

10. Упражнение

Домашно

<https://digitalrazgrad.org>

<https://digitaltargovishte.org>

Емилиян Кадийски

Задача 1

- Да се създаде клас VolleyballPlayer с полета: име, възраст, позиция, умения (от 1 до 10), кондиция (от 1 до 5). И метод train(), който увеличава уменията му с 1 и намаля кондицията с 1. Ако кондицията е 1 - не може да тренира. И метод rest(), който увеличава кондицията му с 1.
- Да се създаде клас волейболен отбор с полета: име, стадион, треньор и играчи. Каква структура от данни ще използвате за играчите? Класът има и методи calculateStrength(), който изчислява силата на отбор като средно аритметично от уменията на играчите. Както и методи teamTraining() и teamRest() - целият отбор тренира или почива.
- Направете метод playMatch(team1, team2), който определя резултат от мач на база общите умения на отборите и произволно число (от 1 до 25): $team1.strength + random1$ VS $team2.strength + random2$
- Ползвайте поне 2 интерфейса и всички добри практики за ООП код
- Добавете подходящи изключения на поне 2 места.
- Направете CSV файлове, които да съдържат информация за поне 6 играча и 2 отбора. Четете от тях първоначалните данни. Резултатите записвайте в друг файл results.txt
- Също така да може да се записва новото състояние на играчите (с обновени показатели за умения и кондиция)

Задача 2

Разгледайте следният проект реализиран със и без SOLID

Както и README файлът (описанието от началната страница на проекта)

Trainings @ Digital Razgrad & Digital Targovishte

- Digital Razgrad
 - <https://digitalrazgrad.org>
 - <https://facebook.com/digitalrazgrad.org>
 - digitalrazgrad.slack.com
- Digital Targovishte
 - <https://digitaltargovishte.org>
 - <https://facebook.com/digitaltargovishte.org>
 - digitaltargovishte.slack.com

