# Рахманов Данила Дмитриевич

+7 925 998 4388 | dd.rakhmanov@yandex.ru | t.me/flowykk | github.com/flowykk

## Образование

## лицей ниу вшэ

Москва

9 - 11 класс, Информатика, инженерия и математика

2019 - 2022

## ниу вшэ

Москва

Бакалавриат факультета компьютерных наук, Программная инженерия

2022 - 2026

**Релевантные курсы**: Линейная алгебра, Математический анализ, Погружение в iOS-разработку, Алгоритмы и структуры данных, Конструирование программного обеспечения

#### РЕАЛИЗОВАННЫЕ ПРОЕКТЫ

## Курсовой проект Rewind | Swift, UIKit, C#

- Разработано iOS-приложение Rewind с использованием Swift на клиентской части и С# на серверной части.
- $\bullet$  Воплощена MVP+R архитектура на клиентской части и Clean Architecture на серверной части.
- Поработал с Core Graphics Framework, с YOLOv3 моделью для генерации тегов, с реализацией Network-слоя приложения и с UnitTest'ами.
- Приложение признано лучшим курсовым проектом 2024 года в комиссии iOS-разработки.
- Тут можно ознакомиться с функционалом приложения.

### iOS-Приложение FMKLApp | Swift, UIKit, SwiftUI, WidgetKit, ActivityKit, Kotlin, Docker

- Разработано Приложение для Футбольной Лиги с использованием MVP+R архитектуры.
- Реализована возможность отслеживания текущих матчей при помощи Widget'ов, а также LiveActivities в Центре Уведомлений и на Dynamic Island.
- Ведётся разработка серверной части приложения с использованием Kotlin и Docker.

## Приложение MyQuiz | Swift, UIKit, SwiftData

- Создано iOS-приложение с фреймворка UIKit для изучения языка Swift путём прохождения тестов.
- Внедрена **VIPER** архитектура.
- Реализован слой хранения статистики пользователя с помощью SwiftData.

#### iOS-Приложение GitChecker | Swift, UIKit

- Разработано iOS-приложение при помощи фреймворка **UIKit** с использованием **MVP**+**R** архитектуры.
- Реализован Network-слой для взаимодействия с открытым GitHub API.

#### Приложение CryptoBit | Swift, SwiftUI, CoreData, Combine

- Разработано приложение с использованием архитектуры MVVM для просмотра цен криптовалют.
- Использован фреймворк Combine для работы с реактивным программированием.
- Реализовал слой хранения данных при помощи CoreData.

#### iOS-приложение для построения маршрута на карте | Swift, UIKit, MapKit, CoreLocation

- Создано iOS-приложение с использованием **UIKit**, позволяющее построить маршрут от точки A до точки B и предусматривающее возможность добавить точку C в качестве места остановки.
- Освоена работа с MapKit, CoreLocation, кастомными MKAnnotations.

## Технические навыки

Технологии: Swift, UIKit, SwiftUI, UserDefaults, CoreData, SwiftData,

WidgetKit, ActivityKit, MapKit, Git,

Combine

Архитектурные паттерны: MVP, MVVM, VIPER, Clean Swift

Софт: Postman, Proxyman/Charles Proxy, Jenkins/Bitrise, Jira, Figma, Play, RotatoApp (для mockup'oв)

#### Дополнительная информация

- Проходил практику в компании **BSTelecom**.
- Являюсь учебным ассистентом на курсе «Промышленная iOS-разработка».
- На 2-ом курсе являлся учебным ассистентом на курсах «Компьютерный практикум по математическому анализу в среде Matlab» и «Компьютерный практикум по алгебре в среде Matlab».
- Закончил Лицей НИУ ВШЭ с красным аттестатом.