



Качанов Андрей

Мужчина, 50 лет, родился 2 апреля 1973

+7 (926) 2737087 — (только SMS / WhatsApp) или Телеграм: AndrewKa2
andrew.kachanov@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Проживает: Москва

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Flutter Developer

Специализации:

- Программист, разработчик
- Руководитель группы разработки

Занятость: полная занятость

График работы: полный день

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 8 лет 7 месяцев

Ноябрь 2019 —
настоящее время
3 года 10
месяцев

Маркетплейс - Pet Project

R&D

Flutter + Firebase + Hasura + Temporal + GoLang

- OpenSource
- YouTube трансляции live-code
- Курсы (учитель учится у своих учеников)
- Hackintosh: 3 монитора 32" 4K, кастом

Ноябрь 2021 —
Февраль 2022
4 месяца

Мапсофт - автоматизация медицинских услуг

Тимлид / Системный архитектор

Flutter, GoLang, Python, PHP, MySQL

- Описание legacy-системы
- Выбор технологий для новой системы
- Формирование команды разработки
- Практика в программировании

Январь 2021 —
Ноябрь 2021
11 месяцев

Трейдинг-сервисы - ботоводство в Телеграм

Основатель-разработчик

GoLang: TelegramBotAPI, tdlb

- Собрал базу из 800 тыс. контактов
- Дайджест новостей с премодерацией
- Виджеты финансовых инструментов
- Личный кабинет - оплата подписки

Июнь 2017 —
Январь 2019
1 год 8 месяцев

HumanseeLabs - конструктор газеты и аутсорс

Техлид / Евангелист / Тренер

ReactJS, GatsbyJS, NextJS, NodeJS

- Найм и удержание разработчиков
- Постановка и контроль исполнения задач
- Приёмы и практики Agile
- Повышение квалификации команды

Январь 2007 —
Январь 2010
3 года 1 месяц

Mamba.ru - сервис знакомств

Лид мобильной версии сайта

PHP + PostgreSQL, Android Java

- Внедрил мониторинг и тестирование
- Разработал API для смарт-телефонов
- Оптимизировал нагрузку
- Собрал данные для аналитики

Образование

Высшее

2000

Релевантный опыт работы

Ключевые навыки

Знание языков Русский — Родной

Навыки **Настойчивость**

Дополнительная информация

Обо мне Общий стаж в разработке - с 1995 года (выше перечислены наиболее актуальные эпизоды).

Портфолио (<https://github.com/comerc>) - проекты в OpenSource и YouTube-канал > 1000 трансляций лайв-кода. Оборудование для удалёнки: 3 * 32" 4K монитора, Hackintosh + Ubuntu + Windows, оптика, достойные звук-видео.

Опыт работы в качестве руководителя - более 5-ти лет, до 15 человек в подчинении. Практикую методы управления процессом разработки, продолжаю совершенствовать навыки взаимодействия с людьми, выполняю работы по развитию архитектуры и формированию технического бэклога, вовлекаю подчинённых в процесс через код-ревью и наставничество, консультирую бизнес по техническим вопросам, применяю методику взаимодействия на основе BDD (behavior-driven development) и другие Agile-практики.

Профессиональные активности:

- стримы на YouTube - <https://www.youtube.com/user/akaassa73>
- заметки на Habr.com - <https://habr.com/ru/users/comerc/posts>
- наставник - курсы по ReactJS (очные занятия > 100 часов)
- наставник - курсы по Flutter (группа в Zoom > 100 часов)

Дополнительно:

Багаж, накопленный в юные годы: изостудия, музыкальная школа, коллекция марок по живописи, олимпиады по математике и физике, музеи-выставки-лекции в Питере, радиолюбительство, столярное ремесло.

Личные качества: пунктуальность, ответственность, вменяемость, коммуникабельность, быстрая обучаемость, упорство, сильная мотивация, организаторские навыки, аналитический склад ума, системный подход, способность ориентироваться в большом количестве информации, умеренный перфекционизм, любознательность, увлеченность, не пью и не курю, успешно прыгнул с парашютом.

Увлечения и прочие интересы: фотография, художественная литература и кинофильмы, автомобильный и караванерский туризм, компьютерные игры, интернет-шопинг, психология, графомания, маркетинговые исследования, статус "квалифицированный инвестор".

Могу закрыть очень широкий круг вопросов. Я практик, нацеленный на самореализацию при IQ 137, IT rockstar, t-shaped specialist etc. (тут нужно пояснить, что у меня нет проблем с ЧСВ - это всё самоирония). Погружался в очередную технологию под призмой - как это пригодится мне для "свечного заводика"?

