## Смесено произведение

Работим в геометричното пространство, като считаме че са фиксирани единична отсечка за измерване на дължини и ориентация.

**Определение 1** Смесено произведение на векторите u, v, w се нарича реалното число  $\langle u, v, w \rangle = \langle u \times v, w \rangle$  (тоест векторното произведение  $u \times v$ , умножено скаларно с w).

**Забележка 1** Други означения за смесеното произведение са (u, v, w) и uvw.

**Теорема 1** Ако векторите u, v, w не са компланарни, то обемът на паралелепипеда, построен върху  $u, v, w, e \mid \langle u, v, w \rangle \mid$ , а обемът на тетраедъра, построен върху  $u, v, w, e \mid \langle u, v, w \rangle \mid$ .

<u>Доказателство</u>: Нека O е произволна точка, а P, Q, R са точките, за които  $\overrightarrow{OP} = u, \overrightarrow{OQ} = v, \overrightarrow{OR} = w$ . Нека OPR'QRQ'O'P' е паралелепипедът, чиито ръбове през върха O са OP, OQ, OR (с O', P', Q', R' сме означили точките, които лежат съответно диагонално срещу O, P, Q, R). Под *паралелепипеда, построен върху* u, v, w, се разбира именно паралелепипедът OPR'QRQ'O'P'. (Ако се тръгне от друга начална точка  $\widetilde{O}$  се получава друг паралелепипед, но той е еднакъв на OPR'QRQ'O'P' и значи има същия обем.)

Ще считаме успоредника OPR'Q за основа на паралелепипеда OPR'QRQ'O'P'. Нека O'' е петата на перпендикуляра от O към срещуположната основа RQ'O'P'. Тогава h = |OO''| е височината на паралелепипеда и обемът му е  $V = S_{OPR'O}.h$ .

Тъй като OPR'Q е успоредникът, построен върху векторите u и v, от предишния въпрос знаем, че  $S_{OPR'Q} = |u \times v|$ .

Нека  $\varphi = \langle (\overrightarrow{OO''}, w)$ . От правоъгълния триъгълник OO''R имаме

$$h = |OO''| = |OR|\cos\varphi = |w|\cos\varphi.$$

Тъй като  $\overrightarrow{OO''} \perp u, v,$  то  $\overrightarrow{OO''} \parallel u \times v.$  Следователно

$$\varphi = \left\{ \begin{array}{ccc} \sphericalangle(u \times v, w) & \text{при } u \times v \uparrow \uparrow \overrightarrow{OO''}, \text{ тоест при } \sphericalangle(u \times v, w) \leq \frac{\pi}{2}, \\ \pi - \sphericalangle(u \times v, w) & \text{при } u \times v \uparrow \downarrow \overrightarrow{OO''}, \text{ тоест при } \sphericalangle(u \times v, w) \geq \frac{\pi}{2}. \end{array} \right.$$

(Всъщност не е възможно  $\sphericalangle(u \times v, w) = \frac{\pi}{2}$ , защото тогава R лежи в равнината OPQ, тоест u, v, w са компланарни, което противоречи на условието. Но това не е съществено за доказателството.) Значи

$$\cos\varphi = \left\{ \begin{array}{ccc} \cos\sphericalangle(u\times v,w) & \text{при } \sphericalangle(u\times v,w) \leq \frac{\pi}{2}, \text{ тоест при } \cos\sphericalangle(u\times v,w) \geq 0, \\ -\cos\sphericalangle(u\times v,w) & \text{при } \sphericalangle(u\times v,w) \geq \frac{\pi}{2}, \text{ тоест при } \cos\sphericalangle(u\times v,w) \leq 0. \end{array} \right.$$

Това означава, че  $\cos \varphi = |\cos \langle (u \times v, w)|$ . Следователно  $h = |w| . |\cos \langle (u \times v, w)|$ .

