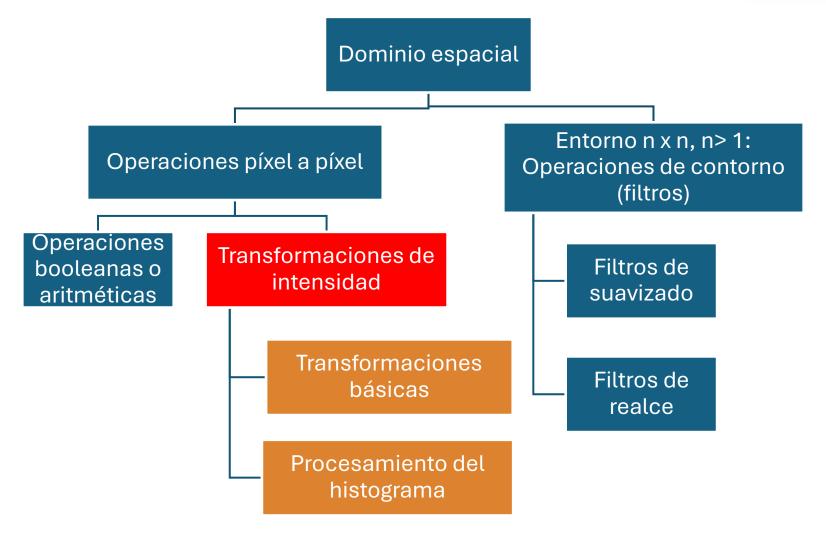
PROCESAMIENTO DE IMÁGENES DIGITALES

DPTO. MATEMÁTICA APLICADA I



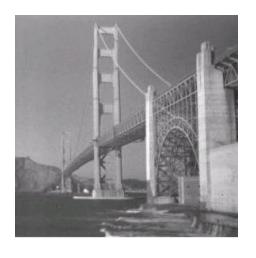


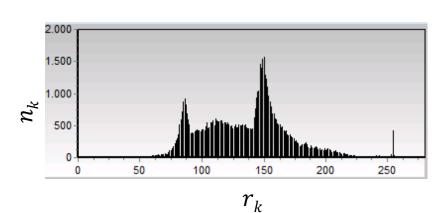




 Histograma de una imagen: representa las frecuencias de los diferentes valores de gris en la imagen.

 n_k = número de píxeles con el nivel de gris r_k







Histograma normalizado: representa la probabilidad de que ocurra cada nivel de gris r_k (luego valores entre 0 y 1 que suman 1).

$$p(r_k) = \frac{n_k}{N}$$

 n_k = número de píxeles con el nivel de gris r_k

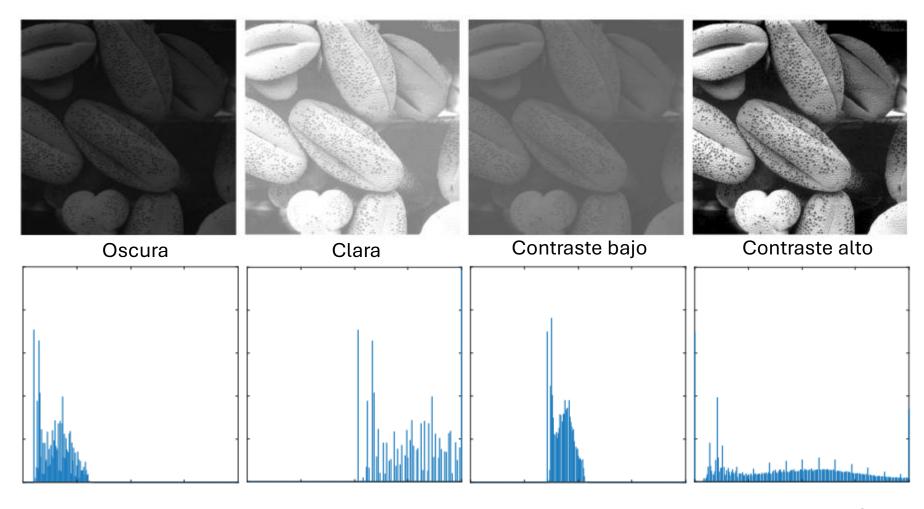
N = número total de píxeles de la imagen

 En principio, una buena imagen debe producir un histograma más o menos uniforme y repartido en todo el rango de valores.



