

# 主题：Lipland在360搜索中的实践

团队：360搜索客户端

讲师：许澎湃



姓名：许澎湃

职位：360搜索Android架构师

主要负责360搜索App的架构设计、插件框架研发、技术难点攻关、反作弊/DNS防劫持、性能调优等。

- Lipland介绍
- 与同类项目对比
- 基本架构
- 四大组件实现原理
- 在360搜索中的实践
- Lipland为360搜索做了什么

# Lipland 介绍

Lipland为近期刚在360官方github上开源的一款Android轻量级插件框架，为A lightweight plug-in framework for android的简称，目前主要在360搜索、360语音助手、360地图等app中应用。

Lipland由以下三个元素组成:

- **li** - lightweight
- **pl** - plugin
- **and** - android

- 历史原因

2014年，360搜索就有迫切的插件化需求，那时DroidPlugin、RePlugin还未开放。

- 侧重点和目标

轻量级，易维护，最简实现

瘦身减流

插件本身独立

聚焦核心需求

# 什么是核心需求？



- 仅支持android 4.0.0及以上的版本。
- 轻便易用，插件完全免修改。
- 支持四大组件及其基本特性。
- 支持共享宿主的jar包、so库。
- 与主进程隔离，独立插件进程。
- hook少量的几个关键函数。
- 完整的升级/更新管理。



为了降低复杂度、便于统一管理，有了以下特点：

- 放弃android 4.0.0以下。
- 没有多进程、没有插件隔离。
- 没有代码隔离、没有权限隔离。
- 插件共用进程、共用内存、共用代码。

# 与同类框架比较



\	DynamicAPK	DroidPlugin	RePlugin	Lipland
插件免修改	支持	支持	不支持 (编译期修改)	支持
共享代码	不支持	不支持	支持jar共享	支持jar、so共享
四大组件	部分支持	支持	支持	支持
特点	改造aapt实现， 需依赖自身的 Bundle机制。	深度hook，全 面接管，开发 插件无任何依 赖	极少hook，只有一 处。开发插件需依 赖gradle插件	轻量级，少量hook， 体积小，开发插件 无任何依赖
接入成本	中	无	较低 (编译期)	无
进程	单进程	多进程	单进程&进程坑位	单进程
版本支持	Android 2.3及 以上	Android 2.3及 以上	Android 2.3及以上	Android 4.0及以上
适用场景	简单插件	应用免安装	全面插件化 支持UI插件化	瘦身减流 独立模块插件化
经典案例	略	360手机助手	360手机卫士	360搜索

