#### Práctica. Backend API en .NET

**Instrucciones.** Elabore una aplicación web de ASP.NET Core utilizando el patrón de diseño de software MVC con controladores, modelos y vistas.

- 1. Sigue las instrucciones de la práctica en la siguiente página.
- 2. Crea un reporte de práctica en un **archivo de Word** con una portada con tu nombre. Guárdalo con el nombre **NombreAlumno\_APINET.docx**.
- 3. Coloca las siguientes capturas de pantalla, cada una con una descripción textual arriba de la captura.
  - a. Coloca la captura de pantalla de tu código fuente del archivo Program.cs.
  - b. Coloca la captura de pantalla de Visual Studio Code con la extensión REST API ejecutando la consulta GET donde se vean tres películas nuevas agregadas por ti.
  - c. Coloca la captura de pantalla de la salida de la documentación de tu API en la interfaz de Swagger en un navegador web.
  - d. Coloca la captura de pantalla de la consola de MySQL listando las tablas en tu base de datos de MySQL creadas por el ORM.
  - e. Publica tu código fuente en un proyecto público de GitHub. Coloca la URL del código fuente publicado en GitHub.
- 4. Sube tu reporte de práctica archivo Word a la actividad en Eminus.

### **Prerrequisitos**

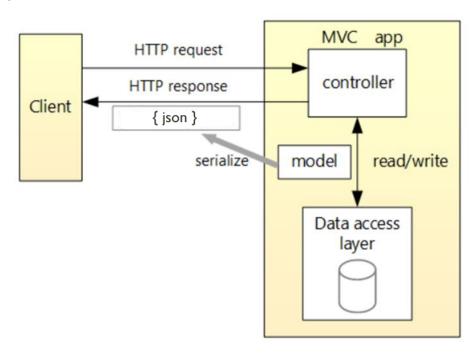
- 1. Esta práctica tiene como prerrequisito tener instalado el software **Visual Studio Code** con la extensión para C# y la extensión REST Client.
  - Puede seguir las instrucciones de cómo instalar Visual Studio Code desde la práctica <u>Instalación de</u> Visual Studio Code.
- 2. Esta práctica tiene como prerrequisito tener instalado tener instalado el SDK de .NET descárguelo desde <a href="https://dotnet.microsoft.com/en-us/download/dotnet/8.0">https://dotnet.microsoft.com/en-us/download/dotnet/8.0</a>.
- 3. Esta práctica tiene como prerrequisito tener instalado MySQL en su equipo. Puede seguir las instrucciones de cómo instalar MySQL desde la práctica <u>Instalación de MySQL</u>.
- 4. Puede seguir las instrucciones de cómo publicar un proyecto en Visual Studio Code a GitHub desde la práctica Como publicar un proyecto a GitHub desde Visual Studio Code.

## Instrucciones. Defina su API.

Lo primero que tenemos que realizar, es definir su API. no comience a escribir código y crear estructuras sin saber lo que se quiere realizar. Esta práctica crea la siguiente API:

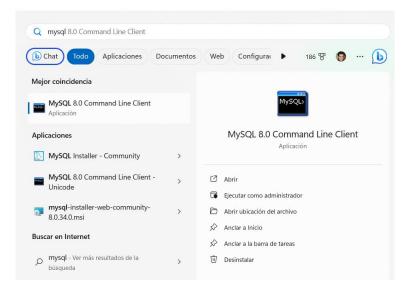
API	Descripción	Cuerpo de la solicitud	Cuerpo de la respuesta
GET /api/categorias	Obtener todas las categorías	Ninguno	Lista de categorías
GET /api/categorias/{id}	Obtener una categoría por ID	Ninguno	Categoría
POST /api/categorías	Agregar una nueva categoría	Categoría	Categoría agregada
PUT /api/categorias/{id}	Actualizar una categoría existente	Categoría	Ninguno
DELETE /api/categorias/{id}	Eliminar una categoría	Ninguno	Ninguno
GET /api/peliculas	Obtener todas las películas	Ninguno	Lista de películas
GET /api/peliculas/{id}	Obtener una película por ID	Ninguno	Película
POST /api/peliculas	Agregar una nueva película	Película	Película agregada
PUT /api/peliculas/{id}	Actualizar una película existente	Película	Ninguno
DELETE /api/peliculas/{id}	Eliminar una película	Ninguno	Ninguno

El siguiente diagrama muestra el diseño de la aplicación.

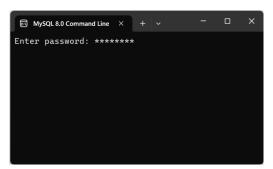


#### Instrucciones. Crear la base de datos

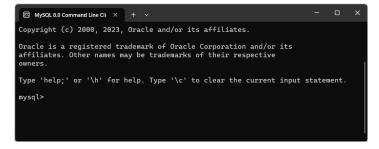
1. En el menú de inicio de Windows, busque el programa MySQL escribiendo mysql y haga clic en ejecutar. También puede ejecutar la versión "MySQL 8.0 Command Line Cliente Unicode" que tiene soporte para acentos y caracteres especiales como la letra .



2. Escriba la contraseña del super usuario root que creó en la instalación de MySQL.



- 3. Si se equivoca en la contraseña, la ventana se cerrará y tendrá que volver a abrir el programa cliente.
- 4. El cliente de MySQL debe verse de la siguiente forma. Esto quiere decir que se ha conectado correctamente a su servidor local MySQL con el usuario root.



- 5. Abra Visual Studio Code.
- Asegúrese de contar con una carpeta de trabajo en C:\codigo. Si aún no ha creado la carpeta C:\codigo hágalo antes de continuar.

