



Presentación

Arrancando motores v. 2023



¿Quiénes somos?

Bili Almeida

🐦 @aabilio

👤 Dev en Audiense



Diego Rodríguez

🐦 @diegorosec

👤 Dev at PlainConcepts





Objetivos del grupo

- Generar espacios de debate
- Compartir conocimiento
- Fomentar charlas didácticas para ayudar a personas y organizaciones
- Promover
 - Debates, formaciones, katas y talleres

Ideas ...

Aa Nombre	🔗 URL	☰ Tipo	☰ Etiquetas	🚩 Reuniones	+ ...
🔗 Meeting de presentación	https://www.meetup.com/es-ES/craftersvigo/events/288354374/	Intro	General	1 Primera Reunión	
+ 🐼 Agile Manifesto y sus pac OPEN	https://www.smharter.com/blog/the-history-of-agile-and-its-manifesto?s=09&utm_source=pocket_mylist	Intro	General	1 Primera Reunión	
📄 Small Safe Steps	https://www.eferro.net/p/small-safe-steps-3s-workshop.html?m=1	Taller	TBD Stories Parallel change		
🐘 Elephant carpaccio	https://youtu.be/7yGfIxtZ6Es?utm_source=pocket_mylist	Taller	Stories		
🗣️ Conjunto de charlas sobre Agile	https://www.eferro.net/p/agile-talks.html?m=1	Ideas Charlas	General Delivery		
🏗️ TDD en arquitectura hexagonal	https://twitter.com/talkingbit1/status/1546175383829188609?utm_source=pocket_mylist	Ideas Charlas	TDD Testing		
👤 Una historia de testing	https://www.codurance.com/es/publications/una-historia-de-testing	Ideas Charlas	Testing		
📁 Parallel Change	https://docs.google.com/presentation/d/18M0HUPoyqtA6FUVJ4E7pl-mDWI5zohxgaST2kz4RMUc/edit#slide=id.g30ef6e0e74_0_49	Taller	Parallel change		

Back to the basics



Agile *Moneyfesto*



- ¿Hemos perdido el norte?
- ¿Estamos realmente aplicando metodologías ágiles con sentido?
- <https://agilemoneyfesto.com/>

Moneyfesto for Agile Software Development

We are uncovering better ways of earn money with agile methods. Through this work we have come to value:

External Agile Coaches over individuals and interactions

Talks in conferences over working software

Chiefs Product Owners over customer collaboration

PI Plannings over responding to change

© 2022, the moneyfesto term was heard for first time from Chris Matts

That is, while there is value in the items on the right, we ear money with the items on the left more.



Principles Behind the Agile Moneyfesto

Our highest priority is to **exploit the customer** through early and continuous delivery of agile coaches without value.

Welcome changing ideas, even late in contract finalization. Agile processes harness change for **signing** a new long term **contract**.

We must **certificate people frequently**, from a couple of weeks to a couple of months, with a preference to the shorter timescale.

Business people and sales managers must **eat together frequently in Michelin's restaurants** throughout the project.

Sign projects around **motivated individuals**. Give them presents, holidays travels and support they need, and trust them to sign the new contract.

The most efficient and effective method of conveying information to and within a development team is **asking powerful questions**.

Revenue is the primary measure of **progress**.

Agile long term contracts promote sustainable economic profit.

Account Managers, external developers, and external agile coaches should be able to maintain a constant income indefinitely.

Continuous attention to **technical excellence** and good design is important if we can sell **3 manual testers** and **1 devops** for each team.

Simplicity--the art of **maximizing our agile experience in linkedin**, conferences and twitter --is essential.

The **best architectures**, requirements, and designs emerge from **subcontracted teams** in a low cost country.

At regular intervals, the team practice tree hugging, play legos and paint animals 🦒 to become more friendly, then tunes and adjusts its behavior accordingly.



Agile Manifesto

- Manifiesto para desarrollo ágil
- Principios ágiles
- <https://agilemanifesto.org/>
- <https://agilemanifesto.org/principles.html>

Manifesto for Agile Software Development

We are uncovering better ways of developing software by doing it and helping others do it.
Through this work we have come to value:

Individuals and interactions over processes and tools
Working software over comprehensive documentation
Customer collaboration over contract negotiation
Responding to change over following a plan

That is, while there is value in the items on the right, we value the items on the left more.

