

정 보 승 (BoSeung Jung)

전북대학교 컴퓨터공학부 학부생

Jeonbuk National University

이메일: jungbs3726@naver.com

GitHub: <https://github.com/boseung2>

학력 (Education)

전북대학교 (JBNU)

컴퓨터공학·인공지능 전공 학사

전주, 대한민국

2025.03 – 재학 중

- GPA: 4.43 / 4.5

학점은행제 (Academic Credit Bank System)

심리학 전공 학사

국가평생교육진흥원

서울, 대한민국

2025.02

한경국립대학교 (HKNU)

전자·전기공학부 학사 과정 (중퇴)

안성, 대한민국

2016.03 – 2017.07

연구 관심 분야 (Research Interests)

- 클라우드 컴퓨팅 및 분산 시스템
 - AI 시스템 및 머신러닝 인프라
 - 대규모 언어 모델(LLM)
 - 의료 영상을 중심으로 한 컴퓨터 비전
-

연구 경험 (Research Experience)

학부 연구생, 운영체제 연구실 — 전북대학교

2025.12 – 현재

- OpenStack 기반 클라우드 컴퓨팅 시스템을 대상으로 가상화 및 자원 관리 중심의 연구 수행
-

기술 / 프로젝트 경험 (Technical / Project Experience)

프론트엔드 소프트웨어 엔지니어, 터틀쉽(Turtleship Inc.)

서울, 대한민국

2021.12 – 2023.01

- 동대문 도매 상인과 온라인 쇼핑몰 간 정산을 자동화하는 B2B SaaS 플랫폼 개발

판매 직원(정규직), JD Sports Korea

경기 화성, 대한민국

2019.04 – 2019.12

- 대규모 리테일 환경에서 근무하며 팀워크 및 현장 중심의 문제 해결 역량 강화

수상 내역 (Honors & Awards)

- 전북대학교 아이디어 해커톤 우수상 — 2025 (전주)
- 창업아이디어 챌린지 우수상 — 2025 (대전)
- 호남 IS 해커톤 우수상 — 2025 (제주)
- 전주 ICT 디지털 아이디어·신기술 공모전 특별상 — 2025 (전주)
- 전북대학교 SW/AI 경진대회 금상 — 2025 (전주)

기술 스택 (Skills)

프로그래밍 언어

- C / C++, Python, Java, JavaScript, TypeScript

머신러닝 / 인공지능

- PyTorch, Scikit-learn, OpenCV
- LangChain, FAISS, RAG 파이프라인

시스템 / 인프라

- Linux, Docker, OpenStack
- Git, GitHub Actions

웹 / 앱 개발

- Frontend: React.js, React Native, Next.js
- Backend: NestJS, Spring, Spring Boot
- Database: Oracle, MySQL, MariaDB, MongoDB

도구

- VS Code, Figma, Notion

교육 경험 (Teaching Experience)

Teaching Assistant, 초급프로젝트 — 전북대학교

전주, 대한민국

2025.09 – 2025.12

- 프론트엔드 개발 주제를 중심으로 학부생 대상 멘토링 진행

대외 활동 (Extracurricular Activities)**창립자 / 운영진**, ZEROONE — 전북대학교 취·창업 동아리

전주, 대한민국

2025.03 – 현재

- 취업 및 창업, 커리어 설계를 목표로 한 학생 동아리 창립 및 운영

멤버, ALPS — 전북대학교 알고리즘 동아리

전주, 대한민국

2025.03 – 현재

- 알고리즘 및 자료구조 스터디 참여
- 문제 해결 역량 강화를 위한 알고리즘 문제 풀이 활동

창립자 및 운영자, Chack Marketing

경기 화성, 대한민국

2023.06 – 2024.06

- 온라인 마케팅 대행 사업 및 온라인 쇼핑몰 단독 운영
- 상품 기획, 판매, 마케팅 등 전반적인 비즈니스 운영 경험

교육생, 비트캠프(Bitcamp) — Java 웹 백엔드 개발 과정

서울, 대한민국

2020.12 – 2021.05

- Java 기반 웹 백엔드 개발 과정 수료
- Spring 프레임워크를 활용한 스터디 모임 서비스 프로젝트 구현