



Animation Pack#15 Volume 1
Samurai

First of all, thank you for choosing Motion Cast animations.

In this documentation, we are going to give more details about the animations. As this pack will probably be slightly updated in the future, we invite you to contact us privately to give your opinion on the animations to be added, to do differently, etc...

Details and description :

Nomenclature :

Here is how the file names have been structured in this animation pack:

1 to 23 = These animations are varied sword strikes, you have animations with one sword strike, some go up to 3 strikes in a row.

25 to 30 = Combos are sword strikes of more than 3 moves.

31 Idle and guard = This animation is the stand still animation, but the swordsman puts on and takes off his guard in the same animation.

31 = Apart from the idle animation, the other animations numbered 31 are moves of the swordsman on guard.



motioncast.loic57@gmail.com



Animation Pack#15 Volume 1
Samurai

Tout d'abord, merci d'avoir choisi les animations Motion Cast.

Dans cette documentation, nous allons d'avantage détailler et donner quelques précisions sur les animations. Comme ce pack fera probablement l'objet de futures légères mises à jour, nous vous invitons à nous contacter en privé afin de donner votre avis le plus détaillé possible sur les animations à ajouter, faire différemment etc...

Précisions et description :

Nomenclature :

1 à 23 = Ces animations sont des coups d'épée variés, avec des animations d'un seul coup d'épée, Certaines vont jusqu'à 3 coups d'affilé.

25 à 30 = Les combos sont des enchaînements d'épée de plus de 3 coups.

31 Idle and guard = Cette animation correspond à l'animation de surplace, mais l'épéiste met et retire sa garde dans cette même animation.

31 autres = En dehors de l'animation idle, les autres animations numérotées 31 sont des déplacements de l'épéiste en garde.

N'hésitez pas à nous rejoindre sur les
réseaux sociaux :



motioncast.loic57@gmail.com