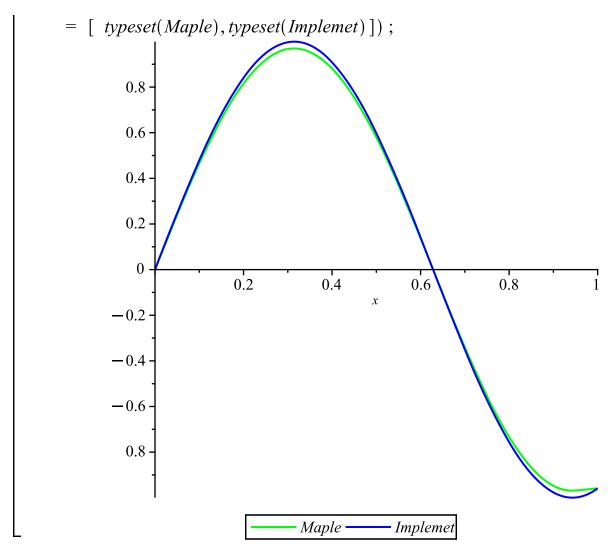
```
> restart;
# Построим кубический сплайн
 > n := 10 ::
     h := \frac{1}{10} :;
\Rightarrow grid := Array \left(0..n, i \rightarrow \frac{i}{n}\right);
                 grid := \left[0, \frac{1}{10}, \frac{1}{5}, \frac{3}{10}, \frac{2}{5}, \frac{1}{2}, \frac{3}{5}, \frac{7}{10}, \frac{4}{5}, \frac{9}{10}, 1, \dots 0 \dots 10 \text{ Array}\right]
                                                                                                                              (1)
  > eqs := [cc[0] = 0, cc[n] = 0] :; 
     for ic from 1 to n-1 do
       eqs := \left| op(eqs), cc[ic-1] \cdot h + 4 \cdot h \cdot cc[ic] + cc[ic+1] \cdot h = 6 \right|
          \cdot \left( \frac{f(grid[ic+1]) - f(grid[ic])}{h} - \frac{f(grid[ic]) - f(grid[ic-1])}{h} \right) \right];
     end do::
      assign(fsolve(eqs)) :;
> splineConsA := Array(1 ..n, i \rightarrow f(grid[i])) :;
     splineConsB := Array \left(1 ...n, i \rightarrow \frac{f(grid[i]) - f(grid[i-1])}{h} + \frac{cc[i] \cdot h}{3}\right)
           +\frac{cc[i-1]\cdot h}{6} ;
     splineConsC := Array \left( 1 ...n, i \rightarrow \frac{cc \lfloor i \rfloor - cc \lfloor i - 1 \rfloor}{h} \right) :;
 > sc(x,i) := splineConsA[i] + splineConsB[i] \cdot (x - grid[i]) + \frac{cc[i]}{2} \cdot (x - grid[i])^2
           + \frac{splineConsC[i]}{6} \cdot (x - grid[i])^3;
 \rightarrow Cubic := \mathbf{proc}(x, f)
       local i:
       for i from 1 to n do
        if x \ge grid[i-1] and x \le grid[i] then
          return sc(x, i);
         end if:
       end do:
     end proc:
    Sc(x) := Cubic(x, f) :;
#Построим В - сплайн
```

```
> eps := 10^{-8}:;
> xCoord := [-2 \cdot eps, -eps, seq(i \cdot h, i=0 ..n), 1 + eps, 1 + 2 \cdot eps] :;
    yCoord := [f(0), f(0), seq(f(i \cdot h), i = 0 ..n), f(1), f(1)] :;
\Rightarrow ab(i) := piecewise
    i=1, yCoord[1],
    1 < i < n+2, \frac{1}{2} \left( -yCoord[i+1] + 4 \cdot f\left( \frac{xCoord[i+1] + xCoord[i+2]}{2} \right) \right)
        -yCoord[i+2],
    i=n+2, yCoord[n+3]
> B[0](i,x) := piecewise(xCoord[i] \le x < xCoord[i+1], 1, 0) :;
    B[1](i,x) := \frac{x - xCoord[i]}{xCoord[i+1] - xCoord[i]} \cdot B[0](i,x)
     + \frac{xCoord[i+1] - xCoord[i]}{xCoord[i+2] - x} \cdot B[0](i+1,x) ;; 
B[2](i,x) := \frac{x - xCoord[i]}{xCoord[i+2] - xCoord[i]} \cdot B[1](i,x) 
 + \frac{xCoord[i+3] - x}{xCoord[i+3] - xCoord[i+1]} \cdot B[1](i+1,x) ;; 
   BSplane(x) := sum(ab(i) \cdot B[2](i, x), i=1..n+2) :;
   Sb(x) := BSplane(x) :;
   with(CurveFitting):;
> MapleCubic(x) := Spline([seq(i, i=0..1, 0.1)], [seq(f(i), i=0..1, 0.1)], x,
         degree = 3) ::
 Warning, (in MapleCubic) `i` is implicitly declared local
\rightarrow MapleBSpline(x) := BSplineCurve(
     [-2 \cdot \text{eps}, -\text{eps}, \text{seq}(i, i=0..1, 0.1), 1 + \text{eps}, 1 + 2 \cdot \text{eps}],
     [f(0), f(0), seq(f(i), i=0..1, 0.1), f(1), f(1)],
    x, order = 3) :;
 Warning, (in MapleBSpline) `i` is implicitly declared local
        # Процедуры вычисления погрешности аппроксимации для заданной
        функции f
```

```
computeError := proc(f, interpolator)
   local segment := 0 ..1;
   local h := 0.01;
   local i;
   local xs := [seq(i, i = segment, h)];
   local diff := x \rightarrow abs(interpolator(x) - f(x));
   local errors := map(diff, xs);
   return evalf (max(errors));
   end proc:
> computeErrors := f \rightarrow [evalf(computeError(f, Sc))],
       evalf(computeError(f, Sb)) ]:
# Сравним полученные реализации сплайнов с реализациями Maple
f(x) := \sin(5x) :
> plot([MapleCubic, Sc], 0 ..1, color = [green, blue], legend = [typeset(Maple),
       typeset(Implemet)]);
               0.8
               0.6
               0.4
               0.2
                0
                             0.2
                                         0.4
                                                     0.6
                                                                 0.8
             -0.2
             -0.4
             -0.6
               0.8
                                      Maple -
                                                  Implemet
   f(x) := \sin(5x) :;
> plot([MapleBSpline(x), Sb(x)], x = 0..1, color = [green, blue], legend
```

