



www.linkedin.com/in/yuiffy
yuiffy@foxmail.com
Yuiffy
http://www.yuiffy.com

董羽飞

前端工程师/后端工程师



教育经历

EDUCATION



2012 ~ 2016

哈尔滨工业大学

- 计算机科学与技术 (本科)
- 2014 第39届ACM国际大学生程序设计竞赛**亚洲区域赛 鞍山站铜牌、北京站铜牌**
- 2014 ACM国际大学生程序设计竞赛**北京邀请赛铜牌**
- 2014 ACM国际大学生程序设计竞赛**东北四省赛一等奖**
- 2014 ACM国际大学生程序设计竞赛**黑龙江省赛一等奖**



语言水平

LANGUAGE

CET-4 486
CET-6 409

- ★ 能够阅读英文文档及其他资料
- ★ 能够在英文邮件列表、Stack Overflow 等社区正常交流



项目与工作经验

EXPERIENCE



深圳 TCL多媒体 海外软件所 技术组 2016.9 ~ 至今

软件开发

- 参与java web项目翻译系统二期开发, 优化数据库表结构、重写检索逻辑, 使检索速度提升20倍。
- html前端开发, 使用Angular框架, 独立完成两个模块开发, 参与其他模块bug修复
- 负责海外区域安卓系统预装应用相关的问题分析、对第三方提供技术支持
- 进行技术分享培训, 如git教程



技能

SKILLS



Web 前端

HTML / CSS / JavaScript

- ★ 了解基本的HTML、CSS语法, 能够独立实现响应式的页面
- ★ 了解javascript基本语法, 熟悉AngularJS, 能够编写UI菜单、网页游戏的业务逻辑代码



Web 后端

Java

- ★ 能够使用 **Spring Boot / Thymeleaf / Spring Data JPA** 搭建简单的后端程序与数据库交互、渲染模板及提供 **RESTful API**
- ★ 了解MVC模型, 熟悉Java的面向对象编程思想

其他

- ★ 使用 **Flask (Python)** 搭建过简单的服务器
- ★ 使用 **MySQL** 数据库
- ★ 了解 **HTTP、TCP/IP** 协议



其他

- ★ 从小学二年级开始接触**Pascal**语言、学习算法与数据结构, 初中到高中持续参加**信息学竞赛**, 大学参加**ACM算法竞赛**
- ★ 熟练使用**C语言**, 掌握常用的**数据结构与算法**, 了解各种算法时间复杂度, 熟悉常见的C++**STL**使用
- ★ 学习了计算机网络、操作系统、计算机体系结构、数据库系统、数据结构与算法等课程
- ★ CCF软件能力认证 400/500
- ★ 日常使用 **Git** 进行版本控制, 也乐于尝试新工具
- ★ 个人经历: 在学校担任C语言实验课助教3个学期

LINE大连

2015.07 ~ 2015.09

软件开发（实习）

- ✿ 参与**内部java WEB应用**（知识分享平台、HR招聘系统）开发，参与需求分析、总体设计、部分模块前后端实现
- ✿ 使用**Spring Boot / Thymeleaf / mybatis / mysql / jquery / bootstrap**

个人项目

 Demo

冻鳗榜单王

- ✿ 业余时间独立开发的榜单网站，java web后台，Spring Boot框架
- ✿ 包含账号管理、用户打分评论、小组新建榜单等功能，仍在运作中

个人项目

机器学习-预测airbnb新用户会选择的旅游国家

- ✿ 毕业设计，利用机器学习方法，根据用户的性别年龄等属性对新用户将要选择的国家进行预测
- ✿ 使用**xgboost**作为主要预测模型，python的numpy、pandas等进行数据预处理，最后对多个模型进行模型集成
- ✿ 在机器学习竞赛网站Kaggle上已结束的相应比赛中，达到1462名参赛者中第38名的水平

个人项目

 Demo

微信订阅号 聊天机器人 机智人生

- ✿ 订阅号后台连接到自定的后端服务器，后端服务器程序使用python的**Flask**框架开发
- ✿ 会记录用户每次回答机器人的语句，当用户发言时，寻找合适的语句回应
- ✿ 加入了计算24点功能，能根据用户给出的4个数字返回多种解法

个人项目

 Demo

安卓游戏 神奇宝贝防御战

- ✿ 三人合作使用**Unity引擎**制作的3D类塔防游戏
- ✿ 负责游戏整体构想、细节设计、开发、测试
- ✿ 负责游戏角色行动、属性数值变化和AI方面的设计、**c#**、**js**脚本编写

个人项目

PC端 哈弗曼压缩软件

- ✿ 独立用**C++**完成的利用**哈弗曼编码**的压缩软件，能对书籍类文件进行有效的压缩

个人项目

 Demo

html5游戏 贪吃蛇、超级玛丽demo

- ✿ 独立完成的静态网页小游戏demo，使用**canvas**进行绘图
- ✿ 贪吃蛇支持触屏设备滑动操作