Modelos y bases de datos Introducción

CIS

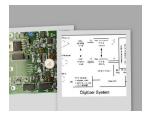
2023-2

Agenda

Agenda

Modelos

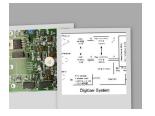






Modelos



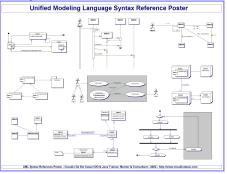


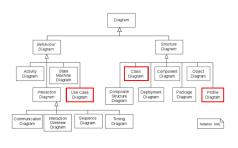


Un modelo es una representación simplificada de una idea o de la realidad

Modelos

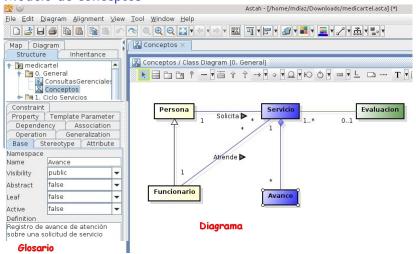
UML



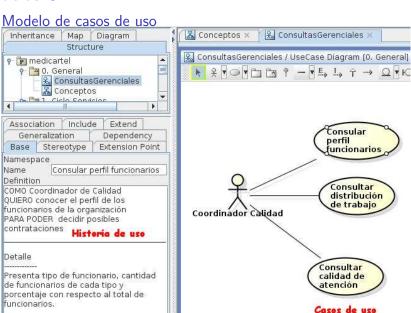


Modelos UML

Modelo de conceptos



Modelos UML



Datos-Información-Conocimiento

Conocimiento

La pirámide



Información

Datos

Datos-Información-Conocimiento



Conocimiento

Combinación de información, experiencia y valor que es útil para la acción y sirve como marco para la incorporación de nuevo conocimiento.

Información

 Datos interrelacionados y en contexto que tiene significado para alguien

Datos

► Un registro de un hecho

El valor

Peso - Precio

Las cuatro olas



Unidades de	inform	ación (del byte)	
Sistema Internacional (d	lecimal)	ISO/IEC 80000-13 ((binario)
Múltiplo (símbolo)	SI	Múltiplo (símbolo)	ISO/IEC
kilobyte (kB)	103	kibibyte (KiB)	210
megabyte (MB)	10 ⁶	mebibyte (MiB)	220
gigabyte (GB)	109	gibibyte (GiB)	230
terabyte (TB)	1012	tebibyte (TiB)	240
petabyte (PB)	1015	pebibyte (PiB)	250
exabyte (EB)	1018	exbibyte (EiB)	260
zettabyte (ZB)	1021	zebibyte (ZiB)	270
yottabyte (YB)	1024	yobibyte (YiB)	280
Véase también:	nibble •	byte • sistema octal	



efectos que esta política tendrá en su próspero negocio

Tipos de estructuras de datos



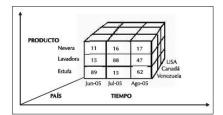
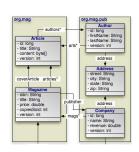


Figura 2. Cubo de datos





Tipos de estructuras de datos

Relacional



Multidimensional

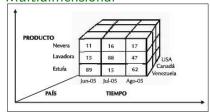
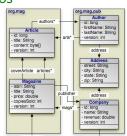


Figura 2. Cubo de datos

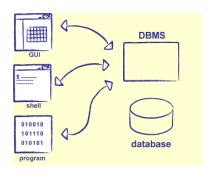
Jerárquico



Objetos



Bases de datos

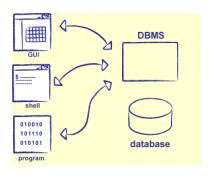


Sistema de bases de datos

Sistema administrador de bases de datos

Base de datos

Bases de datos



Sistema de bases de datos

El DBS en un sistema computarizado cuya finalidad es almacenar datos persistentes y permitir recuperarlos y actualizarlos.

