- Digite o código abaixo e salve-o como ex1.htm.

- Agora faça as seguintes alterações:
 - Altere a cor de fundo
 - Altere a cor do texto
 - Utilize meta tags e direcione a página para um site qualquer

Exercício A12

- Digite o código abaixo, salve-o como imagens.htm e:
 - Selecione imagens no formato jpeg ou gif e substitua os nomes "figura" colocados nas tags
 - Combine diferentes atributos para as imagens
 - Escreva os atributos de cada figura

Dicas:

- se quiser enviar o arquivo html e imagens, empacote-os com algum compactador (Winzip, CentralZip, 7zip, tar, etc)
- se quiser enviar somente um html, forneça o endereço (URL) válido de Internet da imagem no atributo src (por exemplo,

http://www.sistemasabertos.com.br/logo/logo_sa.gif)

Crie uma página html como está formatada abaixo, altere as cores conforme seu gosto.

Capítulo 3

Este capítulo teve a finalidade de mostrar ao aluno, como funciona a inserção e a edição de textos em uma página HTML, bem como várias possíveis formas de formatação. Aprendemos também como criar listas numeradas, não numeradas e de definição de termos. E finalmente, vimos algumas tags que devemos evitar, embora seu uso seja de grande atração visual.

O que aprendemos:

- Formatação do texto, títulos, sub-títulos e parágrafos
- Texto pré-formatado e adicionando um linha horizontal
- Listas e marquee

Este é um exemplo de marquee!!!

Exercício A21

- Crie um arquivo index.html, ex1.html e ex2.html;
- Crie links com imagens no arquivo index.html que apontem para ex1.html e ex2.html;
- Modifique os arquivos ex1.html e ex2.html, criando as seções: INICIO,
 MEIO e FIM
- Crie um índice interno em ex1.html e ex2.html que aponte para as suas secoes
- Adicione um link para e-mail em index.html

Exercício A22

Escrevam um código que deverá produzir aproximadamente, a seguinte tabela:

Curso de HTML	
Programa	- Internet
	- Formatando textos
	- Imagens
	- Links
	- Tabelas

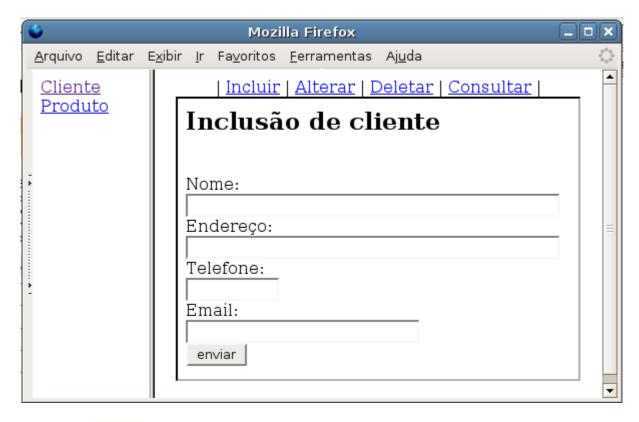
1) Crie e envie o formulário de pedido de pizzas como é mostrado na figura abaixo:



Para saber mais sobre a área de texto, acesse este material:

http://www.icmc.usp.br/ensino/material/html/

Crie uma estrutura de Frames conforme a figura:



Existem 3 frames:

Frame Menu Vertical - na lateral esquerda, verticalmente, contendo dois links - cliente e produto.

Frame Conteúdo - no lado central, à direita do Frame Menu Vertical, utilizado para mostrar conteúdo.

Frame Interno - internamente na página a ser mostrada no Frame Conteúdo.

Este layout baseado em Frames funciona assim:

- Ao clicar no link cliente ou produto localizado no Frame Menu Vertical, será apresentado no Frame Conteúdo a página "Cadastro de Cliente" e "Cadastro de Produto", respectivamente.
- Ao clicar no link incluir, alterar, deletar ou consultar em uma página de cadastro, será carregada o formulário de inclusão, alteração, deleção ou consulta, conforme o cadastro previamente escolhido.

Exercício A61

Dado o código:

<HTML>

<HEAD>

<TITLE>Trabalhando com CSS!!!</TITLE>

- Crie um arquivo de estilo chamado 'estilo.css';
- Acrescente novas linhas à tabela e também outras caixas de texto, para certificar que o estilo esteja sendo aplicado corretamente em todos os elementos.

