

Yuiffy

http://www.yuiffy.com

后端工程师/软件工程师



教育经历 **EDUCATION**

2012 ~ 2016

哈尔滨工业大学

- ★ 计算机科学与技术(本科)
- ▼ 2014 第39届ACM国际大学生程序设计竞赛亚洲区 域赛 鞍山站铜牌、北京站铜牌
- ▼ 2014 ACM国际大学生程序设计竞赛北京邀请赛铜
- ▼ 2014 ACM国际大学生程序设计竞赛东北四省赛一
- ▼ 2014 ACM国际大学生程序设计竞赛 **黒龙江省赛** 等奖



语言水平 LANGUAGE

CET-4

486

CET-6

409

- ★ 能够阅读英文文档及其他资料
- 能够在英文邮件列表、Stack Overflow 等社区正常交流



项目与工作经验

EXPERIENCE

TCL多媒体 海外软件所 技术组

2016.9~至今

软件开发(试用期)

- ❖ 参与内部翻译系统重构、二期新增功能,优化数据 库表结构、重写检索逻辑
- ✿ 负责海外区域安卓系统预装应用相关的问题分析、 对第三方提供技术支持
- ❖ 进行技术分享培训,如git基础教程



LINE大连

2015.07 ~ 2015.09

软件开发(实习)

- ❖ 参与内部java WEB应用 (知识分享平台、HR招聘 系统)开发,参与需求分析、总体设计、部分模块 前后端实现
- ♦ 使用Spring Boot / Thymeleaf / mybatis / mysql / jquery / bootstrap



个人项目

机器学习-预测airbnb新用户会选择的旅游国家

- 🌣 毕业设计,利用机器学习方法,根据用户的性别年 龄等属性对新用户将要选择的国家进行预测
- ◆ 使用xgboost作为主要预测模型, python的 numpy、pandas等进行数据预处理,最后对多个模 型进行模型集成
- ✿ 在机器学习竞赛网站Kaggle上已结束的相应比赛



技能 SKILLS

Web 前端

HTML / CSS / JavaScript

- ★ 了解基本的HTML、CSS语法,能够独立实现简单 布局的网页
- 了解javascript基本语法,能够编写表单验证或网页 游戏的业务逻辑代码



Web 后端

Java

- ★ 能够使用 Spring Boot / Thymeleaf / Spring Data JPA 搭建简单的后端程序与数据库交互、渲染模板 及提供 RESTful API
- ★ 了解MVC模型,熟悉Java的面向对象编程思想

其他

- ★ 使用 Flask (Python) 搭建过简单的服务器
- ★ 使用 MySQL 数据库
- ★ 了解 HTTP、 TCP/IP 协议

其他

- ★ 从小学二年级开始接触Pascal语言、学习算法与数 据结构,初中到高中持续参加信息学竞赛,大学参 加ACM算法竞赛
- ★ 熟练使用C语言,掌握常用的数据结构与算法,了 解各种算法时间复杂度,熟悉常见的C++STL使用
- ★ 学习了计算机网络、操作系统、计算机体系结构、 数据库系统、数据结构与算法等课程
- ★ CCF软件能力认证 400/500
- ★ 日常使用 Git 进行版本控制, 也乐于尝试新工具
- ★ 个人经历:在学校担任C语言实验课助教3个学期

中,达到1462名参赛者中第38名的水平

个人项目

% Demo

安卓游戏 神奇宝贝防御战

- ◆ 三人合作使用Unity引擎制作的3D类塔防游戏
- ♦ 负责游戏整体构想、细节设计、开发、测试
- ♣ 负责游戏角色行动、属性数值变化和AI方面的设计、c#、js脚本编写

个人项目

PC端 哈弗曼压缩软件

✿ 独立用C++完成的利用哈夫曼编码的压缩软件,能 对书籍类文件进行有效的压缩

个人项目



html5游戏 贪吃蛇、超级玛丽demo

- ✿ 独立完成的静态网页小游戏demo,使用canvas进行绘图
- ♠ 贪吃蛇支持触屏设备滑动操作

个人项目



微信订阅号 聊天机器人 机智人生

- ❖ 订阅号后台连接到自定的后端服务器,后端服务器程序使用python的Flask框架开发
- ❖ 会记录用户每次回答机器人的语句,当用户发言时,寻找余弦相似度最高的语句来回应