



Reti di Calcolatori

☰ Anno, Semestre	Primo Semestre Terzo anno
@ Prof	filippo.lanubile@uniba.it
# CFU	9
🔗 Canale Telegram lezioni	https://t.me/c/1450869465/449
📅 Prossimo Appello	@April 4, 2023

Clicca su 📱 [Domande d'esame](#) qua sotto per visualizzare le altre categorie se sei da mobile

Argomenti

Aa Name	☰ Risposta	☰ Argomento	# Occurrences
Livello che si occupa delle connessioni dirette tra nodi di una rete	Livello di Applicazione	Architettura a Livelli	1
Livello che si occupa delle connessioni indirette tra nodi di una rete	Livello di Rete	Architettura a Livelli	1
Quale livello fornisce collegamento indiretto tra gli host		Architettura a Livelli	1
Livello che permette di condividere lo stesso mezzo tra più host	Livello di Rete	Architettura a Livelli	1

Aa Name	☰ Risposta	☰ Argomento	# Occurrences
<u>Funzionalità principale del livello di trasporto e nome del servizio</u>	L'obiettivo del livello di trasporto è offrire un canale di comunicazione logica tra due processi comunicazione end-to-end, multiplexing nella fase di invio e demultiplexing nella ricezione.	Livello di trasporto	1
<u>L'algoritmo LSR sceglie il cammino per traffico e topologia V/F</u>	Vero	Livello di Rete	1
<u>Gli algoritmi di routing decentralizzato calcolano il cammino in modo distribuito e iterativo V/F</u>	Vero	Livello di Rete	1
<u>Differenze algoritmi statici e dinamici (adattivi/non adattivi).</u>	Statico: La scelta del cammino è calcolata in anticipo e memorizzata in una memoria non volatile. Dinamico: La scelta del cammino varia secondo i cambiamenti di topologia e traffico	Livello di Rete	1
<u>L'algoritmo di routing Link State è Dinamico (V/F) Globale (V/F).</u>	Dinamico e Globale	Livello di Rete	1
<u>Algoritmo di routing più efficiente in termini di memoria e di velocità</u>	L'algoritmo del vettore distanza è più efficiente in termini di memoria, quello di stato della connessione invece dal punto di vista computazionale.	Livello di Rete	3
<u>L'algoritmo di routing Distance Vector è Dinamico (V?F) Globale(V?F).</u>	Dinamico e Globale	Livello di Rete	1

Aa Name	☰ Risposta	⋮ Argomento	# Occurrences
<u>DDos: definizione e minacce</u>		Sicurezza	1
<u>'Non ripudio' in termini di sicurezza di rete</u>	Prova formale per dimostrare che una certa persona ha sottoscritto (firmato) un documento	Sicurezza	1
<u>Un attacco Fabrication compromette l'autenticità V?F</u>	Vero	Sicurezza	1
<u>'Access Control List' definizione e utilizzi</u>	È una lista di controllo presente nel Firewall che definisce a quali utenti è negato o consentito l'accesso al traffico	Sicurezza	1
<u>'Riservatezza' in termini di sicurezza di rete</u>	Solo mittente e destinatario devono comprendere il contenuto del messaggio	Sicurezza	1
<u>Crittografia asimmetrica, mittente e destinatario condividono la stessa chiave V?F</u>	Falso	Sicurezza	1
<u>'Integrità' in termini di sicurezza di rete</u>	Mittente e destinatario devono essere sicuri che il contenuto del messaggio non subisca alterazioni durante la trasmissione Obiettivo: messaggio ricevuto uguale a quello spedito Metodi: checksum, ridondanza, ecc...	Sicurezza	1
<u>Un attacco Modification compromette la Riservatezza V?F</u>	Falso	Sicurezza	1

Aa Name	≡ Risposta	≡ Argomento	# Occurrences
<u>gli IDS sono in grado di rilevare solo attacchi noti, basandosi su database di firme</u>	Falso	Sicurezza	1
<u>'hash crittografica' utilizzata per verifica di Integrità di un messaggio V?F</u>	Vero	Sicurezza	1
<u>In cosa consiste il controllo di flusso</u>	È la garanzia che il mittente non ecceda la capacità di ricezione del destinatario		1
<u>cos'è un root server e che tipo di query accetta</u>	Un root server è un server DNS che risponde alle richieste di risoluzione dei nomi riguardanti il namespace del dominio principale (detto root, radice). Il suo compito è quello di reindirizzare le richieste relative a ciascun dominio di primo livello (top-level domain, TLD) ai nameserver propri di quel TLD. Tipi di richiesta iterativa		1
<u>Interfaccia che utilizza TCP per la trasmissione di dati</u>	L'interfaccia a Stream, una sequenza di ottetti senza garanzia che i pacchetti arrivino nello stesso ordine di partenza.		1
<u>Le reti con servizio solo con connessione sono dette</u>	A Circuiti Virtuali		1
<u>Descrittore in risorsa in un DNS server che contiene un indirizzo IP</u>	A/MX/CNAME/NS?		1

