

Започнат на	четвъртък, 23 януари 2025, 10:13
Състояние	Завършен
Приключен на	четвъртък, 23 януари 2025, 10:47
Изминало време	34 мин. 37 сек.
Точки	51,00/60,00
Оценка	85,00 от 100,00

### Въпрос 1

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Структурата на процесите:

Изберете едно

- ☐ а. Посочва задълженията на всяко заинтересовано лице
- ☒ б. Може да послужи за анализ на последователността от състояния, през които системата преминава ✓
- ☐ в. Показва последователността на изпълнение на алгоритмите в даден модул на системата
- ☐ г. Показва последователността на изпълнение на отделните елементи в документацията
- ☐ д. Е изготвен от мениджъра на проекта документ, който назначава задачите на останалите участници в разработката на проекта

Правилният отговор е: Може да послужи за анализ на последователността от състояния, през които системата преминава

### Въпрос 2

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Кое от следните твърдения е **невярно**?

Изберете едно

- ☒ а. При многослойния архитектурен стил не са приложени тактики за отстраняване на ефекта на вълната ✓
- ☐ б. При многослойния архитектурен стил, всяко ниво предоставя интерфейс на нивото над него и използва интерфейсите от нивото точно под него.
- ☐ в. Мрежовият модел на OSI е проектиран според принципите на многослойния архитектурен стил.
- ☐ г. Като резултат от прилагането на многослойния архитектурен стил е възможно да се намали производителността на системата

Правилният отговор е: При многослойния архитектурен стил не са приложени тактики за отстраняване на ефекта на вълната

### Въпрос 3

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

За удовлетворяване на изискванията за **производителност**, *локализирани на промените* означава следното:

Изберете едно

- ☐ а. Да се предвидят възможните места за бъдещи промени в системата и да се обособят в рамките на минимален брой модули
- ☐ б. Периодично събиране на екипите по разработка на системата на едно място
- ☒ в. Няма такава тактика за постигане на производителност ✓
- ☐ г. Да не се променя архитектурата по време на разработка на системата

Правилният отговор е: Няма такава тактика за постигане на производителност

### Въпрос 4

Неправилен отговор

0,00 от максимално 2,00 точки

Структурата на внедряване/разположение (deployment):

Изберете едно или повече:

- ☒ а. Показва връзките между софтуерни елементи и хардуерни възли в системата ✓
- ☐ б. Показва протоколите за комуникация в системата
- ☒ в. Показва физическото разположение на хардуерните елементи на системата ✗
- ☐ г. Показва връзките между софтуерните модули в системата

Правилните отговори са: Показва връзките между софтуерни елементи и хардуерни възли в системата, Показва протоколите за комуникация в системата

### Въпрос 5

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Производителност и изменчивост (modifyability) са две качествени характеристики, решенията за удовлетворяване на които, често си противоречат.

- ☒ Истина ✓
- ☐ Лъжа

Правилният отговор е "Истина"

### Въпрос 6

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Коя от следните групи съдържа само Домейн Специфични Езици (DSLs)?

Изберете едно

- ☐ a. SQL, C, HTML,  $\pi$ -ADL.
- ☐ b. Rapide, C#, xADL, Python.
- ☐ c. ACME, Java, CSS, SQL.
- ☒ d. CSS, AADL, SQL, Koala. ✓

Правилният отговор е:

CSS, AADL, SQL, Koala.

### Въпрос 7

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Кои от следните представляват подходи за постигане на *изменяемост (modifiability)*?

Изберете едно

- ☐ a. Очакване на промените, скриване на информация, управление на тактовата честота
- ☐ b. Увеличаване на абстракцията, скриване на информация, увеличаване на ефективността на алгоритмите
- ☐ c. Увеличаване на абстракцията, скриване на информация, управление на ресурсите
- ☒ d. Очакване на промените, скриване на информация, отлагане на свързването ✓

Правилният отговор е: Очакване на промените, скриване на информация, отлагане на свързването

### Въпрос 8

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Основна цел за Езиците за Описание на Архитектури (ADLs) е дефинирането на системи на високо ниво, без да се грижат толкова за детайли на ниво имплементация (пр. детайлно описание на класове).