Kent Beck
Mike Beedle
Arie van Bennekum
Alistair Cockburn
Ward Cunningham
Martin Fowler

James Grenning
Jim Highsmith
Andrew Hunt
Ron Jeffries
Jon Kern
Brian Marick

Robert C. Martin
Steve Mellor
Ken Schwaber
Jeff Sutherland
Dave Thomas

Agile Methods

Autores

Ron Jeffries

The nature of Software development

The Pragmatic Programmers

The Nature of Software Development



Ron Jeffries

edited by Michael Swaine

I am, by good fortune, one of the authors of the Agile Manifesto.^[1] The story I tell here is in accord with the Manifesto, to the best of my ability. The “Natural Way” is a distillation of what I’ve learned in a half-century of software development and almost twenty years of doing “Agile.” I am not trying to create another Agile method here. In *Nature*, I’m describing how I think software should be built, based on everything I’ve learned, before, during, and after “Agile.”

If you want to know more about Agile software development, there are many Agile methods or frameworks out there. The most popular is surely Scrum, by Jeff Sutherland and Ken Schwaber. Scrum, by design, is not focused solely on software. As such, Scrum does not explicitly include technical practices such as acceptance test-driven development, test-driven development, refactoring, and so on. I’m here to tell you that to prosper, you’ll need to add those practices to your Scrum projects.

XP, or Extreme Programming, created by Kent Beck, is a framework that does explicitly include those technical practices. Otherwise, XP is much like Scrum. XP does not include the Scrum-specific “ScrumMaster” role, but it often recommends a coach, which is a similar notion. To me, Scrum plus technical practices amounts to XP. Some people would disagree with me on that.

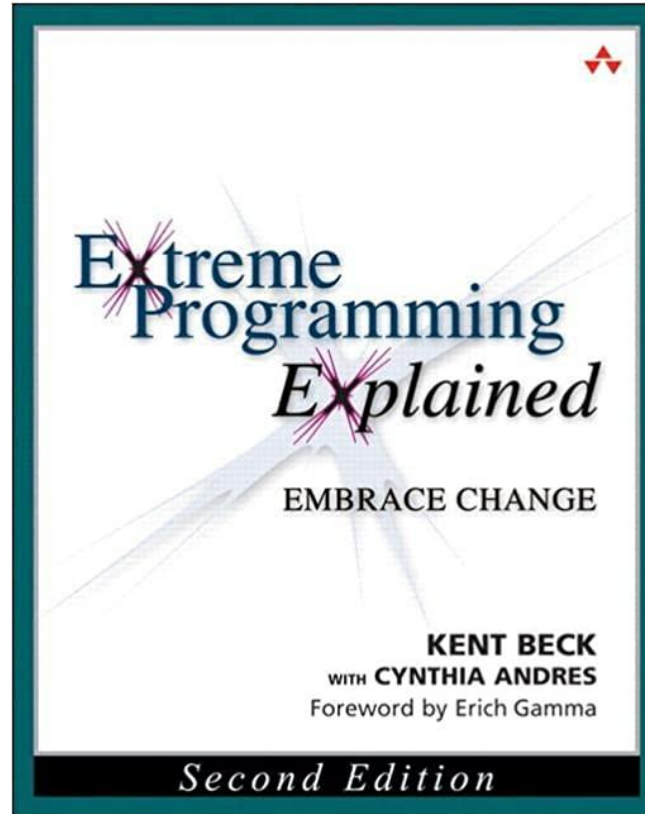
Alistair Cockburn’s Crystal Clear is an Agile framework that is even simpler than Scrum. There are also complex large-scale Agile-like frameworks, such as Dynamic Systems Development Method (DSDM), Larman/Vodde’s Large Scale Scrum (LeSS), Scott Ambler’s Disciplined Agile Development (DAD), or Dean Leffingwell’s Scaled Agile Framework (SAFe). And many more. Read about them if you’re interested.

Again, *The Nature of Software Development* does not describe Yet Another Agile Framework. Instead, I invite you to think

Autores

Kent Beck

Extreme Programming
Explained



Chapter 3	Values, Principles, and Practices	13
Chapter 4	Values	17
	Communication	18
	Simplicity	18
	Feedback	19
	Courage	20
	Respect	21
	Others	21
Chapter 5	Principles	23
	Humanity	24
	Economics	25
	Mutual Benefit	26

