## 手机卫士个性化推荐系统实践

团队: 手机卫士数据挖掘部

讲师:郭合苍



### 团队和个人介绍



### 郭合苍 手机卫士个性化推荐负责人

- ▶ 就职于奇虎360手机卫士事业部
- ▶ 手机卫士个性化推荐团队负责人
- > 多年互联网和推荐系统开发经验
- ▶ 专注于个性化推荐算法的应用

## 课程提纲/内容



- ➤ Why 为什么做推荐
- ➤ How 如何做推荐
- ➤ Evaluate 评价推荐效果
- ➤ Summary 推荐系统总结

# WHY - 业务场景



- 信息过载
- 用户体验
- 平台利益

- 大数据
- 低频访问用户
- 入口较深
- 复杂场景



亿级手机卫士用户 千万级日活跃用户



# WHY - 挑战





## WHY - 多场景









## WHY - 冷启动



### 用户冷启动

- 每日新增用户
- 用户访问频率低
- 获取用户信息有限

### 物品冷启动

- 每日新增应用
- 获取应用信息有限

### WHY - 个性化需求



• 用户人群差异

男性 女性 70后 80后 90后 app列表 app类别 用户标签 用户活跃度

• 手机设备差异

品牌 型号 内存 sim卡 是否root 网络环境 客户端版本

• 地域性差异

一线城市 二线城市 三线城市 南北差异 省份差异

• 时间性差异

上午 下午 晚上 工作日 周末 节假日

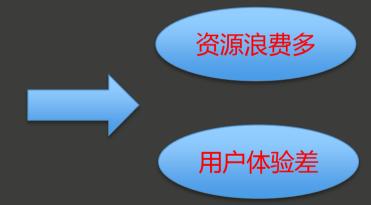
## WHY - 资源分配



推荐用户已安装的应用

推荐用户不感兴趣的应用

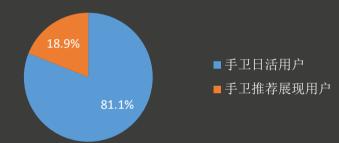
推荐没有平台收益的应用



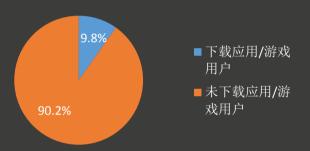
# WHY - 用户粘性低



#### 7天手卫推荐展现用户占比分布图



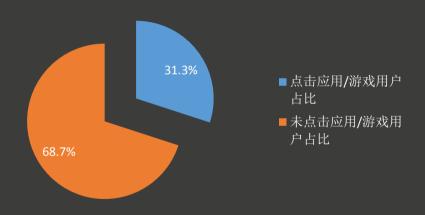
#### 7天下载应用/游戏用户量占比



# WHY - 用户质量不一



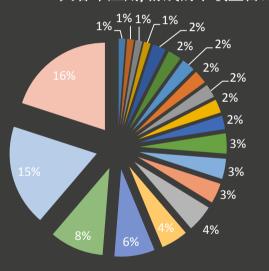
#### 30天点击应用/游戏用户量占比分布图



## WHY - 应用质量不一



#### 7天各个应用/游戏的下载量占比分布图



- ■XXXXXXXXXX应用1
- ■XXXXXXXXXX应用2
- ■XXXXXXXXXxxxxx应用3
- ■XXXXXXXXXX应用4
- ■XXXXXXXXXX应用5
- ■XXXXXXXXXX应用6
- ■XXXXXXXXXX应用7
- ■XXXXXXXXX应用8
- ■XXXXXXXXXX应用9
- ■XXXXXXXXXX应用10

