# Способы повышения производительности запросов:

- Использование индексов
- Настройка физических параметров СУБД
   (СУБД: Выбор наименьшего по стоимости плана выполнения запроса)

**Индекс** - список всех значений в группе из одного или нескольких столбцов, упорядоченный в каком-то смысле.

То есть значение этого списка будет ссылаться на значение в реальной таблице.

# ! Индексы работают неявно!

То есть в каком то запросе могут использоваться, в каком-то нет.

## Индексы ускоряют:

- работу с большими таблицами
- работу WHERE и JOIN
- Агрегатные функции MIN и MAX
- Сортировку и группировку столбцов таблицы

### Недостатки:

- Индекс занимает место в памяти
- При удалении изменении содержимого в реальной таблице также надо будет менять и индексацию, то есть замедляет операции
- При работе с маленькими таблицами будет неэффективен
- Также неэффективен если по условию выборки ожидается выбор большого кол-ва данных

#### Создание индекса

обычный

CREATE INDEX index\_name ON table\_name (column\_name);

составной

CREATE INDEX index\_name ON table\_name (column1\_name, column2\_name);

#### Вдерево:

Связанный ациклический граф

Btree Index - индес сгрупированный по листьям Btree

#### Свойства BTree:

- значения внутри каждой ноды отсортированы
- ключ равномерно распределены по узлам
- полезно при использовании с операторами сравнения

**HashIndex**: Для построения такого индекса используется хэшфункция Хэш-функция — функция для преобразования входных данных в результирующие данные фиксированного формата. **Полезен**: для оператора = **GiST** —Это сбалансированное дерево поиска, точно так же, как и рассмотренный

Он позволяет задать принцип распределения данных произвольного типа по сбалансированному дереву, и метод использования этого представления для доступа по некоторому оператору.

**GIN** расшифровывается как Generalized Inverted Index — это так называемый *обратный индекс*. Он работает с типами данных, значения которых не являются атомарными, а состоят из элементов. При этом индексируются не сами значения, а отдельные элементы; каждый элемент ссылается на те значения, в которых он встречается.

# Структура выполнения запроса:

1. Парсер

ранее b-tree.

- 2. Рерайтер (преобразователь)
- 3. Оптимизатор (планнер)
- 4. Экзекутор (исполнитель)

# План выполнения запроса:

Соответствующий SQL запросу алгоритм выполнения запроса.

Таких планов может быть много, СУБД должна выбирать наиболее эффективный из построенных планов

### Критерии оценивания плана:

- Число обменов с внешней памятью
- Среднее время обмена

## Реляционная алгебра и построение планов выполнения:

- R, S отношения (таблицы)
- φ предикат (условие), φ<sub>1</sub> Λ φ<sub>2</sub> составное условие

# σ<sub>φ</sub>(R) — операция выборки

В результате данной операции формируются результат, который содержит только те

строки, которые удовлетворяют предикату **ф**. R - таблица откуда будет произведена выборка.

# Пример:

SELECT \* FROM STUDENTS WHERE

STUDENTS.GROUP = '3100' AND

STUDENTS.ID >= 150000;



 $\sigma_{\text{(STUDENTS.GROUP='3100')} \land (\text{STUDENTS.ID} >= 150000)} (\text{STUDENTS})$ 

# $\pi_{\text{attr}}(R)$ — проекция

Операция в результате которой будут выбраны только те атрибуты из R, который указаны в **attr**.

