

Plateforme en Ligne pour l'école SpeakEasy

Contexte du projet

L'école SpeakEasy Academy souhaite développer une plateforme en ligne afin de compléter son offre éducative physique. Cette plateforme permettra aux étudiants, enseignants et parents d'accéder à des ressources éducatives, de suivre les progrès académiques et de faciliter la communication.

Objectifs

1. **Faciliter l'accès aux ressources éducatives** : Fournir un accès en ligne aux supports de cours, documents et autres ressources pédagogiques.
 2. **Améliorer la communication** : Créer des outils de communication efficaces entre enseignants, élèves et parents.
 3. **Suivi des performances** : Permettre aux élèves et parents de suivre les performances académiques via des tableaux de bord personnalisés.
-

Public cible

- Étudiants
 - Enseignants
 - Parents d'élèves
-

Fonctionnalités

1. **Interface Utilisateur**
 - Design intuitif et responsive (adapté aux mobiles et tablettes)
 - Sections dédiées pour les étudiants, enseignants et parents
 2. **Gestion des Contenus**
 - Espace de téléchargement pour les supports de cours (documents, vidéos, etc.)
 - Forum de discussion pour les élèves et enseignants
 3. **Suivi Académique**
 - Système de notation et de feedback
 4. **Communication**
 - Annonces et notifications
-

Phases du projet

Phase 1 : Analyse des besoins (2 semaines)

- Identification des besoins des utilisateurs (étudiants, enseignants, parents)
- Définition des fonctionnalités principales et des contraintes techniques

Phase 2 : Conception de l'interface (3 semaines)

- Design de l'interface utilisateur
- Wireframes et maquettes des pages principales

Phase 3 : Développement des fonctionnalités (8 semaines)

- Intégration des fonctionnalités principales : gestion des contenus, suivi académique, communication
- Développement du système de notification et d'annonces

Phase 4 : Tests et corrections (2 semaines)

- Tests fonctionnels et de performance
- Corrections des bugs et optimisation

Risques et Contraintes

- **Risques techniques** : Problèmes de développement, bugs imprévus.
- **Contraintes temporelles** : Respect des délais de développement et de livraison.

Conclusion

L'objectif de ce projet est de créer une plateforme en ligne qui enrichit l'expérience éducative des élèves tout en facilitant la communication et l'organisation au sein de l'école.