# Julia Sanchis

SOFTWARE DEVELOPER



LinkedIn

GitHub

662 086 382

jursanchis@gmail.com

Sevilla, España

## **SOBRE MÍ**

Apasionada, activa y siempre en búsqueda de nuevos horizontes, me defino como una persona con amplios intereses y una gran pasión por la tecnología desde pequeña. Constantemente inmersa en la exploración de las últimas innovaciones. Mi enfoque dinámico se complementa con mi habilidad para el trabajo en equipo, disfrutando del trabajo cercano y colaborativo con mis compañeros.

#### **PROYECTOS**

MovieTime!: Aplicación full stack desarrollada con Next.JS, Prisma y PostgreSQL que sirve como plataforma para que los usuarios hagan un seguimiento de las películas que han visto. Dentro de cada película se van a mostrar detalles como título, puntuación y género.

Gappllery: Aplicación e-commerce para móvil y tablet de fotografías e ilustraciones. desarrollada con React y Typescript.

API Rick y Morty: Página web responsive que muestra el listado de episodios de la serie Rick&Morty y los personajes que aparecen en cada uno de ellos mediante una llamada a una API. Desarrollada íntegramente con **Typescript**.

**Calendar**: Calendario para apuntar eventos desarrollado con **Typescript**.

## FORMACIÓN ACADÉMICA

Máster en Software Development | Oct 2023 - Jun 2024

Assembler Institute of Technology, Barcelona

Formación de 1200 horas con metodología agile. Durante la formación desarrollé varios proyectos, tanto individuales como grupales entre los que destacan un clon de Spotify, un gestor de listas de películas y un ecommerce desarrollados con React, Typescript, Prisma, Express, PostreSQL, Cloudinary y Auth0.

Grado en Derecho | Sept 2014 - Sept 2019

Universidad de Sevilla + Universidad de Granada (SICUE)

Grado en Ingeniería de Software | Sept 2009 - Incompleto

Universidad de Sevilla

Miembro de Delegación de Alumnos y voluntaria en las ediciones XV, XVI y XVII del Salón del Estudiante en el stand de la Escuela Superior de Ingeniería informática atendiendo a alumnos de bachillerato.

#### EXPERIENCIA LABORAL

Software Developer freelance | Ene 2024 - Actualmente

Oposiciones a la Administración Civil del Estado | Ene 2020 - Sept 2023

Fotógrafa freelance | Ene 2010 - Dic 2019

He realizado trabajos publicitarios y retratos, pero estoy especializada en la fotografía de espectáculos. He colaborado con distintas salas y revistas musicales, y con la productora sevillana SON DE PRODUCCIÓN en el casting para la película "La isla mínima". Durante estos años he manejado con soltura herramientas como Photoshop o Lightroom.

Community Manager y Diseñadora Gráfica | May 2016 - Abr 2017 ANSQUARE. Servicios Informáticos. Sevilla

En este puesto me encargué de la imagen de la marca, esto incluye: logo, diseño de la web, así como la creación de contenido y el mantenimiento de sus redes sociales (Twitter y Facebook).

#### **IDIOMAS**

Castellano: Nativo Inglés: Profesional Catalán: Conversacional

# MÁS INFORMACIÓN

Carné de conducir Vehículo propio Disponibilidad total

















React

Angular



Photoshop

Javascript Typescript









Bootstrap Wordpress

Figma

Illustrator









Click Up



Express

Mongoose





Node.JS





PosgreSQL MongoDB



Postman









Cloudinary

Next.JS

Vercel



NeonTech



Docker



