Universidade Federal Fluminense Instituto de Computação Prof. Ilaim Costa Junior Programação de Computadores IV (TCC00277)

## LISTA DE EXERCÍCIOS VI

- **01)** Escreva um algoritmo que lê, armazena e mostra ao usuário os dados referentes a quatro carros de uma revenda de automóveis. Os dados a serem armazenados de cada carro são: marca, modelo, ano, preço e cor. Armazene estas informações em registros.
- **02)** Uma biblioteca possui obras de ciências exatas, humanas e biomédicas, totalizando em cada um das áreas 3000 diferentes obras. Para informatizar esta biblioteca, foram agrupadas as informações de cada obra da seguinte forma:

Código de Catalogação Nome da Obra Nome do Autor Editora Doado (se a obra foi doada ou comprada) Numero de Páginas Palavras-Chave Assunto

Elabore um algoritmo que leia vários livros dessa biblioteca.

**03)** Um pequeno banco está informatizando seus controles de clientes e contas. No primeiro momento, o banco deseja guardar as informações de até 50 clientes. Cada cliente tem os seguintes dados: nome, idade, endereço, número de suas contas (no máximo 5) e CGC. As contas válidas têm número diferente de 0. Cada conta possui um só cliente. As informações das contas são as seguintes: cliente, tempo em que é cliente e saldo atual.

Construa um algoritmo que leia vários clientes desse banco.

OBS: se existem 50 clientes com no máximo 5 contas, então devem existir 250 contas.

**04)** Para a análise bimestral das notas de cada turma, um colégio deseja obter, em ordem alfabética, as notas de um bimestre de cada um dos alunos de uma turma. Para tal, elabore um algoritmo que leia o nome de um aluno e as suas quatro notas (o nome e as notas formam um registro) para uma

turma de oito alunos. Exiba, em ordem alfabética, cada nome e as notas de cada um dos alunos.

**05)** Uma fábrica deseja fazer o cadastro de seus funcionários. Para isso, deve ser criado um *software* que realize a leitura e o cadastro dos seguintes dados de seus funcionários: nome, salário e data de admissão. Desenvolva um algoritmo que faça a leitura desses dados, que devem ser então gravados em um arquivo em disco.

OBS: como a quantidade exata de funcionários é desconhecida, a entrada de dados deve terminar quando for digitado "fim" no campo de entrada do nome do funcionário.

- **06)** Crie um algoritmo que seja capaz de fazer a leitura do arquivo de cadastro de funcionários da fábrica criado no exercício 05. O algoritmo também deve fazer a listagem dos dados em tela.
- **07)** Escreva um algoritmo que crie um arquivo chamado *agenda.txt* contendo os campos *nome* e *telefone*, e grave no mesmo 10 registros lidos como entrada.
- **08)** Construa um algoritmo que abra o arquivo *agenda.txt* criado no exercício 07 e que exiba em tela os registros contidos no arquivo.