- ☒ Истина ✓
- ☐ Лъжа

Правилният отговор е "Истина"

### Въпрос 9

Правилен отговор

2,00 от максимално 2,00 точки

Броят на структурите, които ще бъдат включени в документацията на софтуерната архитектура зависи от:

Изберете едно или повече:

- ☒ а. Софтуерната система ✓
- ☒ б. Видът на заинтересованите лица ✓
- ☐ с. Приложната област, където ще се внедрява софтуерната система
- ☐ д. Кодът на системата

Правилните отговори са: Софтуерната система, Видът на заинтересованите лица

### Въпрос 10

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Чрез използването на обвивни модули (посредник/mediator/wrapper) при проектиране на софтуерна архитектура се постига следното:

Изберете едно

- ☐ а. подобрява се както изменяемостта на системата, така и производителността.
- ☐ б. не се подобрява нито изменяемостта на системата, нито производителността.
- ☐ с. не се подобрява изменяемостта на системата, но се повишава производителността.
- ☒ д. подобрява се изменяемостта на системата, но не се повишава производителността. ✓

Правилният отговор е: подобрява се изменяемостта на системата, но не се повишава производителността.

### Въпрос 11

Правилен отговор

2,00 от максимално 2,00 точки

При избора на архитектурен стил може да повлияят следните фактори:

Изберете едно или повече:

- ☐ а. Размерът на кода на системата
- ☐ б. Заинтересованите лица
- ☒ с. Качествените характеристики, които архитектурния стил повлиява положително ✓
- ☒ д. Качествените характеристики, които архитектурния стил повлиява отрицателно ✓
- ☐ е. Технологиите, които ще бъдат използвани за реализация на системата

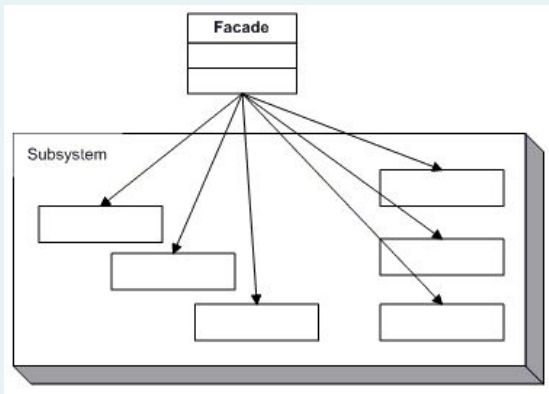
Правилните отговори са: Качествените характеристики, които архитектурния стил повлиява положително, Качествените характеристики, които архитектурния стил повлиява отрицателно

## Въпрос 12

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Шаблонът фасада (façade), както е показан на фигурата, може да се използва за предотвратяване на ефекта на вълната в системата.



☒ Истина ✓

☐ Лъжа

Правилният отговор е "Истина"

## Въпрос 13

Неправилен отговор

0,00 от максимално 1,00 точки

Кое от следните твърдения е **невярно** относно Езиците за Описание на Архитектура (ADLs)?

Изберете едно

- ☒ a. Предоставят начини за анализ и оценка на софтуерната архитектура ✗
- ☐ b. Имат много добра поддръжка от софтуерни инструменти
- ☐ c. Може да описват софтуерните системи на високо ниво
- ☐ d. Предоставят много добра основа за комуникация относно софтуерната архитектура

Правилният отговор е: Имат много добра поддръжка от софтуерни инструменти

#### Въпрос 14

Неправилен отговор

0,00 от максимално 1,00 точки

Кое от следните представлява тактика за постигане на *наличност (availability)*?

Изберете едно

- ☐ a. Рестартирането на даден компонент от системата
- ☒ b. Намаляване на броя на другите компоненти с които даден компонент взаимодейства ✖
- ☐ c. Използването на бързи алгоритми
- ☐ d. Увеличаване на броя на разработчиците

Правилният отговор е: Рестартирането на даден компонент от системата

#### Въпрос 15

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Под наличност (availability) в софтуерните системи се разбира:

Изберете едно

- ☐ a. Времето, за което системата се разработва и е налична за употреба от потребителите
- ☐ b. Мярка за наличието на скорошни промени в системата
- ☐ c. Вероятността архитектурата на системата да удовлетвори всички поставени изисквания
- ☒ d. Способността на системата да отговори, когато бъде направен опит да се изпълни някоя от нейните функционалности ✔

Правилният отговор е: Способността на системата да отговори, когато бъде направен опит да се изпълни някоя от нейните функционалности

#### Въпрос 16

Неправилен отговор

0,00 от максимално 1,00 точки

Един вътрешен (internal) или вграден (embedded) Домейн Специфичен Език (DSL) е ограничен от граматиката на хост езика си, но от друга страна може да използва създадените за него (хоста) инструменти.

