МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ по учебной практике по направлению «Генетические алгоритмы»

Студент гр. 2383	 Борисов И.П.
Преподаватель	Жангиров Т.Р

Санкт-Петербург 2024

Цель работы

Доработать программу до полностью рабочего состояния.

Задание

Сделать GUI, где решается генетическим алгоритмом задача: Дано N матриц A с произвольными размерами (A_1 : p_0 x p_1 , A_2 : p_1 x p_2 , ..., A_N : p_{N-1} x p_N). Необходимо определить порядок перемножения матриц, чтобы минимизировать количество операций умножения для вычисления результирующей матрицы B: p_0 x p_N . И в зависимости от выбора пользователя данные вводятся вручную, считываются с файла или случайно генерируются.

Выполнение работы.

Был изменён вывод хромосом – теперь выводится строчка с матрицами, которые умножаются по заданному в хромосоме порядке (Рисунок 1).

Была добавлена случайная генерация данных. Генерация матриц. Генерируется число матриц от 4 до 10, затем создаются случайно размеры матриц, величиной от 1 до 30, а первое число следующей матрицы всегда равно второму числу текущей матрицы. Созданные матрицы записываются в классе All Matrix.

Генерация параметров. Генерируется случайное число: размер популяции от 6 до 30, количество поколений от 10 до 100, вероятность скрещивания от 0.6 до 0.9, вероятность мутации от 0.1 до 0.4. Параметры сохраняются в классе Parametres.

Была добавлена обработка исключений. Когда пользователь вводит некорректные данные вручную или через файл, открывается окно с сообщением об ошибке.

Рисунок 1.