

ThunderSEC EMM SDK

开发文档

版本:ThunderSec 3.0

日期:2016-07-19

ThunderSEC EMM SDK 方法列表

模块	内容	方法名
模块 1 状态查询	root 状态查询	boolean isDeviceRoot()
	Selinux 状态查询	String checkSELinuxStatus()
模块 2 配置管控	应用启动黑名单（配置）	boolean addAPPBlackList()
	应用启动黑名单（获取）	String[] obtainAppBlackList()
	应用启动黑名单（删除）	boolean deleteAppBlackList()
	应用启动白名单（配置）	boolean addAppWhiteList()
	应用启动白名单（获取）	String[] obtainAppWhiteList()
	应用启动白名单（删除）	boolean deleteAppInstallWhiteList()
	移动数据（启用 [true] /禁用 [false]）	boolean setMobileData()
模块 3 策略管控	强制关机	boolean shotDown()
	设置 OTG 策略	boolean setOTGPolicy()
	设置移动数据策略	boolean setMobileDataPolicy()
	设置摄像头策略	boolean setCameraPolicy()
	设置 USB 策略	boolean setUSBPolicy()
	设置麦克风策略	boolean setVoicePolicy()
	设置蓝牙策略	boolean setBlueToothPolicy()
	设置 NFC 策略	boolean setNFCPolicy()
	设置 WIFI 策略	boolean setWifiPolicy()
	设置截屏策略	boolean setScreenshotPolicy()
	设置共享策略	boolean setSharePolicy()
	设置 GPS 策略	boolean setGPSPolicy()
	设置 APP 安装管控名单	boolean setAppInstallPolicy()
	设置 App 启动管控名单	boolean setAppLauncherPolicy()
	设置网络管控名单	boolean setNetListPolicy()
	设置 SD 卡策略	boolean SDCardPolicy()

ThunderSEC EMM SDK 开发说明

模块 1 状态查询 (status)

简介

状态查询类接口主要实现对设备及 **SafeApiTool** 的状态和版本进行查询的功能。主要功能包括：

设备安全状态查询（**root** 状态、**SELinux** 状态）、**SafeApiTool** 工具版本查询等。

跟随本使用说明一同打包的文件包括，如下：

接口使用

root 状态查询：

```
public boolean isDeviceRoot() {
    /*
     * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
     * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
     * "security_settings_service"
     */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
    /*
     * 然后调用isRootDevice()接口获得设备的root状态
     */
    boolean isRoot = mSettingsManager.isRootDevice();
    /*mSaver
     * 返回值为true时，表示当前设备已经root
     * 返回值为false时，则当前设备未root
     */
    return isRoot;
}
```

Selinux 状态查询：

```
public String checkSELinuxStatus() {
    /*
     * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
     * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
     * "security_settings_service"
     */
```

```

SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
    getSystemService("security_settings_service");
/*
 * 然后调用getSeLinuxStatus()接口获得设备的SELinux状态
 */
String selinuxStatus = mSettingsManager.isRootDevice();
/*
 * 返回值有三种不同状态：disabled,permissive,enforcing
 */
return selinuxStatus;
}

```

模块 2 配置管控 (configuration)

简介

配置管控类接口主要用于对设备各系统功能模块进行自定义配置。可以进行添加配置、删除配置、查询配置、更新配置等操作。（特别的：在该模块中对“应用启动黑白名单”、“应用安装黑白名单”、“网络黑白名单”的配置，需要在模块 3 中进行策略选择后方能生效。）

接口使用

应用启动黑名单（配置）

```

//应用启动黑名单（配置）
public boolean addAPPBlackList() {
    /*
     * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
     * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
     * "security_settings_service"
     */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
    /*
     * 然后调用addAppToBlackList(String packageName, int zId)接口
     * 参数：packageName:要配置为黑名单的应用的包名，如“com.thundersoft.app”
     *       zId:默认为 0;
     */
    boolean isSuccess = mSettingsManager.addAppToBlackList("com.thundersoft.app", 0);
    /*
     * 返回值为true时，表示应用启动黑名单配置成功
     * 返回值为false时，表示应用启动黑名单配置失败
     */
    return isSuccess;
}

```

应用启动黑名单（获取）

```
//应用启动黑名单（获取）
public String[] obtainAppBlackList() {
    /*
     * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
     * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
     * "security_settings_service"
     */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
    /*
     * 然后调用getAppArrayOnBlackList(int zId)接口获取配置过的所有应用启动黑名单
     * 参数：zId:默认为 0;
     */
    String[] array = mSettingsManager.getAppArrayOnBlackList(0);
    /*
     * array数组中存储的是所有配置过的黑名单
     */
    return array;
}
```

