

Requerimientos funcionales: Tarea Integradora 1

El programa debe estar en capacidad de:

RF1: *Generar* un código que el cliente deberá tener en cuenta al ingresar al establecimiento, ya que, en la primera sección del establecimiento, deberá ingresar dicho código en una Tablet que se les proporcionará a la entrada.

RF2: *Ingresar* los nombres en la estación número 2, para encontrar la mejor ruta hacia los juegos requerido. Para ordenar los juegos y la estantería, el cliente podrá elegir dos algoritmos de ordenamiento.

RF3: *Permitir* asignar un cesto automatizado a cada cliente.

RF4: *Agregar* estanterías a la tienda de videojuegos con los respectivos con un nombre o código y la cantidad de juegos que tendrá cada una.

RF5: *Agregar* juegos a las estanterías de la tienda de videojuegos. Cada juego tiene, código del juego, cantidad de ejemplares, estantería donde está ubicado, precio del juego

RF6: *Permitir* añadir clientes a la tienda para poder que inicien su recorrido sin complicaciones, un cliente tiene un nombre y una identificación.

RF7: *Crear* una lista de juegos deseados propia de cada usuario ordenados por los códigos de cada juego.

RF8: *Ordenar* la lista de juegos deseados entre cada uno de los usuarios, por alguno de los dos algoritmos de ordenamientos que el servidor implemente en el requerimiento funcional número 2.

RF9: *Calcular* el tiempo de recolección de los videojuegos y, además, el tiempo en el que los usuarios se demorarán a la hora de realizar el pago.

RF10: *Imprimir* el orden de salida de los clientes, el valor de cada compra y el orden en que quedaron empacados sus juegos.