Data: DD/MM/AAAA Nome: <u>Fulano de Tal</u> Assinatura: <u>######</u> Matrícula: <u>XX/XXXX-X</u>

## **EXEMPLO DE PROVA (GABARITO)**

Disciplina: Arquitetura & Desenho de Software - Aula de Revisão - Profa. Milene Serrano

#### Contexto:

Um Engenheiro de Software foi contratado recentemente em uma empresa.

Para ele, foi conferido um primeiro desafio.

Esse desafio consistiu na aplicação de padrões de projeto, visando solucionar algumas demandas específicas.

Na empresa, setor financeiro, percebeu-se que muitas requisições ocorrem a partir de operações de entrada do sistema, sendo as principais:

- consultar\_saldo(...)
- consultar\_extrato(...)
- sacar\_valor(...)
- depositar\_valor(...)

Cada requisição demanda conversar com diferentes classes, implementadas especificamente para lidar com os devidos retornos e as devidas ações.

Entretanto, da forma como o sistema foi modelado/implementado, em um primeiro momento, está bastante confuso esse direcionamento inicial das requisições de entrada, gerando muitas dependências e, portanto, alto acoplamento e baixa coesão.

No intuito de lidar com essa situação, bem como visando reduzir o acoplamento e aumentar a coesão, o Engenheiro de Software atuou orientando-se por padrões de projeto. Na solução, o foco foi nas operações de entrada e no despacho para as respectivas classes internas capazes de tratar cada uma dessas requisições.

### PARTE I:

O novo funcionário conferiu uma solução bem elegante para isso.

Invenção Pura & Indireção

Pode-se optar ainda por múltiplas fachadas, evitando sobrecarrregar a fachada única.

Para tanto, ele estudou bem a demanda, e logo pensou em uma solução orientada a um padrão de projeto da categoria:

- () GoFs Criacionais
- (X) GoFs Estruturais
- () GoFs Comportamentais

Qual é o padrão? Facade

### PARTE II:

Além disso, ele pensou na modelagem, e elaborou um diagrama de classes com os principais participantes do padrão de projeto, considerando o Gamma et. al como referência. Há atributos visando associações consultar saddo(..) A seguir (ou no verso), modele o Diagrama de Classes. (e/ou dependências) Responsável X com as classes responsáveis consultar\_saldo(...) Cliente\_01 consultar extratal Facade consultar\_saldo(...) Cliente\_02 Cliente 03 +consultar saldo(...) sacar\_valor(...) consultar\_extrato(...) Responsável Y +consultar extrato(...) depositar valor(...) +sacar\_valor(...) depositar\_valor(...) +depositar\_valor(...) Responsável Z consultar\_saldo(...) Cliente\_N sacar\_valor(...) No mínimo, há relações de dependências.

Aqui, modelou-se com associações bidirecionais

### PARTE III:

Por fim, ele implementou essa solução.

A seguir, escreva o pseudocódigo da programação, SEM OMITIR PASSOS. Caso prefira, pode usar JAVA (exclusivamente essa linguagem).

- OBS\_01: Não é para usar apenas comentários, omitindo os pontos de complexidade do código.
- **OBS\_02:** O código precisa revelar claramente sobre as particularidades do padrão e seus participantes. Caso contrário, infelizmente, a nota será reduzida.

# **BOA PROVA!:)**

```
// Representando os clientes, cada qual com classes diferentes
// Poderia ser diferente, usando um caixa eletrônico ou outros dispositivos de entrada
class Cliente 01 {
// ...
class Cliente 02 {
// ...
}
class Cliente_03 {
// ...
}
class Cliente_N {
// ...
// Fachada Única
class Fachada {
// Atributos
+consultar_saldo(...){
// Chama Responsável X
+consultar_extrato(...){
// Chama Responsável X
+sacar_valor(...){
// Chama Responsável Y
+depositar_valor(...){
// Chama Responsável Z
```

Em cada cliente, há necessidade de instanciar a fachada, visando chamar o método específico para a operação de entrada.

Ao longo da programação, escopos (public ou private) podem ser ajustados conforme aspectos de autenticação e autorização, bem como uso de *getters* e *setters* ou métodos equivalentes.

```
// Representando os responsáveis, cada qual com classes diferentes
// Poderia ser diferente, caso as responsabilidades sejam atribuídas de outra forma
class Responsavel X {
// Atributos
+consultar_saldo(...){
// Trata a consulta ao saldo
+consultar_extrato(...){
// Trata a consulta ao extrato
}
                                            Ao longo da programação,
                                            escopos (public ou private)
}
                                       podem ser ajustados conforme aspectos
class Responsavel_Y {
                                           de autenticação e autorização,
                                         bem como uso de getters e setters
// Atributos
                                             ou métodos equivalentes.
+sacar_valor(...){
// Trata o saque do valor
}
}
class Responsavel Z {
// Atributos
+depositar_valor(...){
// Trata o depósito do valor
}
Na main, tem-se o seguinte passo a passo:
Instanciar a fachada, sendo algo feito em cada cliente...
Com a instância de fachada em um dado cliente, requisitar a(s) operação(ões)...
Em cada operação da fachada, será chamada a classe responsável correspondente ao
tratamento da operação...
Em cada classe responsável, haverá o tratamento da operação, permitindo os retornos,
que serão informados para a fachada que, por sua vez, retornará a cada cliente...
```