

# РАХМАНОВ ДАНИЛА ДМИТРИЕВИЧ

+7 925 998 4388 | [dd.rakhmanov@yandex.ru](mailto:dd.rakhmanov@yandex.ru) | [t.me/flowykk](https://t.me/flowykk) | [github.com/flowykk](https://github.com/flowykk)

## ОБРАЗОВАНИЕ

### ЛИЦЕЙ НИУ ВШЭ

9 - 11 класс, Информатика, инженерия и математика

Москва

2019 – 2022

### НИУ ВШЭ

Бакалавриат, факультета компьютерных наук, Программная инженерия

Москва

2022 – 2026

## РЕЛЕВАНТНЫЙ ОПЫТ

### Практика в компании BStelecom

Июнь 2024

- Ознакомился с **low-code** и **BI** платформами и применил знания на практике.
- Поработал с нотациями **ArchiMate**.
- Занимался построением аналитических панелей, написанием **SQL-запросов** к базам данных для получения необходимых наборов данных для составления отчётов.

Курс основы iOS-разработки | НИУ ВШЭ, 2 курс

Ноябрь 2023 - Июнь 2024

Курс промышленная iOS-разработка | НИУ ВШЭ, 3 курс

Сентябрь 2024 - Наст. время

## РЕАЛИЗОВАННЫЕ ПРОЕКТЫ

### Курсовой проект Rewind | Swift, UIKit, MVP+R, C#, Clean Architecture, TestFlight

- Разработано приложение Rewind с **MVP+R** архитектурой на фронтенде и **Clean Architecture** на бэкенде.
- Поработал с **Core Graphics**, **YOLOv3** моделью, **UnitTest**'ами, публикацией в **TestFlight**.
- Приложение признано лучшим курсовым проектом 2024 года в комиссии iOS-разработки.
- Тут можно ознакомиться с функционалом приложения.

### API игры Scrabble | Swift, Vapor, SwiftTesting, WebSocket, Huroku

- Разработано в команде API игры Scrabble при помощи фреймворка **Vapor** и подхода **Git-flow**.
- Освоена работа с **SwiftTesting**, **WebSocket**'ами, использован **SwiftLint**.

### NewsApp | Swift, UIKit, MVVM+R, Clean Architecture, Moya, SnapKit, FileManager, UserDefaults, SwiftData

- Создано приложение на основе **MVVM+R + Clean Architecture** при помощи **SnapKit** для верстки, **RxSwift** для реактивного обновления UI и **Moya** для **Network-слоя**.
- Использованы **FileManager**, **SwiftData** и **UserDefaults** для хранения данных локально.
- Реализовано разделение приложения на **отдельные модули** и внедрён **SwiftLint**.
- Mock-up'ы и видео с демонстрацией приложения можно найти на странице Github.

### iOS-Приложение FMKLApp | Swift, UIKit, SwiftUI, MVP+R, WidgetKit, ActivityKit, Kotlin, Docker

- Разработано приложение для Футбольной Лиги с использованием **MVP+R** архитектуры.
- Реализована возможность отслеживания текущих матчей при помощи **Widget'ов**, а также **LiveActivities**.

### Приложение MyQuiz | Swift, UIKit, VIPER, SwiftData

- Создано iOS-приложение для изучения Swift с использованием **VIPER** и **SwiftData** для хранения данных.

### iOS-Приложение CryptoBit | Swift, SwiftUI, MVVM, CoreData, Combine

- Разработано приложение с использованием архитектуры **MVVM**, фреймворка **Combine** и **CoreData**.

## ТЕХНИЧЕСКИЕ НАВЫКИ

**Языки:** Swift, Kotlin, C#, C++, Python, Java, Assembly

**Технологии:** UIKit, SwiftUI, FileManager, UserDefaults, CoreData, SwiftData, WidgetKit, ActivityKit, MapKit, SnapKit, Moya, Kingfisher, Vapor, Combine, RxSwift, SwiftLint, Swinject, SPM, CocoaPods, Carthage, Git

**Архитектурные паттерны:** MVC, MVP, MVVM, VIPER, Clean Swift, Clean Architecture

**Софт:** TestFlight, Postman, Proxyman/Charles, Jenkins, Huroku, Jira, Figma, Play, RotatoApp (для mockup'ов)

## ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

- Закончил **Лицей НИУ ВШЭ** с красным аттестатом.
- Являюсь учебным ассистентом на курсе «**Основы iOS-разработки**».
- На 2-ом курсе являлся учебным ассистентом на курсах «**Компьютерный практикум по математическому анализу/алгебре в среде Matlab**».