应用启动黑名单（删除）

```
//应用启动黑名单（删除）
public boolean deleteAppBlackList() {
    /*
     * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
     * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
     * "security_settings_service"
     */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
    /*
     * 然后调用removeAppFromBlackList(String packageName, int zId)
     * 参数：packageName:要从应用启动黑名单列表删除的应用包名，如：“com.thundersoft.app”
     *       zId:默认为 0
     */
    boolean isSuccess = mSettingsManager.removeAppFromBlackList("com.thundersoft.app", 0);
    /*
     * 返回值为true时，表示删除指定的黑名单成功
     * 返回值为false时，表示删除指定的黑名单失败
     */
    return isSuccess;
}
```

应用启动白名单（配置）

```
//应用启动白名单（配置）
public boolean addAppWhiteList() {
    /*
     * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
     * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
     * "security_settings_service"
     */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");

    /*
     * 然后调用“addAppToWhiteList(String packageName, int zId)”接口
     * 参数：packageName:表示要配置为白名单的应用的包名，如“com.ts.app”
     *      zId:默认为0
     */
    boolean isSuccess = mSettingsManager.addAppToWhiteList("com.ts.app", 0);
    /*
     * 返回值为true时，表示配置应用启动白名单成功
     * 返回值为false时，表示配置应用启动白名单失败
     */
    return isSuccess;
}
```

应用启动白名单（获取）

```
//应用启动白名单（获取）
public String[] obtainAppWhiteList() {
    /*
     * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
     * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
     * "security_settings_service"
     */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");

    /*
     * 然后调用“getAppArrayOnWhiteList(int zId)”接口获取已配置的应用启动白名单
     * 参数：zId:默认为0
     */
    String[] whiteListArray = mSettingsManager.getAppArrayOnWhiteList(0);
    /*
     * whiteListArray数组存储的是配置过的所有应用启动白名单
     */
    return whiteListArray;
}
```

应用启动白名单（删除）

```
//应用启动白名单（删除）
public boolean deleteAppWhiteList() {
    /*
```

```

    * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
    * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
    * "security_settings_service"
    */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
    /*
    * 然后调用“removeAppFromWhiteList(String packageName, int zId)”接口
    * 参数：packageName:要删除的应用启动白名单的包名，如“com.ts.app”
    *      zId:默认为0
    */
    boolean isSuccess = mSettingsManager.removeAppFromWhiteList("com.ts.app", 0);
    /*
    * 返回值为true时，表示删除指定包名的应用启动白名单成功
    * 返回值为false时，表示删除指定包名的应用启动白名单失败
    */
    return isSuccess;
}

```

网络黑名单（配置）

```

//网络黑名单
public boolean addNetBlackList() {
    /*
    * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
    * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
    * "security_settings_service"
    */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
    /*
    * 然后调用“addNetworkRuleToBlackList(String rule, int zid)”接口
    * 参数：rule:要加入网络黑名单的域名，如配置“baidu.com”，
    * 则该设备上的所有应用都不能访问“baidu.com”这个域名
    *      zid:默认为0
    */
    boolean isSuccess = mSettingsManager.addNetworkRuleToBlackList("baidu.com", 0);
    /*
    * 返回值为true时，则配置网络黑名单成功
    * 返回值为false时，则配置网络黑名单失败
    */
    return isSuccess;
}

```

网络黑名单（获取）

```

//网络黑名单（获取）
public String[] obtainNetBlackList() {
    /*

```

```

    * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
    * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
    * "security_settings_service"
    */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
    /*
    * 然后调用“getNetworkBlackListFromFiles(int zId)”接口
    * 参数：zId:默认为 0
    */
    String[] netBlackList = mSettingsManager.getNetworkBlackListFromFiles(0);
    /*
    * 返回的数组netBlackList存储了当前设备配置的网络黑名单列表
    */
    return netBlackList;
}

```

网络黑名单（删除）

```

//网络黑名单（删除）
public boolean deleteNetBlackList() {
    /*
    * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
    * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
    * "security_settings_service"
    */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
    /*
    * 然后调用“removeNetworkRuleFromBlackList(String rule, int zid)”接口
    * 参数：rule：要从网络黑名单配置中删除的域名，如“baidu.com”，
    * 则该设备上的应用可以再次访问“baidu.com”这个域名
    *     zid:默认为 0
    */
    boolean isDeleteSucess = mSettingsManager.removeNetworkRuleFromBlackList("baidu.com", 0);
    /*
    * 返回值为true时，表示删除网络黑名单中指定的域名成功
    * 返回值为false时，表示删除网络黑名单中指定的域名失败
    */
    return isDeleteSucess;
}