Sistema administrador de bases de datos

El **DBMS** es el software que maneja todo acceso a la base de datos

Base de datos

Una **DB** un conjunto de datos persistentes que es utilizado por los sistemas de aplicación de una organización.

Metodología

Lo ágil

Manifesto for Agile Software Development

We are uncovering better ways of developing software by doing it and helping others do it. Through this work we have come to value:

Individuals and interactions over processes and tools Working software over comprehensive documentation Customer collaboration over contract negotiation Responding to change over following a plan

> That is, while there is value in the items on the right, we value the items on the left more.

XP

(Kent Bec Mike Beedle Arie van Bennekum Alistair Cockburn Ward Cunningham

Martin Fowler

James Grenning Jim Highsmith Andrew Hunt Ron Jeffries Ion Kern Brian Marick

Robert C. Martin Steve Mellor Ken Schwaber Jeff Sutherland Dave Thomas



The Rules of Extreme Programming

Planning

- User stories are written. Release planning creates the release schedule.
- Make frequent small releases.
- The project is divided into iterations.
- Iteration planning starts each iteration.

Managing

- Give the team a dedicated open work space.
- Set a sustainable pace.
- A stand up meeting starts each
- The Project Velocity is measured.
- Move people around. Fix XP when it breaks.

Designing

- Simplicity. Choose a system metaphor.
- Use CRC cards for design
- Create spike solutions to reduce
- No functionality is added early.
- Refactor whenever and wherever possible.

@n. esse Extreme Programming Project

Coding

- The customer is always available. Code must be written to agreed
- standards. Code the unit test first.
- · All production code is pair programmed.
- Only one pair integrates code at a
- Integrate often. Set up a dedicated integration
- computer. Use collective ownership.

Testing

- All code must have unit tests.
- All code must pass all unit tests before it can he released
- When a bug is found tests are
- Acceptance tests are run often and
- the score is published.

Agenda

MBDA

Objetivo

Al finalizar el curso el estudiante debe estar en capacidad de crear modelos de datos y diseñar, implementar y manipular bases de datos relacionales.

MBDA

Metodología

Clase

Teoría

Trabajo en clase

Laboratorio

Guías de autoestudio. Semanas pares.

Sesión laboratorio. Semanas impares.

Entregas Jueves

Proyecto

Tema libre

Entregas los sábados. Semanas impares.

MBDA

Evaluación

▶ 50% Exámen parcial

Semana 6 y semana 11 (Vi)

- ▶ 10% Quices y trabajos en clase
- 20% Laboratorio

Maratón *HackerRank SQL*. BONO 0.5 Laboratorio 2do tercio Inicio: semana 2 Cierre: semana 6

▶ 20% Proyecto

XΡ



The Rules of Extreme **Programming**

Planning

- User stories are written. Release planning creates the
- release schedule. Make frequent small releases.
- The project is divided into iterations. Iteration planning starts each
- iteration

Managing

- Give the team a dedicated open work space.
- Set a sustainable pace.
- A stand up meeting starts each
- The Project Velocity is measured.
- Move people around. Fix XP when it breaks.

Designing

- Simplicity.
- Choose a system metaphor. Use <u>CRC cards</u> for design
- sessions Create spike solutions to reduce
- risk. No functionality is added early.
- Refactor whenever and wherever possible.



Coding

- The customer is always available.
- Code must be written to agreed standards.
- Code the unit test first. All production code is pair
- Only one pair integrates code at a
- time. Integrate often.
- Set up a dedicated integration computer.
- Use collective ownership.

Testing

- All code must have unit tests.
- All code must pass all unit tests before it can
- he released
- When a bug is found tests are created.
- Acceptance tests are run often and the score is published.

