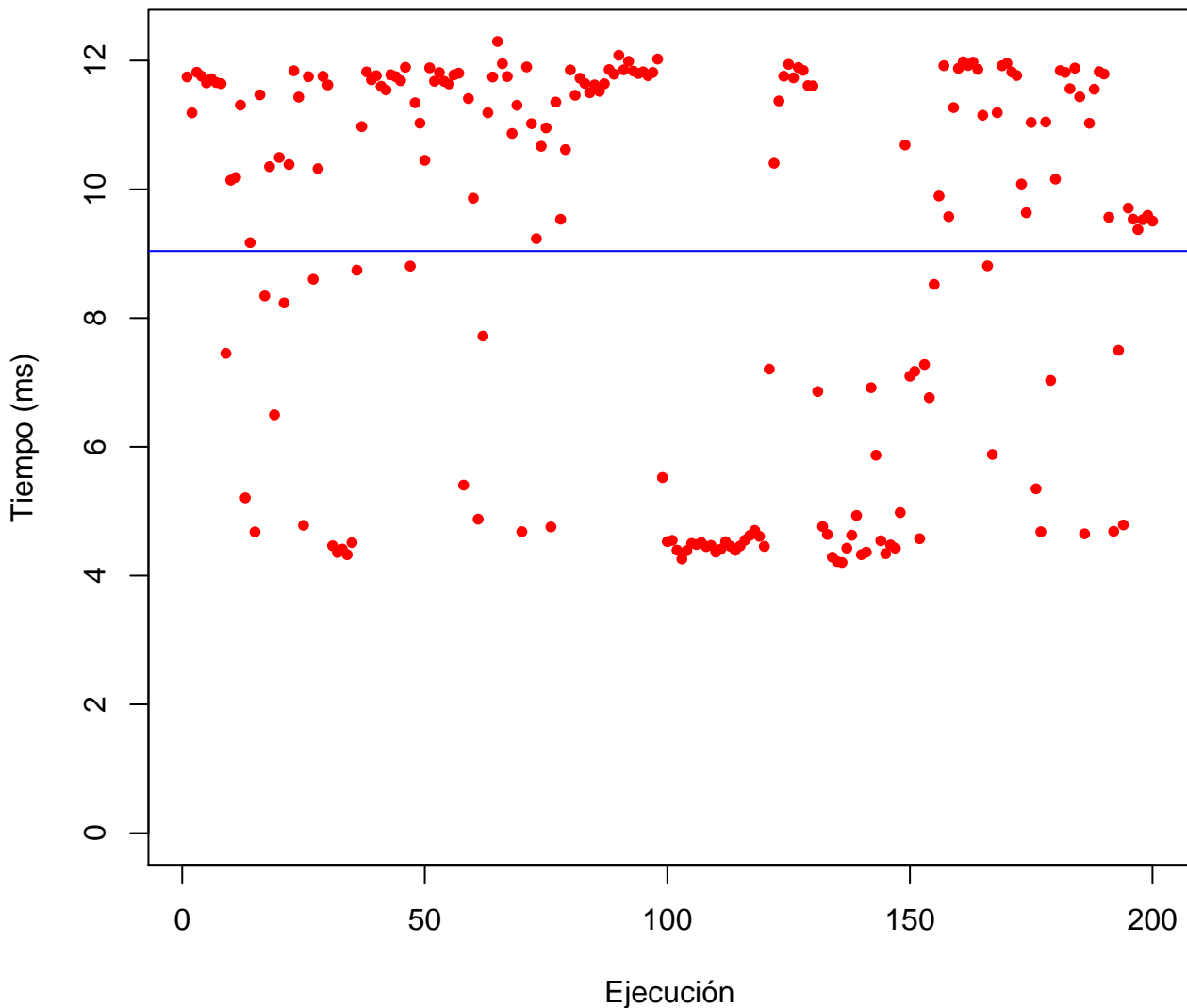


## Tiempos de ejecución en D3.dat con 1024 bytes



— Tiempo medio (ms)