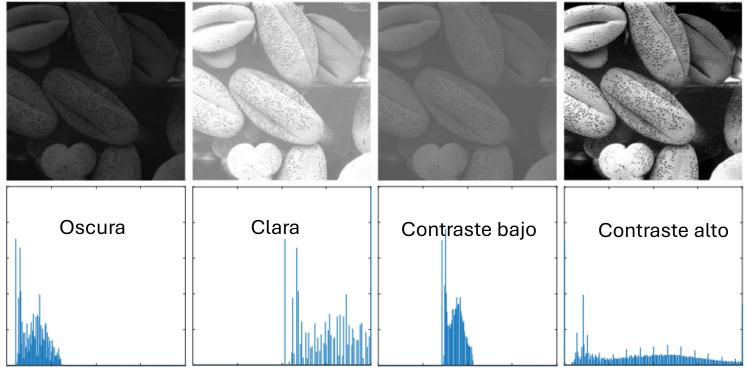








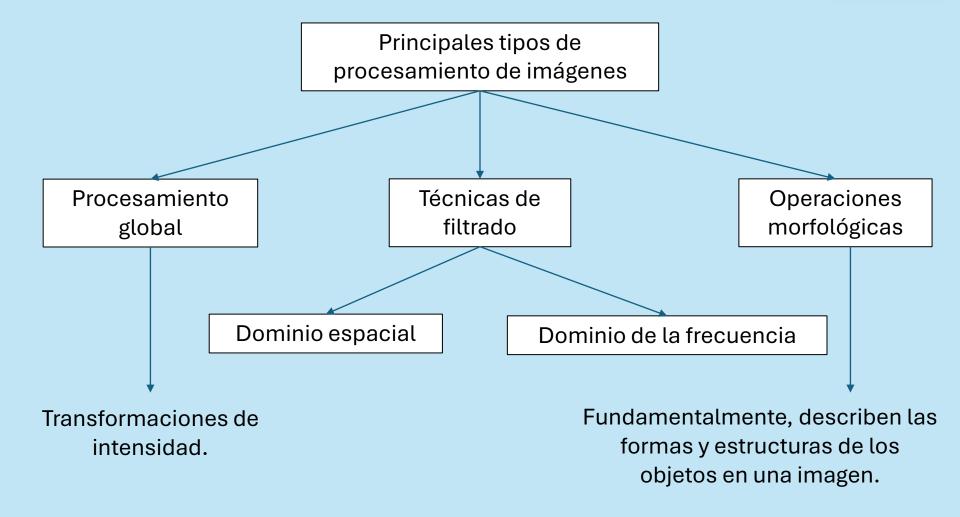




Practica:

- Usa la función calcHist de OpenCV para calcular el histograma cv.calcHist([imagen], canal, máscara sobre la imagen, tamaño del histograma (número de bins), rango de valores excluyendo el último)
- Visualiza el histograma con plt.plot() (import matplotlib.pyplot as plt)







Las transformaciones de intensidad son funciones T que actúan sobre un único pixel de la imagen modificando su valor de intensidad.

$$f(x,y) \stackrel{T}{\rightarrow} g(x,y)$$

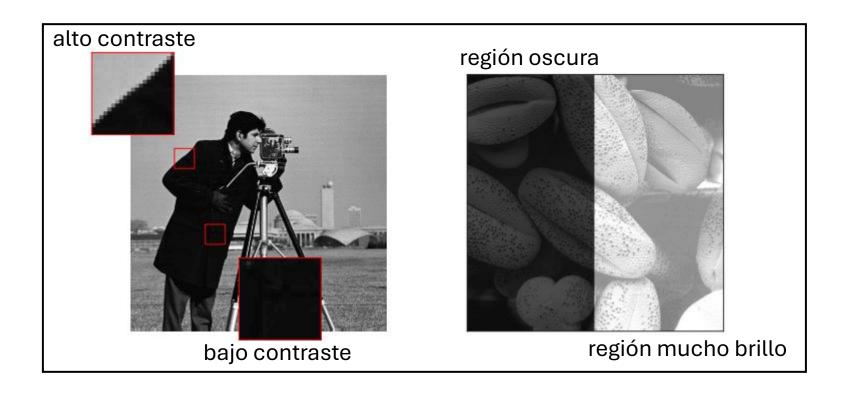
■ Debido a que solo dependen de los valores de intensidad, y no de las coordenadas espaciales (x, y), se expresan como:

$$s = T(r)$$

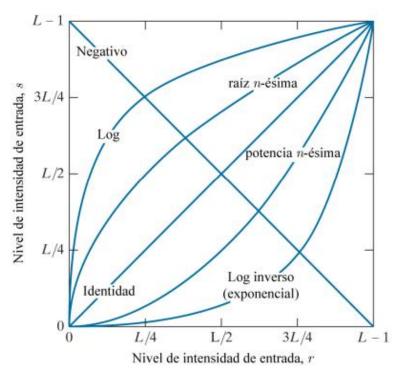
donde r y s son los valores de intensidad de f(x,y) y g(x,y), respectivamente.



■ En general, modifican el contraste y el brillo de una imagen.

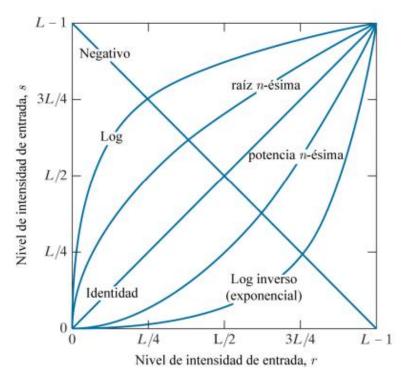






- Transformaciones lineales
- Transformaciones no lineales
 - Logaritmo e inversa del logaritmo
 - Corrección gamma / potencias
- Ecualización del histograma
- Transformaciones a trozos





Transformaciones lineales

- Transformaciones no lineales
 - Logaritmo e inversa del logaritmo
 - Corrección gamma / potencias
- Ecualización del histograma
- Transformaciones a trozos



■ Tranformaciones lineales:

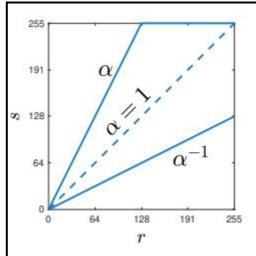
$$T(r) = \alpha \cdot r + \beta$$



■ Tranformaciones lineales:

$$T(r) = \alpha \cdot r + \beta$$









 $T(r) = \alpha \cdot r$

 $\alpha = 1$ transformación identidad

 $\alpha > 1$ aumenta el contraste

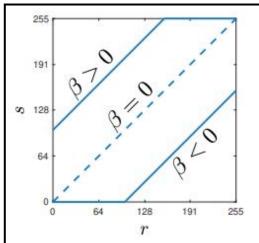
 $\alpha < 1$ disminuye el contraste



Tranformaciones lineales:

$$T(r) = \alpha \cdot r + \beta$$









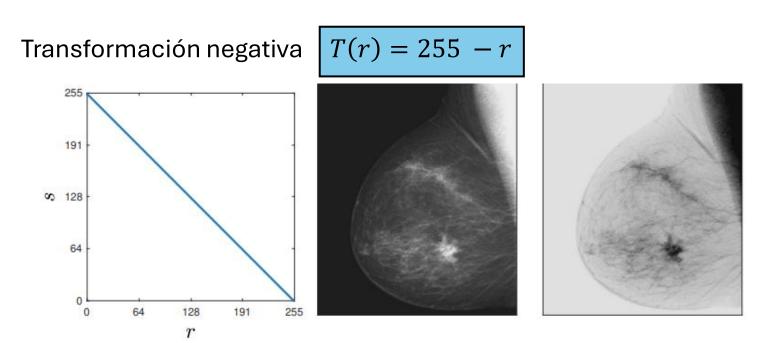
$$T(r) = r + \beta$$
 $\beta > 0$ aumenta el brillo

 $\beta=0$ transformación identidad

 $\beta < 0$ disminuye el brillo



Tranformaciones lineales:



Es una herramienta que puede utilizarse para mejorar la visibilidad de detalles y resaltar características específicas en una imagen.



Tranformaciones lineales:

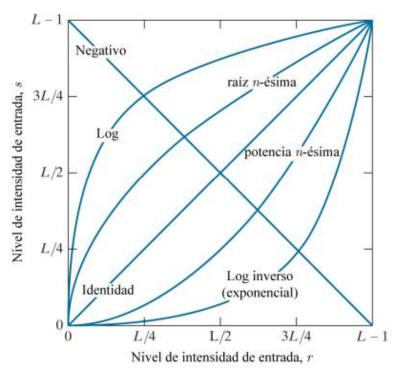
$$T(r) = \alpha \cdot r + \beta$$

Practica:

- 1. Carga una imagen en escala de grises que tenga bastante contraste.
- 2. Usa una transformación lineal para aclarar la imagen pero de manera que los valores sigan estando entre [0 y 255] (por ejemplo, que todos los₁₇ niveles de gris estén en [100, 255]).

Nota: cuidado con el tipo de datos.



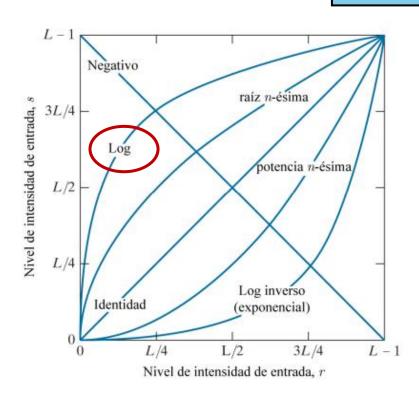


- Transformaciones lineales
- Transformaciones no lineales
 - Logaritmo e inversa del logaritmo
 - Corrección gamma / potencias
- Ecualización del histograma
- Transformaciones a trozos



■ <u>Tranformaciones no lineales</u>: Transformación logarítmica

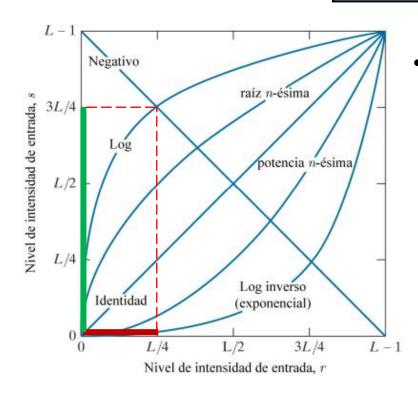
$$T(r) = c \cdot log(1+r)$$





Tranformaciones no lineales: Transformación logarítmica

$$T(r) = c \cdot log(1+r)$$

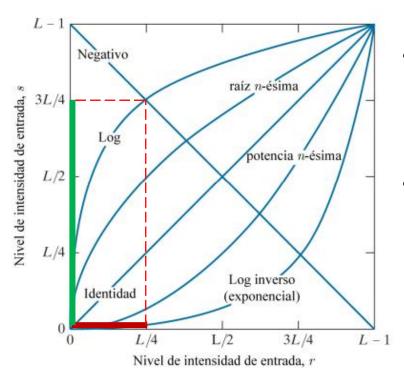


Observar en la gráfica cómo aplica un estrecho rango de valores bajos de intensidad en uno más amplio.