Herramientas

Herramientas

SQL Modelo relacional

- SQL Developer Ambiente de desarrollo
- ORACLE Motor de base de datos
- SQLZoo Tutorial Evaluador SQL

XML Modelo jerárquico

- XPath Evaluador
- DTD Evaluador
- ► ASTAH Herramienta de modelado
- Trello Administración de proyectos
- GitHub Plataforma para alojar proyectos



Herramientas

Moodle



Herramientas

Arena





MARATÓN DE PROGRAMACIÓN

BONO + 0.5 EN LA NOTA DEL LABORATORIO DEL SEGUNDO TERCIO PUBLICAR AVANCES: 50% 1ER TERCIO (SOS), 100% 2DO TERCIO (SO6)

Comparte tu avance

Agenda

Aspectos basicos

Aspecto estructural

- ► Aspecto de integridad
- Aspecto de manipulación

Aspectos basicos

- ► Aspecto estructural
 - Los usuarios perciben la información de la base de datos como tablas y nada más que tablas
- ► Aspecto de integridad

 Estas tablas satisfacen ciertas restricciones de integridad
- Aspecto de manipulación
 Las operaciones disponibles permiten derivar tablas a partir de tablas

DEPARTAMENTOS (DEPS)

DEP#	NOMBRE	PRESUPUESTO
01	Comercialización	10M
02	Desarrollo	12M
03	Investigación	5M

EMPLEADOS (EMPS)

EMP#	NOMEMP	DEP	SALARIO
E1	López	01	40K
E2	Cheng	01	42K
E3	Pérez	02	30K
E4	Hernández	03	30K

DEPARTAMENTOS (DEPS)

DEP#	NOMBRE	PRESUPUESTO
01	Comercialización	10M
02	Desarrollo	12M
03	Investigación	5M

EMPLEADOS (EMPS)

EMP#	NOMEMP	DEP	SALARIO
E1	López	01	40K
E2	Cheng	01	42K
E3	Pérez	02	30K
E4	Hernández	03	30K

Ingeniería reversa

1. Modelo lógico: ¿Tablas? ¿Columnas?

DEPARTAMENTOS (DEPS)

DEP#	NOMBRE	PRESUPUESTO
01	Comercialización	10M
02	Desarrollo	12M
03	Investigación	5M

EMPLEADOS (EMPS)

EMP#	NOMEMP	DEP	SALARIO
E1	López	01	40K
E2	Cheng	01	42K
E3	Pérez	02	30K
E4	Hernández	03	30K

Ingeniería reversa

- 1. Modelo lógico: ¿Tablas? ¿Columnas?
- 2. Modelo conceptual: ¿Conceptos? ¿Relaciones? ¿Atributos?

DEPARTAMENTOS (DEPS)

DEP#	NOMBRE	PRESUPUESTO
01	Comercialización	10M
02	Desarrollo	12M
03	Investigación	5M
CO	Desarrollo	2M

¿Problemas?

EMPLEADOS (EMPS)

EMP#	NOMEMP	DEP	SALARIC
E1	López	01	40K
E2	Cheng	01	42K
E3	Pérez	02	30K
E4	Hernández	03	35K
E5	Diaz	04	9000K
E1	Fernández	01	49K

DEPARTAMENTOS (DEPS)

DEP#	NOMBRE	PRESUPUESTO
01	Comercialización	10M
02	Desarrollo	12M
03	Investigación	5M
CO	Desagglo	2M

EMPLEADOS (EMPS)

X E1	F ernández	01	49K CX
E5	Diaz	04XFK	9000K 💥
E4	Hernández	03	35K
E3	Pérez	02	30K
E2	Cheng	01	42K
E1	López	01	40K
EMP#	NOMEMP	DEP	SALARIO

Condiciones de integridad

- Clave principal (PK)
- ► Clave única (UK)
- ► Clave foranea (FK)
- ► Otras (CK)

DEPARTAMENTOS (DEPS)

DEP#	NOMBRE	PRESUPUESTO
01	Comercialización	10M
02	Desarrollo	12M
03	Investigación	5M
CO	Desarrollo	2M
	111	

Condiciones de integridad

- Clave principal (PK)
- ► Clave única (UK)
- ► Clave foranea (FK)
- ► Otras (CK)

EMPLEADOS (EMPS)