- ☐ Истина
- ☒ Лъжа ✖

Правилният отговор е "Истина"

### Въпрос 17

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Архитектурният стил е:

Изберете едно

- ☐ a. Модел за генерация на UML диаграми
- ☐ b. Конвенция за проектиране софтуерната архитектура
- ☐ c. Шаблон за документация на софтуерната архитектура
- ☒ d. Архитектурна конфигурация, която решава определен стандартен проблем ✓

Правилният отговор е: Архитектурна конфигурация, която решава определен стандартен проблем

### Въпрос 18

Неправилен отговор

0,00 от максимално 1,00 точки

Кое от следните може да се класифицира като подход за осигуряване на *изправност (dependability)* на софтуерни системи?

Изберете едно

- ☒ a. Въвеждане на репликация (увеличаване на копията) на кода ✗
- ☐ b. Въвеждане на репликация чрез разнородни копия на компонентите в архитектурата
- ☐ c. Намаляване на броя на редовете код за реализация на софтуерната система
- ☐ d. Всички от изброените са верни

Правилният отговор е: Въвеждане на репликация чрез разнородни копия на компонентите в архитектурата

### Въпрос 19

Правилен отговор

2,00 от максимално 2,00 точки

Кои от следните са характерни за архитектурния стил Pipe-and-filter?

Изберете едно или повече:

- ☒ a. Компонентите са свързани в точно определена последователност ✓
- ☐ b. Данните се подават от един компонент към следващия в произволна последователност
- ☒ c. Архитектурата на системата се опростява ✓
- ☐ d. Подобрява се производителността на системата

Правилните отговори са: Компонентите са свързани в точно определена последователност, Архитектурата на системата се опростява

### Въпрос 20

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Архитектурният стил sharding се характеризира с

Изберете едно

- ☒ а. възможност за съхранение и бърз достъп до голямо количество данни ✓
- ☐ б. аналогичен е на стилът pipe-filter
- ☐ с. разделяне на информацията на блокове с разнородни данни
- ☐ д. елиминират се проблемите с балансирането на натоварването

Правилният отговор е: възможност за съхранение и бърз достъп до голямо количество данни

### Въпрос 21

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Коя архитектурна структура представят структурирането на системата като набор от елементи, които имат поведение на изпълнение и взаимодействия?

Изберете едно

- ☐ а. Структурите на слоевете
- ☐ б. Структурата на декомпозицията на модули
- ☐ с. Структурата на употреба на модулите
- ☐ д. Структурата на класовете
- ☒ е. Структурата на поток на данните ✓

Правилният отговор е: Структурата на поток на данните

### Въпрос 22

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Архитектурният стил Circuit Breaker:

Изберете едно

- ☐ а. Значително подобрява изменяемостта на системата
- ☒ б. Подобрява надеждността и производителността на системата ✓
- ☐ с. Подобрява само надеждността на системата
- ☐ д. Намалява значително изменяемостта на системата

Правилният отговор е: Подобрява надеждността и производителността на системата



**Въпрос 23**

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Сигурността в софтуерните системи се повлиява **положително** от:

Изберете едно

- ☐ a. Намаляване на броя на външно видимите (за потребителите) части на системата
- ☐ b. Въвеждането на логове (съхраняване на данни с историята на работата на системата) за действията на потребителите
- ☒ c. Всички изброени са верни ✓
- ☐ d. Въвеждането на контрол на достъпа

Правилният отговор е: Всички изброени са верни

**Въпрос 24**

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

*Recovery blocks* е метод за постигане на *изменяемост (modifiability)* на софтуерната архитектура чрез въвеждане на *няколко алтернативни версии* на компонентите.