Tranformaciones no lineales: Transformación logarítmica

$$T(r) = c \cdot log(1+r)$$

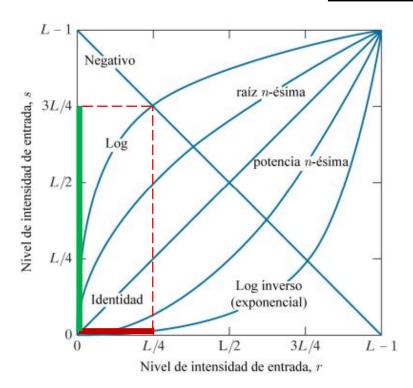


- Observar en la gráfica cómo aplica un estrecho rango de valores bajos de intensidad en uno más amplio.
- Efecto: Se usa para visualizar bajos niveles de intensidad con mayor margen dinámico, es decir, incrementa el rango dinámico en regiones oscuras y lo disminuye en regiones claras.



Tranformaciones no lineales: Transformación logarítmica

$$T(r) = c \cdot log(1+r)$$



• Factor de escala c: $T(r_{max}) = L - 1$

$$c = \frac{L - 1}{\log(1 + r_{max})}$$

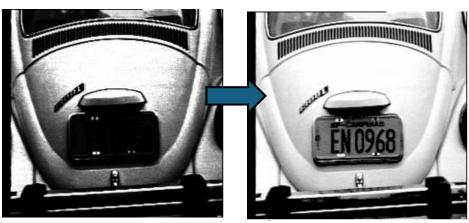
• O bien T(L-1) = L-1

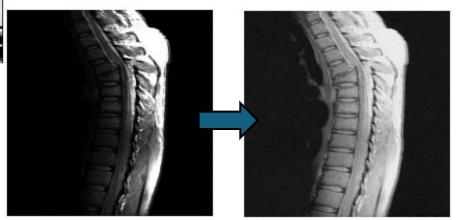
$$c = \frac{L - 1}{\log(L)}$$



■ <u>Tranformaciones no lineales</u>: Transformación logarítmica

$$T(r) = c \cdot log(1+r)$$



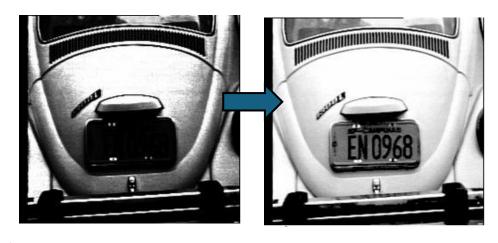




Tranformaciones no lineales: Transformación logarítmica

$$T(r) = c \cdot log(1+r)$$

Practica:



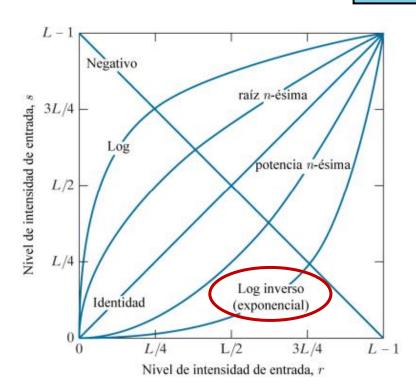
- 1. Carga una imagen en escala de grises que tenga bastante contraste.
- 2. Calcula la constante para que el máximo de la imagen vaya en 255.
- 3. Aplica log a la matriz de la imagen (usa np.log()).

Nota: cuidado con el tipo de datos.



■ <u>Tranformaciones no lineales</u>: Transformación exponencial

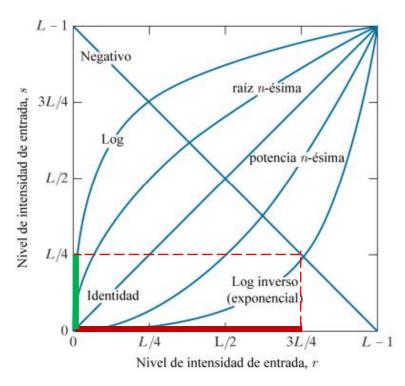
$$T(r) = e^{r/c} - 1$$





Tranformaciones no lineales: Transformación exponencial

$$T(r) = e^{r/c} - 1$$

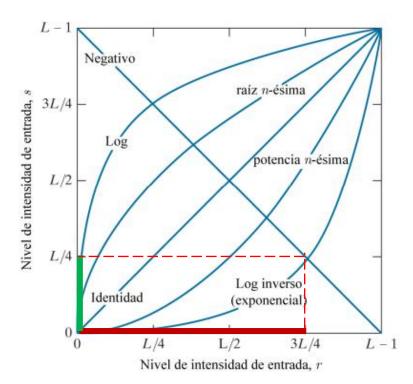


- Observar en la gráfica cómo ahora aplica un amplio rango de valores bajos de intensidad en uno más estrecho.
- Efecto: Puede mejorar la discriminación visual en zonas de alta luminosidad.