## DroidPlugin

全面hook接管，追求完美插件化，任何一个apk都能直接作为插件运行。

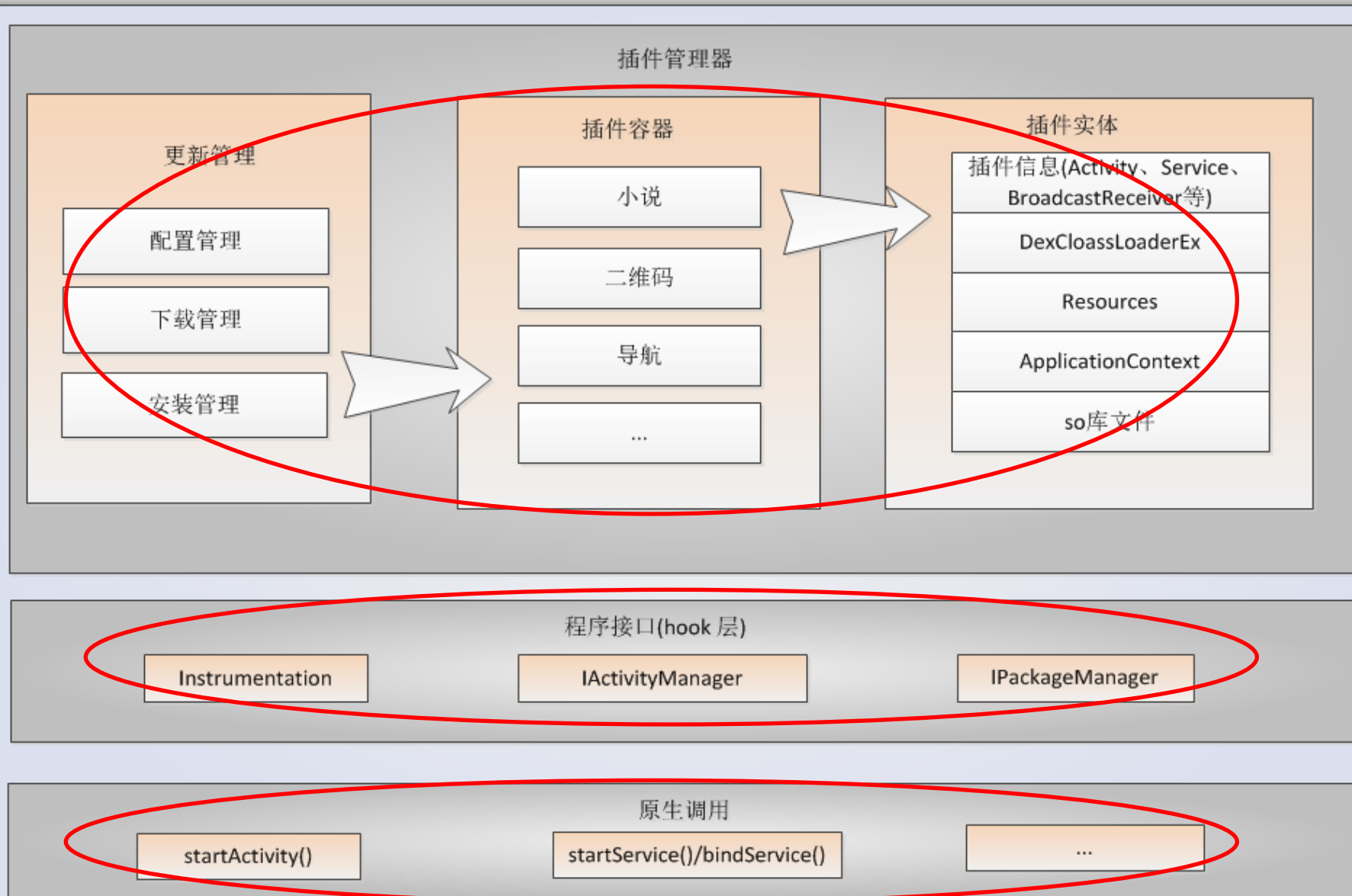
## RePlugin

坚持一个hook点、稳定性原则，实现全面插件化，包括UI组件插件化。

## Lipland

以瘦身减流为目的，实践场景为参考，用尽量简的方式实现免修改插件框架。

# 整体架构

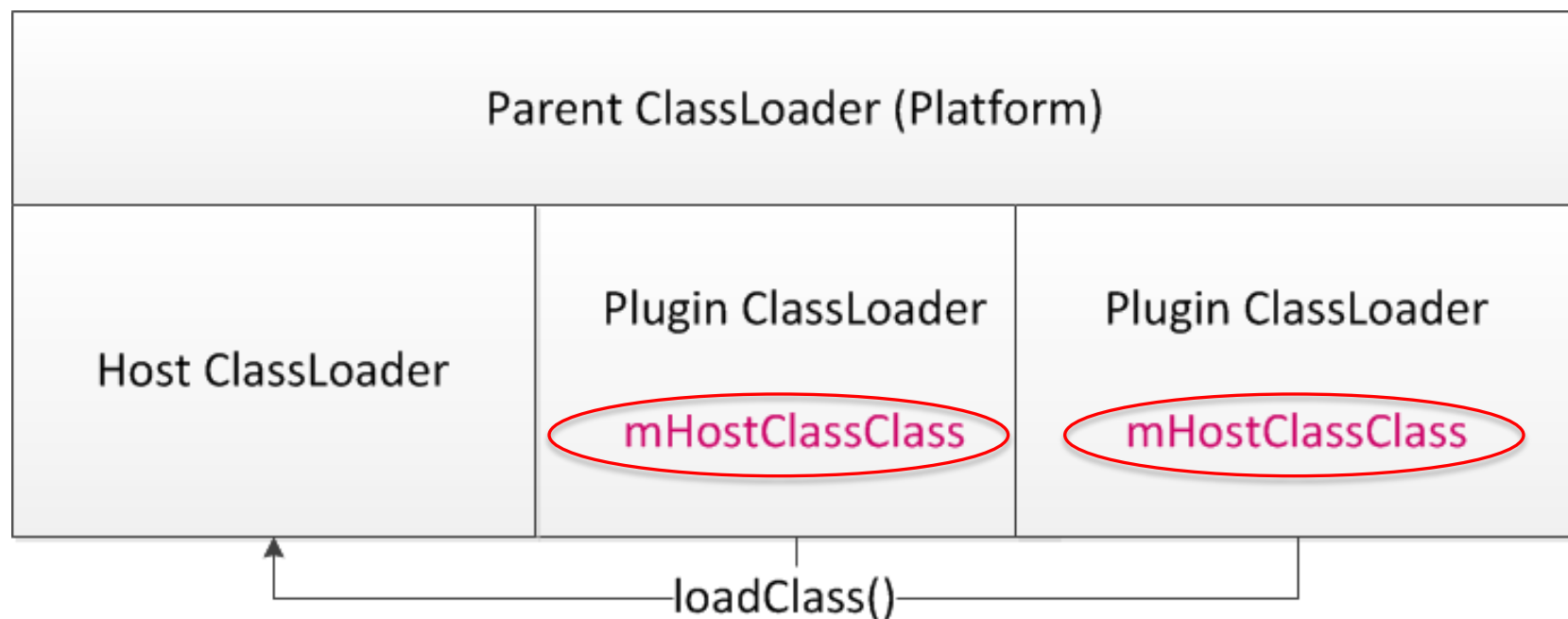


# 代码共享机制

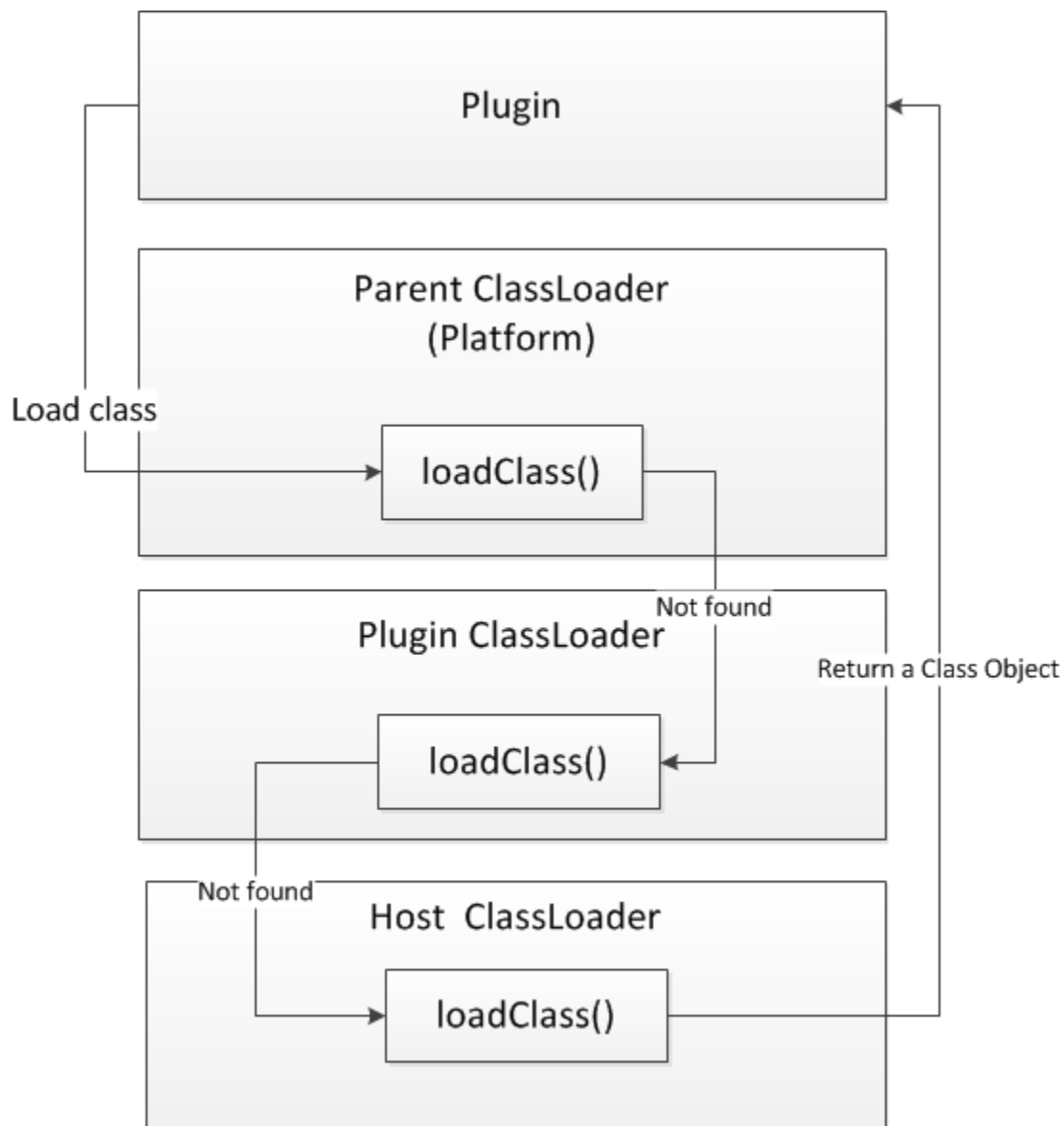
可共享的代码：

- 宿主本身的功能代码。