- 7. Seleccione **Archivo** > **Abrir carpeta** en el menú principal.
- 8. En el cuadro de diálogo **Abrir carpeta**, cree una carpeta en la ruta **C:\codigo\tw\backendnet** y selecciónela. Luego haga clic en Seleccionar carpeta.
- 9. Cree un nuevo archivo llamado bd.sql para crear la base de datos de la aplicación. Agregué las siguientes instrucciones al archivo.

```
DROP DATABASE IF EXISTS netflixnet;
CREATE DATABASE netflixnet CHARACTER SET utf8mb4;
USE netflixnet;
```

10. Dentro de MySQL, para ejecutar el script de creación de la base de datos, ejecute las siguiente instrucción **source**:

```
mysql> source C:\codigo\tw\backendnet\bd.sql
```

11. Verifique que se la base de datos se haya creado.

12. Ahora vamos a crear el usuario para conectarse desde su aplicación. En este ejemplo le colocaremos el nombre netflix\_user con password N3tflx, pero usted puede colocar el que prefiera.

```
mysql> CREATE USER netflix_user@localhost IDENTIFIED BY 'N3tf1x';
Query OK, 0 rows affected (0.01 sec)
```

13. Y para darle permisos en la nueva base de datos, se utiliza:

```
mysql> GRANT ALL ON netflixnet.* TO netflix_user@localhost;
Query OK, 0 rows affected (0.01 sec)
```

14. Si solo quisiéramos darle permisos de lectura y escritura, sin que pudiera crear objetos, se usaría:

```
mysql> GRANT SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE ON netflixnet.* TO netflix_user@localhost;
```

- 15. No utilice este comando en este momento, pues queremos que el usuario si pueda crear, modificar y eliminar las tablas que serán parte de la base de datos.
- 16. Si quisiera revocar los permisos del usuario se podría usar:

```
mysql> REVOKE ALL ON netflixnet.* FROM netflix_user@localhost;
```

17. Para verificar que los permisos se hayan aplicado se ejecuta:

18. Cerrar la sesión con exit; y salir.

## Instrucciones: Creación de la aplicación API.

- Asegúrese de contar con una carpeta de trabajo en C:\codigo. Si aún no ha creado la carpeta C:\codigo hágalo antes de continuar.
- 2. Seleccione **Archivo** > **Abrir carpeta** en el menú principal.
- 3. En el cuadro de diálogo **Abrir carpeta**, cree una carpeta en la ruta **C:\codigo\tw\backendnet** y selecciónela. Luego haga clic en Seleccionar carpeta.
- 4. El nombre de la carpeta se convierte en el nombre del proyecto y el nombre del espacio de nombres de forma predeterminada.
- 5. Abra una Terminal de consola presionando Ctrl + ñ.
- 6. Verifique que tenga instalado el SDK de .NET para crear aplicaciones.

# dotnet --version 8.0.200

- 7. Si recibe un mensaje de comando no reconocido, es necesario que descargue e instale el SDK de .NET desde <a href="https://dotnet.microsoft.com/en-us/download/dotnet/8.0">https://dotnet.microsoft.com/en-us/download/dotnet/8.0</a>
- 8. Ejecute el comando siguiente para crear su proyecto web: dotnet new web.

```
PS C:\codigo\tw\mvc> dotnet new web
La plantilla "ASP.NET Core vacío" se creó correctamente.
```

- 9. Esto creará un **proyecto web vacío**. Existe también una plantilla disponible que ya genera un proyecto <u>API completo</u>, pero en este caso, vamos a hacerlo nosotros desde cero.
- 10. Recuerde que aunque sea un backend web REST API, en el fondo, toda web API sigue siendo una aplicación web.
- 11. Su web app esta lista para ser ejecutada. En la consola escriba dotnet build. Y verifique que no marque errores.

```
PS C:\codigo\tw\mvc> dotnet build

Versión de MSBuild 17.9.4+90725d08d para .NET

Determinando los proyectos que se van a restaurar...

Todos los proyectos están actualizados para la restauración.

mvc -> C:\codigo\tw\mvc\bin\Debug\net8.0\mvc.dll

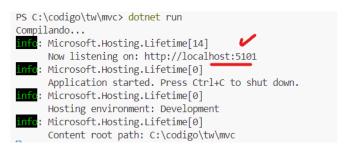
Compilación correcta.

0 Advertencia(s)
0 Errores

Tiempo transcurrido 00:00:04.05

PS C:\codigo\tw\mvc> [
```

- 12. Escriba dotnet dev-certs https --trust para confiar en el certificado de desarrollo HTTPS local.
- 13. En caso de que se le solicite, acepte el certificado SSL auto firmado.
- 14. Escriba dotnet run o dotnet watch run para ejecutar su aplicación. La diferencia con ambos, es que la segunda aplica los cambios al guardar el archivo de código fuente modificado sin necesidad de reiniciar todo el servidor web de desarrollo.

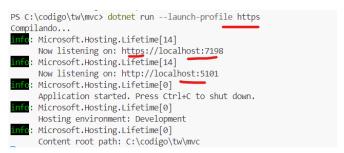


15. Sino se abre una ventana de su navegador, presione <a href="ttp://localhost:5101">ttp://localhost:5101</a> o copie y péguela para abrirla en Chrome y verifique que su sitio pueda verse.



Hello World!

- 16. Observe como la aplicación se ejecuta en un puerto distinto al 80 (HTTP) o al 443 (HTTPS).
- 17. En casi de que quisiéramos ejecutar la aplicación con HTTPS, se utiliza dotnet run --launch-profile https o dotnet watch run --launch-profile https según corresponda.



18. Observe como se sirve el contenido con un certificado SSL.



Hello World!

- 19. Para terminar la ejecución escriba en la consola ctrl + c en Visual Studio Code.
- 20. Felicidades, ha creado su aplicación de manera correcta.