Tranformaciones no lineales: Transformación exponencial

$$T(r) = e^{r/c} - 1$$



• Factor de escala c: $T(r_{max}) = L - 1$

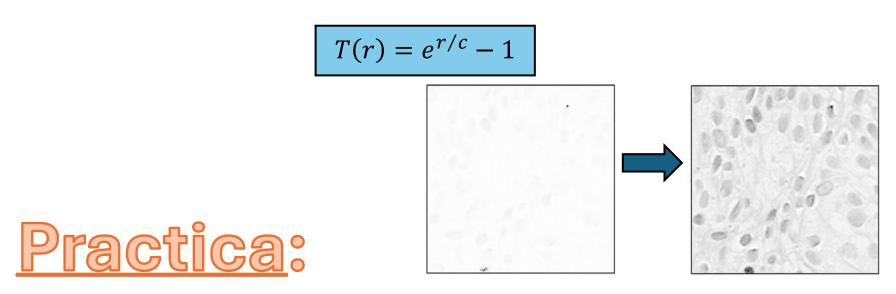
$$c = \frac{r_{max}}{log(L)}$$

• O bien T(L-1) = L-1

$$c = \frac{L - 1}{\log(L)}$$



Tranformaciones no lineales: Transformación exponencial



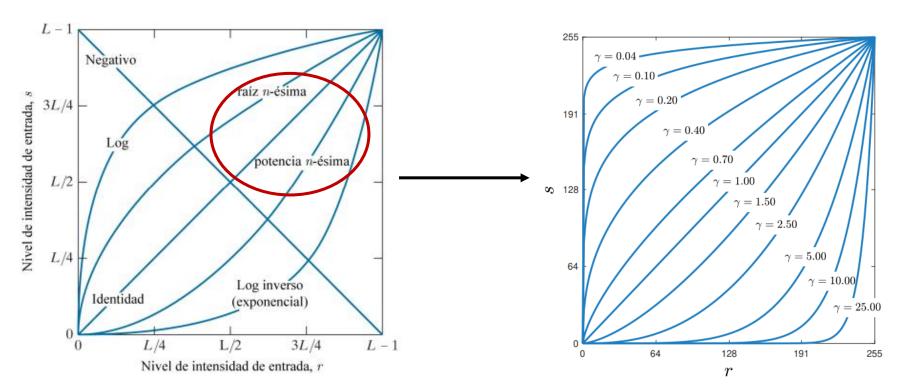
- 1. Carga una imagen en escala de grises que tenga bastante contraste.
- 2. Calcula la constante para que el máximo de la imagen vaya en 255.
- 3. Aplica exp a la matriz de la imagen (usa np.exp()).

Nota: cuidado con el tipo de datos.



■ <u>Tranformaciones no lineales</u>: Corrección gamma o potencias

$$T(r) = cr^{\gamma}$$

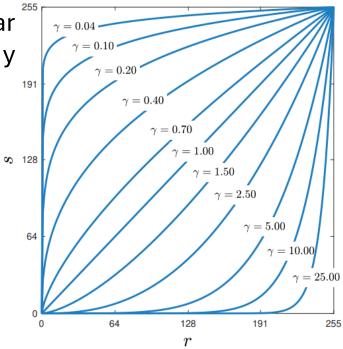




■ <u>Tranformaciones no lineales</u>: Corrección gamma o potencias

$$T(r) = cr^{\gamma}$$

• Variando el valor de γ , es posible realizar diferentes tipos de compresión y expansión del rango dinámico.





■ <u>Tranformaciones no lineales</u>: Corrección gamma

$$T(r) = cr^{\gamma}$$

 Variando el valor de γ, es posible realizar diferentes tipos de compresión y expansión del rango dinámico.

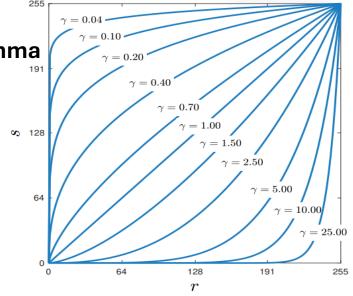




Imagen original

 $\gamma = 1/2$

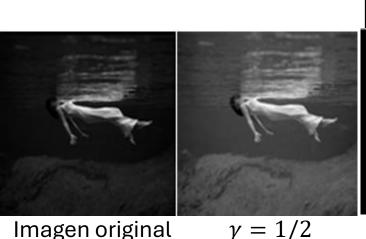
$$y = 1/3$$

$$\gamma = 1/4$$

$$\gamma = 2$$



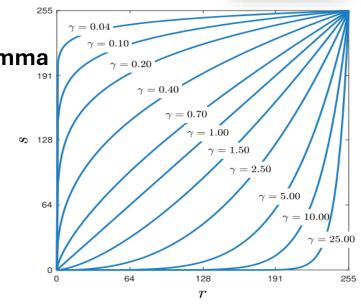
Tranformaciones no lineales: Corrección gamma











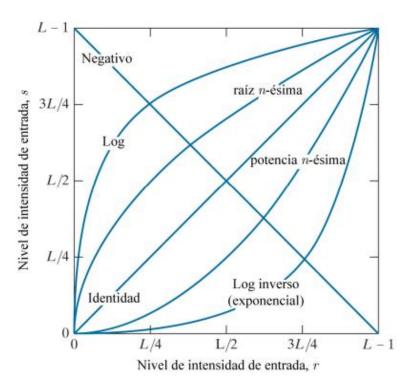
Practica:

- Carga una imagen en escala de grises que tenga bastante contraste.
- Calcula, para cada gamma, la constante para que el máximo de la imagen vaya en 255. Usa np.power y aplica la fórmula.

Nota: cuidado con el tipo de datos.