```

网络白名单（配置）

```

//网络白名单（配置）
public boolean addNetWhiteList() {
    /*
    * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
    * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：

```



```

    * "security_settings_service"
    */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");

    /*
    * 然后调用 “addNetworkRuleToWhiteList(String rule, int zid)” 接口
    * 参数：rule：要加入网络白名单的域名，如配置 “baidu.com”，
    * 则该设备上的所有应用都只能访问 “baidu.com” 这个域名（可以配置多个）
    *      zid:默认为 0
    */
    boolean isSuccess = mSettingsManager.addNetworkRuleToWhiteList("baidu.com", 0);
    /*
    * 返回值为true时，则配置网络白名单成功
    * 返回值为false时，则配置网络白名单失败
    */
    return isSuccess;
}

```

网络白名单（获取）

```

//网络白名单（获取）
public String[] obtainNetWhiteList() {
    /*
    * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
    * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
    * "security_settings_service"
    */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");

    /*
    * 然后调用 “getNetworkWhiteListFromFiles(int zId)” 接口
    * 参数：zId:默认为 0
    */
    String[] netWhiteList = mSettingsManager.getNetworkWhiteListFromFiles(0);
    /*
    * 数组netWhiteList存储的是所有已配置的网络白名单
    */
    return netWhiteList;
}

```

网络白名单（删除）

```

//网络白名单（删除）
public boolean deleteNetWhiteList() {
    /*
    * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
    * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
    * "security_settings_service"
    */

```

```

SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
    getSystemService("security_settings_service");
/*
 * 然后调用 “removeNetworkRuleFromWhiteList(String rule, int zid)” 接口
 * 参数：rule：IP地址，如 “baidu.com”
 *      zId:默认为 0
 */
boolean isDeleteSucess = mSettingsManager.removeNetworkRuleFromWhiteList("baidu.com", 0);
/*
 * 返回值为true表示删除指定ip地址的网络白名单成功，为false表示删除失败
 */
return isDeleteSucess;
}

```

WLAN 配置

```

//WLAN 配置（配置）〔前提是当前设备已经打开 WIFI〕
public boolean addWlan() {
/*
 * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
 * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
 * "security_settings_service"
 */
SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
    getSystemService("security_settings_service");
/*
 * 然后调用 “addWifiConfig(String wifiJsonStr)” 接口
 * 参数：wifiJsonStr:包存着wifi配置的字符串
 * 下面举例说明参数的格式：
 */
JSONObject json = new JSONObject();
try {
    json.put("ssid", "AUTO-CONFIG-WIFI");
    json.put("hiddenssid", false);
    json.put("securitytype", "security_psk");
    json.put("password", "1234567890");
    json.put("unspecifiedcert", "unspecifiedcert");
    json.put("eapmethod", "");
    json.put("phase2method", "");
    json.put("eapcaert", "");
    json.put("eapusercert", "");
    json.put("eapidentity", "");
    json.put("eapanonymous", "");
    json.put("ipsetting", "ipstatic");
    json.put("ipaddress", "192.168.16.16");
    json.put("prefixlength", 24);
    json.put("gateway", "192.168.16.1");
    json.put("ndsl", "192.168.32.32");
}
}

```

```

        json.put("nds2", "202.106.0.20");
    } catch (JSONException e) {
        // TODO Auto-generated catch block
        e.printStackTrace();
    }
    String wifiConfigJsonStr = json.toString();
    /*
     * 将此处wifiConfigJsonStr作为参数传入接口 “addWifiConfig(String wifiJsonStr)”
     */
    boolean isAddSucess = mSettingsManager.addWifiConfig(wifiConfigJsonStr);
    /*
     * 返回值为true表示配置wlan成功，为false表示配置失败（此时请确认是否打开设备WIFI）
     * 设置完之后,可以在Settings > WLAN 中看到这个配置，包括DNS指定。
     */
    return isAddSucess;
}

```

应用安装黑名单（配置）

```

//应用安装黑名单（配置）
public boolean appInstallBlackList() {
    /*
     * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
     * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
     * "security_settings_service"
     */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
    /*
     * 然后调用接口 “addAppInstallToBlackList(String packageName, int zId)”
     * 参数：packageName:要加入应用安装黑名单的应用的包名，可以配置多个
     * 如：“com.ts.app” 配置后则此包名对应的app无法在该设备上安装
     *      : zId:默认为 0
     */
    boolean isAddSucess = mSettingsManager.addAppInstallToBlackList("com.ts.app", 0);
    /*
     * 返回值为true，表示添加指定包名的应用至应用安装黑名单成功，为false，则配置失败
     */
    return isAddSucess;
}

```

应用安装黑名单（获取）

```

//应用安装黑名单（获取）
public String[] obtainAppInstallBlackList() {
    /*
     * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
     * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
     * "security_settings_service"
     */
}

```

```

    */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
    /*
     * 然后调用接口 “getAppInstallArrayOnBlackList(int zId)”
     * 参数：zId：默认为 0
     */
    String[] appInstallBlackList = mSettingsManager.getAppInstallArrayOnBlackList(0);
    /*
     * 数组appInstallBlackList中保存的是在该设备上已经配置过的应用安装黑名单列表
     */
    return appInstallBlackList;
}

```

应用安装黑名单（删除）

```

//应用安装黑名单（删除）
public boolean deleteAppInstallBlackList() {
    /*
     * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
     * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
     * "security_settings_service"
     */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
    /*
     * 然后调用接口 “removeAppInstallFromBlackList(String packageName, int zId)”
     * 参数：packageName：要从黑名单列表删除的应用的包名，如 “com.ts.app”
     *      zId：默认为 0
     */
    boolean isDeleteSucess = mSettingsManager.removeAppInstallFromBlackList("com.ts.app", 0);
    /*
     * 返回值为true，表示指定包名的应用安装黑名单删除成功，为false，表示删除失败
     */
    return isDeleteSucess;
}

```

应用安装白名单（配置）

```

//应用安装白名单（配置）
public boolean addAppInstallWhiteList() {
    /*
     * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
     * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
     * "security_settings_service"
     */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
    /*

```

```

    * 然后调用接口 “addAppInstallToWhiteList(String packageName, int zId)”
    * 参数：packageName:要加入应用安装白名单的应用的包名，可以配置多个
    * 如：“com.ts.app”配置后则只有此包名对应的app可以在该设备上安装
    *     zId:默认为 0
    */
    boolean isSuccess = mSettingsManager.addAppInstallToWhiteList("com.ts.app", 0);
    /*
    * 返回值为true，表示配置指定包名的应用至应用安装白名单成功，为false，则配置失败
    */
    return isSuccess;
}

```

应用安装白名单（获取）

```

//应用安装白名单（获取）
public String[] obtainAppInstallWhiteList() {
    /*
    * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
    * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
    * "security_settings_service"
    */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
    /*
    * 然后调用接口 “getAppInstallArrayOnWhiteList(int zId)”
    * 参数：zId：默认为 0
    */
    String[] appInstallWhiteList = mSettingsManager.getAppInstallArrayOnWhiteList(0);
    /*
    * 数组appInstallWhiteList中保存的是在该设备上已经配置过的应用安装白名单列表
    */
    return appInstallWhiteList;
}

```

应用安装白名单（删除）

```

//应用安装白名单（删除）
public boolean deleteAppInstallWhiteList() {
    /*
    * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
    * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
    * "security_settings_service"
    */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
    /*
    * 然后调用接口 “removeAppInstallFromWhiteList(String packageName, int zId)”
    * 参数：packageName：要从应用安装白名单列表删除的应用的包名，如 “com.ts.app”
    *     zId：默认为 0
    */
}

```

```

    boolean isDeleteSucess = mSettingsManager.removeAppInstallFromWhiteList("com.ts.app", 0);
    /*
     * 返回值为true，表示指定包名的应用安装白名单删除成功，为false，表示删除失败
     */
    return isDeleteSucess;
}

```

移动数据（启用 [true] /禁用 [false] ）

```

//移动数（启用 [true] /禁用 [false] ）
public boolean setMobileData() {
    /*
     * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
     * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
     * "security_settings_service"
     */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");

    /*
     * 然后调用接口 “setMobileDataEnabled(boolean enabled)”
     * 参数：enabled：为true时表示启用当前设备移动数据，为false时表示禁用当前设备移动数据
     */
    boolean isSetSucess = mSettingsManager.setMobileDataEnabled(true); //启用移动数据
    //boolean isSetSucess = mSettingsManager.setMobileDataEnabled(false); //禁用移动数据
    /*
     * 返回true表示设置启用或禁用当前设备移动数据成功，返回false表示设置失败
     */
    return isSetSucess;
}

```

强制关机

```

//强制关机
public boolean shotDown() {
    /*
     * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
     * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
     * "security_settings_service"
     */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");

    /*
     * 然后调用接口 “forceShutdown()” 来实现强制关机
     */
    boolean shotDownSucess = mSettingsManager.forceShutdown();
    /*
     * 返回值为true时，表示强制关机成功，为false时，表示强制关机失败
     */
    return shotDownSucess;
}

```

模块 3 策略管控/安全加强开关（Safe Enhancement Switch）

简介

安全加强开关类接口主要用于对设备各模块功能的开启和关闭，可以实现对设备各模块功能的自定义定制，当然，也可以从远端调用这些接口来加强设备安全性与可控性。

接口使用

设置 OTG 策略（启用/禁用/默认）

```
//设置 OTG 策略（启用/禁用/默认）
public boolean setOTGPolicy() {
    /*
     * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
     * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
     * "security_settings_service"
     */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
    /*
     * 然后调用接口“setOtgPolicy(int policy)”来设置OTG策略
     * 参数：policy：10 为 0 和 9 用户都启用，11 为 9 用户启用 0 用户禁用，14 为 0 用户启用 9 用户禁用
     * ,15 为 0 和 9 用户都禁用,0 为恢复默认
     */
    boolean setOTGPolicySucess = mSettingsManager.setOtgPolicy(10);//0 和 9 用户都启用OTG
    //boolean setOTGPolicySucess = mSettingsManager.setOtgPolicy(11);//9 用户启用 0 用户禁用OTG
    //boolean setOTGPolicySucess = mSettingsManager.setOtgPolicy(14);//0 用户启用 9 用户禁用OTG
    //boolean setOTGPolicySucess = mSettingsManager.setOtgPolicy(15);//0 和 9 用户都禁用OTG
    //boolean setOTGPolicySucess = mSettingsManager.setOtgPolicy(0);//0 为恢复默认
    /*
     * 返回值为true表示设置OTG策略成功，为false表示设置OTG策略失败
     */
    return setOTGPolicySucess;
}
```

设置移动数据策略（启用/禁用/默认）

```
//设置移动数据策略（启用/禁用/默认）
public boolean setMobileDataPolicy() {
    /*
     * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
     * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
     * "security_settings_service"
     */
}
```

```

    */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
    /*
     * 然后调用接口 “setMobileDataPolicy(int policy)” 来设置移动数据策略
     * 参数：policy：10 为 0 和 9 用户都启用，11 为 9 用户启用 0 用户禁用，14 为 0 用户启用 9 用户禁用
     * ,15 为 0 和 9 用户都禁用,0 为恢复默认
     */
    boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setMobileDataPolicy(10); //0 和 9 用户都启用
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setMobileDataPolicy(11); //9 用户启用 0 用户禁用
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setMobileDataPolicy(14); //0 用户启用 9 用户禁用
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setMobileDataPolicy(15); //0 和 9 用户都禁用
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setMobileDataPolicy(0); //0 为恢复默认
    /*
     * 返回值为 true 表示设置移动数据策略成功，为 false 表示设置策略失败
     */
    return setPolicySucess;
}

```

设置摄像头策略（启用/禁用/默认）

```

//设置摄像头策略（启用/禁用/默认）
public boolean setCameraPolicy() {
    /*
     * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
     * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
     * "security_settings_service"
     */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
    /*
     * 然后调用接口 “setCameraPolicy(int policy)” 来设置摄像头策略
     * 参数：policy：10 为 0 和 9 用户都启用，11 为 9 用户启用 0 用户禁用，14 为 0 用户启用 9 用户禁用
     * ,15 为 0 和 9 用户都禁用,0 为恢复默认
     */
    boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setCameraPolicy(10); //0 和 9 都启用摄像头
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setCameraPolicy(11); //9 用户启用 0 用户禁用
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setCameraPolicy(14); //0 用户启用 9 用户禁用
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setCameraPolicy(15); //0 和 9 用户都禁用
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setCameraPolicy(0); //0 为恢复默认
    /*
     * 返回值为 true 表示设置摄像头策略成功，为 false 表示设置策略失败
     */
    return setPolicySucess;
}

```

设置 USB 策略（启用/禁用/默认）

```

//设置 USB 策略（启用/禁用/默认）
public boolean setUSBPolicy() {
    /*

```



```

    * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
    * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
    * "security_settings_service"
    */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
    /*
    * 然后调用接口“setUsbPolicy(int policy)”来设置USB策略
    * 参数：policy：10 为 0 和 9 用户都启用，11 为 9 用户启用 0 用户禁用，14 为 0 用户启用 9 用户禁用
    ,15 为 0 和 9 用户都禁用,0 为恢复默认
    */
    boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setUsbPolicy(10);//0 和 9 都启用USB
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setUsbPolicy(11);//9 用户启用 0 用户禁用USB
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setUsbPolicy(14);//0 用户启用 9 用户禁用USB
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setUsbPolicy(15);//0 和 9 用户都禁用USB
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setUsbPolicy(0);//0 为恢复默认
    /*
    * 返回值为true表示设置USB策略成功，为false表示设置策略失败
    */
    return setPolicySucess;
}

```

设置麦克风策略（启用/禁用/默认）

```

//设置麦克风策略（启用/禁用/默认）
public boolean setVoicePolicy() {
    /*
    * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
    * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
    * "security_settings_service"
    */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
    /*
    * 然后调用接口“setVoiceRecordPolicy(int policy)”来设置麦克风策略
    * 参数：policy：10 为 0 和 9 用户都启用，11 为 9 用户启用 0 用户禁用，14 为 0 用户启用 9 用户禁用
    ,15 为 0 和 9 用户都禁用,0 为恢复默认
    */
    boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setVoiceRecordPolicy(10);//0 和 9 都启用麦克风
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setVoiceRecordPolicy(11);//9 用户启用 0 用户禁用
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setVoiceRecordPolicy(14);//0 用户启用 9 用户禁用
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setVoiceRecordPolicy(15);//0 和 9 用户都禁用
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setVoiceRecordPolicy(0);//0 为恢复默认
    /*
    * 返回值为true表示设置麦克风策略成功，为false表示设置策略失败
    */
    return setPolicySucess;
}

```

设置剪贴板策略（启用/禁用/默认）

//设置剪贴板策略（启用/禁用/默认）

```
public boolean setClipboardPolicy() {
```

```
/*
```

```
 * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；  
 * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
```

```
 * "security_settings_service"
```

```
*/
```

```
SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
```

```
    getSystemService("security_settings_service");
```

```
/*
```

```
 * 然后调用接口“setClipboardPolicy(int policy)”来设置剪贴板策略
```

```
 * 参数：policy：10 为 0 和 9 用户都启用，11 为 9 用户启用 0 用户禁用，14 为 0 用户启用 9 用户禁用  
 * ,15 为 0 和 9 用户都禁用,0 为恢复默认
```

```
*/
```

```
boolean setPolicySuccess = mSettingsManager.setClipboardPolicy(10);//0 和 9 都启用剪贴板
```

```
//boolean setPolicySuccess = mSettingsManager.setClipboardPolicy(11);//9 用户启用 0 用户禁用
```

剪贴板

```
//boolean setPolicySuccess = mSettingsManager.setClipboardPolicy(14);//0 用户启用 9 用户禁用
```

```
//boolean setPolicySuccess = mSettingsManager.setClipboardPolicy(15);//0 和 9 用户都禁用
```

```
//boolean setPolicySuccess = mSettingsManager.setClipboardPolicy(0);//0 为恢复默认
```

```
/*
```

```
 * 返回值为true表示设置剪贴板策略成功，为false表示设置策略失败
```

```
*/
```

```
return setPolicySuccess;
```

```
}
```

设置蓝牙策略（启用/禁用/默认）

//设置蓝牙策略（启用/禁用/默认）

```
public boolean setBluetoothPolicy() {
```

```
/*
```

```
 * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；  
 * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
```

```
 * "security_settings_service"
```

```
*/
```

```
SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
```

```
    getSystemService("security_settings_service");
```

```
/*
```

```
 * 然后调用接口“setBluetoothPolicy(int policy)”来设置蓝牙策略
```

```
 * 参数：policy：10 为 0 和 9 用户都启用，11 为 9 用户启用 0 用户禁用，14 为 0 用户启用 9 用户禁用  
 * ,15 为 0 和 9 用户都禁用,0 为恢复默认
```

```
*/
```

```
boolean setPolicySuccess = mSettingsManager.setBluetoothPolicy(10);//0 和 9 都启用蓝牙
```

```
//boolean setPolicySuccess = mSettingsManager.setBluetoothPolicy(11);//9 用户启用 0 用户禁用
```

蓝牙

```
//boolean setPolicySuccess = mSettingsManager.setBluetoothPolicy(14);//0 用户启用 9 用户禁用
```

```
//boolean setPolicySuccess = mSettingsManager.setBluetoothPolicy(15);//0 和 9 用户都禁用
```

```
//boolean setPolicySuccess = mSettingsManager.setBluetoothPolicy(0);//0 为恢复默认
```

```
/*
```

```
 * 返回值为true表示设置蓝牙策略成功，为false表示设置策略失败
```

```

    */
    return setPolicySucess;
}

