

**Ecole Supérieure de Management, Télécommunication
et d'Informatique Oujda**
TP : Programmation Orientée Objet en Java

Partie 1 :

N.B : Assurez-vous que Java est correctement installé sur votre système et que les variables d'environnement sont configurées.

A. Exercice 1 : -javac- -java-

1. Utilisez un éditeur de texte tel que le Bloc-notes (Notepad) pour créer un fichier Java nommé "**HelloWorld.java**" contenant le code suivant :

```
1 public class HelloWorld {  
2     public static void main(String[] args) {  
3         System.out.println("Hello, world!");  
4     }  
5 }
```

2. Ouvrez votre terminal (ou l'invite de commande si vous utilisez Windows).

3. Utilisez la commande "**cd**" pour naviguer jusqu'au répertoire où vous avez enregistré votre fichier "**HelloWorld.java**".

4. Utilisez la commande "**javac**" pour compiler le fichier "**HelloWorld.java**". La commande devrait ressembler à ceci :

```
C:\Users\DELL\Documents\SupMTI\2023-2024\CISI 3 JAVA\TPs\codes> javac HelloWorld.java
```

5. Une fois que la compilation est terminée sans erreur, vous devriez voir un nouveau fichier dans le même répertoire appelé "**HelloWorld.class**". C'est le fichier compilé contenant le bytecode Java.

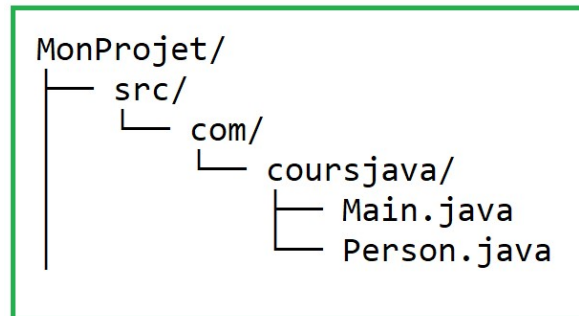
6. Ensuite, utilisez la commande java pour exécuter le fichier compilé. Tapez la commande suivante dans votre terminal :

```
C:\Users\DELL\Documents\SupMTI\2023-2024\CISI 3 JAVA\TPs\codes> java HelloWorld
```

7. Vous devriez voir la sortie "**Hello, world!**" dans votre terminal.

B. Exercice 2 :

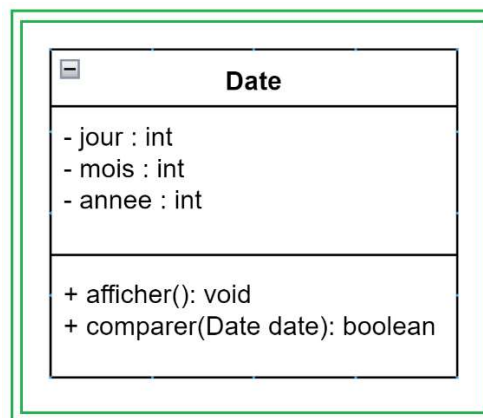
1. Créez un nouveau projet Java avec la structure suivante :



2. Dans le fichier "**Person.java**", créez une classe "**Person**" avec des attributs tels que "**name**", "**age**", et "**gender**". Incluez un constructeur pour initialiser ces attributs et des méthodes pour accéder à ces informations.
3. Dans le fichier "**Main.java**", créez une classe "**Main**" avec une méthode "**main**" qui instancie un objet "**Person**" et affiche ses détails.

C. Exercice 3 :

1. Implémenter la classe Date définie par le diagramme suivant :



- La méthode *afficher()* permet d'afficher la date sous la forme "20/02/2024".
 - La méthode *comparer()* permet de comparer deux dates. Et qui doit renvoyer **true** ou **false**.
2. Créez une classe "**Main**" avec une méthode "**main**" qui instancie des objets "**Date**" et qui vérifie le bon fonctionnement de ses méthodes.