Inhaltsverzeichnis

1	vorwort	1
1.1	Überblick über Microservices	2
1.2	Warum Microservices?	3
Teil I	Motivation und Grundlagen	7
2	Einleitung	9
2.1	Überblick über das Buch	9
2.2	Für wen ist das Buch?	9
2.3	Übersicht über die Kapitel	10
2.4	Essays Eberhard Wolff, Microservices, dpunkt.verlag, ISBN 978-	12
2.5	Pfade durch das Buch	12
2.6	Danksagung	13
2.7	Änderungen in der 2. Auflage	14
2.8	Links & Literatur	14
3	Microservice-Szenarien	15
3.1	Eine E-Commerce-Legacy-Anwendung modernisieren	15
3.2	Ein neues Signalsystem entwickeln	23
3.3	Fazit	26
Teil II	Microservices: Was, warum und warum vielleicht nicht?	29
4	Was sind Microservices?	31
4.1	Größe eines Microservice	31
4.2	Das Gesetz von Conway	39

4.3	Domain-Driven Design und Bounded Context	44
4.4	Self-contained Systems	54
4.5	Fazit	55
4.6	Links & Literatur	57
5	Gründe für Microservices	59
5.1	Technische Vorteile	59
5.2	Organisatorische Vorteile	67
5.3	Vorteile aus Geschäftssicht	69
5.4	Fazit	71
5.5	Links & Literatur	72
6	Herausforderungen bei Microservices	73
6.1	Technische Herausforderungen	
6.2	Architektur	
6.3	Infrastruktur und Betrieb	80
6.4	Fazit	81
6.5	Links & Literatur	82
7	Microservices und SOA	83
7.1	Was ist SOA?	83
7.2	Unterschiede zwischen SOA und Microservices	89
7.3	Fazit	94
7.4	Links & Literatur	~ -
/ . T	Links & Literatur	96
Teil III	Microservices umsetzen	96 97
	Microservices umsetzen	
Teil III	Microservices umsetzen	97 101
Teil III	Microservices umsetzen Architektur von Microservice-Systemen 1	97 101 .01
Teil III 8 8.1	Microservices umsetzen Architektur von Microservice-Systemen Fachliche Architektur	97 101 .01
Teil III 8 8.1 8.2	Microservices umsetzen Architektur von Microservice-Systemen Fachliche Architektur	97 101 .01 .06
Teil III 8 8.1 8.2 8.3	Microservices umsetzen Architektur von Microservice-Systemen Fachliche Architektur	97 101 .01 .06 .11 .20
Teil III 8 8.1 8.2 8.3 8.4	Microservices umsetzenArchitektur von Microservice-Systemen1Fachliche Architektur1Architekturmanagement1Techniken zum Anpassen der Architektur1Microservice-Systeme weiterentwickeln1	97 101 .01 .06 .11 .20
Teil III 8 8.1 8.2 8.3 8.4 8.5	Microservices umsetzen Architektur von Microservice-Systemen Fachliche Architektur Architekturmanagement Techniken zum Anpassen der Architektur Microservice-Systeme weiterentwickeln Microservice und Legacy-Anwendung	97 101 01 06 .11 20 27 37

8.8	Konfiguration und Koordination	141
8.9	Service Discovery	143
8.10	Load Balancing	146
8.11	Skalierbarkeit	150
8.12	Sicherheit	153
8.13	Dokumentation und Metadaten	161
8.14	Fazit	163
8.15	Links & Literatur	165
9	Integration und Kommunikation	167
9.1	Web und UI	167
9.2	REST	179
9.3	SOAP und RPC	182
9.4	Messaging	183
9.5	Datenreplikation	187
9.6	Schnittstellen: intern und extern	190
9.7	Fazit	193
9.8	Links & Literatur	196
10	Architektur eines Microservice	197
10.1	Fachliche ArchitektuEberhard Wolff, Microsenvices, dpunkt.verlag, ISBN 97	8 -13987 6490-555-1
10.2	CQRS	199
10.3	Event Sourcing	201
10.4	Hexagonale Architekturen	203
10.5	Resilience und Stabilität	207
10.6	Technische Architektur	212
10.7	Fazit	215
10.8	Links & Literatur	216
11	Testen von Microservices und Microservice-Systemen	217
11.1	Warum testen?	217
11.2	Wie testen?	219
11.3	Risiken beim Deployment minimieren	224
11.4	Tests des Gesamtsystems	225
11.5	Legacy-Anwendungen mit Microservices testen	228
11.6	Tests einzelner Microservices	231

14.5 14.6	Docker Machine	
14.4	Deployment mit Docker	316
14.3	Build	314
14.2	Basistechnologien	
14.1	Fachliche Architektur	308
14	Beispiel-Implementierung von Microservices	307
Teil IV	Technologien	305
13.10	Links & Literatur	
13.9	Fazit	
13.8	Microservices ohne Organisationsänderung?	299
13.7	Wiederverwendbarer Code	295
13.6	Schnittstelle zu den Fachbereichen	293
13.5	DevOps	288
13.4	Technische Führung	
13.3	Spielräume schaffen: Mikro- und Makro-Architektur	281
13.2	Alternativer Umgang mit dem Gesetz von Conway	277
13.1	Organisatorische Vorteile von Microservices	273
13	Organisatorische Auswirkungen der Architektur	273
12.8	Links & Literatur	271
12.7	Fazit	269
12.6	Infrastrukturen	263
12.5	Steuerung	262
12.4	Deployment	256
12.3	Monitoring	250
12.2	Logging	244
12.1	Herausforderungen beim Betrieb von Microservices	241
12	Betrieb und Continuous Delivery von Microservices	241
11.10	Links & Literatur	
11.9	Fazit	
11.8	Technische Standards testen	
11./	Consumer-Driven Contract Test	2.33

14.7	Service Discovery	322
14.8	Routing	325
14.9	Resilience	327
14.10	Load Balancing	331
14.11	Integration anderer Technologien	332
14.12	Tests	332
14.13	Weitere Beispiele	338
14.14	Fazit	339
14.15	Links & Literatur	341
15	Technologien für Nanoservices	343
15.1	Warum Nanoservices?	344
15.2	Definition Nanoservice	346
15.3	Amazon Lambda	347
15.4	OSGi	350
15.5	Java EE	353
15.6	Vert.x	356
15.7	Erlang	358
15.8	Seneca	362
15.9	Fazit	364
15.10	Links & Literatur	366
16	Wie mit Microservices loslegen?	367
16.1	Warum Microservices?	367
16.2	Wege zu Microservices	368
16.3	Microservice: Hype oder Realität?	369
16.4	Fazit	370
	Index	371