

Georges Guy Gustinvil GRR20199989
Kokouvi Hola Kanyi Kodjovi GRR20170300

Universidade Federal do Paraná
Curitiba – PR – Brasil

1. Introdução

O trabalho consiste na implementação de um streaming de vídeo baseado no protocolo definido em aula. O sistema desenvolvido consiste em dois elementos, um cliente e um servidor. A ideia é permitir que o cliente consiga baixar e listar os vídeos .avi e/ou .mp4 que estão no servidor ³, e depois chamando um player para reproduzir esses vídeos ao seu lado.

2. Mensagem

O cabeçalho da mensagem funciona da seguinte forma:

- INIT MARKER: 8 bits,
- size: 6 bits,
- seq: 5 bits,
- type: 5 bits,
- Dados : 0 a 63 bytes,
- CRC-8: 8 bits

3. Implementação

Uma vez a conexão é estabelecida entre o cliente e o servidor será enviado para o cliente todos os vídeos .avi e/ou .mp4 disponíveis no servidor.

Foi implementado os seguintes comandos²:

- **lista** : Para listar os vídeos com a extensão .avi e/ou .mp4 que estão disponíveis no servidor. A lista aparece no lado do cliente.
- **Baixar** ⁴ nome_video : Para baixar um vídeo.

Esses comandos abaixo não fazem requisição no servidor mas servem para simular o player de vídeo no lado do cliente.

- **joe** nome_video¹ : Para chamar o player e reproduzir um vídeo.
- **poz** nome_video¹ : Para pausar o vídeo que está sendo reproduzido.
- **enc** nome_video¹ : Para reproduzir de volta o vídeo suspensa.

OBS 1: nome_video: Nome do vídeo que deseja.

OBS 2: Todos os comandos devem ser executados no cliente, pois o servidor não responde aos comandos via terminal, o servidor só responde as requisições vindo do cliente.

OBS 3: Os vídeos disponíveis no servidor ficam na pasta **videos-redes** do projeto.

OBS 4: Os vídeos baixados no cliente ficam disponíveis na pasta **downloads** do projeto.

Link git: <https://github.com/captain00007/redes1>