- 宿主的第三方jar包。
- 宿主的so库。

## ClassLoader模型



# 插件类加载过程

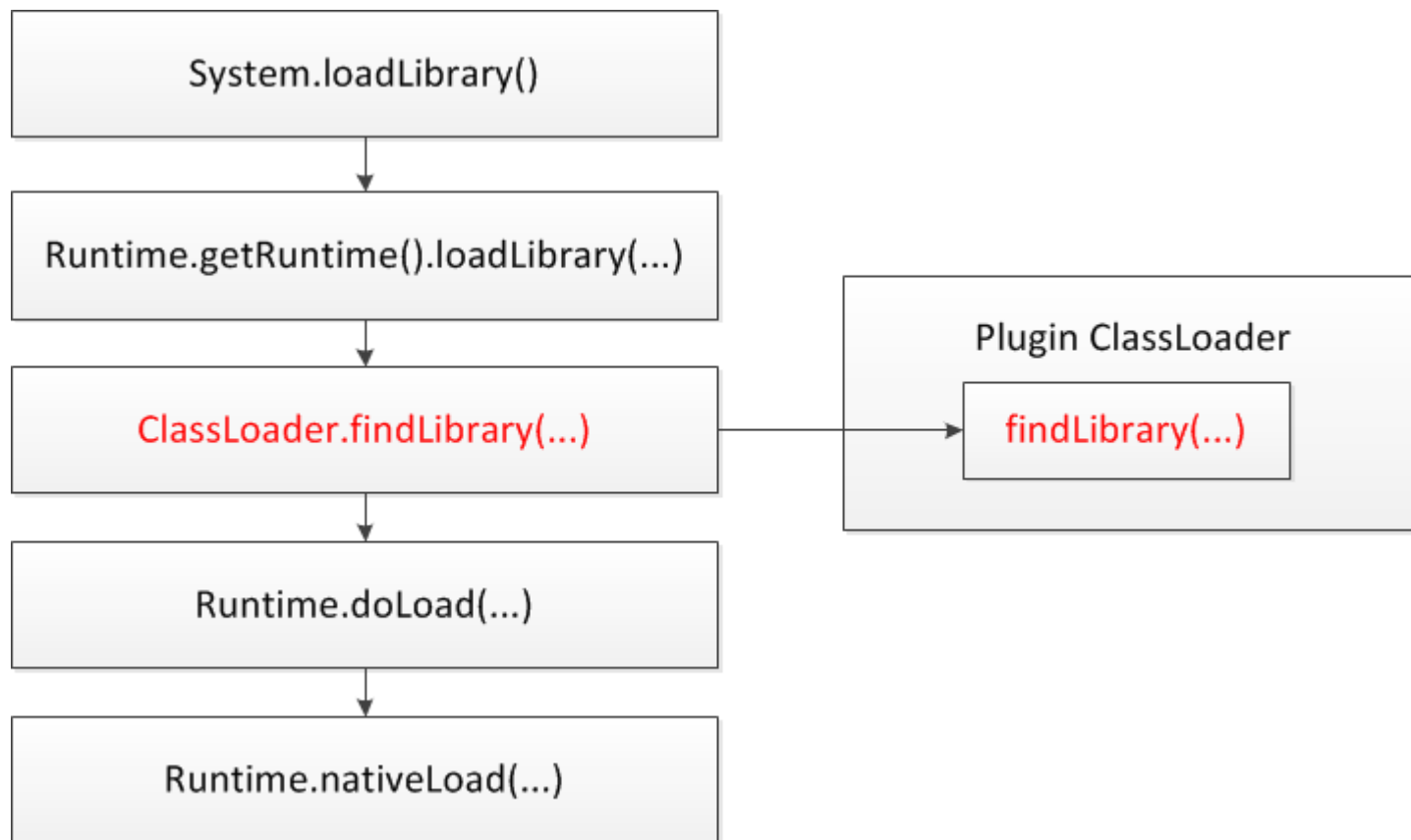


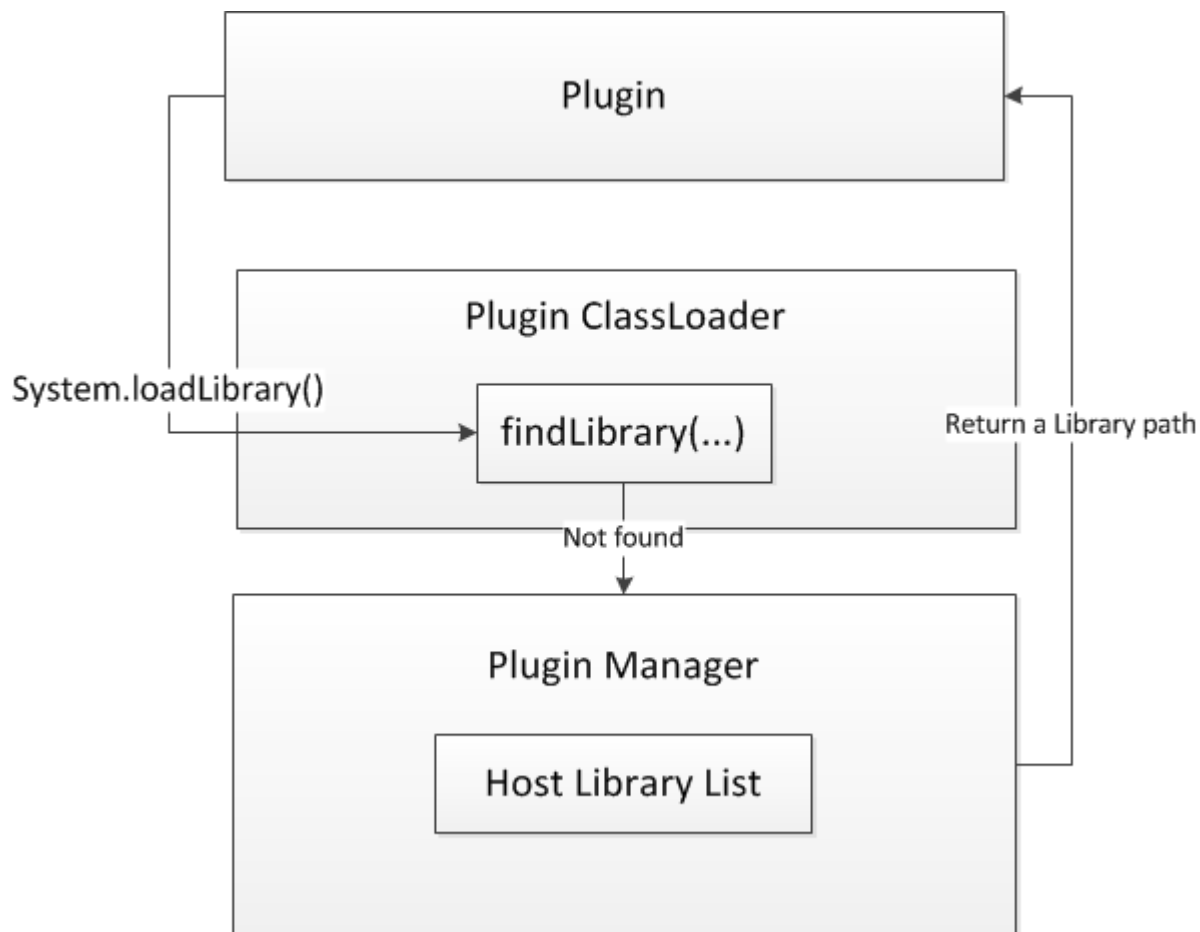


Jar共享的几个需注意的点：

- 插件用Provided的方式编译jar包
- 共享的jar包不能混淆
- 如果换版本应确保jar包的调用接口没变化
- 插件也可以独立使用某个版本的jar包

## so加载过程





支持Android所有的原生进程通信方式：

- AIDL通信
- BroadcastReceiver
- ContentProvider