## Instrucciones: Agregar la funcionalidad ORM

- 1. Abra una terminal de consola con Ctrl + ñ.
- 2. Instale el paquete para darle el soporte de **ORM** a su aplicación. En .NET el **ORM** se llama EntityFramework.

```
dotnet tool install --global dotnet-ef
```

3. Agregue el paquete para poder hacer Migrations. Las migraciones le permiten mantener sincronizados sus modelos con su base de datos.

```
dotnet add package Microsoft.EntityFrameworkCore.Design
```

4. Agregue el paquete para utilizar MySQL con ORM.

```
dotnet add package Pomelo.EntityFrameworkCore.MySql
```

5. Abra su archivo appsettings.json y agregue la cadena de conexión hacia su servidor MySQL. En este ejemplo es la siguiente, pero puede variar en su equipo.

## Server=localhost;User ID=netflix\_user;Password=N3tf1x;Database=netflixnet

```
"AllowedHosts": "*",
"ConnectionStrings": {
    "DataContext": "Server=localhost;User ID=netflix_user;Password=N3tf1x;Database=netflixnet"
}
```

- 6. En la barra de herramientas superior del **Explorador de archivos**, seleccione **Nueva carpeta** y cree las siguientes carpetas:
  - Models. Aquí almacenaremos los modelos.
  - Controllers. Aquí van los controladores.
  - Data. Aquí va la capa para el acceso a los datos.

```
    bin
    Controllers
    Data
    Models
    obj
    Properties
```

## Instrucciones. Agregar los Modelos.

1. Agregue un nuevo archivo en la carpeta Models llamado Categoria.cs con el siguiente código.

```
using System.Text.Json.Serialization;
namespace backendnet.Models;

26 references
public class Categoria
{
    // En este ORM, la llave es la propiedad con la palabra [clase]Id
    16 references
    public int CategoriaId { get; set; }
    17 references
    public required string Nombre { get; set; }
    16 references
    public bool Protegida { get; set; } = false;

[JsonIgnore]
    1 reference
    public ICollection<Pelicula>? Peliculas { get; set; }
}
```

- 2. Observe como la propiedad llamada Id o ID o [Modelo] Id será la llave de la tabla resultante. El atributo [JsonIgnore] indica al framework, que no envíe al usuario esta colección al momento de enviar la respuesta para evitar problemas de respuestas con ciclos infinitos.
- 3. Agregue un nuevo archivo en la carpeta Models llamado Pelicula.cs con el siguiente código.

```
namespace backendnet.Models;

24 references
public class Pelicula
{
    // En este ORM, la llave es la propiedad con la palabra [clase]Id
    18 references
    public int PeliculaId { get; set; }
    17 references
    public string Titulo { get; set; } = "Sin título";
    17 references
    public string Sinopsis { get; set; } = "Sin sinopsis";
    17 references
    public int Anio { get; set; }
    17 references
    public string Poster { get; set; } = "N/A";

8 references
    public ICollection<Categoria>? Categorias { get; set; }
}
```

- 4. Ahora vamos a agregar los modelos para la transferencia de datos. Estos modelos se utilizan para el envío y recepción de los datos evitando utilizar las clases asociadas con la base de datos.
- 5. Agregue un nuevo archivo en la carpeta Models llamado CategoriaDTO.cs con el siguiente código.

6. Agregue un nuevo archivo en la carpeta Models llamado AsignaCategoriaDTO.cs con el siguiente código.

8. Enhorabuena, ha creado correctamente sus modelos.

## Instrucciones. Agregar datos de inicio con el ORM.

- 1. Vamos a utilizar el ORM llamado EntityFramework, en este caso, para trabajar con MySQL. Primero vamos a inicializar la base de datos con datos de inicio.
- 2. Agregue una nueva carpeta llamada Seed dentro de la carpeta Data
- 3. Agregue un nuevo archivo llamado SeedCategoria.cs dentro de la carpeta Seed con el siguiente código.

```
using Microsoft.EntityFrameworkCore;
using Microsoft.EntityFrameworkCore.Metadata.Builders:
namespace backendnet.Data.Seed:
public class SeedCategoria : IEntityTypeConfiguration<Categoria>
    public void Configure(EntityTypeBuilder<Categoria> builder)
        builder.HasData(
            new Categoria { CategoriaId = 1, Nombre = "Acción", Protegida = true },
            new Categoria { CategoriaId = 2, Nombre = "Aventura", Protegida = true },
new Categoria { CategoriaId = 3, Nombre = "Animación", Protegida = true },
            new Categoria { CategoriaId = 4, Nombre = "Ciencia ficción", Protegida = true },
            new Categoria { CategoriaId = 5, Nombre = "Comedia", Protegida = true },
            new Categoria { CategoriaId = 6, Nombre = "Crimen", Protegida = true },
            new Categoria { CategoriaId = 7, Nombre = "Documental", Protegida = true },
            new Categoria { CategoriaId = 8, Nombre = "Drama", Protegida = true },
            new Categoria { CategoriaId = 9, Nombre = "Familiar", Protegida = true },
            new Categoria { CategoriaId = 10, Nombre = "Fantasia", Protegida = true },
            new Categoria { CategoriaId = 11, Nombre = "Historia", Protegida = true },
            new Categoria { CategoriaId = 12, Nombre = "Horror", Protegida = true },
            new Categoria { CategoriaId = 13, Nombre = "Musica", Protegida = true },
            new Categoria { CategoriaId = 14, Nombre = "Misterio", Protegida = true },
            new Categoria { CategoriaId = 15, Nombre = "Romance", Protegida = true }
```

- 4. Puede acceder a este código desde SeedCategoria.cs.
- 5. Agregue un nuevo archivo llamado SeedPelicula.cs dentro de la carpeta Seed con el siguiente código.

```
using backendnet.Models;
using Microsoft.EntityFrameworkCore;
using Microsoft.EntityFrameworkCore.Metadata.Builders;
namespace backendnet.Data.Seed;
public class SeedPelicula : IEntityTypeConfiguration<Pelicula>
    public void Configure(EntityTypeBuilder<Pelicula> builder)
            new Pelicula { PeliculaId = 1, Titulo = "Sueño de fuga", Sinopsis = "El banquero Andy Dufresne es arrestado por matar a su esp
            new Pelicula { PeliculaId = 2, Titulo = "El padrino", Sinopsis = "El patriarca de una organización criminal transfiere el cont
            new Pelicula { PeliculaId = 3, Titulo = "El caballero oscuro", Sinopsis = "Cuando el Joker emerge causando caos y violencia en
            new Pelicula ( PeliculaId = 4, Titulo = "El retorno del rey", Sinopsis = "Gandalf y Aragorn lideran el Mundo de los hombres, e
            new Pelicula ( PeliculaId = 5, Titulo = "Tiempos violentos", Sinopsis = "Las vidas de dos mafiosos, un boxeador, la esposa de
            new PeliculaI { PeliculaId = 6, Titulo = "Forrest Gump", Sinopsis = "Las presidencias de Kennedy y Johnson, los eventos de Viet
            new Pelicula ( PeliculaId = 7, Titulo = "El club de la pelea", Sinopsis = "Un hombre deprimido conoce a un fabricante de jabon
            new Pelicula ( PeliculaId = 8, Titulo = "Inception", Sinopsis = "A un ladrón que roba secretos corporativos a través de la tec
            new PeliculaI ( PeliculaId = 9, Titulo = "Star Wars: Episodio V - El imperio contraataca", Sinopsis = "Los rebeldes han vencido
            new Pelicula { PeliculaId = 10, Titulo = "Matrix", Sinopsis = "Un hacker se da cuenta por medio de otros rebeldes de la natura
            new Pelicula ( PeliculaId = 11, Titulo = "Interestelar", Sinopsis = "Un grupo de exploradores prueban los saltos a través de a
            new Pelicula ( PeliculaId = 12, Titulo = "Dune: Parte dos", Sinopsis = "Paul Atreides se une a Chani y los Fremen mientras bus
            new Pelicula { PeliculaId = 13, Titulo = "Terminador 2: El juicio final", Sinopsis = "Un cyborg, idéntico al que fracasó al as new Pelicula { PeliculaId = 14, Titulo = "Volver al futuro", Sinopsis = "Marty McFly, un estudiante de 17 años, es enviado acc
            new Pelicula { PeliculaId = 15, Titulo = "Barbie", Sinopsis = "Vivir en Barbie Land es ser un ser perfecto en un lugar perfect
```

- 6. Puede acceder a este código desde SeedPelicula.cs.
- 7. Agregue un nuevo archivo llamado DataContext.cs en la carpeta Data con el siguiente código.

- 8. Observe que estamos utilizando un **Primary constructor**. Un constructor primario en C# es una forma concisa de declarar e inicializar propiedades directamente dentro de la declaración de clase. Simplifica el proceso de definición y asignación de valores a propiedades, ofreciendo una sintaxis más declarativa y legible
- 9. Con este código, podremos generar nuestra base de datos utilizando el ORM que proporciona .NET.
- 10. Un **ORM** ofrece varios beneficios, pues el mapeo de las tablas relacionales a objetos de programación, facilita la comunicación con el repositorio, simplifica las consultas, además que agrega seguridad a la aplicación.

#### Instrucciones. Crear las estructuras de la base de datos.

- 1. Es momento de crear su base de datos aplicando la migración inicial.
- 2. En esta migración, se crearán los datos de prueba que agregamos de manera programática.
- 3. Abra su archivo Program.cs. No borre el código de su archivo. Solo agregue el siguiente código en la parte superior para agregar la conexión a su base de datos al proyecto.

4. Abra una terminal en Visual Studio Code y ejecute el siguiente comando.

#### dotnet ef migrations add CreacionInicial

5. Observe que se crea una carpeta nueva llamada Migrations y dentro está el código para la creación de las tablas y datos en su base de datos.

```
EXPLORER

■ 2024031/02043/_CreacionInicial.cs ×

✓ BACKENDNET
                                                        Migrations > C 20240317020437_CreacionInicial.cs > ...
                                                               using Microsoft.EntityFrameworkCore.Metadata;
 arbin(Ctrl+Shift+F)
                                                               using Microsoft.EntityFrameworkCore.Migrations;
 > Controllers
 > Data
                                                               #nullable disable
                                                          4

✓ Migrations

 C 20240317020437_CreacionInicial.cs
                                                               #pragma warning disable CA1814 // Prefer jagged arrays over n
  C 20240317020437_CreacionInicial.Designer.cs
 C DataContextModelSnapshot.cs
                                                          8
                                                               namespace backendnet.Migrations
                                                          9
 > Models
                                                                    /// <inheritdoc />
                                                         10
 > obj
                                                                    1 reference
 > Properties
                                                                    public partial class CreacionInicial: Migration
                                                         11
.gitignore
                                                         12
                                                                        /// <inheritdoc />
{} appsettings.Development.json
                                                         13
                                                                        0 references
{} appsettings.json
                                                                        protected override void Up(MigrationBuilder migration
                                                         14
backendnet.csproj
                                                          15
≡ backendnet.sln
                                                                             migrationBuilder.AlterDatabase()
bd.sql
                                                                                  .Annotation("MySql:CharSet", "utf8mb4");
                                                          17
= categorias.http
                                                          18
                                                                             migrationBuilder.CreateTable(
= peliculas.http
```

- 6. Revise el código generado y reflexione sobre las instrucciones de creación de estructuras.
- 7. Observe que en este momento en la consola de MySQL no se han creado aún las tablas.

```
mysql> show tables;
Empty set (0.00 sec)
mysql>
```

8. Ahora ejecute el siguiente comando para crear sus tablas e insertar los datos de inicio.

## dotnet ef database update

9. Regrese a la consola de MySQL y revise las tablas creadas.



10. Observe como el **ORM** genera automáticamente la tabla de enlace entre la entidad categoria y la entidad Pelicula. Como es una relación de muchos a muchos, es necesario crear una tabla en medio en el modelo relacional. Este **ORM** llamado EntityFramework lo hace por usted.



- 11. También genera otra tabla de apoyo llamada <u>efmigrationshistory</u> que le indica al **ORM** las migraciones realizadas.
- 12. Cada vez que realice un cambio en sus modelos, debe volver a efectuar una migración con diferente nombre para mantener sincronizado su código y su base de datos.

## Instrucciones. Agregar los Controladores.

1. Agregue un nuevo archivo llamado CategoriasController.cs en la carpeta Controllers con el siguiente código.

```
using System.Data.Common;
using backendnet.Data;
using backendnet.Models;
using Microsoft.AspNetCore.Mvc;
using Microsoft.EntityFrameworkCore;
namespace backendnet.Controllers;
[Route("api/[controller]")]
[ApiController]
0 references
public class CategoriasController(DataContext context) : Controller
    // GET: api/categorias
    [HttpGet]
    0 references
  public async Task<ActionResult<IEnumerable<Categoria>>> GetCategorias() ...
    // GET: api/categorias/5
    [HttpGet("{id}")]
    1 reference
    public async Task<ActionResult<Categoria>> GetCategoria(int id) ...
    // POST: api/Categorias
    [HttpPost]
    0 references
    public async Task<ActionResult<Categoria>> PostCategoria(CategoriaDTO categoriaDTO)
    // PUT: api/Categorias/5
    [HttpPut("{id}")]
    0 references
    public async Task<IActionResult> PutCategoria(int id, CategoriaDTO categoriaDTO) ···
    // DELETE: api/Categorias/5
    [HttpDelete("{id}")]
    0 references
    public async Task<IActionResult> DeleteCategoria(int id) ···
```

- 2. Cada línea marcada con azul, es un método que iremos creando paso a paso.
- 3. Agregue el código del método GetCategorias().

```
public async Task<ActionResult<IEnumerable<Categoria>>> GetCategorias()
    return await context.Categoria.AsNoTracking().ToListAsync();
4. Agregue el código del método GetCategoria().
public async Task<ActionResult<Categoria>> GetCategoria(int id)
    var categoria = await context.Categoria.FindAsync(id);
    if (categoria == null) return NotFound();
    return categoria;
5. Agregue el código del método PostCategoria().
public async Task<ActionResult<Categoria>>> PostCategoria(CategoriaDTO categoriaDTO)
    Categoria categoria = new()
       Nombre = categoriaDTO.Nombre
    };
    context.Categoria.Add(categoria);
    await context.SaveChangesAsync();
    return CreatedAtAction(nameof(GetCategoria), new { id = categoria.CategoriaId }, categoria);
6. Agregue el código del método PutCategoria().
public async Task<IActionResult> PutCategoria(int id, CategoriaDTO categoriaDTO)
    if (id != categoriaDTO.CategoriaId) return BadRequest();
    var categoria = await context.Categoria.FindAsync(id);
    if (categoria == null) return NotFound();
    categoria.Nombre = categoriaDTO.Nombre;
    await context.SaveChangesAsync();
    return NoContent();
7. Agregue el código del método DeleteCategoria().
```

```
public async Task<IActionResult> DeleteCategoria(int id)
{
   var categoria = await context.Categoria.FindAsync(id);
   if (categoria == null) return NotFound();

   if (categoria.Protegida) return BadRequest();

   context.Categoria.Remove(categoria);
   await context.SaveChangesAsync();

   return NoContent();
}
```

8. Agregue un nuevo archivo llamado PelicuasController.cs en la carpeta Controllers con el siguiente código.

```
using backendnet.Data;
using backendnet.Models;
using Microsoft.AspNetCore.Mvc;
using Microsoft.EntityFrameworkCore;
namespace backendnet.Controllers;
[Route("api/[controller]")]
[ApiController]
0 references
public class PeliculasController(DataContext context) : Controller
    // GET: api/peliculas?s=titulo
    [HttpGet]
    0 references
 public async Task<ActionResult<IEnumerable<Pelicula>>> GetPeliculas(string? s) ...
    // GET: api/peliculas/5
    [HttpGet("{id}")]
    1 reference
   public async Task<ActionResult<Pelicula>> GetPelicula(int id) ...
    // POST: api/peliculas
    [HttpPost]
  public async Task<ActionResult<Pelicula>> PostPelicula(PeliculaDTO peliculaDTO) ...
    // PUT: api/peliculas/5
    [HttpPut("{id}")]
    0 references
   public async Task<IActionResult> PutPelicula(int id, PeliculaDTO peliculaDTO) ...
    // DELETE: api/peliculas/5
    [HttpDelete("{id}")]
    0 references
  public async Task<IActionResult> DeletePelicula(int id) ···
    // POST: api/peliculas/5/categoria
    [HttpPost("{id}/categoria")]
   public async Task<IActionResult> PostCategoriaPelicula(int id, AsignaCategoriaDTO itemToAdd)
    // DELETE: api/peliculas/5/categoria/1
    [HttpDelete("{id}/categoria/{categoriaid}")]
   public async Task<IActionResult> DeleteCategoriaPelicula(int id, int categoriaid) ...
```

- 9. Cada línea marcada con azul, es un método que iremos creando paso a paso.
- 10. Agregue el código del método GetPeliculas().

```
public async Task<ActionResult<IEnumerable<Pelicula>>> GetPeliculas(string? s)
   if (string.IsNullOrEmpty(s))
      return await context.Pelicula.Include(i => i.Categorias).AsNoTracking().ToListAsync();
   return await context.Pelicula.Include(i => i.Categorias).Where(c => c.Titulo.Contains(s)).AsNoTracking().ToListAsync();
11. Agregue el código del método GetPelicula().
public async Task<ActionResult<Pelicula>>> GetPelicula(int id)
   var pelicula = await context.Pelicula.Include(i => i.Categorias).AsNoTracking().FirstOrDefaultAsync(s => s.PeliculaId == id);
   if (pelicula == null) return NotFound();
   return pelicula;
12. Agreque el código del método PostPelicula().
public async Task<ActionResult<Pelicula>> PostPelicula(PeliculaDTO peliculaDTO)
    Pelicula pelicula = new()
        Titulo = peliculaDTO.Titulo,
        Sinopsis = peliculaDTO.Sinopsis,
        Anio = peliculaDTO.Anio,
        Poster = peliculaDTO.Poster,
        Categorias = []
    };
    context.Pelicula.Add(pelicula);
    await context.SaveChangesAsync();
    return CreatedAtAction(nameof(GetPelicula), new { id = pelicula.PeliculaId }, pelicula);
13. Agregue el código del método PutPelicula()
public async Task<IActionResult> PutPelicula(int id, PeliculaDTO peliculaDTO)
    if (id != peliculaDTO.PeliculaId) return BadRequest();
    var pelicula = await context.Pelicula.FirstOrDefaultAsync(s => s.PeliculaId == id);
    if (pelicula == null) return NotFound();
    pelicula.Titulo = peliculaDTO.Titulo;
    pelicula.Sinopsis = peliculaDTO.Sinopsis;
    pelicula.Anio = peliculaDTO.Anio;
    pelicula.Poster = peliculaDTO.Poster;
    await context.SaveChangesAsync();
    return NoContent();
```

14. Agregue el código del método DeletePelicula(). public async Task<IActionResult> DeletePelicula(int id) var pelicula = await context.Pelicula.FindAsync(id); if (pelicula == null) return NotFound(); context.Pelicula.Remove(pelicula); await context.SaveChangesAsync(); return NoContent(); 15. Agregue el código del método PostCategoriaPelicula(). public async Task<IActionResult> PostCategoriaPelicula(int id, AsignaCategoriaDTO itemToAdd) categoria? categoria = await context.Categoria.FindAsync(itemToAdd.CategoriaId); if (categoria == null) return NotFound(); var pelicula = await context.Pelicula.Include(i => i.Categorias).FirstOrDefaultAsync(s => s.PeliculaId == id); if (pelicula == null) return NotFound(); if (pelicula?.Categorias?.FirstOrDefault(categoria) != null) pelicula.Categorias.Add(categoria); await context.SaveChangesAsync(); return NoContent(); 16. Agregue el código del método DeleteCategoriaPelicula(). public async Task<IActionResult> DeleteCategoriaPelicula(int id, int categoriaid) Categoria? categoria = await context.Categoria.FindAsync(categoriaid); if (categoria == null) return NotFound(); var pelicula = await context.Pelicula.Include(i => i.Categorias).FirstOrDefaultAsync(s => s.PeliculaId == id); if (pelicula == null) return NotFound(); if (pelicula?.Categorias?.FirstOrDefault(categoria) != null) pelicula.Categorias.Remove(categoria); await context.SaveChangesAsync();

17. Enhorabuena, ha creado correctamente este apartado.

return NoContent();

## Instrucciones. Configurar el programa principal

1. Abra su archivo Program.cs y verifique que se encuentra el siguiente código en la parte superior.

2. Debajo agregue el soporte para permitir que clientes de otros dominios o puertos, se conecten a su API (cors). En este caso, vamos a permitir que http://localhost:3001 y http://localhost:8080.

3. Finalmente debajo agregue el soporte para controladores y construir la aplicación.

```
// Agrega la funcionalidad de controladores
builder.Services.AddControllers();

// Construye la aplicación web
var app = builder.Build();
```

- 4. Observe que todo este bloque se encarga de registrar los servicios que la aplicación utilizará y construirla.
- 5. Lea los comentarios que se proveen, le explican el funcionamiento de cada instrucción.
- 6. A continuación, debajo agregue las configuraciones y funcionalidades de los servicios.

```
// Utiliza rutas para los endpoints de los controladores
app.UseRouting();
// Usa Cors con la policy definida anteriormente
app.UseCors();
// Establece el uso de rutas sin especificar una por default
app.MapControllers();
app.Run();
```

7. La última instrucción, ejecuta su aplicación.

#### Probar el funcionamiento

1. En la consola escriba dotnet build. Y verifique que no marque errores.

```
PS C:\codigo\tw\mvc> dotnet build
Versión de MSBuild 17.9.4+90725d08d para .NET
Determinando los proyectos que se van a restaurar...
Todos los proyectos están actualizados para la restauración.
mvc -> C:\codigo\tw\mvc\bin\Debug\net8.0\mvc.dll

Compilación correcta.
0 Advertencia(s)
0 Errores

Tiempo transcurrido 00:00:04.05
PS C:\codigo\tw\mvc> [
```

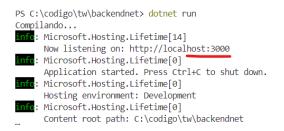
2. Verifique el puerto en el que se ejecutará su aplicación abriendo el archivo /Properties/launchSettings.json.

```
"$schema": "http://json.schemastore.org/launchsettings.json",
"iisSettings": {
  "windowsAuthentication": false,
  "anonymousAuthentication": true,
 "iisExpress": {
    "applicationUrl": "http://localhost:20527",
   "sslPort": 44356
"profiles": {
  <u>"ht</u>tp": {
    "commandName": "Project",
    "dotnetRunMessages": true,
    "launchBrowser": true,
"applicationUrl": "http://localhost:5101",
    "environmentVariables": {
      "ASPNETCORE_ENVIRONMENT": "Development"
    "commandName": "Project",
    "dotnetRunMessages": true,
   "launchBrowser": true,
"applicationUrl": "https://localhost:7198;http://localhost:5101",
    "environmentVariables": {
      "ASPNETCORE_ENVIRONMENT": "Development"
  "IIS Express": {
    "commandName": "IISExpress",
    "launchBrowser": true,
    "environmentVariables": {
      "ASPNETCORE_ENVIRONMENT": "Development"
```

- 3. Los perfiles disponibles cuando usted ejecuta su aplicación en el servidor de desarrollo son <a href="https">https</a> y si lo tuviera instalado en Windows, <a href="mailto:tile="text-align: center;">tIS Express</a>.
- 4. Cambie el puerto del perfil default http por 3000.

```
"http": {
    "commandName": "Project",
    "dotnetRunMessages": true,
    "launchBrowser": true,
    "applicationUrl": "http://localhost:3000",
    "environmentVariables": {
        "ASPNETCORE_ENVIRONMENT": "Development"
    }
```

5. Ejecute su aplicación usando dotnet run o dotnet watch run y una ventana de su navegador se abrirá.



6. En este caso se mostrará una ventana con un error 404 de no encontrado. Esto es correcto. Su api no se encuentra en la raíz de su sitio web.



#### No se encuentra esta página localhost

No se encontró una página web para la siguiente dirección web: http://localhost:3000/ HTTP ERROR 404

### Volver a cargar

7. Su API se encuentra en la dirección /api/categorias o /api/peliculas. Intente obtener la lista de categorías de películas.



- 8. Aquí está utilizando el método **GET** de HTTP. Observe como su API le devuelve la lista de categorías como una cadena de texto en formato **JSON**.
- 9. Intente obtener solo la categoría 1 utilizando la ruta /api/categorias/1



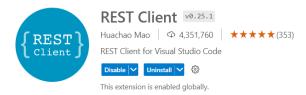
10. Intente hacer lo mismo con las películas desde /api/peliculas.

["peliculaId":1, "titulo": "Sueño de fuga", "sinopsis": "El banquero Andy Dufresne es arrestado por matar a su esposa y amante. Tras una dura adaptación, intenta mejorar las condiciones de la prisión y dar esper a sus compañeros.", "anio":1994, "poster": "https://m.media-amazon.com/images/M/WV5BNDE30Dcx/zMtY2YzZC00NHMILWJINDMtZDViZWMZMZIZZDYwXkEyXkFqcGdeQXVyNjAwMDUx0D1@.\_V1\_S3300.jpg", "categorias": ["categoriad": "fo, nombre": "Crimen", "protegida":true]]), ("peliculaId": 2, "titulo": "El patriarca de una organización criminal transfiere el control de su clandestino imperio a su reació higo.", "anio":1972, "poster": "https://m.media-amazon.com/images/M/WSDBZNJMYNTAWHJOWNTYLIJDMWTYLTJAWNTYLTJAWNTYLTJAWNTYLKJAWNTYLTJA

11. Al parecer su API funciona correctamente. Observe que cualquier cliente web podría acceder a sus datos. Generalmente el acceso a su API debe protegerse por algún mecanismo de seguridad. Eso lo realizaremos en otra práctica.

#### Instrucciones. Probar su API

- 1. Utilizando su navegador web no es la forma más práctica de probar una API. Generalmente se utiliza otro tipo de clientes web para hacer las pruebas de manera más eficiente.
- 2. Asegúrese de tener instalada la extensión **REST Client** para Visual Studio Code.



3. Agregue una nueva carpeta llamada RestClient y dentro agregue un nuevo archivo llamado categorias.http en la raíz de su proyecto con el siguiente código.

```
Send Request
GET http://localhost:3000/api/categorias
###
Send Request
GET http://localhost:3000/api/categorias/2
###
Send Request
POST http://localhost:3000/api/categorias
Content-Type: application/json
    "nombre": "Categoria de prueba"
###
Send Request
PUT http://localhost:3000/api/categorias/16
Content-Type: application/json
    "categoriaid": 16,
    "nombre": "Categoria de prueba editada"
###
Send Request
DELETE http://localhost:3000/api/categorias/16
```

4. Observe como hemos creado varias peticiones a nuestra API.

- 5. Observe como aparece el botón de Send Reguest encima de cada solicitud.
- 6. Comience con la primer prueba, presione el botón de Send Reguest para obtener la lista de categorías.

```
categorias.http >
                                                                      1 HTTP/1.1 200 OK
   http://localhost:3000/api/categorias
                                                                     2 Connection: close
                                                                     Connection: close
Content-Type: application/json; charset=utf-8
                                                          http://loc...
   ###
                                                                     4 Date: Wed, 17 Apr 2024 21:36:28 GMT
                                                                      5 Server: Kestrel
   Send Request
                                                                     6 Transfer-Encoding: chunked
   GET http://localhost:3000/api/categorias/2
                                                                     8 ~ [
                                                                     9 🗸 {
                                                                              "categoriaId": 1,
                                                                    10
   POST http://localhost:3000/api/categorias
                                                                            "nombre": "Acción",
                                                                     11
   Content-Type: application/json
                                                                            "protegida": true
                                                                    12
```

- 7. Del lado derecho aparecen los resultados de la consulta. Verifique que se obtienen correctamente su lista de elementos.
- 8. Pruebe que puede agregar una nueva categoría utilizando el método post.

```
tegorias.http > 🕽 GET /api/categorias
                                                                                       HTTP/1.1 201 Created
                                                                                    2 Connection: close
  POST http://localhost:3000/api/categorias
                                                                       http://loc...go
                                                                                   3 Content-Type: application/json; charset=utf-8
  Content-Type: application/json
                                                                       http://loc...go
                                                                                       Date: Wed, 17 Apr 2024 21:39:15 GMT
                                                                                   4
                                                                                       Server: Kestrel
       "nombre": "Categoria de prueba"
                                                                                       Location: http://localhost:3000/api/Categorias/18
                                                                                   7
                                                                                       Transfer-Encoding: chunked
                                                                                   8
  ###
                                                                                   9 ∨ {
                                                                                         "categoriaId": 18,
                                                                                  10
                                                                                        "nombre": "Categoria de prueba",
  PUT http://localhost:3000/api/categorias/16
                                                                                         "protegida": false
                                                                                  12
  Content-Type: application/json
                                                                                   13 }
```

9. Intente eliminar una categoría que tenga su propiedad como protegida en verdadero.

```
≡ categorias.http > 🕏 DELETE /api/categorias/6
                                                                                     1 HTTP/1.1 400 Bad Request
27
                                                                                         Connection: close
                                                                         http://loc...go
     DELETE http://localhost:3000/api/categorias/6
                                                                                     3 Content-Type: application/problem+ison: charset=utf-8
                                                                                     4 Date: Wed, 17 Apr 2024 21:39:51 GMT
                                                                                     5 Server: Kestrel
                                                                                     6 Transfer-Encoding: chunked
                                                                                     8 ∨ {
                                                                                           "type": "https://tools.ietf.org/html/rfc9110#section-15.5.1",
                                                                                     9
                                                                                           "title": "Bad Request",
                                                                                    10
                                                                                          "status": 400,
                                                                                    11
                                                                                           "traceId": "00-6409a0148ce54f86ab1225bd4ff1833c-b2d62240512ed83e-00"
                                                                                    12
                                                                                    13 }
```

- 10. Observe como no le es permitido hacer esto.
- 11. Ahora intente eliminar una creada en este momento.

```
tegorias.http > & DELETE /api/categorias/18

Send Request
DELETE http://localhost:3000/api/categorias/18

http://localhost:3000/api/categorias/18

http://localhost:3000/api/categorias/18

http://localhost:3000/api/categorias/18

http://localhost:3000/api/categorias/18

http://localhost:3000/api/categorias/18

Server: Kestrel
```

- 12. Haremos lo mismo para probar la parte de las películas.
- 13. Agregue un nuevo archivo llamado peliculas. http en la raíz de su proyecto con el siguiente código.

- 14. Puede obtener este archivo desde peliculas.http.
- 15. Realice las mismas pruebas que hizo con categorías. Intente obtener la lista de películas, agregar una nueva película, editar y eliminarlas. El archivo le proporciona una película de prueba para agregar.



16. Revise y reflexione sobre la estructura y funcionamiento de este Framework de desarrollo. La mayoría de frameworks para desarrollo web funcionan de una manera similar.

## Instrucciones. Agregar documentación a su API

- Hay varias maneras de generar una documentación automática para su API. Generalmente esto se hace para apoyar a los desarrolladores de frontend y sepan cómo se pueden comunicar con sus endpoints.
- 2. .NET genera una API compatible con la especificación **OpenAPI** por lo que pueden utilizarse generadores de documentación de API como **Swagger**.
- 3. Para agregar **Swagger** a su proyecto, instale el siguiente paquete desde la terminal de Visual Studio Code.

#### dotnet add package Swashbuckle.AspNetCore

4. Ahora abra su archivo principal de su proyecto **Program.cs** y debajo de la funcionalidad de controladores, agregue el servicio de generación de documentación de **Swagger**.

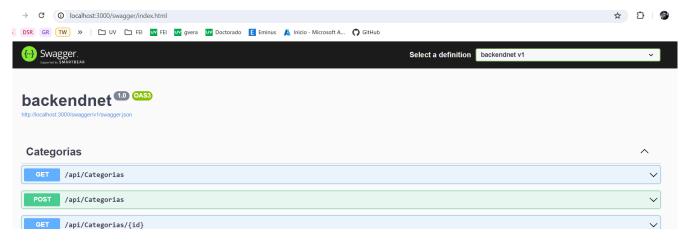
```
// Agrega la funcionalidad de controladores
builder.Services.AddControllers();
// Agrega la documentación de la API
builder.Services.AddSwaggerGen();
```

5. Por último, debajo de <code>Build()</code> agregue la interfaz de **Swagger** y que se pueda acceder desde la ruta /swagger de su aplicación web.

```
// Construye la aplicación web
var app = builder.Build();

// Mostraremos la documentación solo en ambiente de desarrollo
if (app.Environment.IsDevelopment())
{
    app.UseSwagger();
    app.UseSwaggerUI();
}
```

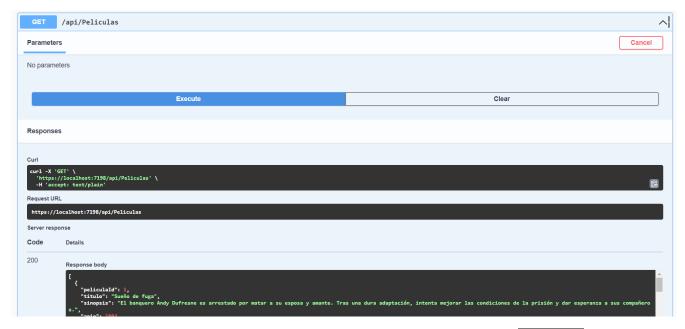
6. Vuelva a ejecutar su aplicación y ahora cuando entre a /swagger, verá la interfaz de Swagger donde se documentan los endpoints expuestos por su API.



 Si hace clic en este vínculo debajo del título, es el archivo JSON con la especificación autogenerada por su aplicación de OpenAPI.



8. Puede utilizar esta interfaz también para probar el funcionamiento de su API. Navegue en ella y verifique que todo funciona correctamente.



9. Por último, antes de subir su aplicación a GitHub, genere un archivo llamado .gitignore que previene el subir información innecesaria al repositorio público.

```
dotnet new gitignore

PS C:\codigo\tw\mvc> dotnet new gitignore
La plantilla "archivo gitignore de dotnet" se creó correctamente.
```

10. Este nuevo archivo aparece en la raíz de su proyecto.



- 11. Ahora ya puede publicar su archivo en GitHub para terminar la práctica.
- 12. Felicidades, ha creado su aplicación de manera correcta.