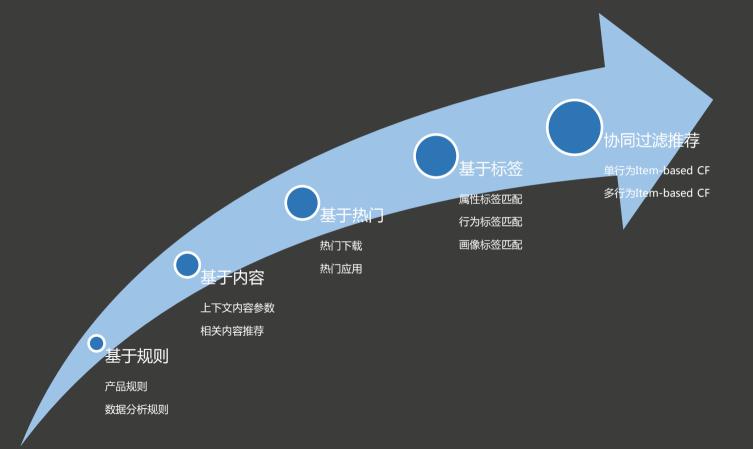
## HOW - 推荐系统框架





# HOW - 召回策略演进

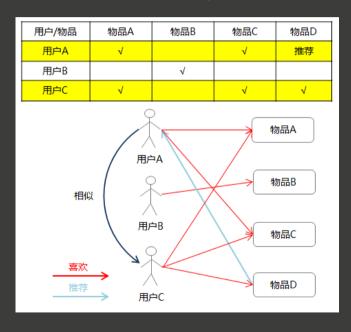




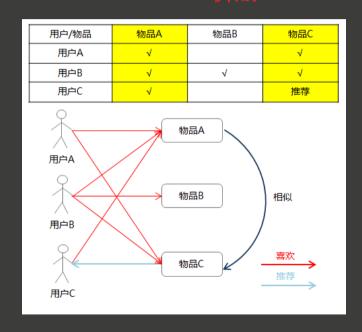
## HOW - 协同过滤算法



#### • User-based CF 算法



#### Item-based CF 算法



## HOW - 多行为物品协同过滤



#### 如何更精准的计算 Item 间相似度?

#### 物品相似性、多行为融合、行为时效性、用户差异性

$$D_{Item}(I_1, I_2) = \sum_{u \in U} d_u(I_1, I_2) \qquad \qquad \qquad \int_{u=1}^{U} (I_1^u - I_2^u)^2$$

$$d_{u}(I_{1}, I_{2}) = \sum_{p \in P} d_{p}(I_{1}, I_{2}) \cdot d_{B}(I_{1}, I_{2}) \cdot d_{T}(I_{1}, I_{2}) \cdot d_{penalization}$$

$$d_p^t(I_1^t, I_2^t) = \frac{|I_1^t \cap I_2^t| + c}{\sqrt{|I_1^t| \cdot |I_2^t|}}$$

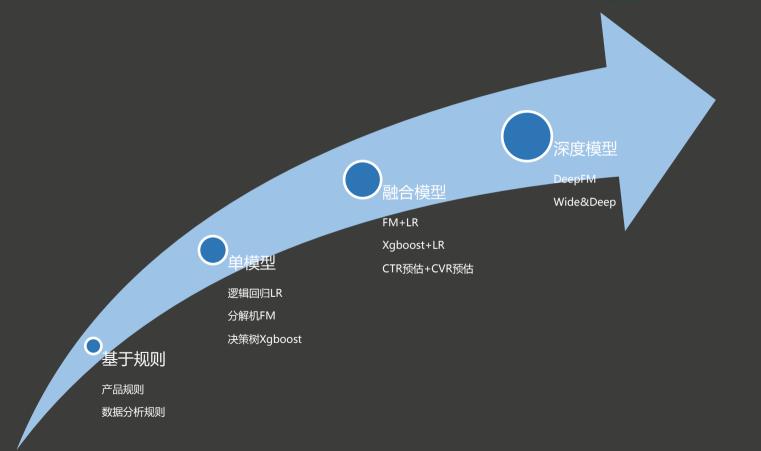
$$d_B(I_1, I_2) = \sum_{b \in B} |I_1^b \cap I_2^b| \cdot w^b$$