Така получаваме

$$V = S_{OPR'Q}.h = \underbrace{|u \times v|}_{\geq 0} \cdot \underbrace{|w|}_{\geq 0} \cdot |\cos \sphericalangle (u \times v, w)| = ||u \times v|.|w|.\cos \sphericalangle (u \times v, w)|$$
$$= |\langle u \times v, w \rangle| = |\langle u, v, w \rangle|.$$

Под mempaedъра, nocmpoeh върху u, v, w, се разбира тетраедърът OPQR. Имаме

$$V_{OPQR} = \frac{1}{3}S_{OPQ}.h = \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2}S_{OPR'Q}.h = \frac{1}{6}V_{\text{паралелепипеда}} = \frac{1}{6}|\langle u, v, w \rangle|.$$

**Теорема 2** Нека  $e = (e_1, e_2, e_3)$  е положително ориентиран ортонормиран базис на пространството на геометричните вектори и спрямо него векторите u, v, w имат

координати 
$$u(x_1, x_2, x_3)$$
,  $v(y_1, y_2, y_3)$ ,  $w(z_1, z_2, z_3)$ . Тогава  $\langle u, v, w \rangle = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix}$ .

Доказателство: Тъй като e е положително ориентиран ортонормиран базис, от предишния въпрос имаме  $u \times v \left( \left| \begin{array}{ccc} x_2 & y_2 \\ x_3 & y_3 \end{array} \right|, \left| \begin{array}{ccc} x_3 & y_3 \\ x_1 & y_1 \end{array} \right|, \left| \begin{array}{ccc} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{array} \right| \right)$ . Следователно с развитие по последния стълб получаваме

$$\begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x_2 & y_2 \\ x_3 & y_3 \end{vmatrix} \cdot z_1 + \begin{vmatrix} x_3 & y_3 \\ x_1 & y_1 \end{vmatrix} \cdot z_2 + \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix} \cdot z_3 = \langle u \times v, w \rangle = \langle u, v, w \rangle. \quad \Box$$

## Теорема 3 (критерий за компланарност на вектори)

Векторите u, v, w са компланарни  $\Leftrightarrow \langle u, v, w \rangle = 0$ .

Доказателство: Нека  $e=(e_1,e_2,e_3)$  е положително ориентиран ортонормиран базис на пространството на геометричните вектори. Знаем, че u,v,w са компланарни  $\Leftrightarrow$  детерминантата от координатите им спрямо e е 0. Но от Теорема 2 имаме, че тая детерминанта е  $\langle u,v,w\rangle$ . Следователно u,v,w са компланарни  $\Leftrightarrow \langle u,v,w\rangle = 0$ .

Теорема 4 Смесеното произведение има следните свойства:

1. 
$$\langle v, u, w \rangle = -\langle u, v, w \rangle$$
,  $\langle w, v, u \rangle = -\langle u, v, w \rangle$ ,  $\langle u, w, v \rangle = -\langle u, v, w \rangle$  (антисиметричност)

2. 
$$\langle v, w, u \rangle = \langle u, v, w \rangle$$
,  $\langle w, u, v \rangle = \langle u, v, w \rangle$  (цикличност)

3. 
$$\langle u_1 + u_2, v, w \rangle = \langle u_1, v, w \rangle + \langle u_2, v, w \rangle$$
,  $\langle u, v_1 + v_2, w \rangle = \langle u, v_1, w \rangle + \langle u, v_2, w \rangle$ ,  $\langle u, v, w_1 + w_2 \rangle = \langle u, v, w_1 \rangle + \langle u, v, w_2 \rangle$  (адитивност по трите аргумента)

4. 
$$\langle \lambda u, v, w \rangle = \lambda \langle u, v, w \rangle$$
,  $\langle u, \lambda v, w \rangle = \lambda \langle u, v, w \rangle$ ,  $\langle u, v, \lambda w \rangle = \lambda \langle u, v, w \rangle$ , където  $\lambda \in \mathbb{R}$  (хомогенност по трите аргумента)

