数据库设计说明文档

- 设计场景
- 实体介绍
- 关系介绍:
- 关系型数据库 (MYSQL)
 - 。 关系型数据库简介
 - 。 MYSQL 简介
 - 。设计
 - 根据上文的实体与关系,进行关系型数据库的建立
 - 具体的表模式
 - ■数据
- 图数据库 (NEO4J)
 - 。 图数据库简介
 - 。 NEO4J 简介
 - 。设计
 - 根据上文的实体与关系,进行图数据库的建立
 - 具体的图数据库模式
 - ■数据
- 扩展功能: DJANGO
 - 。 DJANGO 简介
 - 。设计
- 其他扩展内容:模拟场景应用、复杂查询等
 - 。 模拟场景应用
 - 。 复杂查询
 - 。 图数据库与关系型数据库的分析

设计场景

基于 DMC (Data Management Center) 进行数据库的设计与建立,这是一个数据管理中心, 其中包括的组成部件包括: LoadBalancer、Rack、Server、VirtualMachine、Application、 Category、DatabaseServer、User。

实体介绍

1. LoadBalancer (负载均衡器): 这是一种网络设备或服务,用于在多个计算资源 (如服务器、虚拟机或容器)之间分配和管理网络流量,以实现高可用性和性能优化。负载均衡器在计算资源之间平衡负载,确保每个资源都能够有效地处理请求,并将流量分配到最佳的资源上,从而提供更好的用户体验。它会搭载在机架上面。

需要进行说明的属性: LBid、名称、IP 地址、端口、采用的负载分发算法、是否启用SSL加速、是否启用会话保持设置,装载在哪个机架上 Rid。

- 2. Rack (机架): 通常用于描述数据中心或服务器机房中的一个物理结构单元。它是一种用于组织和安装计算设备、网络设备和存储设备的框架或架构。
 - 需要进行说明的属性: Rid、名称、所在的物理位置、它的容量。
- 3. Server (服务器): 是一种计算机硬件或软件系统,旨在提供网络服务、数据存储、资源共享和应用程序运行等功能。它通常是在客户端-服务器模型中作为服务提供方而存在,以响应客户端的请求并提供所需的服务。
 - 需要进行说明的属性: Sid、名称、IP 地址、采用的操作系统、采用的处理器类型、内存容量、装载在哪个机架上 Rid。
- 4. Application(应用):是指为实现特定功能或任务而开发的计算机程序。应用程序是在操作系统上运行的软件,可以提供各种功能和服务,包括处理数据、执行任务、展示内容、进行通信等。
 - 需要进行说明的属性: Aid、名称、版本、开发者信息、对该 application 的简述、占用的空间大小、声明其采用了什么数据库服务器DBSid。
- 5. Category (类别): 这是对 application 的类别属性专门建立的实体,一个 application 可以属于多个类别,同时多个 application 也可以属于同一个类别。 需要进行说明的属性: Cid、名称、对类别的说明。
- 6. DatabaseServer(数据库服务器):一种专门用于存储和管理数据的服务器。它提供了数据存储、数据访问和数据管理的功能,用于支持应用程序、网站和其他系统对数据的处理和操作。
 - 需要进行说明的属性: DBSid、名称、IP 地址、DBMS 类型、版本、处理器类型、内存容量。
- 7. User (用户): 这是使用 application 的用户。 需要进行说明的属性: Uid、性别、年龄、邮箱。

关系介绍:

首先对必要的一对多关系进行说明:

LoadBalancer 架构在 Rack 上,在常见的情况下,这是一个一对多关系(LoadBalancer 是多端)。

Server 架构在 Rack 上,在常见的情况下,这是一个一对多关系 (Server 是多端)。

VirtualMachine 架构在 Server 上,这是一个一对多关系 (VirtualMachine 是多端)。

Application 使用 DBS,这是一个一对多关系 (Application 是多端)。

然后对必要的多对多关系进行说明:

1. runon 关系:表示 application 在 virtualmachine 上运行的关系,这是一个多对多关系,一个 application 可以在多个虚拟机上运行,同时一个虚拟机上也可以运行多个 application。

- 2. belong 关系:表示一个 application 属于 category 的关系,一个 application 可以属于多个类别,同时多个 application 也可以属于同一个类别。也是一个多对多关系。
- 3. Replicia 关系:表示一个 DBS 是另一个 DBS 的复制品的关系,这也是一个多对多关系。
- 4. useof 关系:表示用户与 application 之间的使用关系,很显然这是一个多对多关系。

下面针对关系型数据库和图数据库具体设计:

关系型数据库 (MYSQL)

关系型数据库简介

关系型数据库(Relational Database)是一种基于关系模型的数据库管理系统(DBMS)。在关系模型中,数据以表(Table)的形式组织,每个表包含若干行(Records)和列 (Columns),其中每一行代表一个实体记录,每一列代表一个数据字段。

MYSQL 简介

MySQL是一种开源的关系型数据库管理系统(RDBMS),广泛应用于各种应用程序和网站中。它以其可靠性、高性能和灵活性而闻名,并被广泛用于各种规模的项目和企业。

设计

根据上文的实体与关系,进行关系型数据库的建立

- 1. 我对实体以及他们所要表达的属性进行实体表的建立。
- 2. 然后对一对多关系进行建表,这里的一对多关系在建表时候需要与多端的实体集合进行合并,所以这里我用外键约束进行表示。
- 3. 对多对多关系进行建表,就是取两个实体集合的主键共同作为多对多关系表的主键,同时这两个也是参照别的表的外键。

具体的表模式

实体表:

- 1. LoadBalancer 表:
 - LBid (PK) varchar(10)
 - 名称 varchar(20)
 - IP地址 varchar(25)
 - 端口 varchar(15)
 - 负载分发算法 varchar(20)
 - SSL加速 varchar(5)
 - 会话保持 varchar(5)
 - Rid (FK-Rack(Rid)) varchar(10)

2. Server 表:

- Sid (PK) varchar(10)
- 名称 varchar(20)
- IP地址 varchar(25)
- 操作系统 varchar(15)
- 处理器类型 varchar(10)
- 内存容量 varchar(10)
- Rid (FK-Rack(Rid)) varchar(10)

3. Rack 表:

- Rid (PK) varchar(10)
- 名称 varchar(20)
- 位置 varchar(25)
- 容量 varchar(10)

4. VirtualMachine 表:

- VMid (PK) varchar(10)
- 名称 varchar(20)
- 版本 varchar(15)
- 访问控制 varchar(5)
- 认证配置 varchar(5)
- 容错设置 varchar(5)
- Sid (FK-Server(Sid)) varchar(10)

5. Application 表:

- Aid (PK) varchar(10)
- 名称 varchar(20)
- 版本 varchar(15)
- 开发者 varchar(20)
- 简述 varchar(50)
- 占用空间大小 varchar(10)
- DBSid (FK) varchar(10)

6. Category 表:

- Cid (PK) varchar(10)
- 名称 varchar(20)
- 说明 varchar(50)

7. DatabaseServer 表:

- DBSid (PK) varchar(10)
- 名称 varchar(20)
- IP地址 varchar(25)
- DBMS类型 varchar(20)
- 版本 varchar(15)

- 处理器类型 varchar(10)
- 内存容量 varchar(10)
- 8. User 表:
 - Uid (PK) varchar(10)
 - 性别 varchar(5)
 - 年龄 varchar(5)
 - 邮箱 varchar(25)

关系表:

- 1. runon 表:
 - Aid (PK) (FK) varchar(10)
 - VMid (PK) (FK) varchar(10)
- 2. Belong 表:
 - Aid (PK) (FK) varchar(10)
 - Cid (PK) (FK) varchar(10)
- 3. Replicia 表:
 - 复制品DBSid (PK) (FK) varchar(10)
 - 被复制DBSid (PK) (FK) varchar(10)
- 4. useof 表:
 - Uid (PK) (FK) varchar(10)
 - Aid (PK) (FK) varchar(10)****