$$d_T(I_1, I_2) = N_0 e^{-\lambda(t_{now} - t_{I_2})}$$

$$d_{penalization}^{u} = \frac{1}{log_{a}(N_{u} + c)}$$

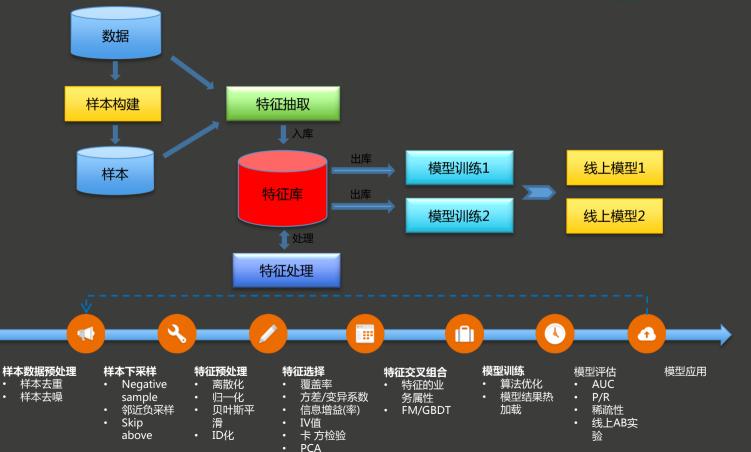
# HOW - 排序模型演进





### HOW - 排序模型系统流程





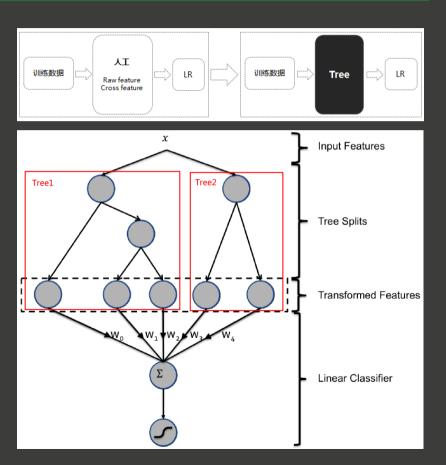
### HOW - 排序模型特征工程



排序模型 score = func(user , info , content , 交叉特征) 特征工程 Info特征 User特征 Context特征 交叉特征 历史行为特征 属性特征 历史行为特征 属性特征 请求参数特征 内部交叉特征 展现量 人口特征 展现量 应用大小 时间特征 Info&User特征 Info&Context特 点击量 标签特征 点击量 应用类型 展示区域特征 征 User&Context特 下载量 活跃度特征 下载量 用户评价 地理位置特征 征 用户偏好特征 Info CTR 设备型号 交叉特征CTR特征 User CTR 应用标签 User CVR Info CVR 版本信息 网络环境 企业特征