EMP#	NOMEMP	DEP	SALARIO
E1	López	01	40K
E2	Cheng	01	42K
E3	Pérez	02	30K
E4	Hernández	03	35K
E5	Diaz	04XFK	9000K >
★ E1	Fernández	01	49K 🧲

Operaciones: 3 básicas









Operaciones: 3 básicas

Restringir



Extrae las filas que cumplen una condición de una tabla

Proyectar



Extrae las columnas especificadas de una tabla

Multiplicar





Crea el producto cruz de dos tablas

Lógica

Expresiones simples

<Expresión lógica simple>

¬ <Expresión lógica>

<Expresión lógica> \(\Lambda\) <Expresión lógica>

<Expresión lógica> V <Expresión lógica>

<Expresión lógica> ⇒ <Expresión lógica>

DEPARTAMENTOS (DEPS)

DEP#	NOMBRE	PRESUPUESTO
01	Comercialización	10M
02	Desarrollo	12M
03	Investigación	5M

EMPLEADOS (EMPS)

EMP#	NOMEMP	DEP	SALARIC
E1	López	01	40K
E2	Cheng	01	42K
E3	Pérez	02	30K
E4	Hernández	03	30K

Consultas

1. Empleados con salario menor a 40K

DEPARTAMENTOS (DEPS)

DEP#	NOMBRE	PRESUPUESTO
01	Comercialización	10M
02	Desarrollo	12M
03	Investigación	5M

EMPLEADOS (EMPS)

EMP#	NOMEMP	DEP	SALARIO
E1	López	01	40K
E2	Cheng	01	42K
E3	Pérez	02	30K
E4	Hernández	03	30K

- 1. Empleados con salario menor a 40K
- 2. Nombre y salario de los empleados

DEPARTAMENTOS (DEPS)

DEP#	NOMBRE	PRESUPUESTO
01	Comercialización	10M
02	Desarrollo	12M
03	Investigación	5M

EMPLEADOS (EMPS)

EMP#	NOMEMP	DEP	SALARIO
E1	López	01	40K
E2	Cheng	01	42K
E3	Pérez	02	30K
E4	Hernández	03	30K

- 1. Empleados con salario menor a 40K
- 2. Nombre y salario de los empleados
- 3. Nombre y salario de los empleados que pertenecen al departamento 01

DEPARTAMENTOS (DEPS)

DEP#	NOMBRE	PRESUPUESTO
01	Comercialización	10M
02	Desarrollo	12M
03	Investigación	5M

EMPLEADOS (EMPS)

EMP#	NOMEMP	DEP	SALARIO
E1	López	01	40K
E2	Cheng	01	42K
E3	Pérez	02	30K
E4	Hernández	03	30K

- 1. Empleados con salario menor a 40K
- 2. Nombre y salario de los empleados
- 3. Nombre y salario de los empleados que pertenecen al departamento 01
- 4. Nombre de los empleados y nombre de su departamento

Operaciones: 3 básicas







Operaciones: 3 básicas

▶ Union ∪



► Intersección ∩



Diferencia —



Operaciones: 3 básicas

▶ Union ∪



► Intersección ∩



▶ Diferencia —



Deben ser de la misma naturaleza

DEPARTAMENTOS (DEPS)

DEP#	NOMBRE	PRESUPUESTO
01	Comercialización	10M
02	Desarrollo	12M
03	Investigación	5M

EMPLEADOS (EMPS)

EMP#	NOMEMP	DEP	SALARIO
E1	López	01	40K
E2	Cheng	01	42K
E3	Pérez	02	30K
E4	Hernández	03	30K

Consultas

1. Nombres de los departamentos y de los empleados

DEPARTAMENTOS (DEPS)

DEP#	NOMBRE	PRESUPUESTO
01	Comercialización	10M
02	Desarrollo	12M
03	Investigación	5M

EMPLEADOS (EMPS)

EMP#	NOMEMP	DEP	SALARIO
E1	López	01	40K
E2	Cheng	01	42K
E3	Pérez	02	30K
E4	Hernández	03	30K

- 1. Nombres de los departamentos y de los empleados
- 2. Código de los departamentos que no tienen empleados asignados

Agenda

Lenguajes

- 1. Cálculo relacional
- 2. Algebra relacional
- 3. SQL

Lenguajes

- Cálculo relacional
 Un lenguaje declarativo indica el qué
- 2. Algebra relacional
 Un lenguaje procedimental indica el cómo
- 3. SQL

Es un lenguaje **declarativo** por medio del cual se puede establecer comunicación con <u>cualquier</u> base de datos relacional.