32



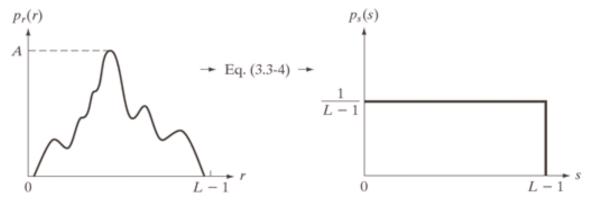


- Transformaciones lineales
- Transformaciones no lineales
 - Logaritmo e inversa del logaritmo
 - o Corrección gamma
- Ecualización del histograma
- Transformaciones a trozos



Ecualización del histograma (equalization):

 Mejorar el contraste de la imagen repartiendo de forma más o menos uniforme los valores del histograma (histograma tal que los niveles de gris tengan una densidad uniforme).



El histograma se puede ver como la probabilidad de que ocurra un nivel de gris = conjunto de probabilidades discreta. La imagen muestra el caso continuo.



Ecualización del histograma (equalization):

- Mejorar el contraste de la imagen repartiendo de forma más o menos uniforme los valores del histograma (histograma tal que los niveles de gris tengan una densidad uniforme).
- Consiste en aplicar la siguiente transformación sobre los niveles de intensidad r_k de una imagen (con L niveles en total):

$$s_k = T(r_k) = (L-1) \sum_{i=0}^k p(r_i)$$
 Función mapeo

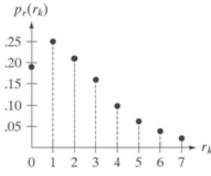


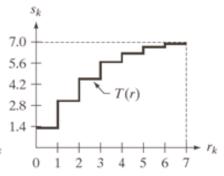
Ecualización del histograma (equalization):

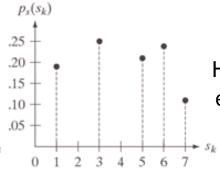
• Ejemplo: Imagen de 3 bits, 64×64 pixeles

r_k	n_k	$p_r(r_k) = n_k/MN$
$r_0 = 0$	790	0.19
$r_1 = 1$	1023	0.25
$r_2 = 2$	850	0.21
$r_3 = 3$	656	0.16
$r_4 = 4$	329	0.08
$r_5 = 5$	245	0.06
$r_6 = 6$	122	0.03
$r_7 = 7$	81	0.02

Histograma original

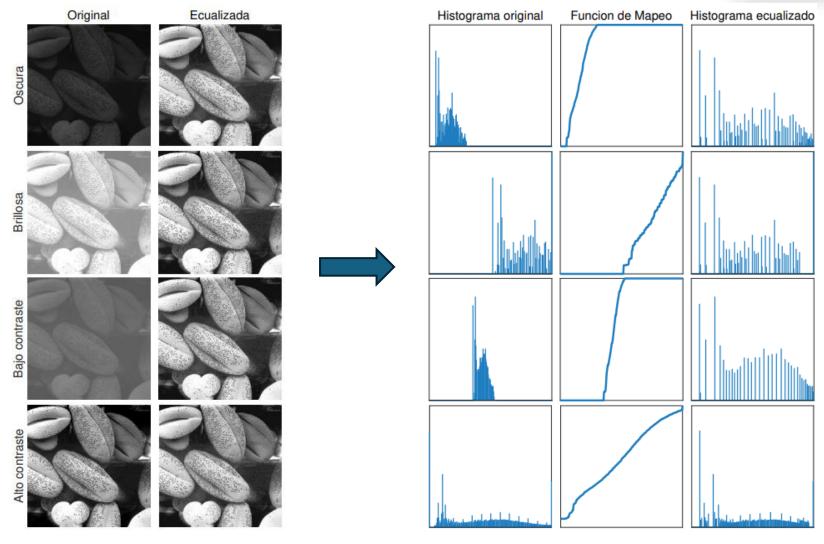




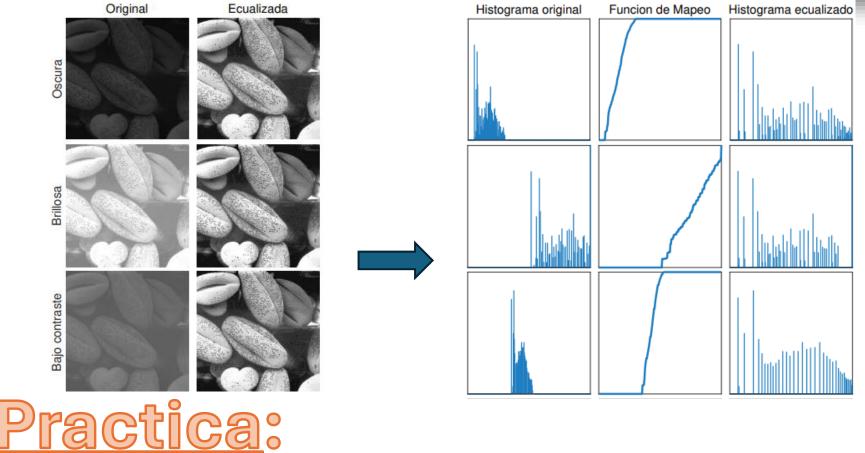


Histograma ecualizado



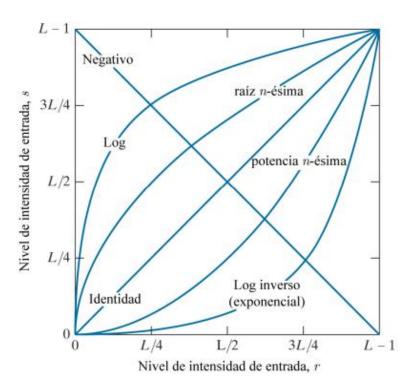






- 1. Carga una imagen en escala de grises que tenga **poco** contraste.
- 2. Usa la función de OpenCV equalizeHist()
- 3. Visualiza los histogramas