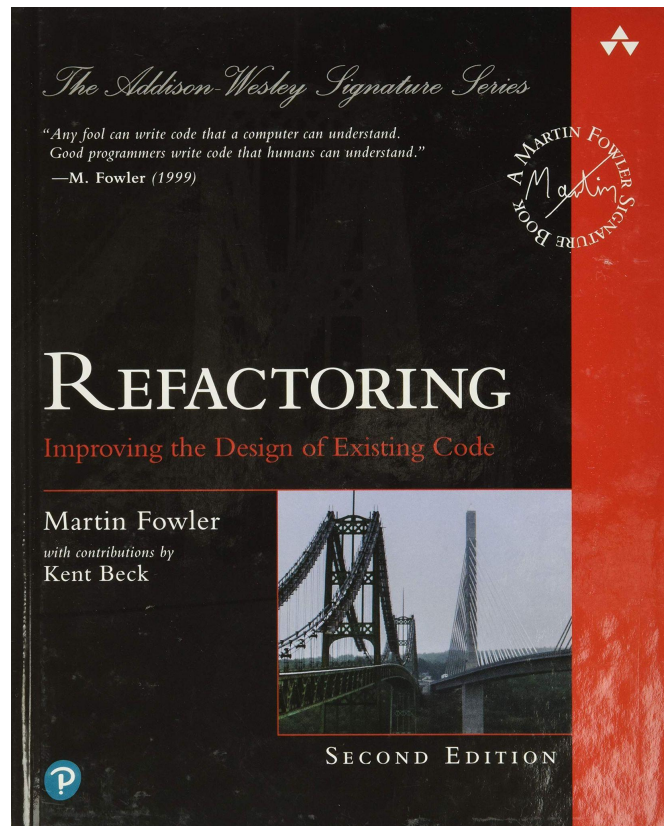
xi

	Self-Similarity	27
	Improvement	28
	Diversity	29
	Reflection	29
	Flow	30
	Opportunity	30
	Redundancy	31
	Failure	32
	Quality	32
	Baby Steps	33
	Accepted Responsibility	34
Chapter 6	Practices	35
Chapter 7	Primary Practices	37
	Sit Together	37
	Whole Team	38
	Informative Workspace	39
	Energized Work	41
	Pair Programming	42
	Stories	44
	Weekly Cycle	46
	Quarterly Cycle	47
	Slack	48
	Ten-Minute Build	49
	Continuous Integration	49
	Test-First Programming	50
	Incremental Design	51
Chapter 8	Getting Started	55

Autores

Martin Fowler

Refactoring. Improve the Design
of Existing Code



Twitter, ¿un ejemplo de...?

¿Master class o nada que ver?



Dani Sanchez-Crespo @DaniNovarama · Nov 14, 2022

...

Me da igual si os cae bien o mal [@elonmusk](#) , pero estos días está dando una masterclass de metodologías agile, kaizen y relaciones públicas. Ignorad al personaje, mirad los actos. Es un crack. La jugada es arriesgada, espero que salga bien.

357

1,039

1,417



Dani Sanchez-Crespo @DaniNovarama · Nov 15, 2022

...

ESO es agile: acelerar los procesos para converger hacia soluciones novedosas de forma sistemática, mediante prototipaje rápido y descarte. Con lo cual, cuando dije “está dando una lección de agile”, sí, lo digo completamente en serio. Y si acierta, vamos a alucinar.

10

49

377



[Show this thread](#)



Dani Sanchez-Crespo
@DaniNovarama

...

Decía hace un rato que Elon Musk estaba haciendo un buen trabajo en Twitter, desde el punto de vista de agile /kaizen/PR. La que se ha liado. Así que, como me parece que hace mucha falta, voy a explicar por qué digo lo que digo. Qué es agile. Y por qué Musk hace bien. Dentro hilo

12:11 AM · Nov 15, 2022

1,013 Retweets 365 Quote Tweets 3,302 Likes



Dani Sanchez-Crespo @DaniNovarama · Nov 15, 2022

...

Desde los 60 se sabe que una de las más eficientes son los métodos ágiles. Tienen en su núcleo un ciclo de iteración muy rápido, para prototipar ideas, fallar pronto, y converger a nuevos productos y servicios rápido, mucho antes que una organización “chapada a la antigua”.



1



13



239



Dani Sanchez-Crespo @DaniNovarama · Nov 15, 2022

...

Esto lo inventó entre otros muchos un señor que se llama Deming, enviado a Japón para modernizar su industria tras la WW2. Suyo es el Ciclo de Deming (llamado también PDCA = Plan Do Check Act). La idea es repetir ese ciclo rapidísimo, para innovar.



4



19



266



Dani Sanchez-Crespo @DaniNovarama · Nov 15, 2022

...

Normalmente, las empresas tienden al inmovilismo al crecer. Y el ciclo de Deming buscaba romper eso, sobre todo en un país inmovilista como Japón. De ahí sale el famoso método Toyota, el Kaizen (mejora continua) y llegamos al Scrum y al Kanban que igual les suenan.



3



8



238



Dani Sanchez-Crespo @DaniNovarama · Nov 15, 2022

...

Y sí, de ahí sale el Agile manifesto (2001, mucho después). Pero no se pierdan en detalles: el agile se basa en acelerar la iteración de desarrollo de productos en estructuras humanas "horizontales" para fomentar la aparición de innovaciones disruptivas.