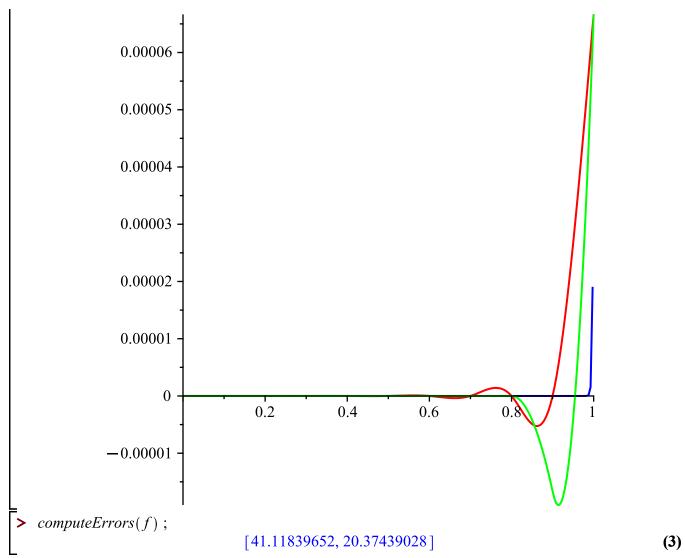


Рассмотрим функцию высокой степени. Продиффенцировав функции, производные будут вести себя по разному и результат предсказуем

>
$$f(x) := \frac{x^{500}}{15000};$$

$$f := x \mapsto \frac{x^{500}}{15000}$$
(2)

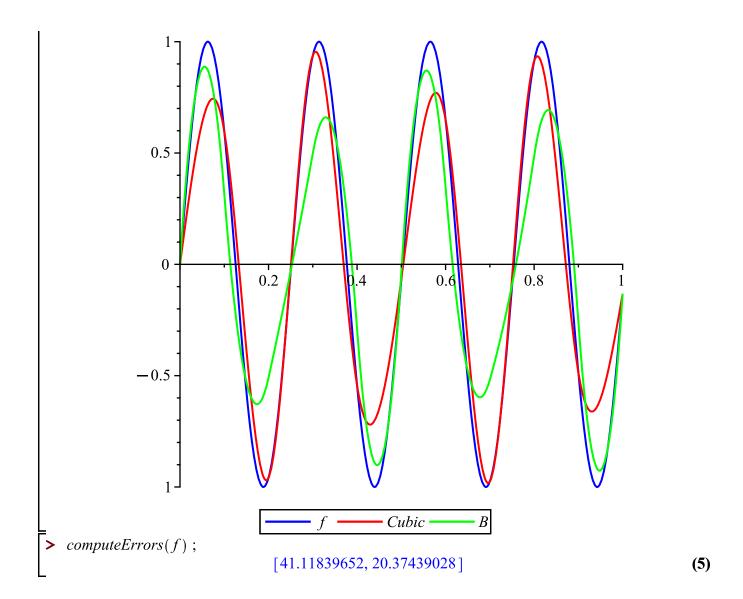
> plot([f, Sc, Sb], 0 ..1, color = [blue, red, green]);



