
Lista de Exercícios 01 – Conceitos Básicos de Informática para Programação

Objetivo

O objetivo desta lista de exercícios é exercitar o aluno com conhecimentos que irão servir de base para a construção de algoritmos da disciplina de Introdução à Programação.

Exercícios

1. O que é um computador?
2. O que significa dizer que o computador é uma máquina programável? Qual a vantagem desta característica?
3. No contexto da informática, diga com as suas palavras, o que é dado e o que é informação? Dê dois exemplos de cada.
4. Conceitue o que é um dispositivo e um utilizador de um dispositivo.
5. Com relação ao fluxo de dados, como podem ser os dispositivos? Dê três exemplos de cada tipo.
6. O que é a arquitetura de um computador?
7. Segundo a arquitetura de Von Neumann, quais são os componentes principais de um computador e o qual o papel que cada componente deve desempenhar?
8. O que é um bit? Quais os valores que ele pode assumir e como ele pode ser representado?
9. O que é uma memória volátil e uma não-volátil?
10. O que é a memória RAM de um computador? Quais são as suas vantagens e desvantagens?
11. De que forma um computador pode localizar os dados que estão armazenados na memória RAM?
12. Para que é usada a memória secundária de um computador? Quais são as suas vantagens e desvantagens? Cite três exemplos de memória secundária de um computador.
13. O que faz um programador?

14. O que é uma instrução de programação? O que é um programa de computador? Cite três exemplos de programas de computador.
15. O que é uma linguagem de programação? O que é a sintaxe de uma linguagem de programação? Cite 3 exemplos de linguagens de programação.