# Функции (част 1)

Трифон Трифонов

Увод в програмирането, спец. Компютърни науки, 1 поток, 2021/22 г.

8-15 ноември 2021 г.

Тази презентация е достъпна под лиценза Creative Commons Признание-Некомерсиално-Споделяне на споделеното 4.0 Международен ⊕⊕⊚⊚

#### Функциите в математиката

- Какво е функция в математиката?
- $f: Dom \rightarrow Ran$ 
  - Dom дефиниционна област
  - Ran обхват, област от стойности
- ullet Нека  $F \subseteq Dom imes Ran$
- така че  $\forall x \exists ! y(x,y) \in F$  (функционалност)
- ullet еднозначност: ако  $(x,y_1) \in F$  и  $(x,y_2) \in F$ , тогава  $y_1 = y_2$
- Ако  $(x,y) \in F$  пишем f(x) = y.
- $\bullet$  F графика на функцията f

# Какво е програмна функция?

- Относително независима част от програмата, извършваща определено пресмятане
- Може да бъде използвана многократно
- Пример 1
  - $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$
  - $f(x) = x^2$
  - double square(double x) { return x \* x; }
- Пример 2
  - $d: \mathbb{R} \times \mathbb{R} \times \mathbb{R} \times \mathbb{R} \to \mathbb{R}$
  - $d(x_1, y_1, x_2, y_2) = \sqrt{(x_2 x_1)^2 + (y_2 y_1)^2}$

#### Какво е подпрограма?

- Относително независима част от програмата, извършваща определена последователност от действия
- Може да бъде изпълнявана многократно
- Още: процедура, метод
- Примери:

```
void printHello() {
  cout << "Hello!\n";
}

void printReverseDigits(int n) {
  while (n > 0) {
    cout << n % 10;
    n /= 10;
  }
}</pre>
```

### Процедури и функции

- Функцията извършва пресмятане и връща резултат
- Процедурата изпълнява поредица от оператори
- Понякога двете понятия се смесват...

```
int readNumber(int from, int to) {
  int n;
  do {
    cout << "n = "; cin >> n;
  } while (n < from || n > to);
  return n;
}
```

• В С++ се наричат просто "функции"

# Дефиниране на функция

- <сигнатура> { <тяло> }
- <сигнатура> ::= [ <тип\_резултат> | void ]<идентификатор> ( <формални параметри> )
  - void = празен тип, не връща резултат
  - ако типът на резултата се пропусне, подразбира се int
- <формални\_параметри> ::=<празно> | void | <параметър> { , <параметър> }
- <параметър> ::= <тип> [<идентификатор>]
  - ако <идентификатор> се пропусне, параметърът няма име и не се използва
  - Пример: f(x,y) = x + 5
- <тяло> ::= { < оператор> }

# Извикване на функция

- <име>(<фактически\_параметри>)
- <фактически\_параметри> ::=<празно> | void | <израз> {, <израз> }
- извикването на функция всъщност е операция с много висок приоритет
- типът на фактическия параметър се съпоставя с типа на съответния формален параметър
  - ако се налага, прави се преобразуване на типовете
  - <тип> <формален\_параметър> = <фактически\_параметър>

#### Връщане на резултат

- return [<израз>];
- оператор за връщане на резултат на функция
- типът на <израз> се съпоставя с типа на резултата на функцията
  - ако се налага, прави се преобразуване на типовете
- работата на функцията се прекратява незабавно
- стойността на <израз> е резултатът от извикването на функцията

# Деклариране на функция

- <декларация\_на\_функция> ::= <сигнатура>;
- Декларацията е "обещание" за дефиниция на функция
- Декларацията не е задължителна
- Една функция може да бъде декларирана няколко пъти...
- ...но може да бъде дефинирана само веднъж
- Неизпълнените обещания водят до проблеми...
  - ...освен когато никой не разчита на тях