- ☐ Истина
- ☒ Лъжа ✓

Правилният отговор е "Неистина"

**Въпрос 25**

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

В кой от следните редове е допусната **грешка**?

Изберете едно

- ☐ a. Въвеждането на допълнителни интерфейси за наблюдение на вътрешното състояние на компонентите е подход за улесняване на тестването
- ☐ b. Важно за производителността е да се направи подходяща декомпозиция на модулите
- ☐ c. Скриване на информация е подход за осигуряване на изменяемост
- ☒ d. Увеличаване на броя на нивата при многослойния стил е подход за увеличаване на лесната употреба (usability) ✓

Правилният отговор е: Увеличаване на броя на нивата при многослойния стил е подход за увеличаване на лесната употреба (usability)

**Въпрос 26**

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

В стилът неявно извикване (implicit invocation), компонентите взаимодействат помежду си чрез:

Изберете едно

- ☒ a. Изпращане на т.нар. събития, при които конекторът има информация за получателя. ✓
- ☐ b. Нито един от посочените
- ☐ c. Изпращане на т.нар. събития, при които конекторът не знае нищо за получателя.
- ☐ d. Изпращане на т.нар. събития, при които получателят задължително има информация за изпращащият компонент

Правилният отговор е: Изпращане на т.нар. събития, при които конекторът има информация за получателя.

**Въпрос 27**

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

В 4+1 модела на софтуерната архитектура изгледът на процесите показва как системата се декомпозира на съставни софтуерни елементи (модули).

- ☐ Истина
- ☒ Лъжа ✓

Правилният отговор е "Неистина"

**Въпрос 28**

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

За документацията на софтуерната архитектура е характерно:

Изберете едно

- ☐ a. Разделите на документацията се оформят изцяло според вижданията, опита и квалификацията на софтуерния архитект
- ☒ b. Включването на уводни секции, които описват отделните раздели на документацията ✓
- ☐ c. Използването на архитектурна обосновка, която описва отделните раздели на документацията
- ☐ d. Минимизация на текста с цел по-лесно възприемане от заинтересованите лица

Правилният отговор е: Включването на уводни секции, които описват отделните раздели на документацията

**Въпрос 29**

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Софтуерната архитектура може да се променя и след създаването на първите прототипи на системата.

- ☒ Истина ✓
- ☐ Лъжа

Правилният отговор е "Истина"

**Въпрос 30**

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

В стила клиент-сървър, системата се моделира като набор от сървъри, предоставящи услуги и набор от клиенти, които ги използват.

- ☒ Истина ✓
- ☐ Лъжа

Правилният отговор е "Истина"

**Въпрос 31**

Правилен отговор

2,00 от максимално 2,00 точки

Кои от следните са пример за добре формулиран сценарии за качество?

Изберете едно или повече:

- ☒ a. Допустимо е системата да е в режим на поддръжка за не повече от 3 часа седмично. ✓
- ☐ b. Промени в системата трябва да може да се правят възможно най-бързо.
- ☐ c. Дължината на въведения от потребителя символен низ не трябва да е много голяма.
- ☒ d. Големината на върнатите данни в отговор на заявка от клиента е ограничена до 10 К-байта. ✓

Правилните отговори са: Големината на върнатите данни в отговор на заявка от клиента е ограничена до 10 К-байта., Допустимо е системата да е в режим на поддръжка за не повече от 3 часа седмично.

### Въпрос 32

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Каква структура на софтуерната архитектура<sup>1</sup> е подходящо да се потърси в документацията, когато за системата която разглеждаме, ни интересува в кой модул е реализирана дадена функционалност?

<sup>1</sup>Според класификацията на структурите от лекциите в курса

Изберете едно

- ☒ a. Структура на декомпозиция на модулите ✓
- ☐ b. Структура на употреба на модулите
- ☐ c. Структура на инсталацията
- ☐ d. Структура на взаимодействията

Правилният отговор е: Структура на декомпозиция на модулите

### Въпрос 33

Неправилен отговор

0,00 от максимално 1,00 точки

Пакетната диаграма (package diagram) от UML може да е част от архитектурата на системата.

