



Contenido

Tener XAMPP(Apache) instalado y configurado.	2
Tener un entorno de desarrollo integrado (IDE) instalado (Recomendación Visual Studio Code).....	5
Tener un programa de gestión de base de datos (MySQL, DBeaver...etc.) para instalar la base de datos de SkyNET.	6
Tener instalado el GitHub, cuenta de GitHub y pedir el acceso al GitHub donde está el proyecto.	10
Implementación del GitHub en VS Code.....	11

Este documento tiene como objetivo proporcionar las instrucciones detalladas para la correcta instalación y configuración del entorno necesario para trabajar en el proyecto **SkyNET**. A continuación, se describen los pasos que deben seguirse para garantizar una instalación exitosa y un funcionamiento óptimo del sistema.

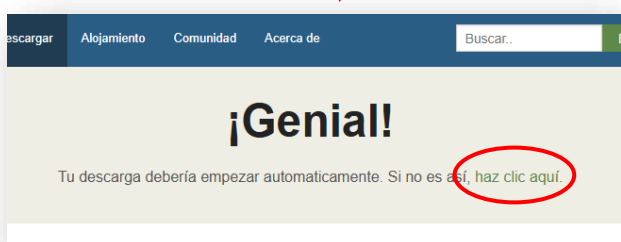
Tener XAMPP(Apache) instalado y configurado.

Para instalar el XAMPP hay que entrar en esta web <https://www.apachefriends.org/es/download.html> y seleccionar el sistema y versión que queremos.

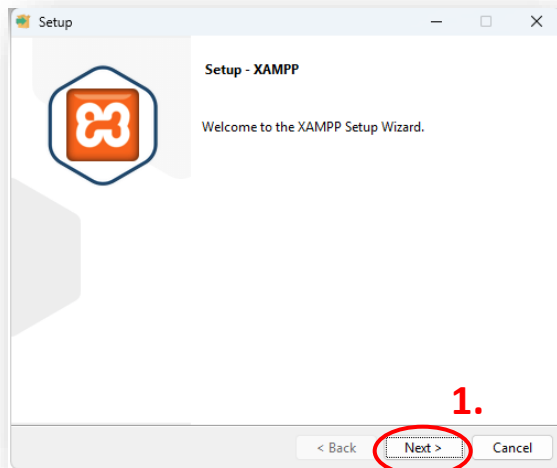


En este caso elegimos la versión de Windows

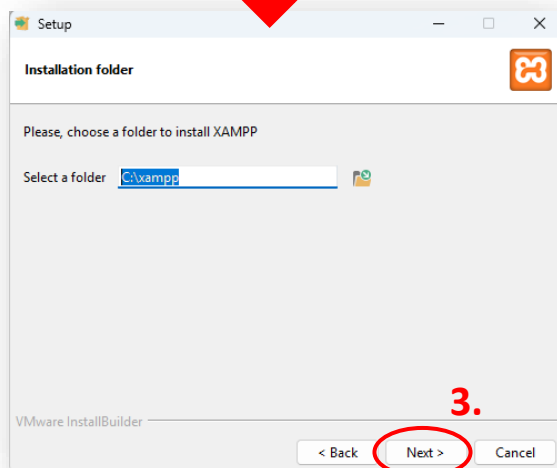
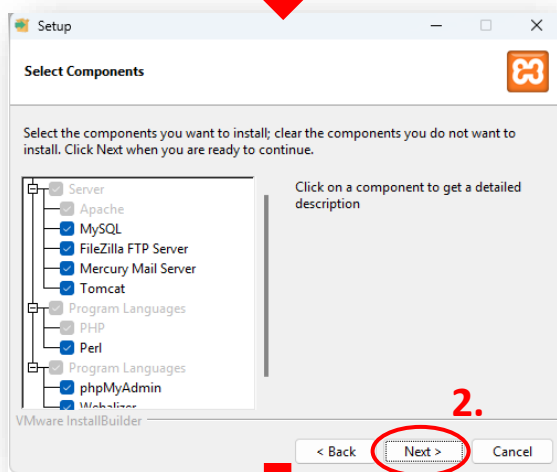
Le damos a “**Descargar (64 bits)**” a la versión que queremos (en este caso la última versión ya que mejora la seguridad, el rendimiento y la compatibilidad con nuevos sistemas. También corrige errores y añade funciones útiles para una mejor experiencia.)