- Столярка - 1989-1990 - некоторые разработчики приходят к ремеслу в качестве хобби, а у меня это первая профессия. И посмотрелся на ролевую модель: пролетарии (разработчики), бригадир (техлид), прораб (тимлид), начальник цеха (продукт).
- Производство и продажа компьютерной техники - 1991-1999, "Искусство торговать" - это была моя настольная книга в системном интеграторе RAMEC; цифровизировал свою деятельность в Excel/Access и Delphi.
- Delphi - 2000 - "выпускная работа" за 3 месяца после 5 лет вечерней учебной практики; веб-карта строящихся объектов - Ассоциация Домостроителей Петербурга, по заказу Сергея Полонского (тот самый, Mirax Group / Башня Федерация).
- Winsyntax - 2001 - собственный редактор кода для PHP+JavaScript+HTML+CSS на Delphi.
- PostgreSQL - 2001-2003 - проектирование баз данных и веб-интерфейс для автоматизации предприятия (склад, оформление заказов).
- UX дизайн - 2004 - полгода практики на интерфейсах интернет-магазина под руководством Платона Днепровского (преподаёт уже 13 лет курс по User Experience, Высшая Школа Экономики).
- PHP - 2010 - "апогей карьеры" веб-разработчика в mamba.ru после 10 лет боевой практики, включая активности по эксплуатации продукта: кратная оптимизация нагрузки на железо, основал отдел тестирования, внедрил проактивный мониторинг лога ошибок, реализовал сбор информации по устройствам пользователей и функциональные доработки по гипотезам.
- .NET & Java - 2005 - интеграция MS SharePoint & HP ServiceDesk в IT-отделе Петер-Сервис (биллинг для мобильных операторов).
- ITIL - 2005 - прошёл несколько курсов для общего понимания.
- Drupal - 2007-2015 - собственные UGC-проекты: конфигурирование и разработка плагинов, наполнение контентом, продвижение, монетизация, модерирование.
- Linux-администрирование веб-сервера - с 2007 по мере необходимости для собственных проектов и понимания в постановке задач исполнителям.
- Python - 2009 - прошёл курс веб-разработки на Django.
- Android Java - 2010 - прототип мобильного приложения mamba.ru.
- NodeJS - 2010-2018 - практика веб-разработки от MeteorJS до GatsbyJS на уровне евангелиста - собственные курсы по ReactJS (решали вопрос найма бойцов).
- Clojure - 2016 - короткая, но страстная любовь к Lisp (на базе JVM).
- Elixir - 2018 - прошёл курс веб-разработки на Phoenix Framework.
- GraphQL - 2018-2022 - практика на Hasura.

- AWS - 2019 - прошёл вводный обзорный курс.
- GoLang - 2021 - ботоводство в Телеграм: сбор 800 тыс. юзер-аккаунтов по заданной тематике, форвардер новостей с премодерацией, информеры по ценным бумагам, приём платежей и оформление подписки.
- Hackintosh & Proxmox - 2022 - инсталляция MacOS на своём железе: 3 монитора 32" 4K, широкие возможности для кастомизации без оверпрайса.
- Flutter - 2019-2022 - live-code трансляции в Ютубе для регулярной практики разработчика и исследователя, осенью 2020-го провёл собственные курсы (учитель учится у своих учеников).
- Kubernetes - 2022 - применение в продукте "Цифровой Фермер" (РусАгро).

Маркетинговые исследования - моя самая большая страсть, как говорил Олег Тиньков. Я могу часами-днями выбирать под разными углами очередную железку, или какую-то библиотеку. До волшебного озарения - момента выявления инсайтов. Цветные сны Банана - это мой наркотик.

По техническому стеку я агностик. Но если выбирать, то на сегодня предлагаю наиболее рациональные варианты, которые позволят "брать больше и кидать дальше" - это Flutter + GoLang. Развитие технологий идёт по спирали. Сложность рождает следующий уровень абстракции. Мы получаем потрясающе низкий порог входа и упрощения в решении технически сложных задач.

Про выстраивание производственных процессов (как нанимать и применять разработчиков) - тоже съел собаку. Что хорошо для больших компаний, необязательно подходит к текущему этапу жизненного цикла продукта. Проповедую "Developer Centric Team", как конкурентное преимущество. Когда люди трудятся не за страх, а на совесть. Для этого я вижу в идеале практики: OKR vs KPI, эстимация задач по сложности vs по времени, коммуникация через BDD, fullstack-разработка, парное программирование, состояние потока, one2one-сессии и командная рефлексия.