- ☐ Истина
- ☒ Лъжа ✗

Правилният отговор е "Истина"

### Въпрос 34

Правилен отговор

2,00 от максимално 2,00 точки

Чрез използване на *излишък* в архитектурата на софтуерните системи може да се подобри тяхната:

Изберете едно или повече:

- ☐ a. лекота на употреба (Usability)
- ☒ b. производителност ✓
- ☐ c. изменчивост
- ☐ d. възможност за тестване (Testability)
- ☒ e. надеждност ✓

Правилните отговори са: производителност, надеждност

### Въпрос 35

Правилен отговор

2,00 от максимално 2,00 точки

Кои от следните имат влияние върху софтуерната архитектура?

Изберете едно или повече:

- ☒ a. Организационната структура ✓
- ☐ b. Големината на кода на системата
- ☐ c. Декомпозицията на модули от програмистите
- ☒ d. Потребителските изисквания ✓

Правилните отговори са: Потребителските изисквания, Организационната структура

### Въпрос 36

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Кое от следните може да се класифицира като тактика за постигане на *наличност (availability)* на софтуерни системи?

Изберете едно

- ☐ a. Използване на firewall
- ☒ b. Изграждане на допълнителна инфраструктура за паралелна работа на стари и нови версии на един и същи компонент ✓
- ☐ c. Използване на конфигурационни файлове
- ☐ d. Подобряване на ефективността на алгоритмите

Правилният отговор е: Изграждане на допълнителна инфраструктура за паралелна работа на стари и нови версии на един и същи компонент

### Въпрос 37

Правилен отговор

2,00 от максимално 2,00 точки

Architecture Trade-off Analysis Method (ATAM) може да се използва за:

Изберете едно или повече:

- ☐ a. Определяне на цената за реализация на дадена софтуерна архитектура
- ☒ b. Анализ на компромисите между качествените изисквания ✓
- ☒ c. Приоритизиране на качествените изисквания ✓
- ☐ d. Оценка за скоростта на реализация на системата

Правилните отговори са: Анализ на компромисите между качествените изисквания, Приоритизиране на качествените изисквания

**Въпрос 38**

Правилен отговор

2,00 от максимално 2,00 точки

Кои от следните може да се използват за подобряване на производителността?

Изберете едно или повече:

- ☒ а. паралелна обработка на заявки ✓
- ☐ б. закупуване на скъп хардуер
- ☐ с. използване на защитна стена (firewall)
- ☒ д. пропускане на обработката на някои периодични събития ✓
- ☐ е. въвеждане на допълнителни интерфейси

Правилните отговори са: паралелна обработка на заявки, пропускане на обработката на някои периодични събития

**Въпрос 39**

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Домейн Специфичните Езици (DSLs):

Изберете едно

- ☐ а. могат да се използват за решението на всякакви проблеми.
- ☐ б. обикновено имат много добра поддръжка относно документацията им и техните инструменти.
- ☐ с. са по мощни от Езиците с Общо Предназначение (GPLs) като C и Java.
- ☒ д. са езици за програмиране с ограничена изразителност, фокусирани върху определен домейн. ✓

Правилният отговор е:

са езици за програмиране с ограничена изразителност, фокусирани върху определен домейн.

**Въпрос 40**

Неправилен отговор

0,00 от максимално 1,00 точки

Анализът на софтуерни архитектури предполага наличието на оценяващ екип, който предварително е запознат в детайли със системата, чиято архитектура ще оценява.

- ☒ Истина ✗
- ☐ Лъжа

Правилният отговор е "Неистина"

#### Въпрос 41

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Каква структура на софтуерната архитектура<sup>1</sup> е подходящо да се потърси в документацията, когато за системата която разглеждаме, ни интересува с кои други модули си взаимодейства даден модул?

<sup>1</sup>Според класификацията на структурите от лекциите в курса

Изберете едно

- ☐ a. Структура на инсталацията
- ☐ b. Структура на декомпозиция на модулите
- ☐ c. Структура на взаимодействията
- ☒ d. Структура на употреба на модулите ✓

Правилният отговор е: Структура на употреба на модулите

#### Въпрос 42

Правилен отговор

2,00 от максимално 2,00 точки

Кои от следните са характерни за многослойния архитектурен стил?