Una vez dado a descargar se nos abrirá otra página web y empezará la descarga automáticamente, si no empieza automáticamente le daremos a “**haz clic aquí**”

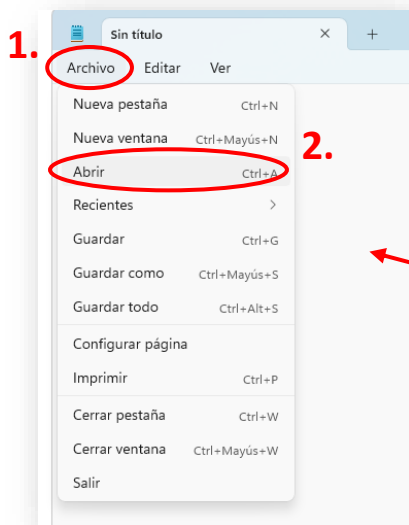


Ejecutamos el programa descargado y una vez dentro le damos a "Next" y seguimos los pasos de las imágenes.



Aquí dejaremos la ruta por defecto que pone el programa y le demos a "Next" ya empezara a instalarse el programa le daremos en "finalizar".

Una vez instalado vamos a configurar los archivos “httpd-vhosts.conf” y “hosts” para implementar el dominio skynet.local.



1. Abrimos el bloc de notas como administrador.
2. Damos en “Archivo/Abrir” y buscamos los archivos “httpd-vhosts.conf” y “hosts”.

