# Εργασία Αναγνώρησης Προτύπων και Μηχανικής Μάθησης

Βασίλης Αϊτσίδης (10330) Φίλιππος Ρωσσίδης (10379) Ομάδα 30

ΑΠΘ

19 Δεκεμβρίου 2024

- 🚺 ΜΕΡΟΣ Α Εκτίμηση με Μέγιστη Πιθανοφάνεια
- ΜΕΡΟΣ Β Μπεϋζιανή Εκτίμηση
- ③ ΜΕΡΟΣ Γ Ίριδα (Δέντρο Απόφασης/ Τυχαίο Δάσος)
- 4 ΜΕΡΟΣ Δ

Υποθέτουμε ότι έχουμε δείγματα μιας τιμής x για τα οποία θέλουμε να αναλύσουμε κατά πόσο είναι αξιόπιστοι δείκτες του στρες για παίκτες βιντεπαιχνιδιών.

Γνωρίζουμε ότι η ΣΠΠ του x είναι:  $p(x|\theta) = \frac{1}{\pi} \frac{1}{1+(x-\theta)^2}$ , όπου το  $\theta$  είναι άγνωστο.

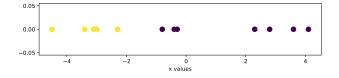
Γνωρίζουμε επίσης ότι από σύνολο 12 δεδομένων: για 7 παίκτες που δεν ένιωσαν στρες (κλάση  $\omega_1$ ) οι δείκτες x ήταν

$$D_1=[2.8,-0.4,-0.8,2.3,-0.3,3.6,4.1]$$
, ενώ για τους 5 παίκτες που ένιωσαν στρες οι δείκτες  $x$  ήταν  $D_2=[-4.5,-3.4,-3.1,-3.0,-2.3]$ .

Για να βρούμε εάν είναι αξιόπιστος ο δείκτης x θα προσπαθήσουμε να βρούμε τρόπο να ταξινομούμε κάποιον παίκτη σε κλάσεις: στρες, όχι στρες, με τη χρήση του δείκτη x.

Στο πρώτο μέρος θα χρησιμοποιήσουμε τη μέθοδο Μέγιστης Πιθανοφάνειας.

Αρχικά μπορούμε να παρατηρήσουμε (και με μια οπτικοποίηση στο σχήμα 1): ότι οι δύο κλάσεις (για τα δείγματα που έχουμε) είναι γραμμικά διαχωρίσημες, άρα ήδη μπορούμε να συμπεράνουμε ότι το x θα έχει σχετικά αξιόπιστα αποτελέσματα.



Σχήμα: Οι τιμές των δειγμάτων. Κίτρινο=στρες, μωβ=οχι στρες

Εκτιμάμε τις παραμέτρους  $\hat{\theta}_1, \hat{\theta}_2$  των ΣΠΠ και για τις δύο κλάσεις, δηλαδή τις τιμές που μεγιστοποιούν τις (συναρτήσεις πιθανοφάνειας)  $p(D_1|\theta)$  και  $p(D_2|\theta)$ , αντίστοιχα.

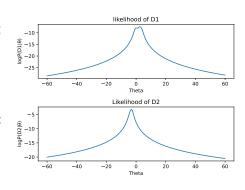
Εκτελούμε τα παρακάτω βήματα για διάφορες τιμές του  $\theta$ :

• 
$$p(D|\theta) = p(x_1, x_2, ..., x_N|\theta) = \prod_{n=1}^{N} p(x_n|\theta)$$

Βρίσκουμε την τιμή  $\hat{\theta}$  που μεγιστοποιεί το  $p(D|\theta)$ .

Στην υλοποίηση επιλέχθηκαν 500 τιμές για το  $\theta$  στο διάστημα [-60,60].

Δεξιά παρατίθονται οι συναρτήσεις πιθανοφάνειας  $p(D|\theta)$  για τις δύο κλάσεις. Οι τιμές του  $\theta$  που τις μεγιστοποιούν είναι η Εκτίμηση του αλγορίθμου. Συγκεκριμένα για τα δεδομένα που έχουμε, οι τιμές είναι:  $\theta_1 = 2.525, \theta_2 = -3.246.$ Επίσης, να σημειωθεί ότι όσο περισσότερα είναι τα δείγματα, τόσο πιο στενή θα είναι η καμπύλη  $p(D|\theta)$ .



Σχήμα: Συναρτήσεις πιθανοφάνειας για τις δύο κλάσεις.