Lenguajes

1. Cálculo relacional

Un lenguaje declarativo indica el qué

2. Algebra relacional

Un lenguaje procedimental indica el cómo

3. SQL

Es un lenguaje **declarativo** por medio del cual se puede establecer comunicación con cualquier base de datos relacional.

Inspirado en cálculo y algebra

Lógica

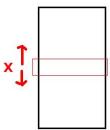
Expresiones triadas

Lógica

Expresiones relacional

Variables de alcance

Las variables de alcance son definidas sobre una tabla



Operaciones: 3 básicas

Restringir



Extrae las filas que cumplen una condición de una tabla

Proyectar



Extrae las columnas especificadas de una tabla

Multiplicar







Crea el producto cruz de dos tablas

Operaciones: 3 básicas

Restringir



Extrae las filas que cumplen una condición de una tabla

```
\{x : tabla | condicion : x\}
```

Proyectar



Extrae las columnas especificadas de una tabla

```
\{x: tabla | : columnas\}
```

Multiplicar







Crea el producto cruz de dos tablas

```
\{x : tablaL, y : tablaN | : x + +y\}
```

Operaciones: 3 básicas

Restringir



Extrae las filas que cumplen una condición de una tabla

 $\{x : tabla | condicion : x\}$

Proyectar



Extrae las columnas especificadas de una tabla

 $\{x : tabla \mid : columnas\}$

Multiplicar







Crea el producto cruz de dos tablas

 $\{x : tablaL, y : tablaN | : x + +y\}$

Conjuntos

 $\cup \cap -$

Operaciones



Departamentos

DEP#	NOMBRE	PRESUPUESTO
01	Comercialización	10M
02	Desarrollo	12M
03	Investigación	5M

Empleados

EMP#	NOMEMP	DEP	SALARIO
E1	López	01	40K
E2	Cheng	01	42K
E3	Pérez	02	30K
E4	Hernández	03	30K

- 1. Empleados con salario menor a 40K
- 2. Nombre y salario de los empleados
- 3. Nombre y salario de los empleados que pertenecen al departamento 01
- 4. Nombre de los empleados y nombre de su departamento
- 5. Nombres de los departamentos y de los empleados
- 6. Código de los departamentos que no tienen empleados asignados

Operaciones: 3 básicas y renombrar

Restringir



Extrae las filas que cumplen una condición de una tabla

Proyectar



Extrae las columnas especificadas de una tabla

Multiplicar



Crea el producto cruz de dos tablas

Renombrar

Da un nuevo nombre a una tabla o a las columnas

Operaciones: 3 básicas y renombrar

Restringir



Proyectar



Multiplicar



Renombrar

Extrae las filas que cumplen una condición de una tabla

σ condicion eRelacional

Extrae las columnas especificadas de una tabla

Π columnas eRelacional

Crea el producto cruz de dos tablas

eRelacional × eRelacional

Da un nuevo nombre a una tabla o a las columnas

ρ nombreNuevoTabla(nombresNuevosColumnas) eRelacional

Operaciones: 3 básicas y renombrar

Restringir



Proyectar



Multiplicar



Renombrar

Extrae las filas que cumplen una condición de una tabla

σ condicion eRelacional

Extrae las columnas especificadas de una tabla

Π columnas eRelacional

Crea el producto cruz de dos tablas

eRelacional × eRelacional

Da un nuevo nombre a una tabla o a las columnas

- ρ nombreNuevoTabla(nombresNuevosColumnas) eRelacional
- :) Claridad o necesidad