#### Пример:

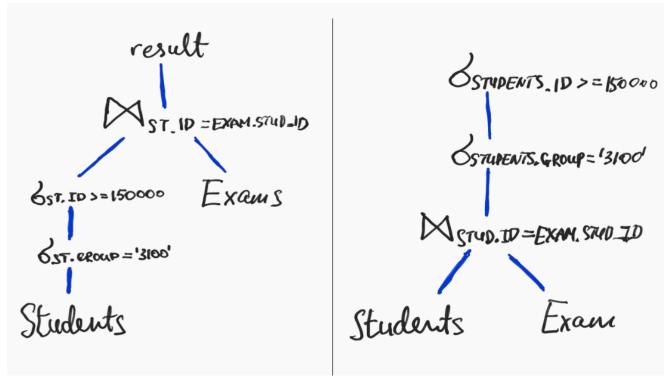
SELECT name, group FROM STUDENTS;



# R ⋈<sub>θ</sub> S — соединение

Операция в результате которой будет получено соединение таблиц R с таблицей S по условию **6**.

# Пример выполнения одного и того же запроса разными планами:



# Законы реляционной алгебры:

$$R \bowtie_{\theta} S \equiv S \bowtie_{\theta} R$$
 (коммутативность)

$$R \bowtie_{\theta} (S \bowtie_{\phi} T) \equiv (R \bowtie_{\theta} S) \bowtie_{\phi} T (ассоциативность)$$

$$\sigma_{\theta \wedge \omega}(R) \equiv \sigma_{\theta}(\sigma_{\omega}(R))$$

$$\sigma_{\phi}(R \bowtie_{\theta} S) \equiv (\sigma_{\phi}(R) \bowtie_{\theta} S)$$
, если  $\phi$  относится к атрибутам R

$$\pi_A$$
 (R  $\bowtie_{\theta}$  S)  $\equiv \pi_A(\pi_{(A \cup B) \cap \text{ attrs}(R)}(R) \bowtie_{\theta}$  S), В — атрибуты из условия  $\theta$ 

#### Материализация данных:

Сохранение результатов промежуточных операций.

Увеличивает время выполнения запроса т.к. добавляет две доп операции в план - запись промежуточных данных и затем их чтение.

# Конвейерная обработка данных:

передача результатов одной обработки другой без создания промежуточных/ буферных/временных отношений (таблиц).

# Левостороннее дерево:

Дерево в котором внешнее отношение всегда находиться слева.

- Сокращает число планов для анализа
- Использует конв. обработку данных

## Типы деревьев

- 1. Левостороннее (Внешнее отношение всегда на левой ветке)
- 2. Смешанное линейное (Внешнее отношение на левой ветке XOR на правой ветке)
- 3. Нелинейное (Внешнее отношение на левой или на правой ветке)

#### Советы:

- 1. Использовать конв. обработку (левосторонние планы)
- 2. Делать выборку как можно раньше
- 3. Делать проекции раньше
- 4. Грамотно планировать соединения

# Выполнение соединений (JOIN)

# 1. Block Nested Loop Join

**Block Nested Loop Join** (блочное вложенное соединение) — это улучшенная версия обычного Nested Loop Join. Основное отличие заключается в том, что он работает с блоками данных, что позволяет сократить количество обращений к диску.

### Принцип работы:

- 1. Разбивает одну из таблиц (обычно меньшую) на блоки.
- 2. Каждому блоку из первой таблицы сопоставляется вся вторая таблица.
- 3. Для каждого блока выполняется соединение с использованием Nested Loop Join.

# • Преимущества:

- Улучшенная производительность за счет уменьшения числа обращений к диску.
- Подходит для больших наборов данных.

#### Недостатки:

 По-прежнему может быть медленным для очень больших таблиц, если нет индексов.

# 2. Nested Loop Join

**Nested Loop Join** (вложенное соединение) — это базовый метод соединения, который подходит для небольших таблиц или когда вторая таблица (inner table) имеет индекс по ключу соединения.

### Принцип работы:

- 1. Для каждой строки из внешней таблицы (outer table) выполняется цикл по всем строкам внутренней таблицы (inner table).
- 2. Каждая пара строк проверяется на выполнение условия соединения.

# • Преимущества:

- Прост в реализации.
- Эффективен для небольших таблиц или если на внутреннюю таблицу есть индекс.

# • Недостатки:

 Может быть очень медленным для больших таблиц из-за большого количества итераций.