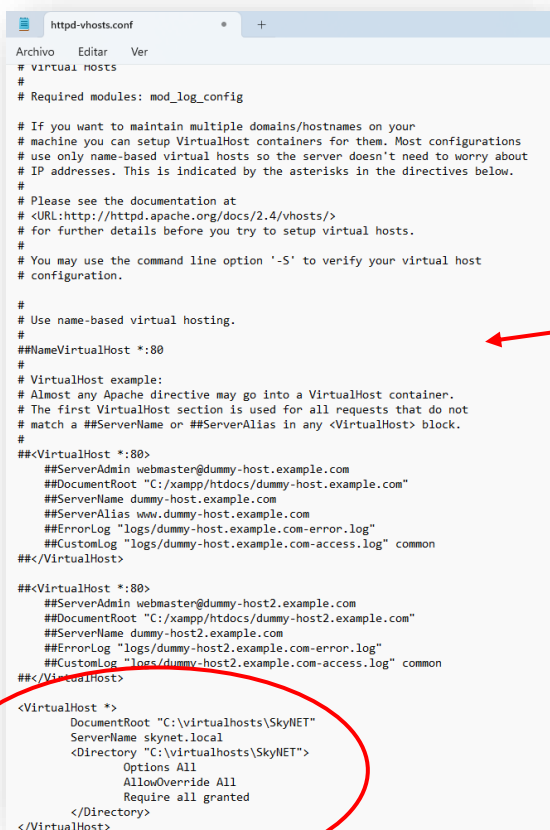
RUTA DE LOS ARCHIVOS

httpd-vhosts.conf

C:/xampp/apache/conf/extra/httpd-vhosts.conf

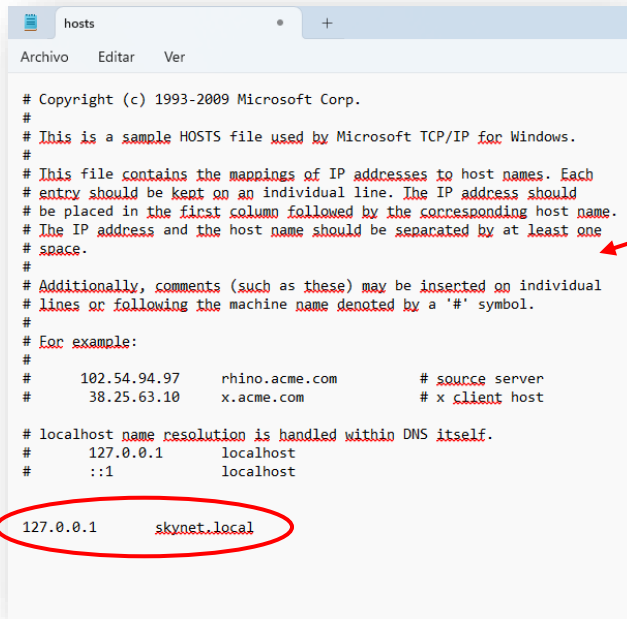
Hosts

C:/Windows/System32/drivers/etc/hosts



En el archivo httpd-vhosts.conf añadimos al final el dominio virtualHost.

```
<VirtualHost *>
    DocumentRoot "C:\virtualhosts\SkyNET"
    ServerName skynet.local
    <Directory "C:\virtualhosts\SkyNET">
        Options All
        AllowOverride All
        Require all granted
    </Directory>
</VirtualHost>
```



```
# Copyright (c) 1993-2009 Microsoft Corp.
#
# This is a sample HOSTS file used by Microsoft TCP/IP for Windows.
#
# This file contains the mappings of IP addresses to host names. Each
# entry should be kept on an individual line. The IP address should
# be placed in the first column followed by the corresponding host name.
# The IP address and the host name should be separated by at least one
# space.
#
# Additionally, comments (such as these) may be inserted on individual
# lines or following the machine name denoted by a '#' symbol.
#
# For example:
#
# 102.54.94.97    rhino.acme.com    # source server
# 38.25.63.10     x.acme.com        # x client host
#
# localhost name resolution is handled within DNS itself.
# 127.0.0.1      localhost
# ::1            localhost
127.0.0.1        skynet.local
```

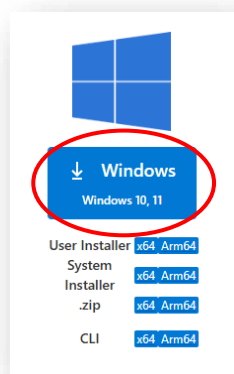
En el archivo hosts añadiremos el dominio skynet.local con el localhost

127.0.0.1 skynet.local

Tener un entorno de desarrollo integrado (IDE) instalado (Recomendación Visual Studio Code).

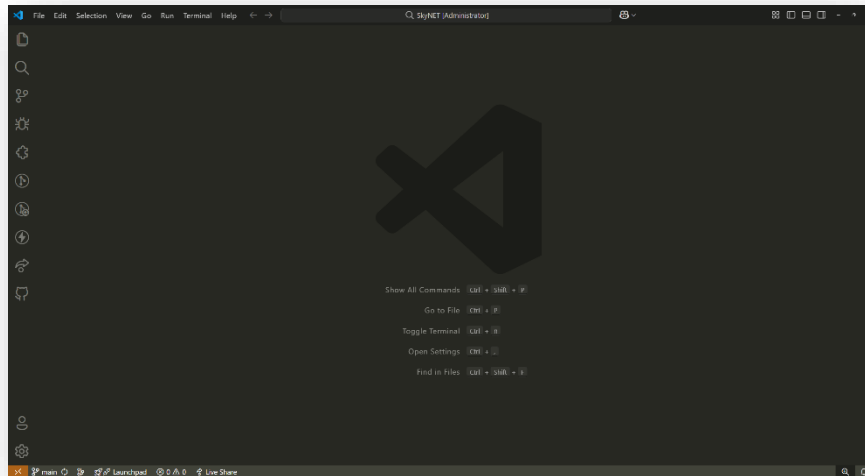
Aquí está el enlace para descargar Visual Studio Code <https://code.visualstudio.com/download/>

Elegimos el sistema que queremos, en este caso Windows



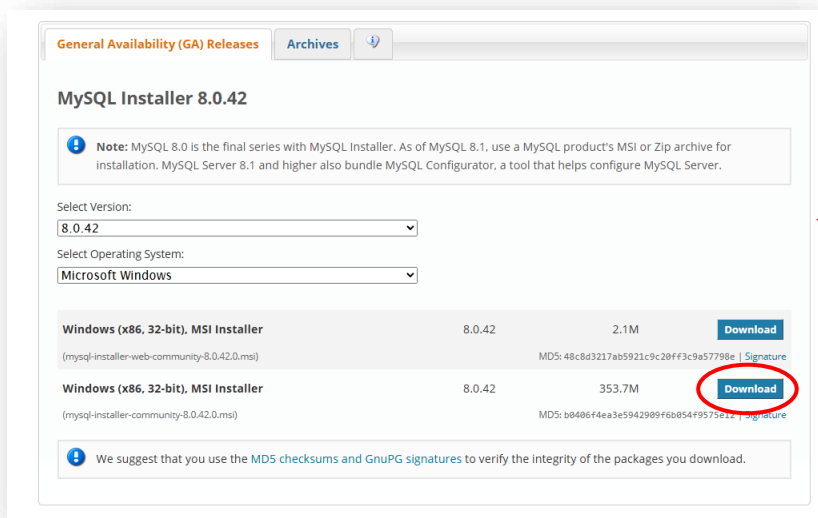
Una vez dado a “Windows 10, 11” empezara la descargar automáticamente.

