

# Battle of the Emperors

Battle of the Emperors je strateška igra u kojoj dva igrača biraju po jednog junaka i započinju igru na ploči 3 x 3. Postoje dva moda igranja:

- Standardni – Generiše se u svakom potezu slučajan broj vojnika (maksimalan broj vojnika koji se generiše je jednak broju polja)
- Boosted – Generiše se duplo veći broj vojnika nego u Standard modu

Igra se odvija u više naizmjeničnih poteza, sve dok jedan od igrača ne osvoji sva polja na ploči. Svaki potez počinje povlačenjem karte, na kojoj se prikaže broj vojnika, kao i tip jedinice (pješačija, konjica i katapult). Igrač nakon toga bira polje na koje želi da stavi vojsku.

Nakon faze povlačenja karte, počinje faza napadanja. Igrač koji je na potezu bira sa kog polja napada, zatim bira jedno protivničko polje koje želi da osvoji. Pobjednik bitke je onaj igrač koji u boju skupi više poena. Poeni se dobijaju na sljedeći način:

- Generiše se slučajan broj od 0 do 6 koji predstavlja slučajan spoljni faktor na vojsku
- Svaki vitez nosi 1 poen
- Svaki konjanik nosi 2 poena
- Svaki katapult nosi 3 poena

Ukoliko igrači imaju jednak broj bodova, pobjednik je igrač koji se brani. Igrač koji je izgubio, gubi polovinu vojske na svojoj teritoriji. Ako odbrambeni igrač izgubi, gubi i polje, a polovina vojske pripadne osvajaču polja.

## **\*\*BITNA NAPOMENA**

Slike i ilustracije nisu dostupne na github-u da bi se izbjegla mogućnost kršenja autorskih prava. Bez obzira na nedostatak slika, aplikacija će normalno funkcionisati.