Доказателство: Свойствата 3. и 4. и първото равенство в 1. следват от свойствата на скаларното произведение и векторното произведение. Ако докажем едно от другите две равенства в 1., то и другото равенство в 1., а също и свойството 2. също ще следват от свойствата на скаларното и векторното произведение. Ще докажем второто равенство в 1. чрез координати. (Може да се докаже и без координати като се използват Теорема 1 и Теорема 3, но е малко по-дълго, а пък и ние вече използвахме координати за да докажем Теорема 3.)

Нека  $e=(e_1,e_2,e_3)$  е положително ориентиран ортонормиран базис на пространството на геометричните вектори и спрямо него векторите u,v,w имат координати  $u(x_1,x_2,x_3),\,v(y_1,y_2,y_3),\,w(z_1,z_2,z_3).$ 

1. Тъй като при размяна на местата на два стълба на матрица детерминантата ѝ си сменя знака, то

$$\langle w, v, u \rangle = \begin{vmatrix} z_1 & y_1 & x_1 \\ z_2 & y_2 & x_2 \\ z_3 & y_3 & x_3 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix} = -\langle u, v, w \rangle.$$

Първото равенство се доказва по същия начин, като тоя път се разменят първите два стълба, но следва и директно от свойствата на скаларното произведение и векторното произведение по следния начин:

$$\langle v, u, w \rangle = \langle v \times u, w \rangle = \langle -u \times v, w \rangle = -\langle u \times v, w \rangle = -\langle u, v, w \rangle.$$

Третото равенство се доказва по същия начин, като тоя път се разменят последните два стълба, но следва и от първите две равенства по следния начин:

$$\langle u, w, v \rangle = -\langle w, u, v \rangle = \langle v, u, w \rangle = -\langle u, v, w \rangle.$$

2. Може да се докаже с координати като 1., като тоя път ще имаме циклична пермутация на стълбовете, което се свежда до двукратна размяна на стълбове, и значи ще имаме двукратна смяна на знака на детерминантата, тоест същия знак в крайна сметка. Но следва и директно от 1. по следния начин:

$$\langle v, w, u \rangle = -\langle w, v, u \rangle = \langle u, v, w \rangle,$$

а второто равенство следва от първото, приложено два пъти — за векторите v, w, u и за векторите u, v, w:

$$\langle w, u, v \rangle = \langle v, w, u \rangle = \langle u, v, w \rangle.$$

3. Може да се докаже с координати като 1., като тоя път се използва свойството, че когато някой стълб на матрица е сума на два стълба, то детерминантата ѝ е сумата на детерминантите на двете матрици, съответният стълб на които е един от тия два стълба. Но следва и директно от свойствата на скаларното произведение и векторното произведение по следния начин:

$$\langle u_1 + u_2, v, w \rangle = \langle (u_1 + u_2) \times v, w \rangle = \langle u_1 \times v + u_2 \times v, w \rangle$$

$$= \langle u_1 \times v, w \rangle + \langle u_2 \times v, w \rangle = \langle u_1, v, w \rangle + \langle u_2, v, w \rangle,$$

$$\langle u, v_1 + v_2, w \rangle = \langle u \times (v_1 + v_2), w \rangle = \langle u \times v_1 + u \times v_2, w \rangle$$

$$= \langle u \times v_1, w \rangle + \langle u \times v_2, w \rangle = \langle u, v_1, w \rangle + \langle u, v_2, w \rangle,$$

$$\langle u, v, w_1 + w_2 \rangle = \langle u \times v, w_1 + w_2 \rangle$$

$$= \langle u \times v, w_1 \rangle + \langle u \times v, w_2 \rangle = \langle u, v, w_1 \rangle + \langle u, v, w_2 \rangle.$$