Una vez descargado lo ejecutamos y aceptamos el acuerdo” y le damos en todo momento en “siguiente” y se instalara.

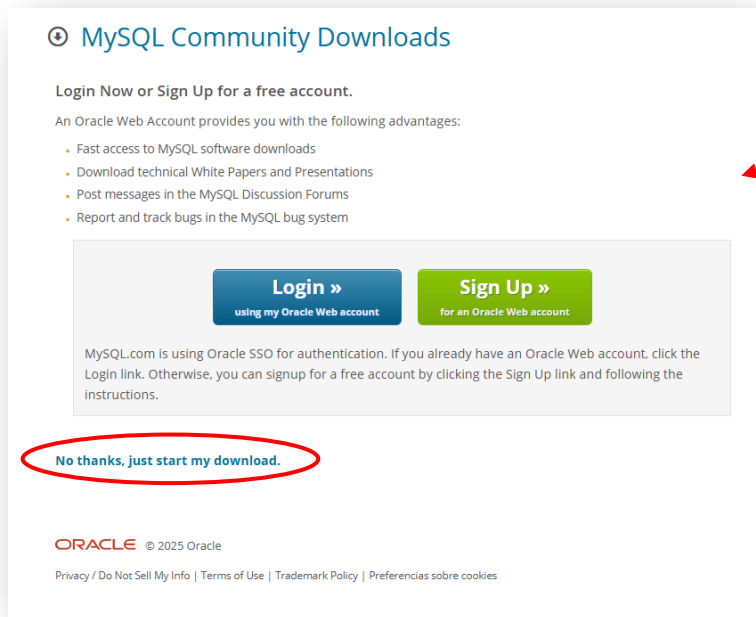


Tener un programa de gestión de base de datos (MySQL, DBeaver...etc.) para instalar la base de datos de SkyNET.

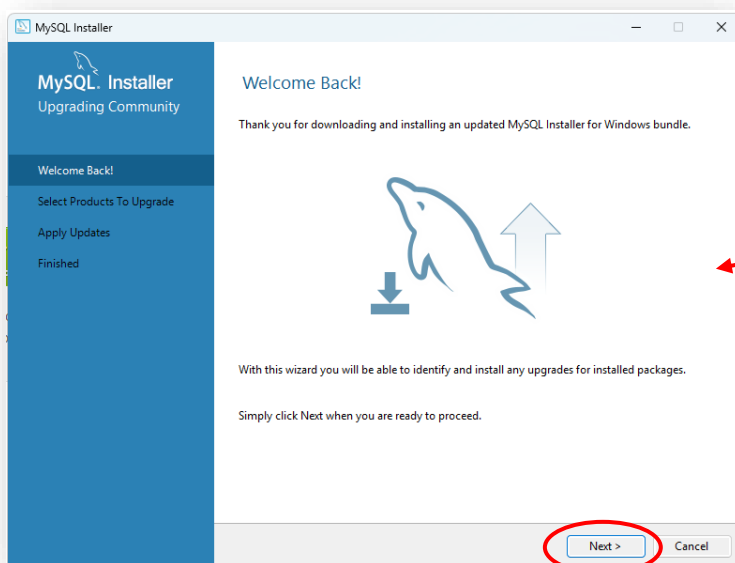
Programa utilizado MySQL enlace de descargar <https://dev.mysql.com/downloads/installer/>