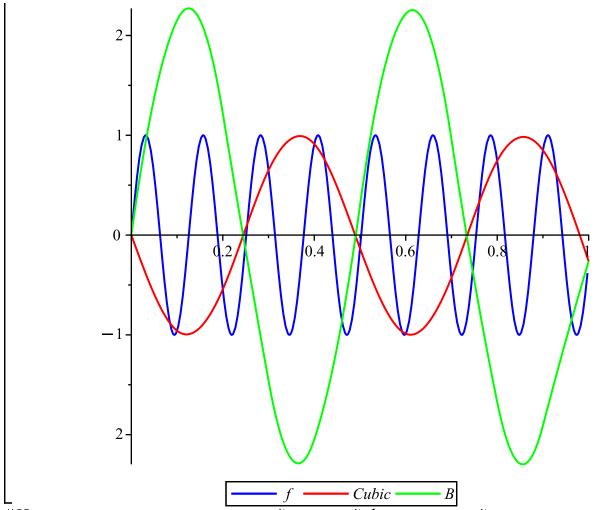
Попробуем исследовать зависимость качество апроксимации от частоты колебаний.

>
$$f(x) := \sin(25x)$$
;
 $f := x \mapsto \sin(25 \cdot x)$ (4)

> plot([f, Sc, Sb], 0 ..1, color = [blue, red, green], legend = [typeset(f), typeset(Cubic), typeset(B)]);



```
f(x) := \sin(50 x);
plot([f, Sc, Sb], 0 ..1, color = [blue, red, green], legend = [typeset(f), typeset(Cubic), typeset(B)]);
f := x \mapsto \sin(50 \cdot x)
```



#Из-за слишком частых изменений значений функции, сплайны не могут справиться с приближением.

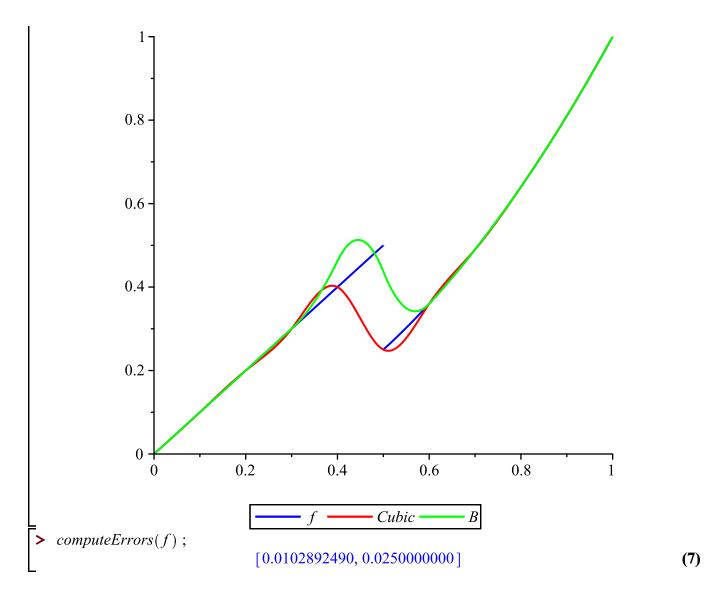
#Рассмотрим функцию с разрывом первого рода. Предполагается, что сплайны будут сглаживать разрыв.

$$f(x) := piecewise(x < 0.5, x, x^2);$$

$$f := x \mapsto \begin{cases} x & x < 0.5 \\ x^2 & otherwise \end{cases}$$
(6)

> plot([f, Sc, Sb], 0 ..1, color = [blue, red, green], legend = [typeset(f), typeset(Cubic), typeset(B)]);

Результаты соответствуют ожиданиям.



#` Оба сплайна достаточно точно апроксимируют экспоненту.

$$f(x) := \exp(x) ;$$

$$f := x \mapsto e^x$$
(8)

> plot([f,Sc,Sb],0..1,color=[blue,red,green]); computeErrors(f);