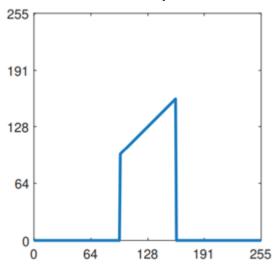
- Transformaciones lineales
- Transformaciones no lineales
 - Logaritmo e inversa del logaritmo
 - o Corrección gamma
- Ecualización del histograma
- Transformaciones a trozos



Tranformaciones a trozos:

A menudo resulta útil destacar un rango específico del nivel de gris de una imagen. Dos posibilidades serían:

 Mantener los valores de intensidad dentro del rango de interés y asignar un valor constante a los píxeles restantes.

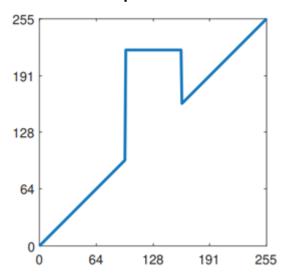




■ <u>Tranformaciones a trozos</u>:

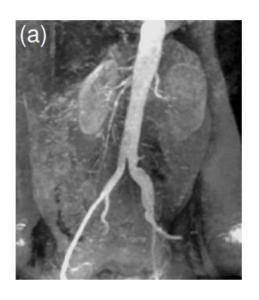
A menudo resulta útil destacar un rango específico del nivel de gris de una imagen. Dos posibilidades serían:

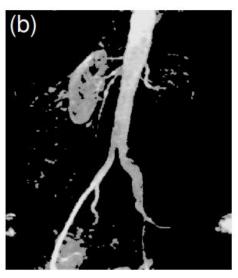
 Intensificar el rango de intensidades deseado y preservar los valores de intensidad de los píxeles restantes.

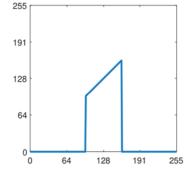


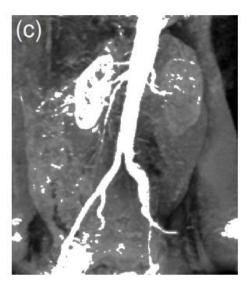


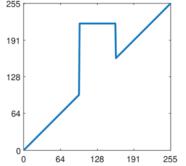
Tranformaciones a trozos:









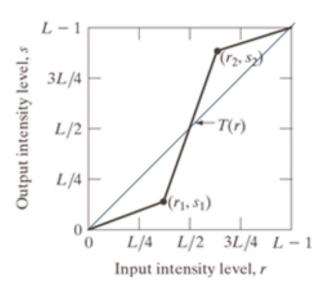




Expansión del histograma (stretching):

Consiste en aumentar el rango de niveles de gris de la imagen.

Se puede conseguir aplicando una transformación de las intensidades mediante una función a trozos.

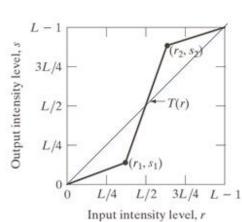


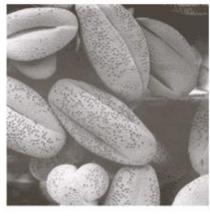


Expansión del histograma:

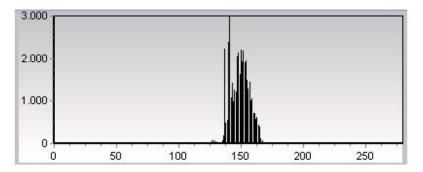


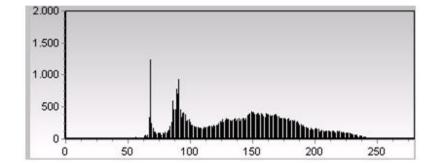
Rango = [r1, r2]





Rango = [s1, s2]

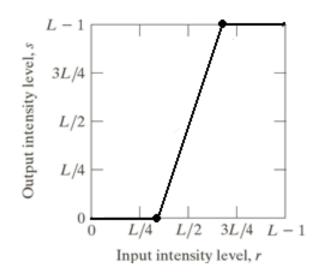






Expansión del histograma:

La forma más sencilla de llevar a cabo la expansión del histograma consiste en transformar el rango de valores que toma la imagen $[r_1, r_2]$ en todo el intervalo [0,L-1]:

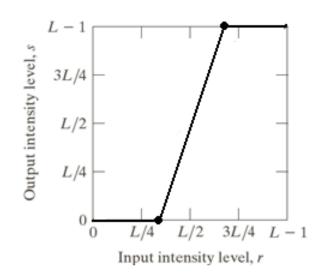


$$s=T(r)=(r-r_1)*(L-1)/(r_2-r_1)$$
,

ecuación de la recta que pasa por $(r_1,0)$ y $(r_2,L-1)$.



