



Kursplan för:

Datateknik GR (A), Informationsteknologi grundkurs, 7,5 hp

Computer Engineering BA (A), Information Technology Basic Course, 7.5 Credits

Allmänna data om kursen

Kurskod	DT001G
Ämne/huvudområde	Datateknik
Nivå	Grundnivå
Progression	(A)
Inriktning (namn)	Informationsteknologi grundkurs
Högskolepoäng	7.5
Fördjupning vs. Examen	G1N , Kursen ligger på grundnivå och har endast gymnasiala förkunskapskrav.
Utbildningsområde	Teknik 100%
Ansvarig institution	Institutionen för informationsteknologi och medier
Inrättad	2007-03-15
Fastställd	2007-06-15
Senast reviderad	2013-05-14
Giltig fr.o.m	2012-11-30

Syfte

Kursen utgör en introduktion till datateknik och är förberedande för praktiskt inriktade datatekniska utbildningar. Centrala delar är datorns konstruktion, datorkomponenter, grundläggande begrepp och terminologier samt mjukvara. Kursen fokuserar på praktisk användning av datorer och programvaror. Kursen ger även en introduktion till rapportskrivande och presentationer.

Lärandemål

Den studerande ska efter genomgången kurs kunna

- använda begrepp och terminologi inom datateknikområdet,
- redogöra för datorsystems uppbyggnad och funktion,
- beskriva hur information representeras och lagras digitalt,
- använda och installera programvaror i UNIX-lik miljöer och Windowsmiljöer,
- skriva enklare skript,
- uppvisa färdigheter i akademiskt skrivsätt och presentationsteknik.

Innehåll

- Datarepresentation: bit, byte, talsystem, textrepresentation.
- Datorns arkitektur och komponenter.
- Exekvering av program (maskincykeln).
- Textbaserade gränssnitt.
- Skripting i Python.
- Rapportskrivning och presentationer.

Behörighet

Grundläggande behörighet

Urvalsregler

Urval sker i enlighet med Högskoleförordningen och den lokala antagningsordningen.

Undervisning

Webbaserad distanskurs utan fysiska träffar:

Allt kursmaterial presenteras på webbaserad undervisningsplattform.

Handledning ges via den aktuella undervisningsplattformen utifrån den enskilda studentens behov. Detta kan exempelvis ske via e-post eller diskussionsgrupper.

För varje student avsätts cirka 3 timmars handledningstid. Vid förändrad resurstillgång kan fördelningen ändras.

Kursen genomförs med inlämningsuppgifter och avslutas med en skriftlig rapport och muntlig presentation.

Examination

0,0 hp, I105: Introduktionsuppgift

Betyg: Godkänd eller Underkänd.

3,5 hp, I105: Inlämningsuppgifter

Betyg: Godkänd eller Underkänd.

1,0 hp, P105: Muntlig presentation

Betyg: Godkänd eller Underkänd.

3,0 hp, R105: Skriftlig rapport

Betyg: A, B, C, D och E är Godkänt, Fx och F är underkänt.

Betygskriterier för ämnet finns på www.miun.se/betygskriterier.

Betygsskala

På kursen ges något av betygen A, B, C, D, E, Fx och F. A - E är Godkänt, Fx och F är underkänt.

Litteratur

Obligatorisk litteratur

Brookshear, J. Glenn, Computer Science: an overview, Pearson, 11:e, internationella upplagan

Litteraturen kan komma att kompletteras med kompendier i elektronisk form utgivna vid Mittuniversitetet.

Övrig information

Den studerande måste ha tillgång till följande utrustning och programvara:

- headset med hörlurar och mikrofon samt en webbkamera, och
- möjlighet att installera programvaror på datorn.

Den som inte inom tre veckor genomfört I105 Introduktionsuppgift kommer att förlora sin plats då lärosätet registrerar ett tidigt avbrott på kursen.

Denna kurs kan inte ingå i samma examen som kurs med kod DTAA02, DT095G eller DT013G.