Προκειμένου να ταξινομήσουμε τα χ σε κλάσεις χρησιμοποιούμε την συνάρτηση διάκρισης:

$$g(x) = \log P(x|\hat{\theta}_1) - \log P(x|\hat{\theta}_2) + \log P(\omega_1) - \log P(\omega_2)$$

Η συνάρτηση αυτή προκύπτει από τον γενικό κανόνα του Μπεϋζ *GBR*:

$$\frac{p(\mathbf{x} \mid \omega_1)}{p(\mathbf{x} \mid \omega_2)} > \frac{\lambda_{12} - \lambda_{22}}{\lambda_{21} - \lambda_{11}} \frac{P(\omega_2)}{P(\omega_1)}$$

με θεωρήσεις:

- $\lambda_{11} = \lambda_{22} = 0$ , δηλαδή η ποινή σωστής ταξινόμησης είναι 0.
- $\lambda_{12} = \lambda_{21} = 1$ , δηλαδή η ποινή λανθασμένης ταξινόμησης είναι 1.

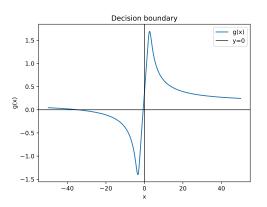
αν λογαριθμίσουμε και τις δύο πλευρές.

$$g(x)>0\Rightarrow P(\omega_1|x)>P(\omega_2|x)$$
, αρά κατατάσουμε το  $x$  στην  $\omega_1$ . Διαφορετικά  $g(x)<0\Rightarrow P(\omega_1|x)< P(\omega_2|x)$  , αρά κατατάσουμε το  $x$  στην  $\omega_2$ .

#### Παρατηρήσεις

- Οι τιμές της g(x) καθορίζουν την κλάση.
- Θετικές τιμές της g(x) αντιστοιχούν στην κλάση  $\omega_1$ .
- Αρνητικές τιμές της g(x)αντιστοιχούν στην κλάση  $\omega_2$ .
- Με μία εξαίρεση την τιμή x = -0.8 όπου η g(x) είναι αρνητική, αλλά το δείγμα ανήκει στην κλάση  $\omega_1$ .

X	g(x)	Κλάση
2.8	1.689205	$\omega_1$
-0.4	0.125017	$\omega_1$
-0.8	-0.090887	$\omega_1$
2.3	1.626600	$\omega_1$
-0.3	0.178765	$\omega_1$
3.6	1.492680	$\omega_1$
4.1	1.344624	$\omega_1$
-4.5	-1.145734	$\omega_2$
-3.4	-1.401339	$\omega_2$
-3.1	-1.358416	$\omega_2$
-3.0	-1.326927	$\omega_2$
-2.3	-0.961337	$\omega_2$



Σχήμα: g(x) ως προς x. Φαίνονται οι περιοχές απόφασης του αλγορίθμου. Αν η g(x) είναι θετική αποφασίζουμε  $\omega_1$ , αλλιώς  $\omega_2$ . Όπως προαναφέρθηκε, για x=-0.8 η απόφαση είναι λανθασμένη.

- 1 ΜΕΡΟΣ Α Εκτίμηση με Μέγιστη Πιθανοφάνεια
- 2 ΜΕΡΟΣ Β Μπεϋζιανή Εκτίμηση
- ③ ΜΕΡΟΣ Γ Ίριδα (Δέντρο Απόφασης/ Τυχαίο Δάσος)
- 4 ΜΕΡΟΣ Δ

### ΜΕΡΟΣ Β

- 🕕 ΜΕΡΟΣ Α Εκτίμηση με Μέγιστη Πιθανοφάνεια
- ΜΕΡΟΣ Β Μπεϋζιανή Εκτίμηση
- ΜΕΡΟΣ Γ Ίριδα (Δέντρο Απόφασης/ Τυχαίο Δάσος)
- 4 ΜΕΡΟΣ Δ

## ΜΕΡΟΣ Γ

- 1 ΜΕΡΟΣ Α Εκτίμηση με Μέγιστη Πιθανοφάνεια
- ΜΕΡΟΣ Β Μπεϋζιανή Εκτίμηση
- ③ ΜΕΡΟΣ Γ Ίριδα (Δέντρο Απόφασης/ Τυχαίο Δάσος)
- 4 ΜΕΡΟΣ Δ

### ΜΕΡΟΣ Δ