数据

这里的数据集是根据实际情况进行了简化的设计,然后将数据都编写成 insert 语句的 SQL 语句,直接运行既可以实现数据的插入。

图数据库 (NEO4J)

图数据库简介

图数据库是一种特殊类型的数据库,旨在存储和处理图结构数据。图数据库以图(Graph)的形式组织数据,其中图由节点(Nodes)和边(Edges)组成,节点表示实体,边表示节点之间的关系。

NEO4J 简介

Neo4j 是一种流行的图数据库管理系统,旨在存储、管理和处理图结构数据。它是一款高性能、可扩展和灵活的图数据库,广泛应用于各种领域,如社交网络分析、推荐系统、**知识图谱**、网络和IT运维管理等。

设计

根据上文的实体与关系,进行图数据库的建立

- 1. 我对实体以及他们所带的标签进行实体节点的建立,将上面8个实体表中的所有记录都作为一个节点建立,他们所带的标签是将对应属性列去掉外键属性列的属性列表。
- 2. 然后对一对多关系进行边的建立,这里的一对多关系在上面的外键约束中隐含着,所以在建边时需要去对每一个有外键约束的实体表的每一行记录,抽取其外键属性列,根据匹配到的两个节点进行建立边。
- 3. 对多对多关系表进行边的建立,读取多对多关系表,然后根据匹配到的节点对进行边的建立,注意这里要针对每行记录建立两条边,这两条边的节点相同但是方向相反。

具体的图数据库模式

节点:

- (机架x:rack {Rid:value1, name: value2, address: value3, capacity: value4})
- (负载均衡器x: loadbalancer {LBid: value1, name: value2, IP: value3, port: value4, load: value5, SSL:value6,session: value7})
- (虚拟机x: virtualmachine {VMid: value1, name: value2, version: value3, visitcontrol: value4, auth: value5, allowerror:value6})
- (应用程序x: application {Aid: value1, name: value2, version: value3, dev: value4, profile: value5, size:value6})
- (X: category {Cid: value1, name: value2, profile: value3})
- (数据库服务器x: databaseserver {DBSid: value1, name: value2, IP: value3, DB_class: value4, version: value5, pro_class:value6, size:value7})
- (userxxx: user {Uid: value1, gender: value2, age: value3, email: value4})
- (服务器x: server {Sid: value1, name: value2, IP: value3, operationsystem: value4, processor: value5, memoryspace:value6})

外键 (一对多关系) 代表的边:

- (负载均衡器x:loadbalancer)-[r:LdB_Rack]→(机架x:rack)
- (服务器x:server)-[r:server_Rack]→(机架x:rack)
- (虚拟机x: virtualmachine)-[r: VM_Srv]→(服务器x: server)
- (应用程序x:application)-[r:App_DBS]→(数据库服务器x:databaseserver)

多对多关系代表的边:

- (应用程序x:application)-[r:RunOn]→(虚拟机x:virtualmachine)
- (虚拟机x: virtualmachine)-[r:RanOn]→(应用程序x:application)
- (应用程序x:application)-[r:Belong]→(X:category)
- (X:category)-[r:BeBelonged]→(应用程序x:application)

- (userxxx : user)-[r:UseOf]→(应用程序x : application)
- (应用程序x:application)-[r:BeUsedOf]→(userxxx:user)
- (数据库服务器x:databaseserver)-[r:Replicia]→(数据库服务器x':databaseserver)
- (数据库服务器x': databaseserver)-[r: BeReplicia]→(数据库服务器x: databaseserver)

