# **Restaurant - Ein SQL Projekt**

## Gruppe B:

- Stella Birlo
- Stanislaw Paterak
- Duygu Kizilkaya Dogaroglu
- Julius Stefan Drucker
- Benjamin Oberhof

## **Business Logik:**

Unser Restaurant (Standort: Lon 52.530644, Lat 13.383068, Mitte von Berlin, Deutschland) hat von 09:00 - 22:00 Uhr (Einschränkung) geöffnet. In dem Restaurant gibt es Tische, Mitarbeiter (Service und Köche), und Kunden.

- Kunden können entweder am Tisch bestellen (Tisch 1-4) oder außer Haus (Tisch 5).
- Bestellungen:
  - Eine Bestellung (mit BestellungID, Bestellnummer, Datum, KundenID, TischID, MitarbeiterID, Status) kann mehrere BestellPositionen besitzen.
  - In jeder BestellPosition können Gerichte (Speisen oder Getränke = GerichteID) einfach oder mehrfach geordert werden (Prozedur).
  - Jedes Gericht besteht aus Zutaten, die in einer bestimmten Menge im Lager (ZutatenLager) vorrätig sein müssen (Mindestmenge), um bestellt werden zu können (Prozedur).
  - Wird ein Gericht bestellt, wird die Bestellung in den Modus "wird bearbeitet" (Status = 0) gesetzt, wobei die benötigten Zutaten im Lager abgezogen werden (Prozedur).

- Wenn ein Gericht oder ein Getränk nachbestellt wird, erhöht sich die Anzahl in der BestellPosition und die Zutaten verringern sich entsprechend im Lager.
- Sobald der Kunde bezahlen möchte, ändert das Servicepersonal den Status der Bestellung auf "abgeschlossen" (Status = 1). Eine Rechnung wird generiert (Trigger). Handelt es sich um einen Stammkunden, werden 5% Rabatt von der Gesamtrechnung abgezogen.
- o Im Falle eines Abbruchs der Bestellung werden die Zutaten im Lager wieder hinzugefügt (Trigger).
- Wenn eine Zutat im Lager die Mindestmenge unterschreitet, wird eine Warnmeldung ausgegeben (Trigger), die als Einkaufsliste dient.

#### • Tische:

- Tische im Restaurant haben eine TischID.
- Tische 1-4 sind für Bestellungen im Haus.
- Tisch 5 wird für außer Haus Bestellungen verwendet.

#### • Lager:

- Zutaten im Lager m\u00fcssen in ausreichender Menge vorhanden sein, um Bestellungen zu erf\u00fcllen (Prozedur).
- Wenn eine Zutat im Lager die Mindestmenge unterschreitet, wird eine Warnmeldung ausgegeben (Trigger).
- Der Inhaber geht jeden Tag vor Ladenöffnung einkaufen. Dafür wird eine Einkaufsliste generiert (Trigger).

#### • Kunden:

- o Kunden benötigen entweder eine Email-Adresse oder eine Telefonnummer.
- o Für außer Haus Lieferungen wird die KundenID verwendet.

### Mengenverwaltung:

- Die Mengen der Zutaten im Lager werden abgezogen, wenn die Bestellung abgeschlossen ist (Status 1) (Trigger).
- Wenn dieselben Gerichte erneut am Tisch bestellt werden, wird die Anzahl in der BestellPosition erhöht (Prozedur).

Zusammenfassung der wichtigsten Geschäftsprozesse und SQL-Funktionen:

#### • Prozeduren:

- Hinzufügen einer neuen Bestellung (mit BestellID, etc.)
- Hinzufügen von BestellPositionen zu einer bestehenden Bestellung (inklusive Abzug der Zutaten aus dem Lager)..
- Automatische Erstellung von Backups.

### • Trigger:

- Generierung der Rechnung, wenn der Bestellstatus auf "abgeschlossen" (Status = 1) gesetzt wird.
- Rückbuchung der Zutaten ins Lager bei Abbruch (Status = 2) der Bestellung.
- Ausgabe einer Warnmeldung, wenn eine Zutat die Mindestmenge im Lager unterschreitet, mit Aufforderung zum Nachfüllen auf Maximalmenge. Außerdem Meldung beim Hinzufügen neuer Zutaten.

#### • Login:

• Es gibt 3 zusätzlich hinzugefügte Benutzer (Eigentümer = owner, Kellner = writer/reader, Koch = reader)

#### • Cursor:

• Für die Korrekturen (Abzug und Auffüllen) der Lagermenge von Zutaten