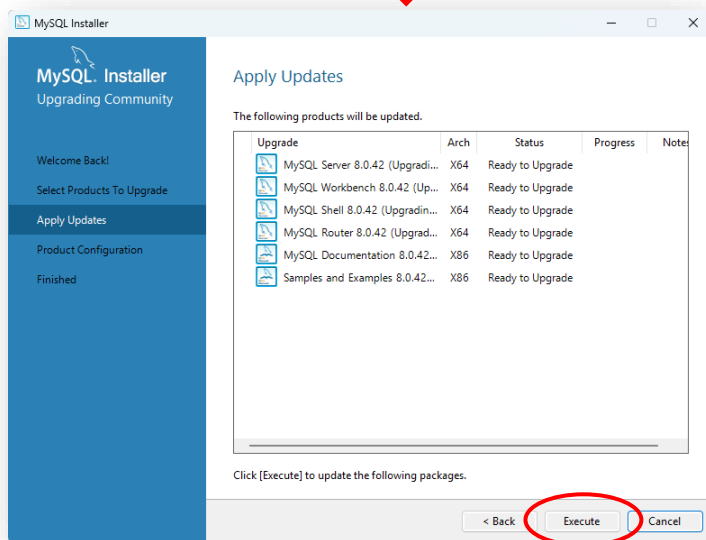
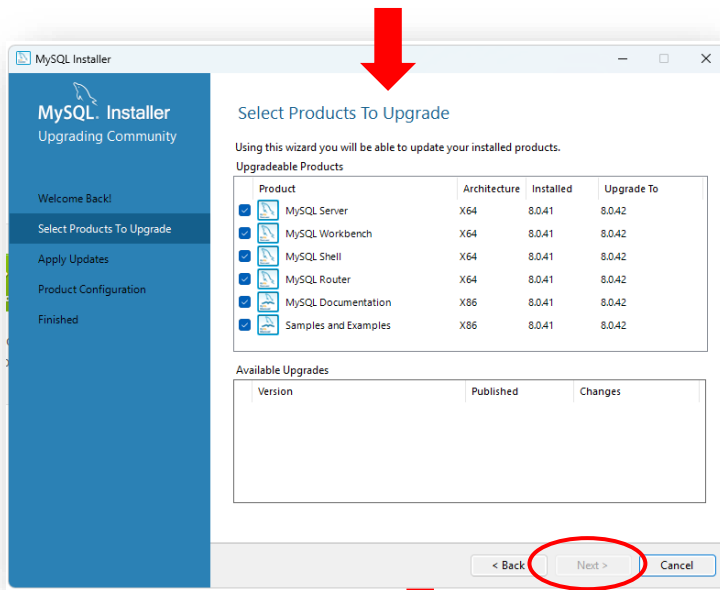
Una vez dentro de la pagina le damos a "Download" a la versión de mas tamaño.

