```
%2:
                                                             %3 = alloca %struct.DataNode*, align 8
                                                             %4 = alloca i32*, align 8
                                                             %5 = alloca i64, align 8
                                                             store %struct.DataNode* %0, %struct.DataNode** %3, align 8
                                                             store i32* %1, i32** %4, align 8
                                                             %6 = load %struct.DataNode*, %struct.DataNode** %3, align 8
                                                             %7 = icmp ne %struct.DataNode* %6, null
                                                             br i1 %7, label %9, label %8
                                                                                                            F
                            %9:
                            9:
                             call void @srand(i32 noundef 100) #4
                             %10 = load %struct.DataNode*, %struct.DataNode** %3, align 8
                             %11 = getelementptr inbounds %struct.DataNode, %struct.DataNode* %10, i32 0,
                             ... i32 1
                             %12 = load %struct.Data*, %struct.Data** %11, align 8
                             %13 = getelementptr inbounds %struct.Data, %struct.Data* %12, i32 0, i32 2
                             %14 = load i32, i32* %13, align 4
                             %15 = call i32 (i8*, ...) @printf(i8* noundef getelementptr inbounds ([3 x
                            ... i8], [3 x i8]* @.str, i64 0, i64 0), i32 noundef %14)
                             store i64 0, i64* %5, align 8
                             br label %16
                         %16:
                         16:
                          %17 = load i64, i64* %5, align 8
                          %18 = load %struct.DataNode*, %struct.DataNode** %3, align 8
                          %19 = getelementptr inbounds %struct.DataNode, %struct.DataNode* %18, i32 0,
                                                                                                                %8:
                          ... i32 3
                          %20 = load i32, i32* %19, align 4
                                                                                                                 br label %57
                          %21 = \text{zext i} 32 \% 20 \text{ to i} 64
                          %22 = icmp ult i64 \%17, \%21
                          br i1 %22, label %23, label %57
                                                                                       F
          %23:
          23:
          %24 = load i32*, i32** %4, align 8
          %25 = load %struct.DataNode*, %struct.DataNode** %3, align 8
          %26 = getelementptr inbounds %struct.DataNode, %struct.DataNode* %25, i32 0,
          ... i32 0
          %27 = load i64, i64* %5, align 8
          %28 = getelementptr inbounds [10 x %struct.DataNode*], [10 x
          ... %struct.DataNode*]* %26, i64 0, i64 %27
                                                                                                             %57:
          %29 = load %struct.DataNode*, %struct.DataNode** %28, align 8
                                                                                                             57:
          %30 = getelementptr inbounds %struct.DataNode, %struct.DataNode* %29, i32 0,
                                                                                                             ret void
          ... i32 2
          %31 = load i32, i32* %30, align 8
           %32 = zext i32 %31 to i64
           %33 = getelementptr inbounds i32, i32* %24, i64 %32
           %34 = load i32, i32* %33, align 4
           %35 = icmp \text{ ne } i32 \%34, 0
          br i1 %35, label %53, label %36
                                                                        F
                               %36:
                               36:
                               %37 = load i32*, i32** %4, align 8
                                %38 = load %struct.DataNode*, %struct.DataNode** %3, align 8
                                %39 = getelementptr inbounds %struct.DataNode, %struct.DataNode* %38, i32 0,
                               ... i32 0
                                %40 = load i64, i64* \%5, align 8
                                %41 = getelementptr inbounds [10 x %struct.DataNode*], [10 x
                               ... %struct.DataNode*]* %39, i64 0, i64 %40
                               %42 = load %struct.DataNode*, %struct.DataNode** %41, align 8
                                %43 = getelementptr inbounds %struct.DataNode, %struct.DataNode* %42, i32 0,
                               ... i32 2
                               %44 = load i32, i32* %43, align 8
                                %45 = \text{zext i} 32 \% 44 \text{ to i} 64
                                %46 = getelementptr inbounds i32, i32* %37, i64 %45
                                store i32 1, i32* %46, align 4
                                %47 = load %struct.DataNode*, %struct.DataNode** %3, align 8
                                %48 = getelementptr inbounds %struct.DataNode, %struct.DataNode* %47, i32 0,
                               ... i32 0
                                %49 = load i64, i64* \%5, align 8
                                %50 = getelementptr inbounds [10 x %struct.DataNode*], [10 x
                               ... %struct.DataNode*]* %48, i64 0, i64 %49
                                %51 = load %struct.DataNode*, %struct.DataNode** %50, align 8
                                %52 = load i32*, i32** %4, align 8
                                call void @traverseDataLayout(%struct.DataNode* noundef %51, i32* noundef
                               ... %52)
                                br label %53
                    %53:
                    53:
                    br label %54
%55 = load i64, i64* %5, align 8
%56 = add i64 \%55, 1
store i64 %56, i64* %5, align 8
br label %16, !llvm.loop !6
```

%54: 54: