# 安装 understand

Zhuo Zhang 2023.12.12

### 1. 目的

使用 understand 这款软件,辅助我们分析、重构稍具规模的 C/C++ 工程。稍具规模是说细节比较多,大脑记不住所有细节;或者结构不合理,不好记忆;或者是完全陌生的工程,想要快速上手。

### 2. 安装 understand

官网: https://licensing.scitools.com/download

同时支持 Windows, Linux, Mac.

如果要下载老版本,需要注册账号。

我使用 6.4.1141 版本, 其他版本据说也能破解。

破解注意:为了防止律师函,我是在云桌面里进行的。

### 3. 破解 understand

understand 安装后只能查看它指定的开源项目代码,如果要看名单之外的开源项目,或者非开源的 (个人或公司的) c/c++ 工程,需要破解。步骤如下:

1. 安装二进制查看和编辑工具 HxD

https://mh-nexus.de/en/downloads.php?product=HxD20

2. 备份 understand.exe

在 understand 安装路径下,拷贝 understand.exe 到另外的地方例如桌面,原有文件可以重命名为 understand\_original.exe

3. 编辑 understand.exe

用 HxD 加载拷贝到桌面的 understand.exe, 执行查找和替换, 快捷键是 Ctrl+R:

- 搜索"areYouThere", 用"lamNotHere!" 替代。 (都不带引号)
- 回到顶部,以字节序列模式搜索"45 33 FF 41 0F B6 C6 48 3B DF 44 0F 4E F8",替换为 "41 BF 01 00 00 00 90 90 90 90 90 90 90 90 90
- 4. 保存

在 HxD 界面中 Ctrl + S 保存, 退出。

5. 覆盖 understand.exe

拷贝回安装目录, 并打开。此时可以创建工程, 导入自己的 C/C++ 工程了。

### 4. 使用 understand

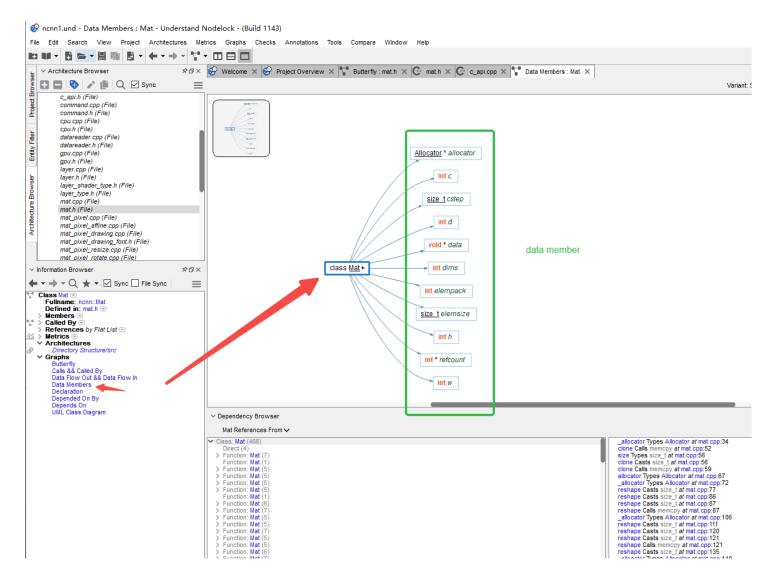
### 4.1 创建: 优先使用 xxx.sln

在 understand 中创建工程, 首先选择源码路径, 然后指定构建描述文件:

- 对于 Linux/Mac, 或交叉编译, 可使用 compile commands.json 文件
- 对于 Visual Studio 工程, 建议使用 xxx.sln 文件
  - 。 尝试了 Clang Power Tools 生成的 compile\_commands.json, 解析效果有折扣 (ncnn工程, class 的 data member列不出来)

### 4.2 列出类的 data member

首先跳转到类: 打开 mat.hpp 文件中, 鼠标点击 Mat 类定义时的 Mat。 然后左下窗口找到并点击 data member:



### 4.3 BuffterFly 图

ButterFly 图是用来查看函数调用关系的。

首先用鼠标打开一个函数,例如 Mat::reshape 函数, 转到它的定义; 然后点击左下窗口的 ButterFly:

```
😵 ncnn1.und - D:\github\ncnn\src\mat.cpp - Understand Nodelock - (Build 1143)
File Edit Search View Project Architectures Metrics Graphs Checks Annotations Tools Compare Window Help
[12] 바이라 등 - [2] [13] [13] - (+ - → - ) 같이 □ □
                                              🖈 🗗 × 🚱 Welcome × 🚱 Project Overview × 🊏 Butterfly : mat.h × 🖸 mat.h × 🖸 c_api.cpp × 🚏 Data Members : Mat × 🚏 Butt
    ∨ Architecture Browser
Project Browser
   c_api.h (File)
                                                        123
         command.cpp (File)
                                                        124
                                                                             return m;
         command.h (File)
                                                        125
         cpu.cpp (File)
                                                        126
         cpu.h (File)
                                                        127
                                                                       Mat m = *this;
         datareader.cpp (File)
                                                        128
         datareader.h (File)
Entity
         gpu.cpp (File)
                                                        129
                                                                        m.dims = 2;
         gpu.h (File)
                                                        130
                                                                        m.w = _w;
         layer.cpp (File)
                                                        131
                                                                        m.h = h;
         layer.h (File)
                                                        132
                                                                       m.d = 1;
         layer_shader_type.h (File)
                                                        133
                                                                        m.c = 1;
         layer_type.h (File)
                                                        134
         mat.cpp (File)
Architecture
         mat.h (File)
                                                        135
                                                                        m.cstep = (size_t)_w * _h;
                                                        136
         mat_pixel.cpp (File)
         mat_pixel_affine.cpp (File)
                                                        137
                                                                        return m;
         mat_pixel_drawing.cpp (File)
                                                        138
                                                                   }
         mat_pixel_drawing_font.h (File)
                                                        139
         mat_pixel_resize.cpp (File)
                                                                   Mat Mat::reshape(int _w, int _h, int _c, Allocator* _allocator) const
                                                        140
         mat_pixel_rotate.cpp (File)
                                                        141
                                              ×П¢
                                                                             w * h * d * c != _w * _h * _c)

∨ Information Browser

                                                        142
                                                        143
                                                                             return Mat();

← ▼ → ▼ Q ★ ▼ ✓ Sync ☐ File Sync

                                                 \equiv
                                                                                                                                     Add mat.cpp to architecture
                                                        144
Public Const Function reshape 

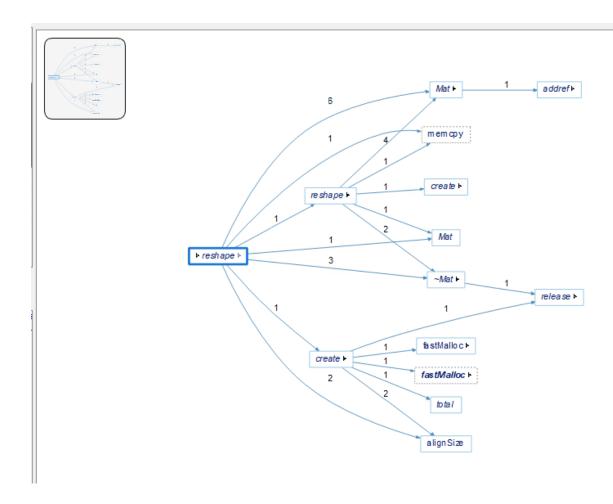
                                                                                                                                     e.g. Security/Critical
                                                                        if (dims < 3)
                                                        145
     Fullname: ncnn::Mat::reshape
Defined in: mat.cpp 🗩
                                                        146 ▽
  Return Type: Mat

V Parameters 

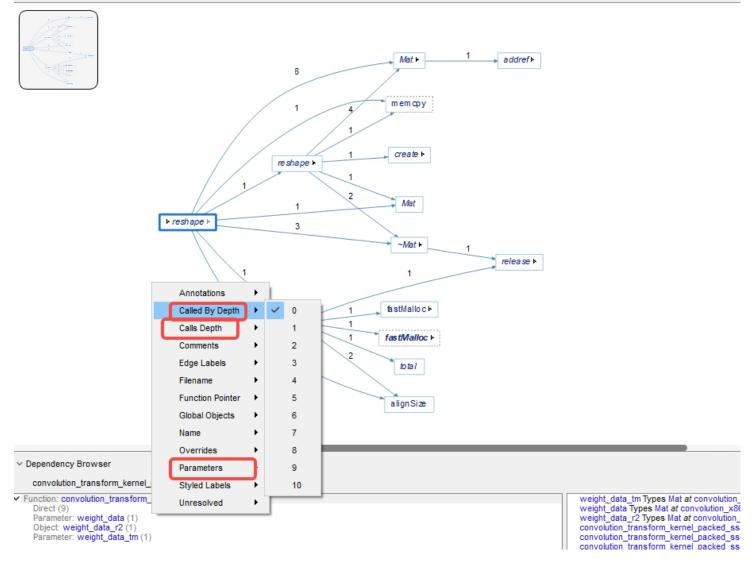
                                                        147
                                                                             if ((size_t)_w * _h != alignSize((size_t)_w
                                                                                                                                              ОК
                                                                                                                                                          Cancel
                                                        148 🗢
                                                                             {
       int _w
int _h
int _c
                                                        149
                                                        150
                                                                                 m.create(_w, _h, _c, elemsize, elempack, _allocator);
       Allocator * allocator
     Variables ©
                                                        152
                                                                                  // align channel
     Overloads 

                                                        153
                                                                                  for (int i = 0; i < _c; i++)
     Called By 

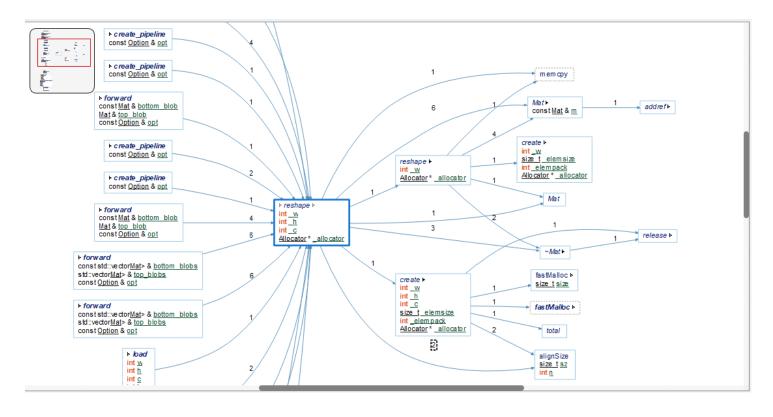
                                                        154 ▽
     References by Flat List ®
                                                                                      const void* ptr = (unsigned char*)data + (size_t)i * _w * _h * elemsize;
void* mptr = (unsigned char*)m.data + i * m.cstep * m.elemsize;
                                                        155
    Metrics 
Architectures
                                                        156
     Directory Stru
Graphs
                                                       V Dependency Browser
      Butterfly
       Calls
                                                           reshape References From v
       Control Flow
                                                      ➤ Function: reshape (50)
                                                           Direct (46)
       Parent Declaration
                                                           Parameter: allocator (1)
       Return Type
UML Sequence Diagram
                                                           Object: m (1)
                                                           Object: tmp (1)
```



在显示 graph 的界面中右键, 可以设置 call depth:



#### 也可以设置 called by depth, 以及显示函数参数:



## 5. 参考

破解教程1: https://blog.csdn.net/weixin\_48220838/article/details/131297065

破解教程2: https://www.armbbs.cn/forum.php?mod=viewthread&tid=118851

你用过的最好的代码阅读或编辑工具是什么? - 韦易笑的回答 - 知乎 https://www.zhihu.com/question/19570229/answer/1626066191