

# 기능명세서

- 메인 화면 기능 명세서

- 프로그램 실행 시 전화번호부, 계산기, 게임을 선택할 수 있는 세 개의 버튼이 화면에 표시됩니다. 각 버튼은 해당 기능으로 연결되어 있으며, 클릭 시 각각의 기능이 실행됩니다.
- 선택된 기능이 실행된 후 해당 기능에서의 작업을 마치면 메인 화면은 종료되지 않고 유지됩니다. 사용자가 프로그램을 종료할 때까지 메인 화면은 유지됩니다.



Figure 1. 메인 화면 프로토타입

- 전화번호부 기능 명세서

- 연락처 추가 기능  
사용자는 이름, 전화번호, 카테고리(가족, 친구, 업무, 기타)를 전화번호부에 저장합니다. 추가된 연락처는 목록에서 선택하거나 삭제할 수 있습니다.

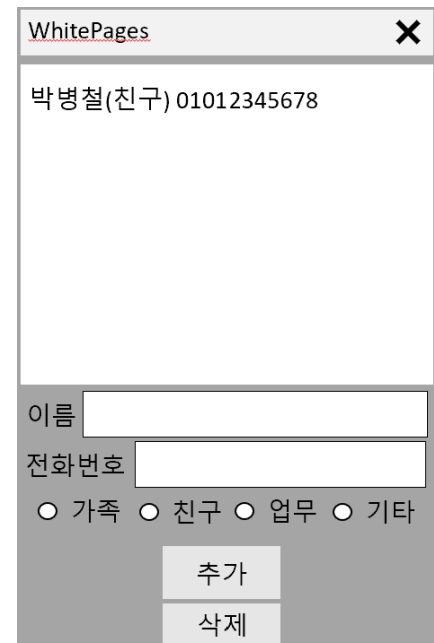


Figure 2. 전화번호부 프로토타입

- 계산기 기능 명세서

- 기본 산술 연산

사용자는 숫자를 입력하고 덧셈, 뺄셈, 곱셈, 나눗셈 연산을 수행할 수 있습니다.

숫자, 연산자, 숫자를 입력한 후, '=' 버튼을 누르면 결과가 표시됩니다.

'C' 버튼을 클릭하여 모든 입력을 초기화할 수 있습니다.

'Backspace' 버튼을 눌러 하나의 숫자 입력을 삭제할 수 있습니다.

오류 처리 기능으로 숫자를 0으로 나눌 때 오류 메시지가 표시됩니다.

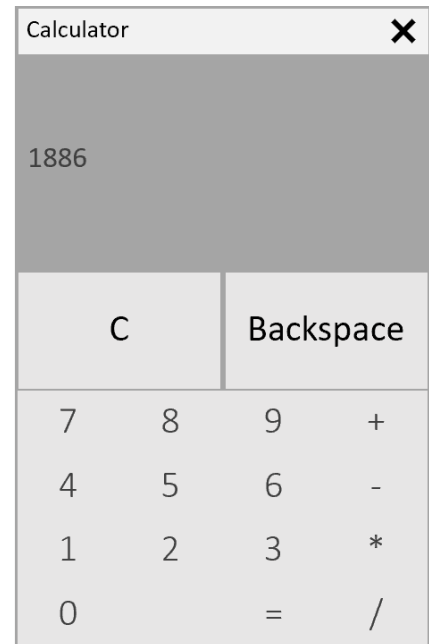


Figure 3. 계산기 프로토타입

- Up & Down 게임 기능 명세서

- 랜덤 숫자 맞추기

사용자는 1 부터 100 사이의 숫자를 추측하여 맞출 수 있습니다.

추측한 숫자와 랜덤으로 생성된 숫자를 비교하여 "Up", "Down" 힌트를 제공합니다.

숫자를 맞추면 축하 메시지를 표시하고 게임을 종료합니다.

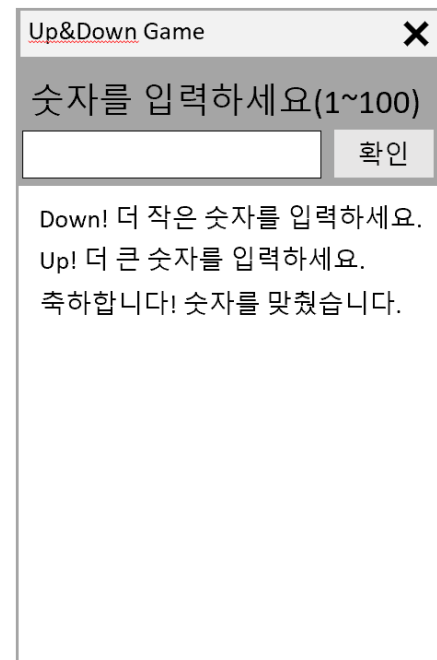


Figure 4. 게임 프로토타입