4. Може да се докаже с координати като 1., като тоя път се използва свойството, че когато някой стълб на матрица се умножи с число, то детерминантата на получената матрица е детерминантата на първоначалната, умножена със същото число. Но следва и директно от свойствата на скаларното произведение и векторното произведение по следния начин:

$$\begin{split} \langle \lambda u, v, w \rangle &= \langle (\lambda u) \times v, w \rangle = \langle \lambda (u \times v), w \rangle = \lambda \langle u \times v, w \rangle = \lambda \langle u, v, w \rangle, \\ \langle u, \lambda v, w \rangle &= \langle u \times (\lambda v), w \rangle = \langle \lambda (u \times v), w \rangle = \lambda \langle u \times v, w \rangle = \lambda \langle u, v, w \rangle, \\ \langle u, v, \lambda w \rangle &= \langle u \times v, \lambda w \rangle = \lambda \langle u \times v, w \rangle = \lambda \langle u, v, w \rangle. \end{split}$$

Забележка 2 Свойствата 3. и 4. в горната теорема заедно са еквивалентни на свойството

тоест смесеното произведение е трилинейно.

**Пример 1** От антисиметричността на смесеното произведение (а също и от Теорема 3 или Теорема 2) следва, че ако два от векторите u, v, w съвпадат, то  $\langle u, v, w \rangle = 0$ . Например, ако w = u, то като разменим местата на първия и третия аргумент получаваме  $\langle u, v, u \rangle = -\langle u, v, u \rangle$  и следователно  $\langle u, v, u \rangle = 0$ .

**Твърдение 1** Нека  $e = (e_1, e_2, e_3)$  е произволен базис на пространството на геометричните вектори и спрямо него векторите u, v, w имат координати  $u(x_1, x_2, x_3), v(y_1, y_2, y_3), w(z_1, z_2, z_3)$ . Тогава

$$\langle u, v, w \rangle = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix} . \langle e_1, e_2, e_3 \rangle.$$

Доказателство: Имаме

$$u = \sum_{i=1}^{3} x_i e_i,$$
  $v = \sum_{j=1}^{3} y_j e_j,$   $w = \sum_{k=1}^{3} z_k e_k.$ 

От трилинейността на смесеното произведение тогава получаваме

$$\langle u, v, w \rangle = \left\langle \sum_{i=1}^{3} x_i e_i, \sum_{j=1}^{3} y_j e_j, \sum_{k=1}^{3} z_k e_k \right\rangle = \sum_{i,j,k=1}^{3} x_i y_j z_k \langle e_i, e_j, e_k \rangle.$$

От Пример 1 следва, че ако някои два от индексите i, j, k съвпадат, то  $\langle e_i, e_j, e_k \rangle = 0$ . Следователно в сумата остават събираемите, в които индексите i, j, k са различни, тоест когато те представляват пермутация на 1, 2, 3. Значи

$$\langle u, v, w \rangle = x_1 y_2 z_3 \langle e_1, e_2, e_3 \rangle + x_1 y_3 z_2 \langle e_1, e_3, e_2 \rangle + x_2 y_1 z_3 \langle e_2, e_1, e_3 \rangle + x_2 y_3 z_1 \langle e_2, e_3, e_1 \rangle + x_3 y_1 z_2 \langle e_3, e_1, e_2 \rangle + x_3 y_2 z_1 \langle e_3, e_2, e_1 \rangle.$$

Всички смесени произведения, които участват в тая сума, могат чрез свойствата антисиметричност и цикличност да се изразят чрез  $\langle e_1, e_2, e_3 \rangle$  и получаваме

$$\langle u, v, w \rangle = (x_1 y_2 z_3 - x_1 y_3 z_2 - x_2 y_1 z_3 + x_2 y_3 z_1 + x_3 y_1 z_2 - x_3 y_2 z_1) \langle e_1, e_2, e_3 \rangle$$

$$= \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix} . \langle e_1, e_2, e_3 \rangle.$$