

MODELOS Y BASES DE DATOS

Diseño Físico. SQL-DTL-TCL

2023-2

Laboratorio 5/6

OBJETIVOS

Evaluar el logro de las competencias adquiridas para:

1. Realizar el diseño físico de una base de datos
2. Implementar una base de datos relacional a partir de un diseño físico
3. Definir e implementar índices y vistas para optimizar el funcionamiento
4. Definir e implementar los componentes transaccionales de la base de datos
5. Implementar los mecanismos para empaquetar los servicios de la base de datos
6. Usar el ambiente SQL Developer

ENTREGA

Publiquen los resultados en un archivo **.zip** , el nombre de este archivo debe ser la concatenación en orden alfabético de los primeros apellidos de cada uno de los miembros.

Deben entregar los archivos: **lab05.doc**, **uber.asta** y **uber.sql**

Para organizar el archivo **.sql** incluyan como comentarios los títulos señalados. No olviden dar nombres significativos a cada uno de los elementos de la implementación.

CICLO UNO. uber

A. Extendiendo. Usuarios

Los datos de algunos usuarios de **uber** los vamos a importar de la tabla DATA de la cuenta mbda (mbda.DATA)

1. Consulte la información que actualmente está en la tabla
2. Inclúyanse como usuarios (personas)
3. Traten de modificarse o borrarse. ¿qué pasa?
4. Escriban la instrucción necesaria para otorgar los permisos que actualmente tiene esa tabla. ¿quién la escribió?
5. Escriban las instrucciones necesarias para importar los datos de esa tabla a su base de datos como clientes. Los datos deben insertados en las tablas de su base de datos, considerando:
 - El identificador corresponde a los primeros seis números de la cédula más tres dígitos generados aleatoriamente
 - Todas las personas tienen la cédula como tipo de documento
 - La fecha de registro es la fecha de hoy
 - Todos tienen idioma español
6. Para esta nueva funcionalidad, adicionen este nuevo caso de uso a funciones

COMO Administrador

QUIERO importar clientes de una fuente externa

PARA PODER contar con esta información

B. Modelo físico. Datos.

1. Diseñe el modelo físico de datos (ingeniería reversa) del CRUD PQRS.
(No olvide incluir todas las tablas de ese CRUD)

C. Modelo físico. Componentes.

1. Diseñe e implemente el paquete correspondiente al CRUD PQRS (PC_PQRS)

En los paquetes deben incluir los subprogramas necesarios para atender los escenarios del caso de uso de funciones y los casos de uso de las consultas asociadas a este gran concepto.

CRUDE (Especificación)

CRUDI (Implementación)

--

XCRUD

-2. Prueben los paquetes contruidos con los casos más significativos: 5 éxito y 3 de fracaso.

CRUDOK
CRUDNoOK

D. Modelo físico. Seguridad.

1. Diseñen e implementen los paquetes que ofrezcan las operaciones válidas para cada uno de los siguientes actores:

1. Usuario (PA_CLIENTE)
2. Analista de experiencia de usuario(PA_ANALISTA_CLIENTES)

ActoresE

ActoresI

2. Creen el rol de usuario, otorguen los permisos correspondientes a ese rol. Asignense ese rol. Prueben la ejecución la cuenta diferente a la que usaron para crear la BD.

3. Creen el rol de analista de experiencia de usuario, otorguen los permisos correspondientes a ese rol. Asumiendo que uno de sus compañeros de curso (no del equipo) es el analista de experiencia de ususaio asígnenle ese rol. Prueben la ejecución desde esa cuenta.

Seguridad (Autorizaciones)

--

XSeguridad

4. Prueben el esquema de seguridad con los casos más significativos: 5 éxito y 3 de fracaso.

SeguridadOK

SeguridadNoOK

D. Pruebas

Las pruebas de aceptación son historias de varios pasos (10 aprox) que cuentan un uso posible del sistema.

Las siguientes son algunas reglas de construcción:

- 1) se diseñan con base en los casos de uso de funciones y consultas
- 2) para cada paso se presenta una descripción en lenguaje natural seguida de la instrucción SQL correspondiente.
- 3) las instrucciones SQL son únicamente llamados a métodos de los paquetes de actores.
- 4) se ilustran acciones de éxito, consultas y la protección sobre acciones no permitidas.
- 5) el éxito de las acciones se confirma con un paso siguiente.

Es necesario que la historia tenga un buen argumento e ilustre las mejores zonas de implementación del sistemas.

1. Diseñen e implementen una prueba de aceptación.

Pruebas

RETROSPECTIVA

1. ¿Cuál fue el tiempo total invertido en el laboratorio por cada uno de ustedes?
(Horas/Hombre)
2. ¿Cuál es el estado actual del laboratorio? ¿Por qué?
3. ¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?
4. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?
5. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?