Aa Name	≡ Risposta	:≡ Argomento	# Occurrences
<u>Porta default mail client</u>	Non esiste		1
<u>Relazione tra frame Ethernet e datagramma IP</u>	Il datagramma IP è incapsulato nel frame Ethernet		1
<u>'Ritardo di accodamento' definizione</u>	somma dei tempi di attesa per ogni coda		1
<u>l'algoritmo DVR è più efficiente per memoria V?F</u>			1
<u>Quanti indirizzi IP possiede un Router</u>			1
<u>Esempio di indirizzo broadcast</u>			1
<u>Le LAN wireless BSS</u>	Sono costituite da una o più stazioni con access point facoltativo		
<u>Descrittore di risorsa in un DNS server che contiene alias di URL</u>	CNAME		1
<u>Richiesta Cache</u>			1
<u>Perché HTTP è stateless</u>			1
<u>Partiziona la rete individuata in 8 sottoreti da 200.110.12.0 specificando il numero di host che appartengono a ciascuna sottorete. specifica inoltre l'IP del quinto host appartenente alla seconda sottorete</u>	[risposta lunga]		4
<u>Notazione CIDR per il blocco indirizzi 10.0.0.0 - 10.255.255.255</u>			1
<u>Le reti con servizio solo senza connessione sono dette</u>			1
<u>Algoritmo implementato nel protocollo RIP</u>	Distance Vector Routing		1
<u>'Server autoritativi' definizione</u>			1
<u>'Ritardo di elaborazione' definizione</u>			1
<u>Principali servizi forniti dal DNS</u>	Risoluzione dei nomi, Host aliasing, Mail		1

Aa Name	≡ Risposta	:≡ Argomento	# Occurrences
	server aliasing, Load distribuzioni		
<u>Numero massimo di collegamenti diretti punto-punto tra 10 nodi</u>			1
<u>'Packet Sniffing' definizione, livello e tool necessario</u>	[da finire] Lettura dei pacchetti destinati ad un altro nodo nella Rete		1
<u>Confronta prestazioni DVR/LSR per velocità e occupazione memoria</u>			1
<u>Determina indirizzo di rete, subnet mask e indirizzo di broadcast dell'indirizzo IP: 130.1.10.32/20</u>	IP: 130.1.10.32/20 MASK: 255.255.240.0		1
<u>Cos'è la zona demilitarizzata DMZ nella sicurezza di rete</u>	regione ad alta/bassa/nulla sicurezza		1
<u>Il protocollo ALOHA Puro</u>	Consente a più utenti di condividere lo stesso canale di trasmissione. Ogni utente trasmette i propri dati senza coordinazione con gli altri inviando un pacchetto sulla rete. Se il pacchetto viene ricevuto la trasmissione viene considerata completata, altrimenti viene ritrasmesso successivamente dopo un tempo casuale. È semplice e facile da implementare, ma porta facilmente a collisioni di pacchetti		

Aa Name	☰ Risposta	⋮ Argomento	# Occurrences
<u>'Ritardo di propagazione' definizione</u>	Distanza/velocità del segnale sul mezzo trasmissivo		1
<u>Tre modi per effettuare una richiesta HTTP</u>			1
<u>Relazione Query DNS e Segmento TCP/ Datagramma UDP</u>	query in segmento/ segmento in query		1
<u>Relazione Throughput e Bandwidth</u>	rendimento≥/ ≤/=bandwidth/nessuna		1
<u>In cosa consiste il three-way handshake e quale protocollo implementa. Come avviene la chiusura della connessione</u>	È implementato dal protocollo TCP. Il tree-way handshake è un meccanismo tramite cui si crea una connessione affidabile (leggendo i dati nello stesso ordine nel quale sono stati inviati) in 3 passaggi. 1) Client host chiede se è possibile avviare una connessione 2) Il Server dà il permesso per avviare la connessione 3) il client si connette. La connessione viene chiusa attraverso il doppio handshake, che coinvolge lo scambio di 4 segmenti onde evitare dati spediti prima di chiudere la connessione.		1
<u>Funzionamento di socket di benvenuto e connessione</u>			1

Aa Name	≡ Risposta	:≡ Argomento	# Occurrences
<u>Response Header</u> <u>Line di una risposta</u> <u>HTTP all'URL</u> <u>'https://di.uniba.it/~novielli/teaching.htm</u>			1
<u>Porta default mail server</u>	25		1