```

设置 NFC 策略（启用/禁用/默认）

```

//设置 NFC 策略（启用/禁用/默认）
public boolean setNFCPolicy() {
    /*
     * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
     * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
     * "security_settings_service"
     */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
    /*
     * 然后调用接口“setNfcPolicy(int policy)”来设置NFC策略
     * 参数：policy：10 为 0 和 9 用户都启用，11 为 9 用户启用 0 用户禁用，14 为 0 用户启用 9 用户禁用
     * ,15 为 0 和 9 用户都禁用,0 为恢复默认
     */
    boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setNfcPolicy(10); //0 和 9 都启用nfc
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setNfcPolicy(11); //9 用户启用 0 用户禁用nfc
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setNfcPolicy(14); //0 用户启用 9 用户禁用
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setNfcPolicy(15); //0 和 9 用户都禁用
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setNfcPolicy(0); //0 为恢复默认
    /*
     * 返回值为true表示设置nfc策略成功，为false表示设置策略失败
     */
    return setPolicySucess;
}

```

设置 WIFI 策略（启用/禁用/默认）

```

//设置 wifi 策略（启用/禁用/默认）
public boolean setWifiPolicy() {
    /*
     * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
     * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
     * "security_settings_service"
     */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
    /*
     * 然后调用接口“setWifiPolicy(int policy)”来设置WIFI策略
     * 参数：policy：10 为 0 和 9 用户都启用，11 为 9 用户启用 0 用户禁用，14 为 0 用户启用 9 用户禁用
     * ,15 为 0 和 9 用户都禁用,0 为恢复默认
     */
    boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setWifiPolicy(10); //0 和 9 都启用wifi
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setWifiPolicy(11); //9 用户启用 0 用户禁用wifi

```

```

        //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setWifiPolicy(14);//0 用户启用 9 用户禁用
        //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setWifiPolicy(15);//0 和 9 用户都禁用
        //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setWifiPolicy(0);//0 为恢复默认
        /*
         * 返回值为true表示设置wifi策略成功，为false表示设置策略失败
         */
        return setPolicySucess;
    }

```

设置截屏策略（启用/禁用/默认）

```

//设置截屏策略（启用/禁用/默认）
public boolean setScreenshotPolicy() {
    /*
     * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
     * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
     * "security_settings_service"
     */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
    /*
     * 然后调用接口“setScreenshotPolicy(int policy)”来设置截屏策略
     * 参数：policy：10 为 0 和 9 用户都启用，11 为 9 用户启用 0 用户禁用，14 为 0 用户启用 9 用户禁用
     * ,15 为 0 和 9 用户都禁用,0 为恢复默认
     */
    boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setScreenshotPolicy(10);//0 和 9 都启用截屏
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setScreenshotPolicy(11);//9 用户启用 0 用户禁用
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setScreenshotPolicy(14);//0 用户启用 9 用户禁用
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setScreenshotPolicy(15);//0 和 9 用户都禁用
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setScreenshotPolicy(0);//0 为恢复默认
    /*
     * 返回值为true表示设置截屏策略成功，为false表示设置策略失败
     */
    return setPolicySucess;
}

```

设置共享策略（启用/禁用/默认）

```

//设置共享策略（启用/禁用/默认）
public boolean setSharePolicy() {
    /*
     * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
     * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
     * "security_settings_service"
     */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
    /*
     * 然后调用接口“setForbiddenSharedPolicy(int policy)”来设置共享策略
     * 参数：policy：10 为 0 和 9 用户都启用，11 为 9 用户启用 0 用户禁用，14 为 0 用户启用 9 用户禁用
     */
}

```

```

        ,15 为 0 和 9 用户都禁用,0 为恢复默认
    */
    boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setForbiddenSharedPolicy(10);//0 和 9 都启用截屏
分享
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setForbiddenSharedPolicy(11);//9 用户启用 0 用
户禁用
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setForbiddenSharedPolicy(14);//0 用户启用 9 用
户禁用
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setForbiddenSharedPolicy(15);//0 和 9 用户都禁
用
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setForbiddenSharedPolicy(0);//0 为恢复默认
    /*
    * 返回值为true表示设置分享策略成功，为false表示设置策略失败
    */
    return setPolicySucess;
}

```

设置 GPS 策略（启用/禁用/默认）

```

//设置 GPS 策略（启用/禁用/默认）
public boolean setGPSPolicy() {
    /*
    * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
    * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
    * "security_settings_service"
    */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");

    /*
    * 然后调用接口“setGpsPolicy(int policy)”来设置GPS策略
    * 参数：policy：10 为 0 和 9 用户都启用，11 为 9 用户启用 0 用户禁用，14 为 0 用户启用 9 用户禁用
    ,15 为 0 和 9 用户都禁用,0 为恢复默认
    */
    boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setGpsPolicy(10);//0 和 9 都启用GPS
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setGpsPolicy(11);//9 用户启用 0 用户禁用
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setGpsPolicy(14);//0 用户启用 9 用户禁用
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setGpsPolicy(15);//0 和 9 用户都禁用
    //boolean setPolicySucess = mSettingsManager.setGpsPolicy(0);//0 为恢复默认
    /*
    * 返回值为true表示设置GPS策略成功，为false表示设置策略失败
    */
    return setPolicySucess;
}