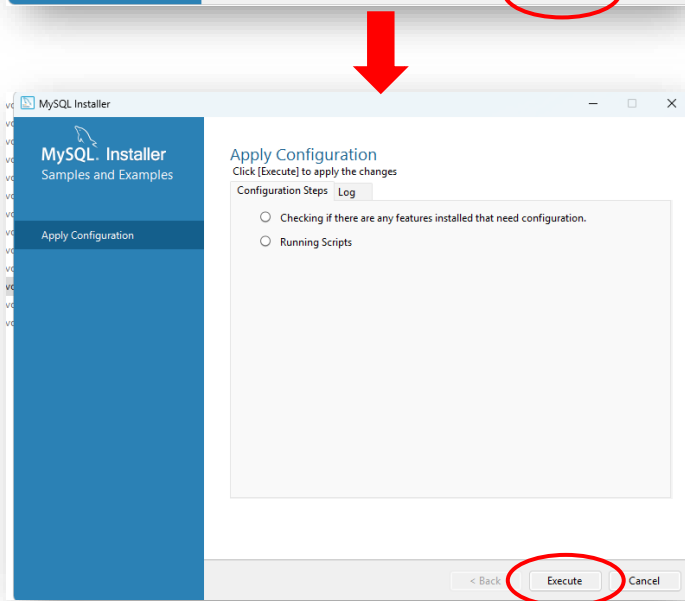
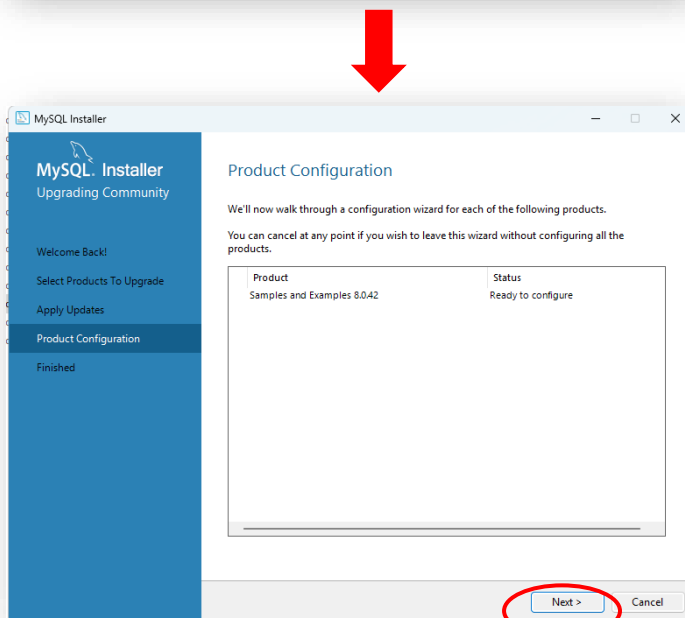
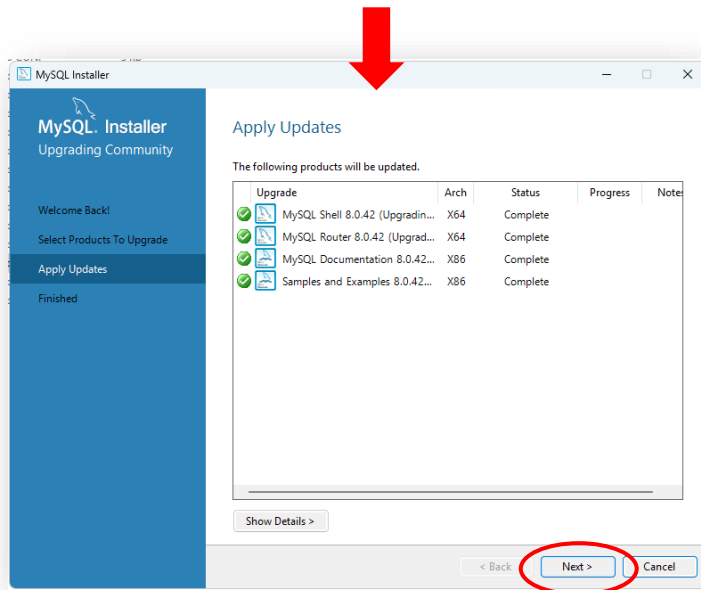


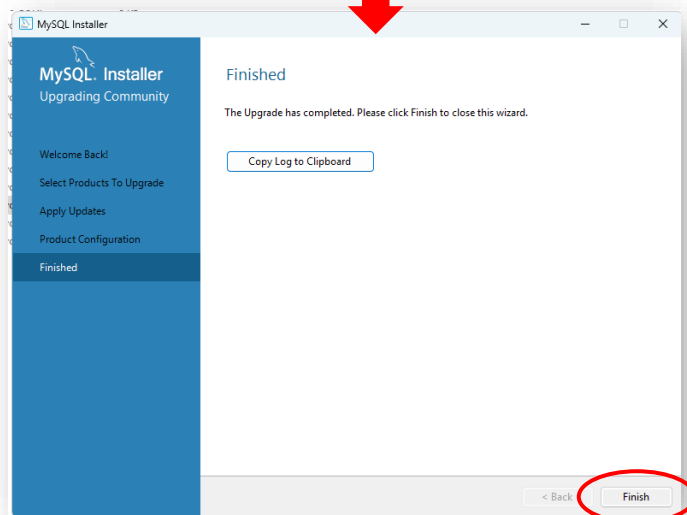
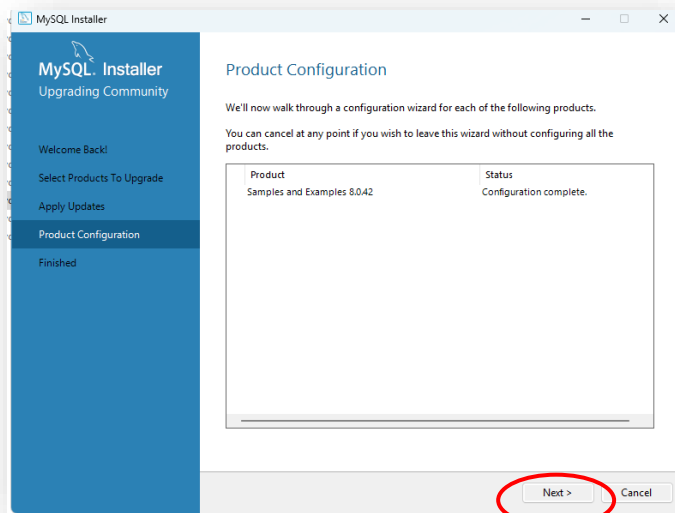
Una vez dado a “Download” de daremos a **“No thanks, just start my download.”** y la descarga comenzara.