Conjuntos

Operaciones



Departamentos

DEP#	NOMBRE	PRESUPUESTO
01	Comercialización	10M
02	Desarrollo	12M
03	Investigación	5M

Empleados

EMP#	NOMEMP	DEP	SALARIO
E1	López	01	40K
E2	Cheng	01	42K
E3	Pérez	02	30K
F4	Hernández	0.3	30K

- 1. Empleados con salario menor a 40K
- 2. Nombre y salario de los empleados
- 3. Nombre y salario de los empleados que pertenecen al departamento 01
- 4. Nombre de los empleados y nombre de su departamento
- 5. Nombres de los departamentos y de los empleados
- 6. Código de los departamentos que no tienen empleados asignados

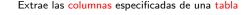
Operaciones: 3 básicas y renombrar

Restringir



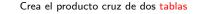


Proyectar





Multiplicar





Renombrar

Renombra columnas o tablas

Operaciones: 3 básicas y renombrar

Restringir



Proyectar



Multiplicar







Renombrar

Extrae las filas que cumplen una condición de una tabla

SELECT*

FROM tabla

WHERE condicion

Extrae las columnas especificadas de una tabla

SELECT columnas

FROM tabla

Crea el producto cruz de dos tablas

SELECT*

FROMtablaL, tablaN

Renombra columnas o tablas

SELECT nombre AS nuevo Nombre

FROM tablaAS nuevoNombre

Operaciones: 3 básicas y renombrar

Restringir



Extrae las filas que cumplen una condición de una tabla SELECT*

FROM tabla

WHERE condicion

Proyectar



Extrae las columnas especificadas de una tabla

SELECT columnas

FROM tabla

Multiplicar







Crea el producto cruz de dos tablas

SELECT*

 $FROM \, tabla \, L, \, tabla \, N$

Renombra columnas o tablas

SELECT nombre AS nuevo Nombre

FROM tablaAS nuevoNombre

Conjuntos

Operaciones



Departamentos

DEP#	NOMBRE	PRESUPUESTO
01	Comercialización	10M
02	Desarrollo	12M
03	Investigación	5M

Empleados

EMP#	NOMEMP	DEP	SALARIO
E1	López	01	40K
E2	Cheng	01	42K
E3	Pérez	02	30K
E4	Hernández	03	30K

- 1. Empleados con salario menor a 40K
- 2. Nombre y salario de los empleados
- 3. Nombre y salario de los empleados que pertenecen al departamento 01
- 4. Nombre de los empleados y nombre de su departamento
- 5. Nombres de los departamentos y de los empleados
- 6. Código de los departamentos que no tienen empleados asignados

DEPARTAMENTOS (DEPS)

DEP#	NOMBRE	PRESUPUESTO
01	Comercialización	10M
02	Desarrollo	12M
03	Investigación	5M

EMPLEADOS (EMPS)

EMP#	NOMEMP	DEP	SALARIO
E1	López	01	40K
E2	Cheng	01	42K
E3	Pérez	02	30K
E4	Hernández	03	30K

Consultas

- 1. Nombre de los empleados que pertenecen al departamento de Investigación
- Posibles equipos de dos empleados de diferentes departamentos con salario total menor a 60K

(Códigos, nombres, salarios y salario total)

Lógica

Otros operadores

```
      (∃ <Variables de alcance>
      <Expresión lógica> : <Expresión lógica> )

      (∀ <Variables de alcance>
      <Expresión lógica> : <Expresión numérica> )

      ( * <Variables de alcance>
      <Expresión lógica> : <Expresión numérica> )

      (↑ <Variables de alcance>
      <Expresión lógica> : <Expresión con orden> )

      (↓ <Variables de alcance>
      <Expresión lógica> : <Expresión con orden> )
```

