

UI学习方向-副本

- 大一上
 - 平面设计学习
 - 设计基础
 - 色彩搭配
 - 字体设计与排版
 - PS学习
 - Photoshop (PS) 是 Adobe Systems 开发的一款强大的图像编辑和处理软件。要求掌握以下几个方面的技能：
 - 基本操作
 - 图像编辑
 - 图层与蒙版
 - 选择与遮罩
 - 图层混合模式
 - 初步学习色彩搭配
 - 色彩基本概念
 - 色彩搭配原则
 - 色彩搭配技巧
 - 色彩系统
 - 比赛方面
 - 要求全体人员参加冰雪设计大赛
 - 寒假
 - 了解交互设计
 - 初步了解并HTML5, iVX等软件
 - 熟练掌握PS软件
 - 色彩调整与校正
 - 滤镜与特效
 - 文字处理
 - 图形绘制
 - 插件与扩展
 - 工作流程与组织
 - 进一步学习色彩搭配技巧
 - 色彩心理学

- 色彩搭配工具
- 实践与案例分析

- 大一下

- 平面设计学习

- 平面设计（Graphic Design）是一种将文字、图形、色彩等视觉元素进行创意组合的艺术。学习平面设计时，要求掌握以下几个方面的技能：
 - 图形与视觉元素、
 - 设计规范与准则
 - 设计实践
 - 设计趋势与创新
 - 学习平面设计时，要注重理论和实践相结合，不断练习和尝试新的技巧，以不断提高自己的技能水平。同时，保持对行业动态的关注和敏感，跟上平面设计发展趋势。

- AI学习

- 基本操作
 - 矢量绘图
 - 路径编辑
 - 描边与填充
 - 图层与蒙版
 - 颜色与渐变
 - 导入与导出

- 色彩搭配学习

- 色彩趋势
 - 行业应用
 - 实践与案例分析
 - 学习色彩搭配时，要注重理论和实践相结合，不断练习和尝试新的技巧，以不断提高自己的技能水平。同时，保持对行业动态的关注和敏感，跟上色彩设计的发展趋势。

- 比赛方面：要求每人至少报名其中海报类比赛

- 蓝桥杯
 - 计算机设计大赛
 - 大广赛
 - 好创意
 - NCDA

- 暑假

- 熟练掌握AI软件

- 文字编辑
- 网格与对齐
- 混合与封套
- 图形样式与外观
- 3D效果
- 学习 Illustrator 时，要注重理论和实践相结合，不断练习和尝试新的技巧，以不断提高自己的技能水平。

- 大二上

- 初步了解UI设计
 - UI 设计基础
 - 界面布局
 - 交互设计
 - 用户体验设计
 - 色彩与视觉设计
- 界面设计
 - 学习界面设计原则，了解排版、色彩、对比、对齐、网格系统等基本概念。
- 图标设计
 - 学习图标设计的基本原则，掌握如何创建统一风格的图标。
- 学习Sketch
 - Sketch 软件操作
 - 矢量绘图
 - 响应式设计
 - 设计系统
 - 原型制作
 - 插件与扩展
 - 版本控制与协作
 - 项目实践
- 寒假
 - 进一步了解UI设计
 - 动效设计
 - 设计规范与准则
 - 设计趋势与创新
 - 设计实践
 - 学习 UI 设计时，要注重理论和实践相结合，不断练习和尝试新的技巧，以不断提高自己的技能水平。同时，保持对行业动态的关注和敏感，跟上 UI 设计发展趋势。
 -

- 学习Figma
 - 界面设计基础
 - Figma 软件操作
 - 矢量绘图
 - 组件与样式
 - 响应式设计
 - 设计系统
 - 原型制作
 - 插件与扩展
 - 项目实践

- 大二下

- 用户体验设计
- 学习Adobe XD
 - 界面设计基础
 - Adobe XD 软件操作
 - 矢量绘图
 - 响应式设计
 - 设计系统
 - 原型制作
 - 插件与扩展
 - 版本控制与协作
 - 项目实践
 - 总之，学习 Adobe XD 时，需要从基础概念、软件操作、设计技巧、实践项目等多个方面入手，逐步提升自己的设计能力。同时，由于 Adobe XD 与其他 Adobe 软件（如 Photoshop、Illustrator 等）具有良好的兼容性，可以结合这些软件进行综合设计。
- 比赛方面：要求每人从海报类，UI设计，图标设计类，比赛中选择参加
 - 蓝桥杯
 - 计算机设计大赛
 - 大广赛
 - 好创意
 - NCDA
- 暑假
 - 初步了解信息可视化
 - 信息可视化设计是一种将复杂的数据信息转化为直观、易于理解的视觉元素的方法。学习信息可视化设计时，可以从以下几个方面入手：

- 数据可视化基础
 - 设计原则与技巧
 - 继续完成各种比赛
- 大三上
 - 学习信息可视化设计
 - 数据分析与处理
 - 交互设计
 - 动画与动态效果
 - 可视化库与工具
 - 项目实践
 - 用户调研与评估
 - 总之，学习信息可视化设计时，需要从基本概念、设计原则、工具和技巧、实践项目等多个方面入手，逐步提升自己的信息可视化设计能力。同时，关注用户需求和实际应用，以确保设计的信息可视化方案具有实际意义和价值。
 - 比赛方面
 - 比赛方面：要求每人从海报类，UI设计，图标设计类，信息可视化类，比赛中选择参加
 - 蓝桥杯
 - 计算机设计大赛
 - 大广赛
 - 好创意
 - NCDA
 - 冰雪大赛
 - 寒假
 - 继续深化巩固所学设计相关知识
 - 为下半年比赛做好提前自我规划
- 大三下
- 将所学知识应用到实际设计中，不断积累经验，为接下来的实习做好充足准备

以上内容整理于 [幕布文档](#)