- 组件间传递Intent

# 插件Activity实现原理

要启动插件Activity，我们需要解决三个问题：

- 1、插件Activity的身份认证。
- 2、怎么知道应用正在启动一个Activity。
- 3、启动插件的Activity，并保持它完整的生命周期和事件回调

## Activity池

AndroidManifest.xml

SingleTaskActivity1

SingleTaskActivity2

...

SingleTopActivity1

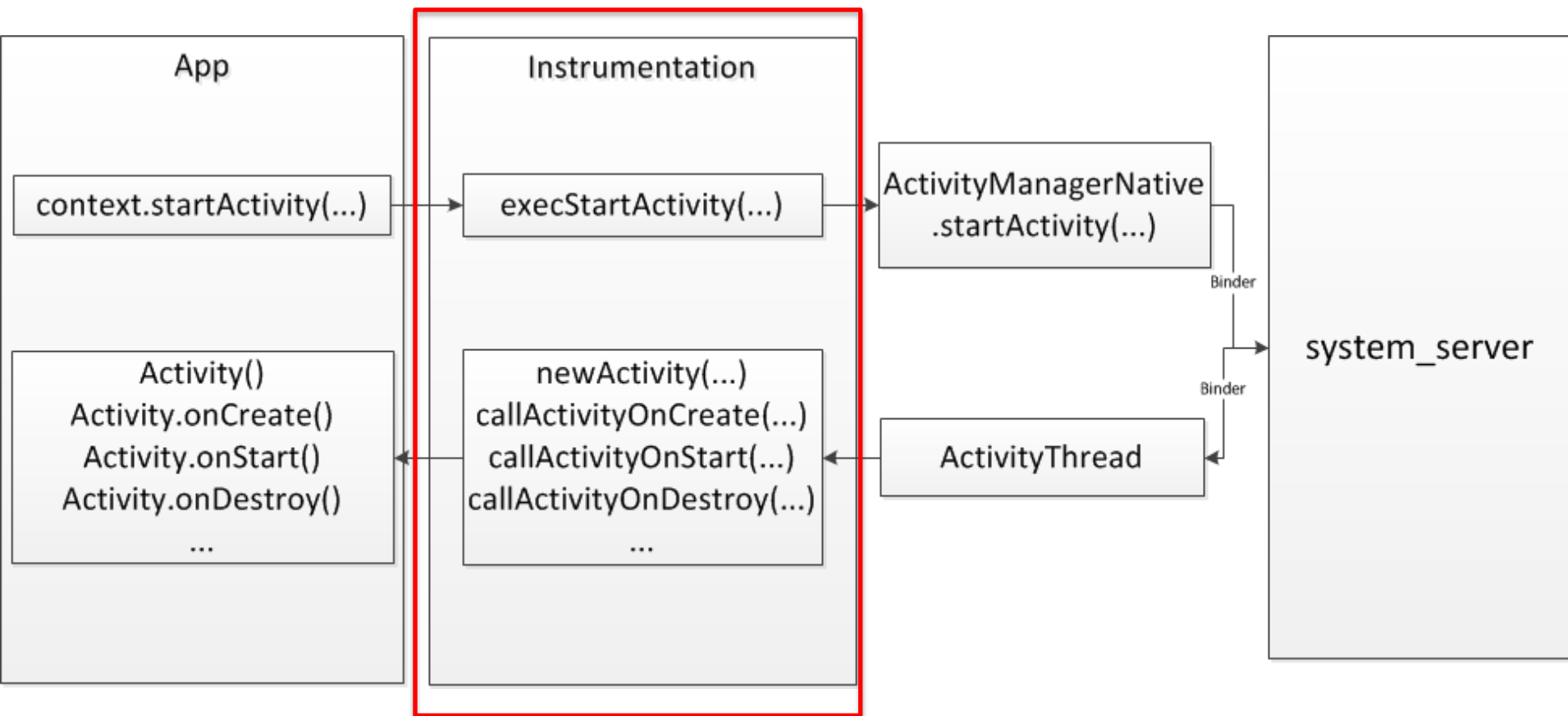
SingleTopActivity2

...

...