Una vez descargado ejecutamos el programa. Aquí daremos en “Next” y instalamos todos los paquetes de MySQL y no tenemos que tocar nada todo el rato en “Next” solo en la ventana de poner contraseña al user root que le pondremos root y “Next”. En las capturas no sale todo ya que estaba instalado ya de antes.







Tener instalado el GitHub, cuenta de GitHub y pedir el acceso al GitHub donde está el proyecto.

Enlace de GitHub <https://github.com/> y acceder a tu cuenta o crearte una.

Este es el repositorio <https://github.com/antoniorb1913/SkyNET.git>

Implementación del GitHub en VS Code con nuestro proyecto SkyNET.

1. Entramos a VS Code y damos a **Ctrl + ñ o View/Terminal**.
2. Nos movemos hasta la carpeta **virtualhosts** que está en **C:/virtualhosts** desde la terminal en caso de no tener la carpeta virtualhosts la creamos.
3. Agregar vuestro usuario de GitHub.
 - `git config --global user.name "tu_usuario"`
 - `git config --global user.email "tu_correo_electronico"`
4. Clonamos el repositorio en la carpeta virtualhosts que es en la que estamos.
 - `git clone https://github.com/antoniorb1913/SkyNET.git`

Comando GitHub

Inicializar Git en tu proyecto

```
git init
```

Agregar archivos al área de preparación

```
git add .
```

Realizar un commit con un mensaje

```
git commit -m "Primer commit"
```

Vincular el repositorio local con GitHub

```
git remote add origin https://github.com/TU_USUARIO/TU_REPOSITORIO.git
```

Subir los cambios al repositorio remoto

```
git push origin main
```

Actualizar los cambios que han realizado

```
git pull origin main
```

Ver el estado del repositorio (archivos modificados, sin seguimiento, etc.)

```
git status
```

Ver el historial de commits

```
git log
```

```
# Ver los cambios realizados en los archivos
```

```
git diff
```

```
# Cambiar a otra rama
```

```
git checkout NOMBRE_DE_LA_RAMA
```

```
# Crear una nueva rama y cambiar a ella
```

```
git checkout -b NOMBRE_DE_LA_NUEVA_RAMA
```

```
# Fusionar una rama en la actual
```

```
git merge NOMBRE_DE_LA_RAMA
```

```
# Eliminar una rama local
```

```
git branch -d NOMBRE_DE_LA_RAMA
```

```
# Restablecer cambios no confirmados en un archivo específico
```

```
git checkout -- NOMBRE_DEL_ARCHIVO
```

```
# Restaurar el último commit eliminando cambios posteriores
```

```
git reset --hard HEAD
```

```
# Borrar los cambios en el área de preparación (sin tocar el último commit)
```

```
git reset HEAD NOMBRE_DEL_ARCHIVO
```

```
# Añadir y modificar el último commit (si aún no lo has subido)
```

```
git commit --amend -m "Nuevo mensaje"
```

```
# Subir una rama específica al repositorio remoto
```

```
git push origin NOMBRE_DE_LA_RAMA
```

Para poder acceder al proyecto desde la web, siempre tiene que tener el Apache de XAMPP encendido y en la barra de búsqueda del navegador (preferiblemente Chrome) ponemos skynet.local y hay este todo, siempre que modifiques algo avisa de ese cambio a los compañeros y documéntalo con un comentario. BIENVENIDO A SKYNET