```

设置 APP 安装管控名单（黑名单/白名单/不使用）

```

//设置 App 安装管控名单（黑名单/白名单/不使用）
public boolean setAppInstallPolicy() {
    /*
    * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
    * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：

```

```

        * "security_settings_service"
        */
SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
/*
 * 然后调用接口 “setAppInstallListPolicy(int policy, int zId)” 来设置要用的名单列表
 * 参数：policy：2 为使用黑名单，1 为使用白名单，0 为不使用配置的App安装管控名单
 *       zId：默认为 0
 */
    boolean setPolicySuccess = mSettingsManager.setAppInstallListPolicy(2, 0); //使用App安装管控
黑名单
    //boolean setPolicySuccess = mSettingsManager.setAppInstallListPolicy(1, 0); //使用App安装管
控白名单
    //boolean setPolicySuccess = mSettingsManager.setAppInstallListPolicy(0, 0); //不使用App安装
管控
/*
 * 返回值为true表示设置策略成功，为false表示设置策略失败
 */
    return setPolicySuccess;
}

```

设置 App 启动管控名单（黑名单/白名单/不使用）

```

//设置 App 启动管控名单（黑名单/白名单/不使用）
public boolean setAppLauncherPolicy() {
    /*
     * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
     * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
     * "security_settings_service"
     */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
/*
 * 然后调用接口 “setAppLaunchListPolicy(int policy, int zId)” 来设置要使用的App启动管控名单
列表
 * 参数：policy：2 为使用黑名单，1 为使用白名单，0 为不使用配置的App启动管控名单
 *       zId：默认为 0
 */
    boolean setPolicySuccess = mSettingsManager.setAppLaunchListPolicy(2, 0); //使用App启动管控黑
名单
    //boolean setPolicySuccess = mSettingsManager.setAppLaunchListPolicy(1, 0); //使用App启动管控
白名单
    //boolean setPolicySuccess = mSettingsManager.setAppLaunchListPolicy(0, 0); //不使用App启动管
控
/*
 * 返回值为true表示设置策略成功，为false表示设置策略失败
 */
    return setPolicySuccess;
}

```

设置网络管控名单（黑名单/白名单/不使用）

//设置网络管控名单（黑名单/白名单/不使用）

```
public boolean setNetListPolicy() {
    /*
     * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
     * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
     * "security_settings_service"
     */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
    /*
     * 然后调用接口“setNetworkPolicy(int zId, int policy)”来设置要使用的App启动管控名单列表
     * 参数：policy：2为使用黑名单，1为使用白名单，0为不使用配置的网络管控名单
     *      zId：默认为0
     */
    boolean setPolicySuccess = mSettingsManager.setNetworkPolicy(0, 2); //使用网络管控黑名单
    //boolean setPolicySuccess = mSettingsManager.setNetworkPolicy(0, 2); //使用网络管控黑名单
    //boolean setPolicySuccess = mSettingsManager.setNetworkPolicy(0, 2); //使用网络管控黑名单
    /*
     * 返回值为true表示设置策略成功，为false表示设置策略失败
     */
    return setPolicySuccess;
}
```

设置SD卡策略（启用/禁用〔前提条件，当前设备支持SD卡〕）

//SD卡管控〔前提条件，当前设备支持SD卡〕

```
public boolean SDCardPolicy() {
    /*
     * 首先，要获得SecuritySettingsManager对象；
     * 这个对象在Android中是一个系统服务，服务的字符串是：
     * "security_settings_service"
     */
    SecuritySettingsManager mSettingsManager = (SecuritySettingsManager)
        getSystemService("security_settings_service");
    /*
     * 然后调用接口“setSDCardPolicy(int policy)”来设置SD卡策略
     * 参数：policy：10为启用SD卡，15为禁用SD卡
     */
    boolean setPolicySuccess = mSettingsManager.setSDCardPolicy(10); //启用当前设备SD卡
    //boolean setPolicySuccess = mSettingsManager.setSDCardPolicy(15); //禁用当前设备SD卡
    /*
     * 返回值为true表示设置策略成功，为false表示设置策略失败
     */
    return setPolicySuccess;
}
```