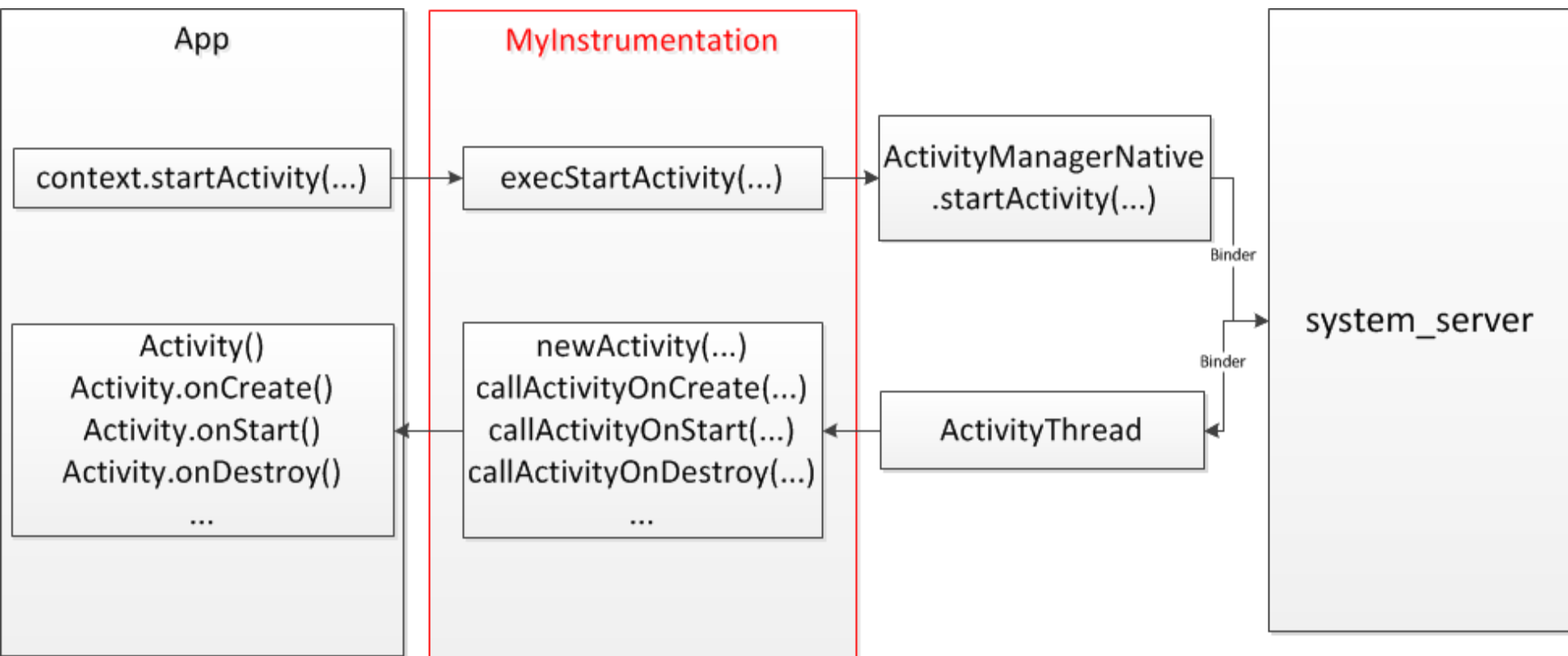
由Gradle根据配置自动注册，插件框架自动选取最合适的Activity

## Activity启动过程

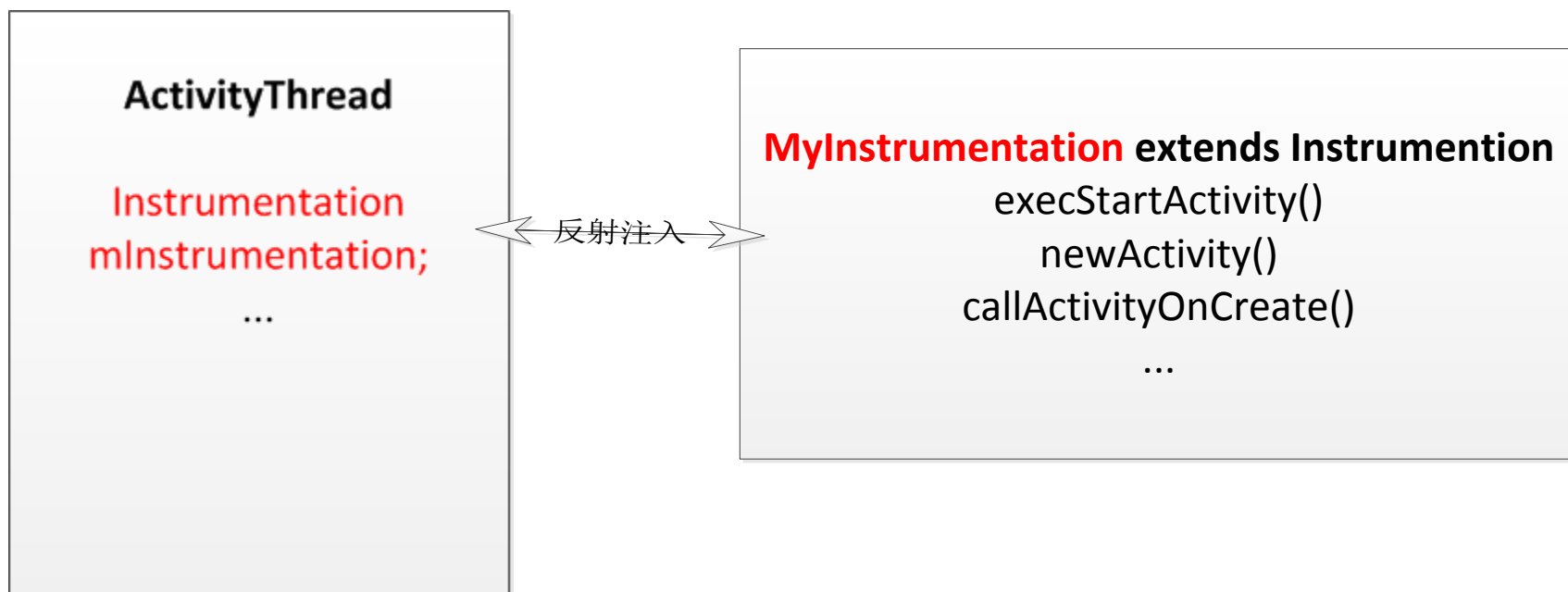




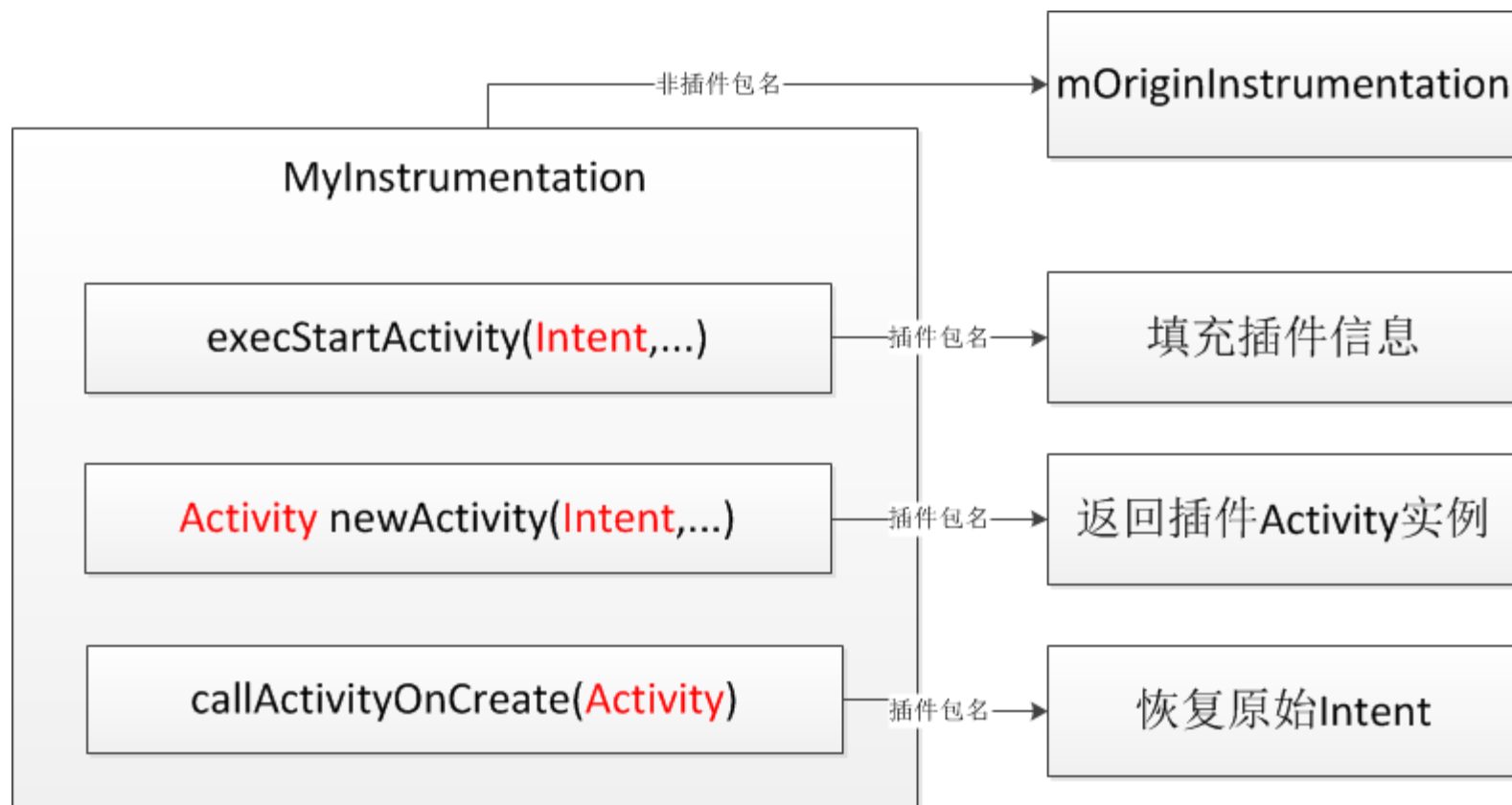
## Activity启动过程



## 替换Instrumentation



## 启动插件Activity



# 插件Service实现原理