Изберете едно или повече:

- ☒ a. Реализира тактиката за скриване на информация ✓
- ☒ b. Осъществява предотвратяване на ефекта на вълната ✓
- ☐ c. Всички са верни
- ☐ d. Увеличава производителността
- ☐ e. Прилагането му на практика силно зависи от броя на заинтересованите лица

Правилните отговори са: Реализира тактиката за скриване на информация, Осъществява предотвратяване на ефекта на вълната

### Въпрос 43

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Кое от следните **не е** вярно за архитектурния стил Pipe-Filter:

Изберете едно

- ☐ a. Води до прости за проектиране и реализация архитектури
- ☐ b. Структурата му е идентична със структурата на повечето стандартни бизнес процеси в организациите
- ☒ c. Няма възможност за паралелна обработка на информацията ✓
- ☐ d. Има трудности при реализацията на интерактивни приложения

Правилният отговор е: Няма възможност за паралелна обработка на информацията

### Въпрос 44

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Домейн Специфичните Езици (DSLs):

Изберете едно

- ☐ a. Всички от посочените.
- ☐ b. са езици за програмиране по мощни от Езиците с Общо Предназначение (GPLs) като C++.
- ☐ c. могат да се използват за решението на проблеми извън домейна за който се отнасят.
- ☒ d. обикновено могат да бъдат лесно четени както от хора, така и от машини. ✓

Правилният отговор е:  
обикновено могат да бъдат лесно четени както от хора, така и от машини.

### Въпрос 45

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Езиците за Описание на Архитектури (ADLs):

Изберете едно

- ☐ a. могат да улеснят комуникацията на архитектурата между заинтересованите лица.
- ☐ b. описват една софтуерна система на високо ниво.
- ☐ c. могат да бъдат лесно четени както от хора, така и от машини.
- ☒ d. всички от посочените. ✓

Правилният отговор е:  
всички от посочените.



**Въпрос 46**

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Cost Benefit Analysis Method (CBAM) е процес при който:

Изберете едно

- ☐ a. се определят най-важните изисквания към документацията на архитектурата
- ☐ b. се проверява дали проектираната вече архитектура удовлетворява поставените изисквания
- ☒ c. нито едно от изброените не е вярно ✓
- ☐ d. се оценява производителността на системата

Правилният отговор е: нито едно от изброените не е вярно

**Въпрос 47**

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

В проектирането на софтуерната архитектура е необходимо да вземат участие колкото се може повече заинтересовани лица.

- ☐ Истина
- ☒ Лъжа ✓

Правилният отговор е "Неистина"

**Въпрос 48**

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

При проектирането на архитектурата може да се ограничи броя на модулите, с които даден компонент комуникира, за да се:

Изберете едно

- ☒ a. ограничи необходимостта от промени в други модули, с които даденият комуникира ✓
- ☐ b. намали сложността на системата и да се ускори процеса на разработка
- ☐ c. направи архитектурата по-ясна и да се разбира от всички заинтересовани лица
- ☐ d. не се прилага такава тактика

Правилният отговор е: ограничи необходимостта от промени в други модули, с които даденият комуникира

**Въпрос 49**

Правилен отговор

1,00 от максимално 1,00 точки

Кое от следните е **вярно**?

Изберете едно

- ☐ a. Големината на документацията на софтуерната архитектура е ограничена до 50 страници
- ☐ b. Документацията на софтуерната архитектура трябва да се напише преди проектирането на архитектурата
- ☒ c. Документацията на софтуерната архитектура съдържа информация с различни нива на абстракция, така че да е полезна и за нови хора в екипа ✓
- ☐ d. Документацията на софтуерната архитектура зависи от коментарите в кода на системата

Правилният отговор е: Документацията на софтуерната архитектура съдържа информация с различни нива на абстракция, така че да е полезна и за нови хора в екипа

**Въпрос 50**

Неправилен отговор

0,00 от максимално 1,00 точки

Изпитуемост (testability) в софтуерните системи може да се измерва чрез:

Изберете едно

- ☐ a. Броят променени редове код за единица време
- ☐ b. Времето, за което се изпълняват тестовите сценарии
- ☐ c. Броят на заинтересованите лица
- ☒ d. Процент успешни изпълнения на функционалността на системата ✗

Правилният отговор е: Времето, за което се изпълняват тестовите сценарии