자동으로 타입 가드 생성하기: JavaScript 명세의 더 나은 타입 분석을 위해

김준겸1 최용욱1 백도현2 박지혁1 류석영2

고려대학교 프로그래밍언어연구실¹ KAIST PLRG²

Background

- 타입 가드란?
 - 조건문을 이용한 타입 좁히기의 일종
- 사용자가 직접 타입 가드를 만들 수도 있음
 - Python: User-defined type guard
 - TypeScript: Type predicates

타입 가드를 이용하는 예제

```
1 let obj = ???;
2 // isArray라는 타입 가드가 있다고 가정
3 let flag = isArray(obj);
4 // 타입 가드의 반환값을 조건문에 사용
6 if (flag) {
7 obj // 배열(any[])로 추론하기를 기대
9 } else {
10 obj // any
11 }
```

Motivation

- IsCallable의 반환값으로 얻을 수 있는 정보:
 - True: adder는 FunctionObject이다.
 - False: adder는 FunctionObject가 아니다.
- 정보를 사용하지 않으면 (현재):
 - AddEntriesFromIterable 호출 시 인자 타입에 대한 불일치 발생
- 정보를 사용한다면 (우리 연구):
 - adder는 FunctionObject이기 때문에 인자에 대한 False alarm이 없어짐

Key Idea

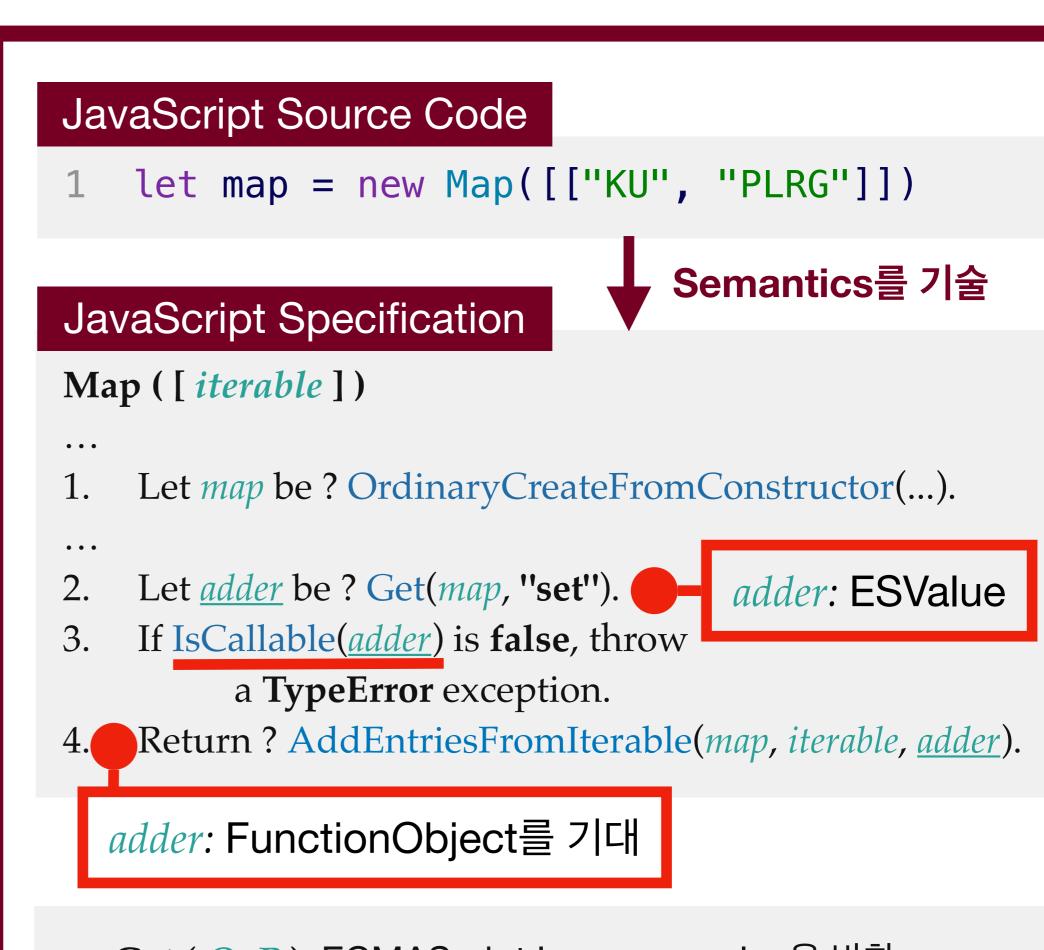
■ 함수 분석 시 인자 타입이 좁혀졌다는 정보를 저장하여, 이를 반환 정보에 추가한다.

이전

IsCallable: Boolean을 반환

IsCallable: { True → { argument: FunctionObject } False → { argument: ESValue \ FunctionObject }}

- JavaScript 명세란?
 - ECMA-262 라는 문서로 관리됨
 - 언어의 동작이 절차적 언어처럼 기술됨
 - 2014~: GitHub으로 관리, 2600+ commits
 - 명세를 기반으로 구현체를 만들기 때문에 작성된
 명세의 올바름이 보장되는 것이 중요
- 이전 연구 (JSTAR)
 - 명세의 타입 분석을 통해 잘못 작성된 부분 찾기
 - 값 비교와 같은 가벼운 조건문 기반 타입 좁히기



- Get (O, P): ECMAScript language value을 반환
- AddEntriesFromIterable (target, iterable, adder)
 - 인자의 *adder*: FunctionObject를 받음

IsCallable (argument): Returns Boolean

- True가 반환되는 경우 인자는 FunctionObject
- *argument는* ECMAScript language value를 받음
- 1. If *argument* is not an Object, return **false**.
- argument: ESValue \ Object
- 2. If *argument* has a [[Call]] internal method, return **true**.
- argument: FunctionObject
- 3. Return false.
- argument: Object \ FunctionObject