3



16



240





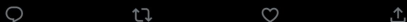
acostela
@acostela2

Bueno vengo a daros un poquito la chapa con lo que he podido aprender estos años sobre que es ser Agile o no, tras muchas experiencias buenas y malas. Tendemos a entrar en ciertas discusiones donde luego nos saltamos los principios básicos de la agilidad. 📖

[Translate Tweet](#)

3:13 PM · Nov 16, 2022

8 Retweets 6 Quote Tweets 25 Likes



Tweet your reply

Reply



acostela @acostela2 · Nov 16, 2022

Replying to @acostela2

Primero, de donde surge. Seguro que lo habéis leído mil veces. El manifiesto es de 2001 pero muchas cosas que contempla se hacían ya en la industria, porque el hardware y el mercado cambiaba tan rápido que el software quedaba obsoleto, en muchos casos antes incluso de lanzarse.



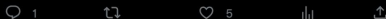
acostela @acostela2 · Nov 16, 2022

[agilemanifesto.org](#) Aquí lo tenéis. Y por qué traigo ahora este hilo? para que veáis que lo de musk NO ES AGILISMO. Working software es una de las entradas más importantes. Destruir sistemas de autenticación, facilitar la suplantación de identidad de grandes marcas pagando...



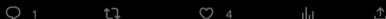
acostela @acostela2 · Nov 16, 2022

Lo siento, pero eso no es working software y sino preguntale a los usuarios. "Individuals and interactions over processes". La cultura que se ha generado de confrontar públicamente en twitter al nuevo CEO de sus empleados no alienta a innovar.



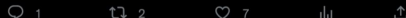
acostela @acostela2 · Nov 16, 2022

Colaboración con el cliente. Ese otro punto del manifiesto agile es que no hay ni por qué entrar ahí. Están sacando features sin hacer ningún tipo de análisis de que necesita el usuario (por eso están haciendo rollback de todo el caos generado).



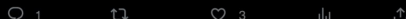
acostela @acostela2 · Nov 16, 2022

Que es Agile y como lo he visto funcionar bien. Entrega continua de valor al usuario (Working software) en ciclos cortos para recoger feedback y refinar. es unna sola frase pero tiene mucha chicha. Entregar software en ciclos cortos requiere una excelencia técnica de base brutal.



acostela @acostela2 · Nov 16, 2022

Tus sistemas tienen que estar preparados para que hagas releases varias veces al día y un sistema que te cubra posibles errores en regresión o con las funcionalidades nuevas de manera automatizada. Solo este punto da para cientos de hilos y discusiones, lo dejamos para otro día.



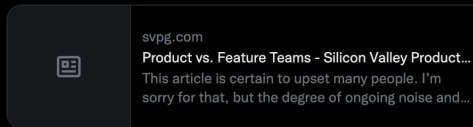
acostela @acostela2 · Nov 16, 2022

Aparte de la base técnica, necesitas un equipo de PRODUCTO que entiendan el negocio, el mercado, el usuario y la factibilidad técnica de lo que se pretende hacer. Para eso necesitas Desarrolladores, Product Managers, Diseñadores y un largo etc de perfiles especializados.



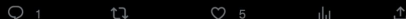
acostela @acostela2 · Nov 16, 2022

Si te interesa entrar en profundidad sobre equipos de producto este post es muy interesante [svpg.com/product-vs-fea...](#) y por qué a veces creemos que tenemos uno pero no es cierto y no termina de funcionar.



acostela @acostela2 · Nov 16, 2022

Para tener este tipo de equipos se requiere una jerarquía plana donde el status quo se pueda debatir y donde todas las ideas puedan salir a la luz. Así que nada de managers a los que reportar tu día a día de trabajo. Si a managers que están para dar soporte y mentorizar.



acostela @acostela2 · Nov 16, 2022

Otro tema gigante para otro día, este management requiere muchos cambios en el paradigma. Por último que no me quiero liar, como conclusión. Agile no es usar Scrum/kanban/design thinking o cualquier cosa que se ponga de moda, es un cambio más profundo en la cultura de trabajo



Julio César Pérez @cesarperez · 2h

Se presentan 2 candidaturas a las elecciones de la nueva Junta Directiva de Agile-Spain para este año.

Adivináis cuántas de ellas llevan la frase "desarrollo de software" en su programa?

Exacto. CERO.

Cero sorpresas también por otro lado



¡Gracias por participar!

- <https://www.meetup.com/agile-vigo/>
- <https://twitter.com/agilevigo>
- <https://github.com/agileVigo>
- <https://vigotech.org/>





Presentación

Arrancando motores v. 2023