Otros operadores

	<expresión lógica=""> : <expresión lógica="">)</expresión></expresión>
(∀ <variables alcance="" de=""></variables>	<expresión lógica=""> : <expresión lógica="">)</expresión></expresión>
(+ «Variables de alcance»	<expresión lógica=""> : <expresión numérica="">)</expresión></expresión>
(* <variables alcance="" de=""></variables>	<expresión lógica=""> : <expresión numérica="">)</expresión></expresión>
(† <variables alcance="" de=""></variables>	<expresión lógica=""> : <expresión con="" orden=""></expresión></expresión>
(4 «Variables de alcance»	<expresión lógica=""> : <expresión con="" orden=""></expresión></expresión>

Departamentos

DEP#	NOMBRE	PRESUPUESTO
01	Comercialización	10M
02	Desarrollo	12M
03	Investigación	5M

Empleados

EMP#	NOMEMP	DEP	SALARIO
E1	López	01	40K
E2	Cheng	01	42K
E3	Pérez	02	30K
E4	Hernández	03	30K

Consultas

1. El total de salario de los empleados

Otros operadores

	<expresión lógica=""> : <expresión lógica="">)</expresión></expresión>
(∀ <variables alcance="" de=""></variables>	<expresión lógica=""> : <expresión lógica="">)</expresión></expresión>
(+ <variables alcance="" de=""></variables>	<expresión lógica=""> : <expresión numérica="">)</expresión></expresión>
(+ «Variables de alcance»	<expresión lógica=""> : <expresión numérica="">)</expresión></expresión>
(1 <variables alcance="" de=""></variables>	<expresión lógica=""> : <expresión con="" orden="">)</expresión></expresión>
(Variables de alcance>	<expresión lógica=""> : <expresión con="" orden="">)</expresión></expresión>

Departamentos

DEP#	NOMBRE	PRESUPUESTO
01	Comercialización	10M
02	Desarrollo	12M
03	Investigación	5M

Empleados

EMP#	NOMEMP	DEP	SALARIO
E1	López	01	40K
E2	Cheng	01	42K
E3	Pérez	02	30K
F4	Mernández	03	30K

- 1. El total de salario de los empleados
- 2. El total de salario por departamento

Otros operadores

	<expresión lógica=""> : <expresión lógica="">)</expresión></expresión>
(∀ <variables alcance="" de=""></variables>	<expresión lógica=""> : <expresión lógica="">)</expresión></expresión>
(+ <variables alcance="" de=""></variables>	<expresión lógica=""> : <expresión numérica="">)</expresión></expresión>
«Variables de alcance»	<expresión lógica=""> : <expresión numérica="">)</expresión></expresión>
(1 <variables alcance="" de=""></variables>	<expresión lógica=""> : <expresión con="" orden=""></expresión></expresión>
(4 «Variables de alcance»	<expresión lógica=""> : <expresión con="" orden=""></expresión></expresión>

Departamentos

DEP#	NOMBRE	PRESUPUESTO
01	Comercialización	10M
02	Desarrollo	12M
03	Investigación	5M

Empleados

EMP#	NOMEMP	DEP	SALARIC
E1	López	01	40K
E2	Cheng	01	42K
E3	Pérez	02	30K
F4	Hernández	03	30K

- 1. El total de salario de los empleados
- 2. El total de salario por departamento
- 3. El menor presupuesto asignado a un departamento

Otros operadores

	<expresión lógica=""> : <expresión lógica="">)</expresión></expresión>
(▼ <variables alcance="" de=""></variables>	<expresión lógica=""> : <expresión lógica="">)</expresión></expresión>
(+ <variables alcance="" de=""></variables>	<expresión lógica=""> : <expresión numérica="">)</expresión></expresión>
(+ <variables alcance="" de=""></variables>	<expresión lógica=""> : <expresión numérica="">)</expresión></expresión>
(† <variables alcance="" de=""></variables>	<expresión lógica=""> : <expresión con="" orden="">)</expresión></expresión>
(4 «Variables de alcance»	<expresión lógica=""> : <expresión con="" orden=""></expresión></expresión>

Departamentos

Г	DEP#	NOMBRE	PRESUPUESTO
Г	01	Comercialización	10M
Г	02	Desarrollo	12M
Т	03	Investigación	5M