# **Hash Join**

**Hash Join** — это метод соединения, который используется для больших наборов данных, особенно когда нет индексов по ключам соединения. Этот метод часто оказывается наиболее эффективным для соединений с большими таблицами.

# Принцип работы:

# 1. Построение хеша (Build Phase):

- Хеширование одной из таблиц (обычно меньшей) по ключу соединения.
- Создание хеш-таблицы в памяти, где ключом является значение из колонки соединения, а значением — вся строка.

# 2. Пробег по второй таблице (Probe Phase):

- Для каждой строки из второй таблицы вычисляется хеш по ключу соединения.
- Выполняется поиск соответствующих значений в хеш-таблице.
- Если соответствие найдено, строки соединяются.

# Преимущества:

- Эффективен для соединения больших таблиц.
- Хорошо работает с неиндексированными таблицами.

#### Недостатки:

- Требует значительных объемов оперативной памяти для хранения хеш-таблиц.
- Производительность может снизиться, если хеш-таблицы не помещаются в памяти.

# **Sort-Merge Join**

**Sort-Merge Join** — это метод соединения, который используется для отсортированных таблиц. Он также эффективен для больших наборов данных, особенно если таблицы

уже отсортированы по ключу соединения.

# Принцип работы:

#### 1. Сортировка:

 Обе таблицы сортируются по ключу соединения, если они еще не отсортированы.

#### 2. Слияние:

- Одновременный проход по обеим отсортированным таблицам.
- Сравнение текущих строк из обеих таблиц.
- Если ключи совпадают, строки соединяются.
- Если ключи не совпадают, указатель смещается на следующую строку в таблице с меньшим значением ключа.

# Преимущества:

- Эффективен для больших таблиц, если они уже отсортированы по ключу соединения.
- Поддерживает устойчивость к внешним данным, если сортировка уже выполнена.

### Недостатки:

- Требует сортировки, если таблицы не отсортированы, что может быть дорогостоящей операцией.
- Требует значительного объема дискового ввода-вывода для сортировки больших таблиц.

# **Index Nested Loop Join**

Index Nested Loop Join — это оптимизированная версия Nested Loop Join, которая использует индексы для ускорения поиска соответствующих строк. Этот метод подходит для случаев, когда хотя бы одна из таблиц индексирована по ключу соединения.

### Принцип работы:

### 1. Внешний цикл (Outer Loop):

 Для каждой строки из внешней таблицы выполняется поиск соответствующих строк в внутренней таблице.

### 2. Поиск по индексу (Index Lookup):

- Внутренняя таблица (inner table) ищется с использованием индекса.
- Для каждой строки из внешней таблицы производится поиск соответствующих строк в индексе внутренней таблицы.

### Преимущества:

- Быстр и эффективен, если на внутреннюю таблицу есть индекс по ключу соединения.
- Уменьшает количество операций поиска за счет использования индекса.

### Недостатки:

- Менее эффективен, если нет индексов на внутреннюю таблицу.
- Производительность может снизиться для очень больших таблиц при отсутствии индексов.

**EXPLAIN** — позволяет посмотреть план выполнения запроса, отобранный PostgreSQL.

Сам план не выполняется.

Для выполнения запроса используется EXPLAIN ANALYZE

# Выбор правильного плана выполнения

# Nested Loop Join:

- Применяется для небольших таблиц или если внутренние таблицы индексированы по ключу соединения.
- Меньшее количество операций, если используются индексы.

### Hash Join:

- Эффективен для больших таблиц, особенно если нет индексов.
- Использует хеш-таблицу для быстрого поиска соответствий.

# Sort-Merge Join:

- Применяется для отсортированных таблиц.
- Быстрое соединение после сортировки данных.

# Index Nested Loop Join:

- Оптимизированный вариант для индексированных таблиц.
- Быстрое соединение, если внутренние таблицы индексированы по ключу соединения.