

## El cos finit $GF(2^8)$

Els elements d'aquest cos són els **bytes**. Els expressarem en forma binària, hexadecimal o polinòmica, segons convingui.

El byte  $b_7b_6b_5b_4b_3b_2b_1b_0$  serà el polinomi  $b_7x^7 + b_6x^6 + b_5x^5 + b_4x^4 + b_3x^3 + b_2x^2 + b_1x + b_0$ .

Per exemple,  $01010111=0x57$  serà  $x^6 + x^4 + x^2 + x + 1$ .

## Suma

La suma de dos elements del cos és la suma de polinomis binaris. Per exemple,  $01010111+10000011$  serà

$$(x^6 + x^4 + x^2 + x + 1) + (x^7 + x + 1) = x^7 + x^6 + x^4 + x^2 = 11010100$$

Es correspon amb la operació XOR, que es denotarà  $\oplus$ . L'element neutre de la suma és  $00000000=0x00$ .

## Multiplicació

Per fer el producte de dos elements del cos cal fer el producte de polinomis binaris i després prendre el residu de la divisió per  $m = x^8 + x^4 + x^3 + x + 1$ . Per exemple,

$$\begin{aligned} (x^6 + x^4 + x^2 + x + 1)(x^7 + x + 1) &= x^{13} + x^{11} + x^9 + x^8 + x^7 + \\ &\quad x^7 + x^5 + x^3 + x^2 + x + \\ &\quad x^6 + x^4 + x^2 + x + 1 \\ &= x^{13} + x^{11} + x^9 + x^8 + x^6 + x^5 + x^4 + x^3 + 1 \end{aligned}$$

$$x^{13} + x^{11} + x^9 + x^8 + x^6 + x^5 + x^4 + x^3 + 1 \pmod{x^8 + x^4 + x^3 + x + 1} = x^7 + x^6 + 1.$$

L'element neutre de la multiplicació és  $00000001=0x01$ .

A  $GF(2^8)$ , tot element diferent del  $0x00$ , té invers multiplicatiu. L'invers del polinomi  $a$  és l'únic polinomi  $b$  tal que

$$ab = 1 \pmod{m}.$$

Es pot calcular usant l'algorisme d'Euclides estès.

També podem escriure els elements diferents del  $0x00$  com a potència d'un generador. Per exemple, si  $g = x + 1 = 00000011 = 0x03$ , llavors

$$GF(2^8) = \{g, g^2, \dots, g^{254}, g^{255}(=g^0=1)\} \cup \{0\}$$

El producte de dos elements  $a = g^i$  i  $b = g^j$ , diferents de  $0x00$ , és  $ab = g^i g^j = g^{i+j}$ , i l'invers de  $a$  és  $a^{-1} = (g^i)^{-1} = g^{-i} = g^{255-i}$ . En aquest cas, la multiplicació i el càlcul de l'invers es redueixen a la cerca en una taula de 255 elements.

## Entrega

1. Definiu les següents funcions:

`GF_product_p(byte a, byte b)`

entrada: **a i b** són bytes que representen elements del cos;

sortida: un byte que és el producte en el cos de **a i b** fent servir la definició en termes de polinomis.

`GF_tables()`

entrada:

sortida: dues taules (*exponencial* i *logaritme*), una que a la posició *i* tingui  $a = g^i$  ( $g = 0x03$ ) i una altra que a la posició *a* tingui *i* tal que  $a = g^i$ .

`GF_product_t(byte a, byte b)`

entrada: **a i b** són bytes que representen elements del cos;

sortida: un byte que és el producte en el cos de **a i b** fent servir la les taules *exponencial* i *logaritme*.

`GF_product_p_02(byte a)`

entrada: **a** byte que representa un element del cos;

sortida: un byte que és el producte optimitzat en el cos de **a i 0x02** fent servir la definició en termes de polinomis.

`GF_product_t_02(byte a)`

entrada: **a** byte que representa un element del cos;

sortida: un byte que és el producte optimitzat en el cos de **a i 0x02** fent servir la les taules *exponencial* i *logaritme*.

`GF_product_p_03(byte a), GF_product_t_03(byte a)`

`GF_product_p_09(byte a), GF_product_t_09(byte a)`

`GF_product_p_0B(byte a), GF_product_t_0B(byte a)`

`GF_product_p_0D(byte a), GF_product_t_0D(byte a)`

`GF_product_p_0E(byte a), GF_product_t_0E(byte a)`

definides de manera anàloga.

2. Feu taules comparatives dels temps d'execució fent servir les diferents funcions:

- `GF_product_p` vs `GF_product_t`, `GF_product_p_02` vs `GF_product_t_02`, `GF_product_p_03` vs `GF_product_t_03`...
- `GF_product_p(a, 0x02)` vs `GF_product_p_02(a)`, `GF_product_p(a, 0x03)` vs `GF_product_p_03(a)`...
- `GF_product_t(a, 0x02)` vs `GF_product_t_02(a)`, `GF_product_t(a, 0x03)` vs `GF_product_t_03(a)`...

3. Definiu una funció `GF_generador()` que doni tots el generadors del cos finit.
4. Definiu

`GF_invers(byte a)`

entrada: `a` byte que representa un element del cos;  
sortida: `0x00` si `a=0x00`, invers d'`a` en el cos si `a!=0x00`.

## Referències

Federal Information Processing Standards Publication 197: ADVANCED ENCRYPTION STANDARD (AES)