Criar um layout com CSS, seguindo os esquemas:

divprincipal divbanner divmenuhsuperior divcentral divmenuvesquerda divconteudo

Banner Horizontal Superior

linkhs1 linkhs2 linkhs3 linkhs4 linkhs5 linkhs6 linkhs7

linkve1

linkve2 conteúdo

linkve3

linkve4

linkve5

Exercício A71

- 1. Crie um código que imprima duas variáveis: nome e sobrenome. Utilize HTML para melhorar a atratividade visual.
- 2. Transporte esse código para um arquivo externo e faça sua página chamar este arquivo.
- 3. Experimente escrever o método **write** com a letra maiúscula. Visualize o erro e entenda a mensagem que foi gerada. A página foi executada corretamente

- 1. Declare as seguintes variáveis e atribua valores correspondentes aos seus tipos: nome(string), idade(inteiro), peso(double).
- 2. Utilize uma estrutura de controle para descobrir se o valor de sua idade é par ou ímpar.
- 3. Faça um laço para imprimir todos os anos, do ano atual até o ano de seu nascimento.

Exercício A73

- Crie uma rotina para perguntar ao usuário se ele deseja trocar a cor de fundo da página. Se ele clicar em 'Ok', peça para ele escolher entre três cores: blue, red, green. A cor digitada por ele deverá ser a cor de fundo da página.
- 2. Faça um script para solicitar o nome do usuário. Exiba uma mensagem de boas vindas com o nome informado.
- 3. Escreva uma função para receber do usuário 3(três) números e informar a sua média. Dica: a função prompt retorna string, para converte-la para numérico, utilize a função eval (veja referência de funções na apostila).

Exercício A74

. Retire da string abaixo, todos os nomes de animais e imprima um valor(cada animal) por linha. Utilize os métodos de **String** para conseguir os resultados.

```
var str = "Cachorro, gato, rato, leão, girafa, veado";
```

2. Construa a string "CURSO DE JAVASCRIPT", com partes extraídas de outras strings, conforme a lista abaixo:

```
var str1 = "CEF abre concurso para Advogados.";
var str2 = "Abel pede demissão do Flamengo.";
var str3 = "Bancos utilizam Java em operações financeiras online.";
var str4 = "Este script deve ser concluído em 5 minutos!!!";
```

4. Faça um script para calcular quantos meses se passaram desde o dia em que você nasceu.

. Construa uma rotina para avaliar o formulário abaixo:

```
<html>
<head>
<title>Formulário</title>
</head>
<body>
<form name="f1">
<h3>Formulário de Inscrição:</h3><hr>
Nome:<br>
<input type="text" name="nome"><br>
CPF:<br>
<input type="text" name="cpf">(somente números)<br>
Data de Nascimento:<br>
<input type="text" name="datanascimento">(dd-mm/yyyy)<br><br>
<input type="submit" name="enviar" value="Enviar">
</form>
</body>
</html>
```

- Todos os campos devem ser preenchidos.
- O campo CPF deve permitir a entrada somente de números.
- O campo Data de Nascimento deve possuir a máscara dd-mm-yyyy.
- 4. Crie uma máscara para um campo de CPF, seguindo o padrão: **000.000.000-00**.

Exercício A76

-) Criar um script que crie exemplos de tipos de variaveis:
- a) String
- b) Inteiro
- c) Flutuante
- d) Verdadeiros (string e numerico) e Falso (string, numerico e nulo)
- 2) Comprove o tipo de cada um deles por meio da função gettype ou por meio de teste com if;

Exercício A77

- 1) faça um loop infinito com uma condição de parada (break);
- 2) faça uma tabela de tabuada de multiplicação:

$$1 \times 1 = 1 \mid 2 \times 1 = 2 \mid ... \mid 9 \times 1 = 9$$

 $1 \times 2 = 2 \mid 2 \times 2 = 4 \mid ... \mid 9 \times 2 = 18$

1 - Utilizando array, crie uma tabela da copa de futebol de 2006, dos grupos A a H seus respectivos times.

Grupo A Alemanha Costa Rica Polônia Equador

Grupo B Inglaterra Paraguai T. Tobago Suécia

Grupo C Argentina C. do Marfim Sérvia Holanda

Grupo D México Irã Angola Portugal

Grupo E Itália Gana EUA Rep. Tcheca

Grupo F Brasil Croácia Austrália Japão

Grupo G França Suíça Coréia do Sul Togo Grupo H Espanha Ucrânia Tunísia Arábia

Exercício A79

- 1) Crie uma biblioteca de funções, com as operações básicas de soma, subtracao, multiplicacao e divisao;
- 2) Crie um script que utilize a biblioteca criada, calculando as seguintes operações:
- 2.1) ((2+3)*5)*4
- 2.2) ((2*2)+(5-4))*(10/2)
- 2.3) ((4/2)+1)*3