## 插件Service调用过程

- 1、 存在一个真实注册的Service，叫做ServiceWrapper
- 2、 ServiceWrapper维护所有的插件Service的实例列表
- 3、 ServiceWrapper给每个插件Service代理转发Service事件和生命周期回调。

## Hook位置

### IActivityManager接口

startService()

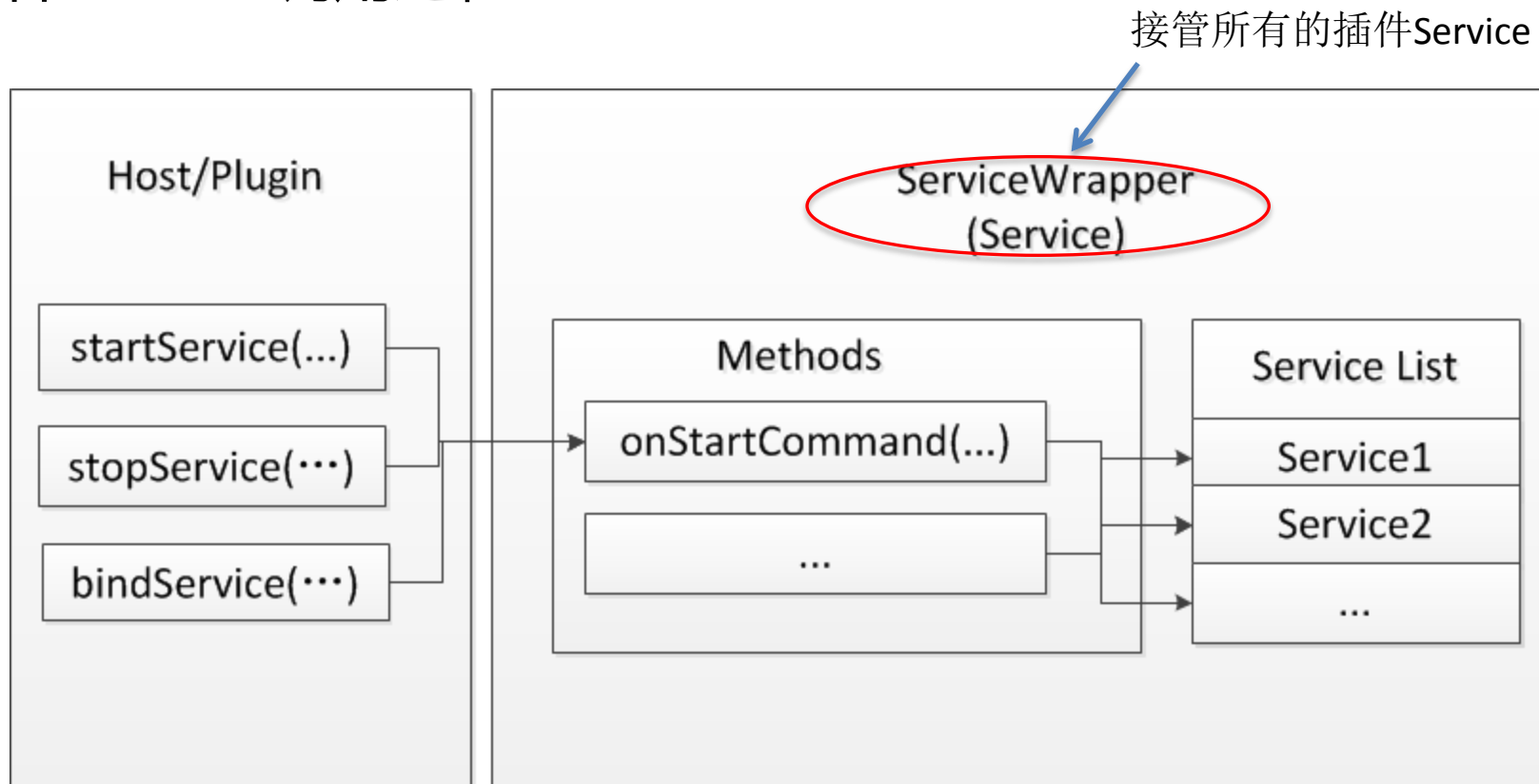
stopService()