Empleados

EMP#	NOMEMP	DEP	SALARIC
E1	López	01	40K
E2	Cheng	01	42K
E3	Pérez	02	30K
F4	Hernández	03	30K

- 1. El total de salario de los empleados
- 2. El total de salario por departamento
- 3. El menor presupuesto asignado a un departamento
- 4. El nombre del departamento con menor presupuesto

Otros operadores

	<expresión lógica=""> : <expresión lógica="">) <expresión lógica=""> : <expresión lógica="">)</expresión></expresión></expresión></expresión>
(+ <variables alcance="" de=""></variables>	<expresión lógica=""> : <expresión numérica="">)</expresión></expresión>
	<expresión lógica=""> : <expresión numérica="">)</expresión></expresión>
1 <variables alcance="" de=""></variables>	<expresión lógica=""> : <expresión con="" orden=""></expresión></expresión>
4 «Variables de alcance»	<expresión lógica=""> : <expresión con="" orden=""></expresión></expresión>

Departamentos

Г	DEP#	NOMBRE	PRESUPUESTO
Г	01	Comercialización	10M
П	02	Desarrollo	12M
Т	03	Investigación	5M

Empleados

EMP#	NOMEMP	DEP	SALARIO
E1	López	01	40K
E2	Cheng	01	42K
E3	Pérez	02	30K
E4	Hernández	03	30K

- 1. El total de salario de los empleados
- 2. El total de salario por departamento
- 3. El menor presupuesto asignado a un departamento
- 4. El nombre del departamento con menor presupuesto
- 5. Nombre de los departamentos con empleados de salarios mayores a 40K

Otros operadores

```
SELECT ...
FROM ...
WHERE ...
GROUP BY ...
HAVING ....
```

NOT EXISTS, SUM, AVG, MIN, MAX

Departamentos

DEP#	NOMBRE	PRESUPUESTO
01	Comercialización	10M
02	Desarrollo	12M
03	Investigación	5M

Empleados

EMP#	NOMEMP	DEP	SALARIO
E1	López	01	40K
E2	Cheng	01	42K
E3	Pérez	02	30K
E4	Hernández	03	30K

- 1. El total de salario de los empleados
- 2. El total de salario por departamento
- 3. El menor presupuesto asignado a un departamento
- 4. El nombre del departamento con menor presupuesto
- 5. Nombre de los departamentos con empleados de salarios mayores a 40K

MAS algebra

De la multiplicación de dos tablas

Junta theta

Extrae las filas que cumplen una condición

eRelacional Condicion eRelacional

Junta natural

Extrae las filas que tienen valores iguales en los atributos del mismo nombre. No repite columnas.

eRelacional M eRelacional

MAS algebra

De la multiplicación de dos tablas

► Junta theta

Extrae las filas que cumplen una condición

eRelacional Condicion eRelacional

:) Claridad de condición de correspondencia

Junta natural

Extrae las filas que tienen valores iguales en los atributos del mismo nombre. No repite columnas.

eRelacional eRelacional

: (Poco flexible. Problemas con extensibilidad.

Operaciones

Junta theta

eRelacional ⋈ condicion eRelacional

Junta natural

eRelacional ⋈ eRelacional

Departamentos

DEP#	NOMBRE	PRESUPUESTO
01	Comercialización	10M
02	Desarrollo	12M
03	Investigación	5M

Empleados

EMP#	NOMEMP	DEP	SALARIO
E1	López	01	40K
E2	Cheng	01	42K
E3	Pérez	02	30K
E4	Hernández	03	30K

Consultas

 Nombre de los empleados y nombre de su departamento (Llame empleado, departamento a las columnas) (con junta tetha) (con junta natural)

MAS SQL

DQL Data Query Language

```
SELECT ...
FROM ...
WHERE ...
GROUP BY ...
HAVING ...
ORDER BY ...
```

DDL Data Definition Language

DML Data Manipulation Language

DCL Data Control Language

TCL Transaction Control Language