Expansión del histograma:



$$s=T(r)=(r-r_1)*(L-1)/(r_2-r_1)$$
,

ecuación de la recta que pasa por $(r_1,0)$ y $(r_2,L-1)$.

Practica:

- 1. Carga la misma en escala de grises de **poco** contraste.
- 2. Construye la transformación por trozos para esa imagen.
- 3. Visualiza los histogramas y compara con la ecualización.

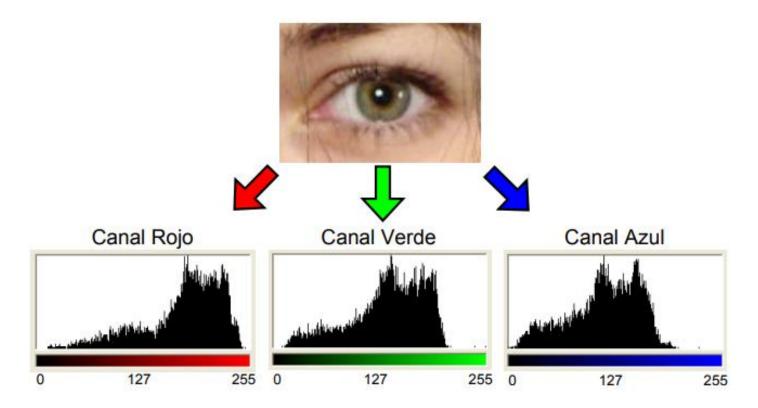


Imágenes a color:

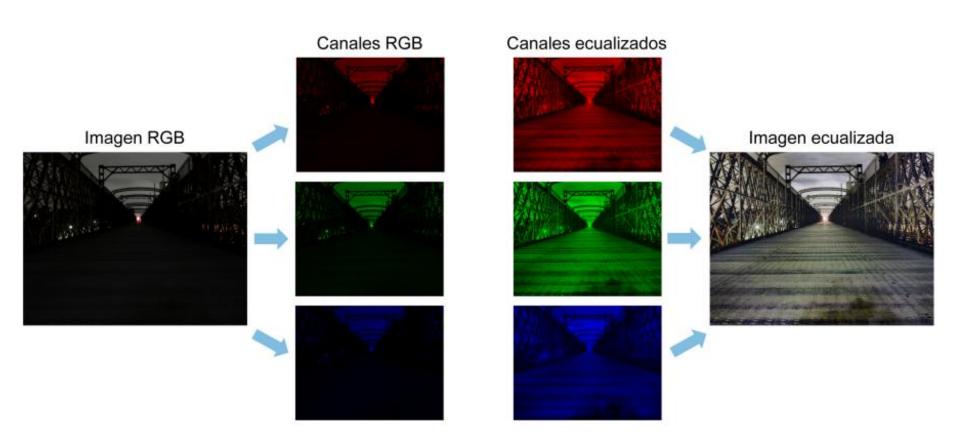
- Para procesar una imagen a color basta aplicar los métodos de procesamiento que se estudien para imágenes en escala de grises a cada uno de los tres canales de color.
- Hay que tener en cuenta que el procesamiento por separado de cada canal de color RGB puede dar lugar a resultados poco naturales, debido a la modificación de componentes cromáticas.



 Histogramas de color: En imágenes a color podemos obtener un histograma de cada canal por separado









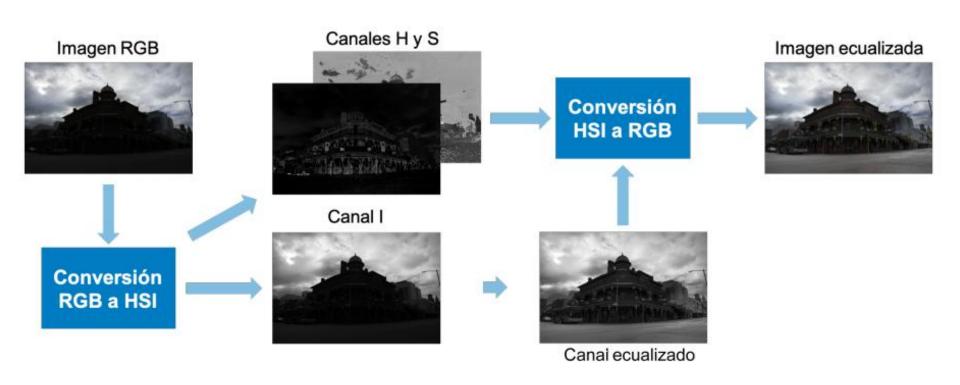
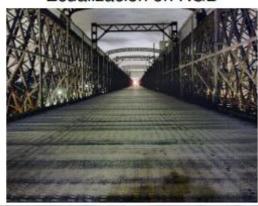




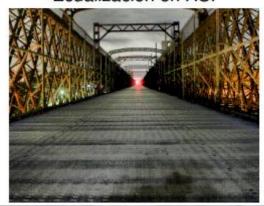
Imagen original



Ecualización en RGB



Ecualización en HSI









Bibliografía

• R.C. González, R.E. Woods. *Digital Image Proccesing*, 4th edition. Pearson, 2018.