

הסבר קצר:

Ex03.ConsoleUI הוא ממשק המשתמש. בפרויקט זה נמצאים המחלקות:

Program – מחלקה הראשית ממנה מתחילה התוכנית לרוץ

VehicleInGarage – מחלקה זאת מיצגת אובייקט של רכב במוסך המכיל את הפרטים: פרטי בעלים, הרכב עצמו ומצבו.

• **Status** – enum המכיל את שלושת מצבי הרכבים האפשריים במוסך.

Garage – מחלקה זאת בעצם מנהלת את המוסך עצמו

Ex03.GarageLogic היא ספריית הרכבים שהמוסך יודע לעבוד איתם.

Vehicle – מחלקת רכב המכילה את המאפיינים של כלי הרכב: סוג רכב, סוג מנוע, מודל ומספר רישוי

Wheel – מחלקת גלגלים לכל סוג כלי רכב יש מספר שונה של גלגלים ויצרנים

TypeEngine – מחלקה מופשטת האחראית על סוגי מנוע ברכב כמו מנוע חשמלי או מנוע בעירה פנימי וגם מכילה את כמות המקסמילית של מקור האנרגיה וכמות נוכחית במקור האנרגיה של המנוע (מנוע חשמלי – סוללה, מנוע בעירה – מיכל דלק)

• **Electric** – מחלקה מונעים חשמלים היורשת ממחלקה מופשטת TypeEngine. מחלקה זאת יודעת להטעין את הסוללה

• **Fuel** – מחלקה מנועים בעירה פנימית היורשת ממחלקה מופשטת TypeEngine. מחלקה זאת בנוסף לתדלוק מכילה את סוג הדלק של אותו מנוע.

• **TypeFuel** – enum האחראי להכיל את כל סוגי הדלקים איתם מנועי הבעירה יודעים לעבד.

TypeVehicle – מחלקה מופשטת האחראית על סוגי כלי הרכב.

• **Car** – מחלקת כלי הרכב מסוג מכונית. אחד המאפיינים של מחלקה זאת הוא: צבע המכונית

• **Color** – enum המכיל את כל צבעי המכוניות הקיימים.

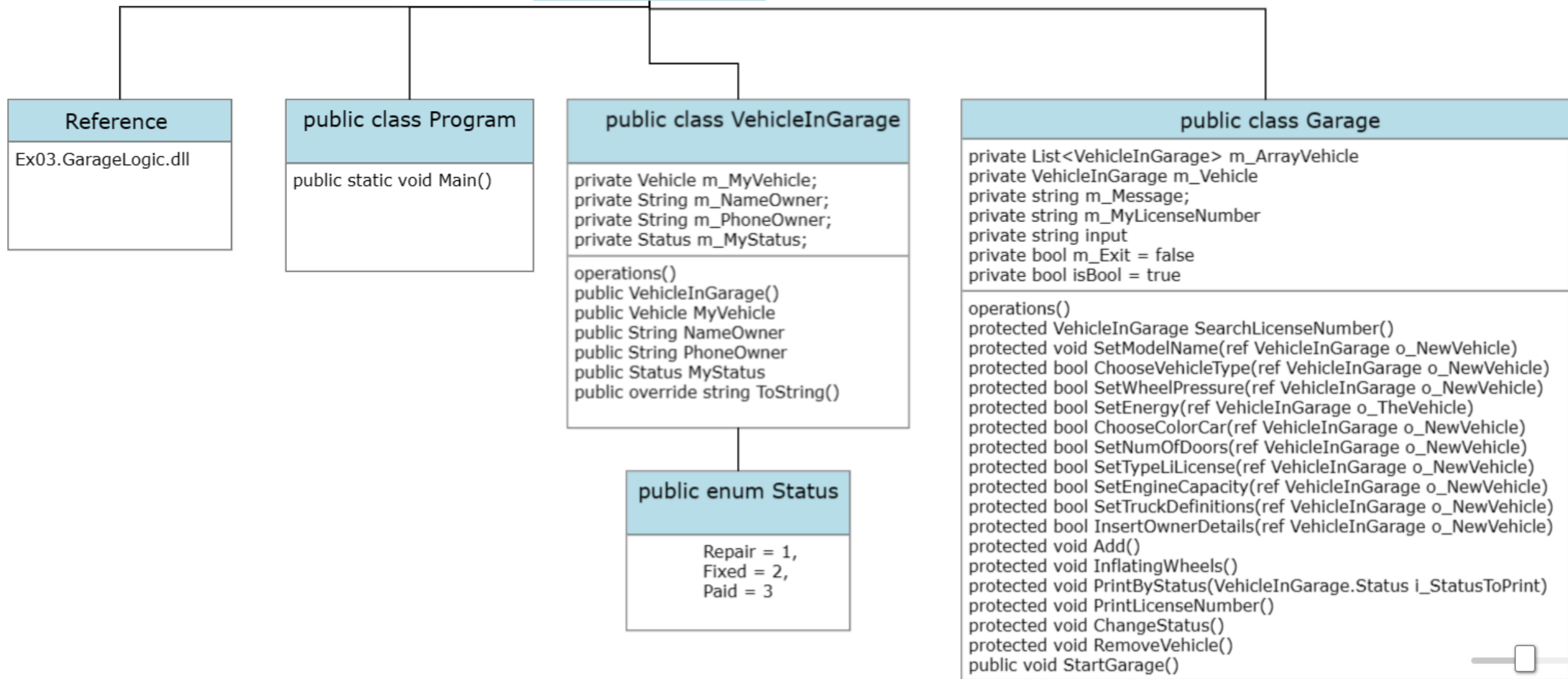
• **Motorcycle** – מחלקת כלי הרכב מסוג מכונית. אחד המאפיינים של מחלקה זאת הוא: סוג רישיון נהיגה באופנוע.

• **TypeLicense** – enum המכיל את כל סוגי רישיונות הנהיגה באופנועים.

• **Truck** – מחלקת כלי רכב מסוג משאיות.

ValueOutOfRangeException – מחלקת שגיאות היורשת ממחלקת exception תפקידה להודיע למשתמש על חריגת מתחום הערכים כשהוגדר.

NewVehicle – מחלקה האחראית לקבל קלט וליצור על פיו את סוג הרכב בהתאם.



Ex03.GarageLogic

