Algorithme de GAUSS

```
Procedure GAUSS (A: Matrice, b: Vecteur, var X: Vecteur);

/* Objectifs: Resoudre le systeme (S):A.X = b par la methode de Gauss avec strategie du pivot partiel. */

/* Entrees: -A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R}): matrice du systeme, inversible;

-b \in \mathbb{R}^n: vecteur 2nd membre; */

/* Sorties: X \in \mathbb{R}: vecteur solution du systeme; */

Debut

Elimination(A, b);

Remontee(A, b, X);

Renvoyer(X);

STOP
```

```
Procedure Elimination (var A: Matrice, var b: Vecteur);
/* Objectifs : Rendre le système, (S) : A.X = b, sup-triangulaire
                  par la methode d'elimination de Gauss avec strategie du pivot partiel */
Variables: k, i_{max}: Entier; \ell_{ik}: Reel;
Debut
     /* On fait l'elimination sur chaque colonne k = 1, ..., n-1. */
     Pour k = 1(1)n - 1 Faire
          /* Pour l'elimination sur la colonne k, on commence par determiner le pivot
         par la methode du pivot partiel */
         pivot\_partiel(A, b, k);
          /* l'element A[k,k] est donc le pivot pour cette elimination */
          /* Procedons alors a l'elimination proprement dite */
         Pour i = k + 1(1)n Faire
              \ell_{ik} \longleftarrow \mathbf{A}[i,k] / \mathbf{A}[k,k] ;
              \mathbf{b}[i] \longleftarrow \mathbf{b}[i] - \ell_{ik} * \mathbf{b}[k] ;
              Pour j = k + 1(1)n Faire
                   \mathbf{A}[i,j] \longleftarrow \mathbf{A}[i,j] - \ell_{ik} * \mathbf{A}[k,j] ;
              finPour
         finPour
     finPour
     Renvoyer(A, b);
STOP
```

```
Fonction pivot partiel (Var A: Matrice, Var b: Vecteur, k: Entier);
/* Objectifs : Trouver l'indice i_{max} du pivot partiel sur la colonne k de la matrice A
                          donne par : i_{max} = \operatorname{argmax} |\mathbf{A}[i, k]|.
                          Ensuite permuter si eventuellement les lignes k et i_{max}*/
<u>Variables</u>: i, j, i_{max}: <u>Entier</u>; aux: <u>Reel</u>;
Debut
       i_{max} \longleftarrow k;
       Pour i = k + 1(1)n Faire
             \underline{Si} A[i,k] > A[i_{max},k] \underline{Alors}
                    i_{max} \longleftarrow i;
              finSi
       finPour
       \underline{\mathsf{Si}}\ i_{max} \neq k\ \underline{\mathsf{Alors}}
              /* On permute les lignes k et i_{max} */
              \mathbf{aux} \leftarrow \mathbf{b}[k] \; ; \; \mathbf{b}[k] \leftarrow \mathbf{b}[i_{max}] \; ; \; \mathbf{b}[i_{max}] \leftarrow \mathbf{aux} \; ;
              Pour j = k(1)n Faire
                    \mathbf{aux} \leftarrow \mathbf{A}[\overline{k,j}] \; ; \; \mathbf{A}[k,j] \leftarrow \mathbf{A}[i_{max},j] \; ; \; \mathbf{A}[i_{max},j] \leftarrow \mathbf{aux} \; ;
              finPour
       finSi
       Renvoyer(A, b);
STOP
```

```
procedure Remontee(A: Matrice, b: Vecteur, var X: Vecteur);
/* Objectifs: la matrice A du système, (S): A.X = b, a resoudre est deja sup-triangulaire.
                    Il ne reste qu'a tirer les valeurs des inconnues en remontant les
                    equations du système partant de la dernière a la première */
Variables: i, j: Entier;
Debut
     /* On commence par la derniere inconnue x_n */
     \mathbf{X}[n] \longleftarrow \mathbf{b}[n] / \mathbf{A}[n,n] ;
     /* On deduit le reste d'inconnues x_{n-1}, x_{n-2}, \ldots, x_1 */
     Pour i = n - 1 \; (-1) \; 1 \; \text{Faire}
          X[i] = b[i];
          Pour j = i + 1 (1) n Faire
                \mathbf{X}[i] \longleftarrow \mathbf{X}[i] - \mathbf{A}[i,j] * \mathbf{X}[j] ;
          <u>finPour</u>
          \mathbf{X}[i] \longleftarrow \mathbf{X}[i] / \mathbf{A}[i,i] ;
     finPour
     Renvoyer(X);
STOP
```