stopServiceToken()

bindService()

unbindService()

## 插件Service调用过程



# 插件BroadcastReceiver实现原理



- 动态Receiver

直接通过插件context对象注册，无需特殊处理

- 静态Receiver

在解析完插件信息后，直接将所有的静态Receiver用registerReceiver()动态注册进系统

# 插件ContentProvider实现原理

# ContentProvider查询过程



## 实现思路

在解析完插件apk后，将注册的Provider直接通过  
ActivityThread.installProvider()方法安装到本地缓存  
中。

# 在360搜索中的实践

- 随着版本迭代，应用体积越来越大。
- 应用模块越来越多，修改一个小的模块需要更新整个应用。
- 不同团队通用模块复用困难，版本难以统一。
- 进行功能控量下发时，需要发布新版本，未命中的用户也带了不需要的新功能。

为使传统搜索H5页面**native**体验化，客户端需要实现大量的独立的功能，这就将导致应用规模急速膨胀。

小说 5M

看图 1M

视频 1M

地图导航 14M

语音助手 10M

拍图扫码 4M

360清理大师 5M

...

## 体验问题

作为一个搜索入口，我们可以明确判断用户当下的需求，但是我们有时候却不能为他们真正解决。



# 面临的问题



- 用户实际上提出了明确需求：解决我的手机卡顿问题
- 得到这个结果，用户的心里也许有一万头神兽在奔腾。



一万头神兽

如何解决这些问题

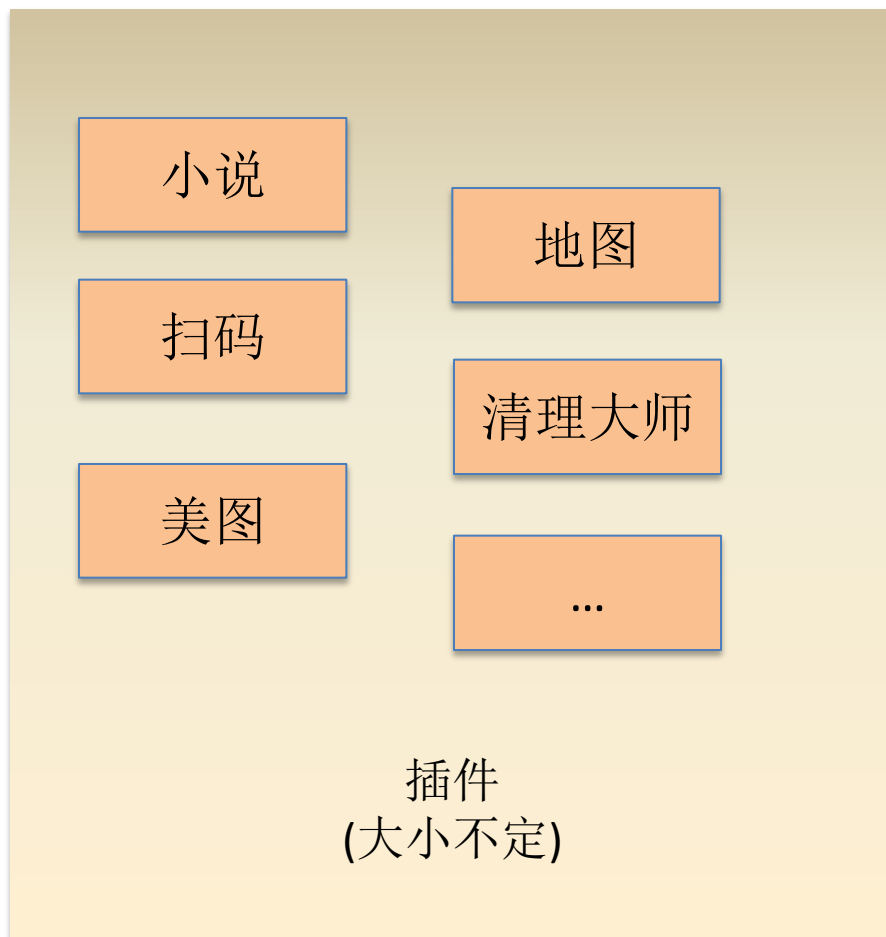