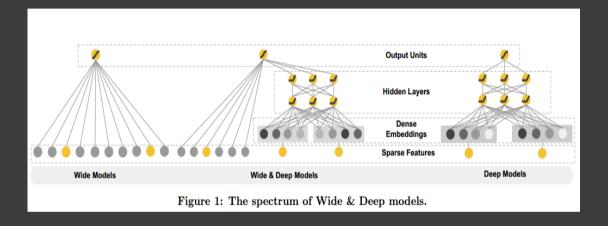


- 机器学习模型
- LR
- FM
- Xgboost
- FM+LR
- Xgboost+LR





- 深度学习模型
- Wide & Deep



Wide Models为线性模型

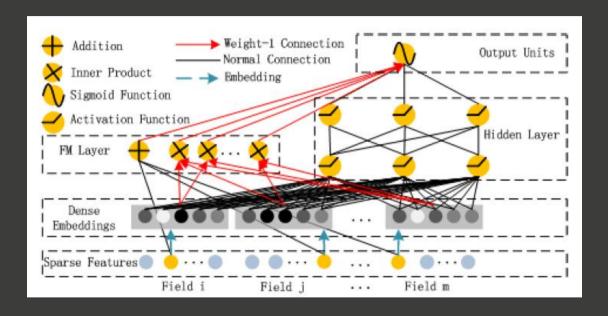
$$y = w^T x + b$$

Deep Models为DNN模型

$$a^{(l+1)} = f(W^{(l)}a^{(l)} + b^{(l)})$$



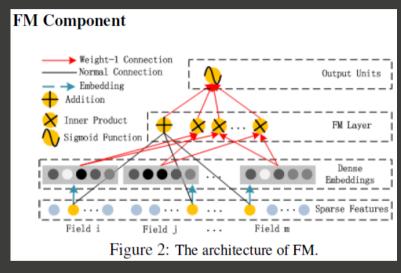
- 深度学习模型
- DeepFM



DeepFM的模型预测结果

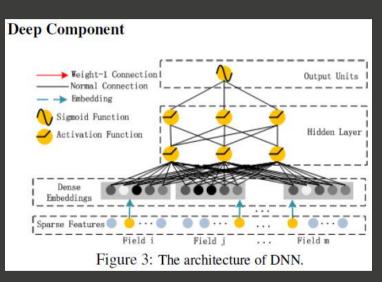
 $\hat{y} = sigmoid(yFM + yDNN)$ 





FM部分是一个因子分解机

$$y_{\text{FM}} = \langle w, x \rangle + \sum_{j_1=1}^{d} \sum_{j_2=j_1+1}^{d} \langle V_i, V_j \rangle x_{j_1} \cdot x_{j_2}$$



Deep部分是一个前馈神经网络

$$a^{(l+1)} = \sigma(W^{(l)}a^{(l)} + b^{(l)})$$



#### • 模型选型

模型	优点	缺点
LR	模型简单,训练速度快,适合处理线性问题,可解释性强	特征工程工作量大,人工选择特征和交叉 特征
FM	与LR对比,模型中加入了二阶特征,通过 embedding的内积来表达交叉特征权重, 有更好的泛化能力。	无法学习三个及以上的特征间的关系,仍 然需要人工选择特征,工作量大
GBDT	很好的非线性拟合能力,尤其对连续性特征,能够筛选信息量较大的特征	模型计算复杂度高,容易过拟合,计算速度慢
Xgboost	与GBDT对比,还支持线性分类器,加入 正则项控制模型的复杂度,防止过拟合, 并行计算速度快	模型参数多,调参优化复杂
DNN	自动特征组合学习和强泛化能力,直接输入原始的特征,减少了交叉特征的选择工作,并且可以支持大量的特征输入	模型参数多,调参优化复杂,工程化和实时化难度大,可解释性差

## HOW - 排序模型总结



• 模型总结

#### 样本

•根据计算资源、存储资源、整体方案确定样本量

#### 特征

- •与时间有关的特征要注意,防止穿越
- •线上和线下使用同一份特征工程,以保证特征一致性

#### 模型

- •优先使用业界常用的模型、自己熟悉的工具
- •单模型:LR/FM/Xgboost
- •融合模型:FM+LR/Xgboost+LR

#### 系统

- •建立高效的流程、分工,快速迭代
- •做好迭代记录,方便回滚、复用

## EVALUATE - 评价推荐系统效果



• 评价推荐效果

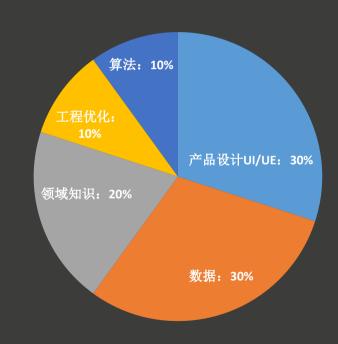


### SUMMARY - 推荐系统总结



### 影响推荐系统效果的因素

- 产品设计:好的产品设计 能够引流到推荐,大大提 高用户体验性
- 数据:最基础,最重要
- 领域知识:业务知识
- 工程优化:模块化,可扩 展性,高性能,A/B实验 框架非常重要



谢 谢!



技术交流:奇卓社(手卫技术微信公众号)