数据

这里的数据集是根据 mysql 的数据集进行变化而来的,我们利用 python 程序实现了对节点、一对多关系(外键)、多对多关系(关系表)的抽取。

扩展功能: DJANGO

DJANGO 简介

Django 是一个高级的 Python 网络框架,可以快速开发安全和可维护的网站。由经验丰富的开发者构建,Django 负责处理网站开发中麻烦的部分,因此你可以专注于编写应用程序,而无需重新开发。 它是免费和开源的,有活跃繁荣的社区,丰富的文档,以及很多免费和付费的解决方案。

设计

这里为了更加便捷我们选取了链接 mysql 的方式来实现,在 views 文件中定义出一些函数,连接数据库后直接对数据库进行增删改查,类似于课堂作业进行路由相关的配置和设置,注意为了避免采用映射类的数据库,我们直接使用前文已经建好的数据库进行连接。同时我们对 html 页面进行了适当的美化(基于 Material Design 样式与布局),增强可视性。而且我们还利用到了重定位和跳转技术。

```
def result1(request):
    results = simpleQuery(
        "databaseserver", ["DBSid", "IP地址", "DBMS类型", "版本", "处理
器类型", "内存容量"], ""
    )
    values = []
    for result in results:
        values.append(list(result.values()))
    return render(
        request,
        "DataCenterManager\\result.html",
        {"keys": results[0].keys(), "values": values},
    )
```

例如在 views.py 中的上述代码,我们使用 mysqlclient 方法查询所有数据库服务器的相关信息,然后使用Django的模板语言向 result.html 传入参数,进一步将 SQL 结果显示在网页中。

```
HTML
<body>
 {% for col_name in keys %}
      {{ col_name }}
    {% endfor %}
   {% for value in values %}
   {% for v in value %}
     {{ v }}
    {% endfor %}
   {% endfor %}
 </body>
</html>
```

如上述 html 代码,我们首先通过查询结果获取得到 keys 和 values ,分别对应查询结果的列名和字段值。然后,使用 for 循环进行遍历,在网页中显示相应的结果。在实际的代码里,我使用了谷歌 Material Design 的 CSS 样式进行显示。

其他扩展内容: 模拟场景应用、复杂查询等

模拟场景应用

我们基于用户 User 类以及其使用的应用所属的种类 Category, 实现了一种应用推荐机制。我们使用 SQL 查询进行实现:

```
SQL
SELECT Aid, 版本, 名称, 简述
    FROM application
    WHERE Aid IN (
        SELECT DISTINCT Aid
        FROM belong
        WHERE Cid IN (
            SELECT Cid
            FROM user
            NATURAL JOIN useof
            NATURAL JOIN belong
            NATURAL JOIN category
           WHERE Uid='{user}'
        )
        AND Aid NOT IN (
            SELECT DISTINCT Aid
            FROM useof
           WHERE Uid='{user}'
    ORDER BY Aid ASC
```

其中 '{user}' 是格式化字符串,网页中可以选择,表示为特定的用户进行推荐。

复杂查询

在 MySQL 部分,我们也实现了**复杂查询**的功能,可以进行两个表连接(笛卡尔积)形式的查询。此外,我们也有 CustomSQL 函数,用于执行任意的合法 SQL 字符串,并返回得到结果,正如上面的推荐方法也是调用的此函数。

图数据库与关系型数据库的分析

关系型数据库 (例如 MySQL) 的一张表对应于图数据库的一个 label, 图数据库一般有比较多的节点,以 label 进行分类。

关系型数据库有以下缺点:

- ·建模难: 不复杂*就不能建模和存储数据和关系*
- •性能低: 随着关系数量和层次的增加,数据库尺寸的增加,性能降低
- ・查询难: 由于需要 JOIN 操作, **查询复杂性增加**
- 扩展难: *增加新类型的数据和关系*,需要重新设计模式,增加了上市时间

而图数据库 Neo4j 则具有**开发优势:模型维护容易、查询简单**,以及部署优势:**超高性能、使用** 最少的资源。

同时,我们也应清晰地认识到,真正高性能的数据模型,取决于业务数据使用形态,在图数据模型以及范式化数据模型之间取得一个适合于业务的平衡。