## 体积和业务规模膨胀的问题

- 所有独立功能模块插件化，由专门独立的团队维护，共享给多个部门。
- 统一更新/控量下发插件机制。
- 宿主本身只负责搜索业务，并作为一个插件容器而存在。

# 怎么解决？



360搜索  
12M  
独立发布



怎么解决？



体验问题

# 怎么解决？



专门的事由专门的团队来解决。  
聚焦核心业务。

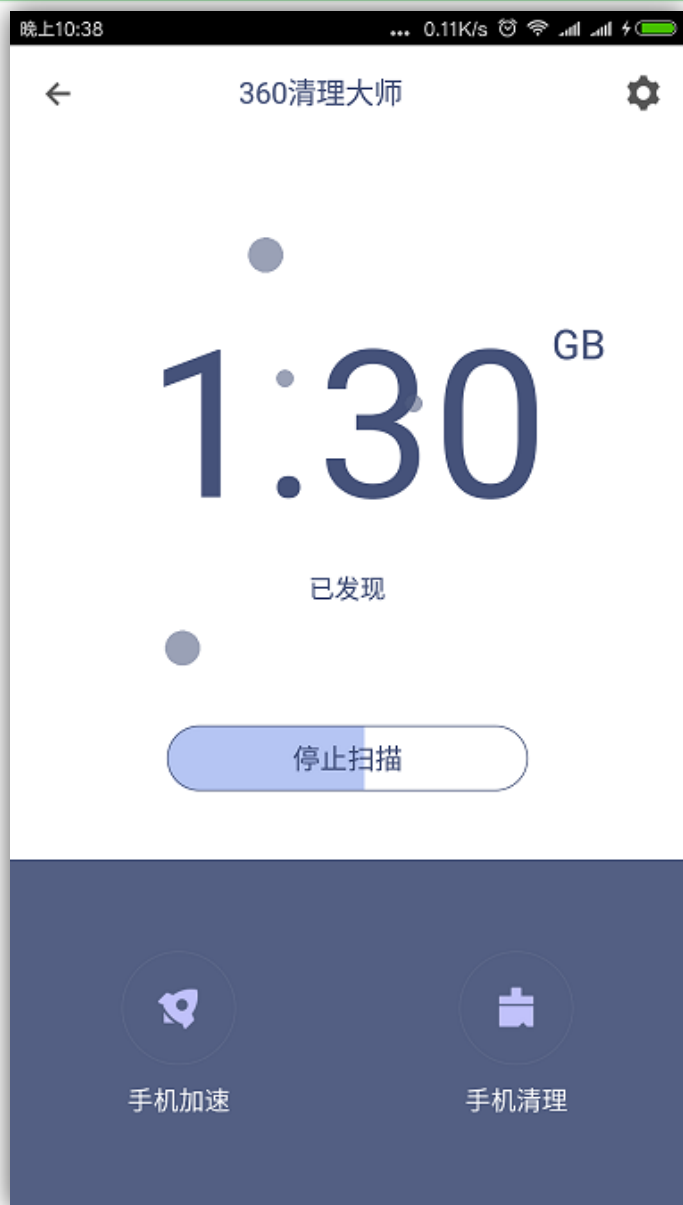
# 怎么解决？



智能推荐插件，发现用户的潜在需求



# 怎么解决？

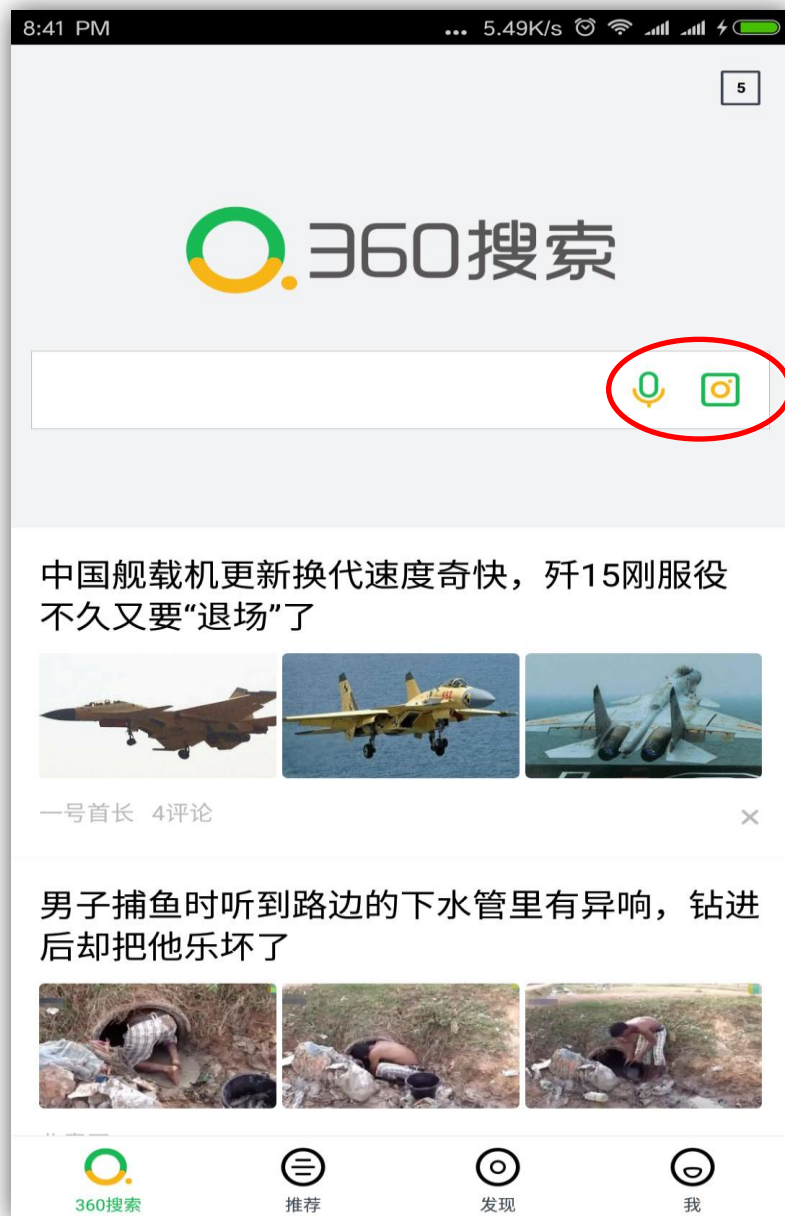


完整的功能，免安装、用户无感知。

满足用户的真实需求，老少皆宜，门槛低。

时间成本、人力成本极低，产品复用率高

# 更多插件



语音助手插件和扫码插件。

# 更多插件



地图导航插件

# 更多插件



以搜索框query词为关键字

确定用户潜在需求，唤起相应插件

实现native化体验，满足用户真实需求

# 更多插件化案例



360语音助手

360身边生活

360清理大师

360地图

360小说

360影视

360视频播放器

滴滴打车(sdk)

360看图插件

360美图

360扫码

360天气

拍题插件

饭补插件

...

- 减少360搜索体积60%，大幅度减少用户升级成本。
- 拆分出多个独立的团队，例如：小说团队、地图团队等，开发的产品既可复用又独立发布。
- 解放了搜索团队，使人力聚焦在搜索业务开发，大幅度减少了人力成本。

# 谢谢！



Lipland项目360官方github地址：  
<https://github.com/Qihoo360/Lipland>



**技术交流（干货）：奇卓社（360移动技术微信公众号）**