



Stili architettonici



Stili architettonici (o pattern architettonici)

- Un modello generale di architettura che può essere usato come punto di partenza per il system design
 - L'architetto personalizza e aggiunge dettagli sulla base dei requisiti



Victorian



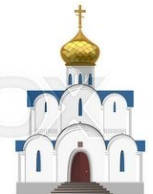
Gothic Revival



Italianate



Second Empire



Shingle



Craftsman





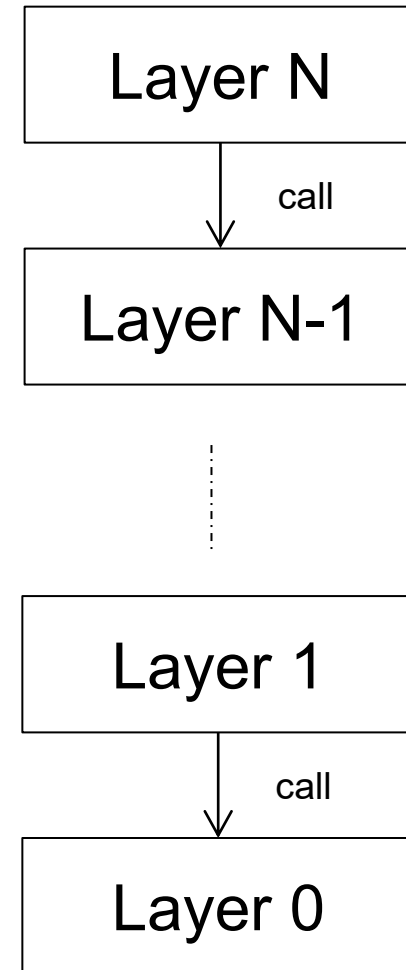
Stili architetturali software

- Layered
- Client-Server
- N-tier
- REST
- Model-View-Controller (MVC)
- Model-View-Presenter (MVP)
- Pipe and filter
- Repository
- Blackboard
- Peer-to-Peer
- Publish-Subscribe
- Plugins
- Microservices
- Serverless
- ...



Layered

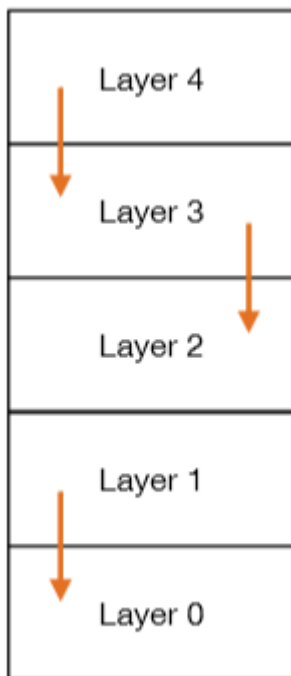
- Ogni strato espone un'interfaccia (API) che è utilizzata da un componente dello strato superiore
 - Ogni strato corrisponde a un livello di astrazione che nasconde i suoi segreti
- Vantaggi: le modifiche ai livelli superiori non si propagano ai livelli inferiori
- Svantaggi: prestazioni degradate in presenza di molti strati





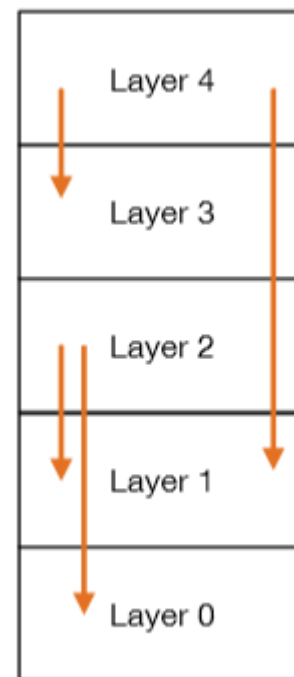
Stratificazione stretta

- Si possono invocare solo operazioni dello strato immediatamente inferiore
- Es. Modello ISO/OSI



Stratificazione lasca

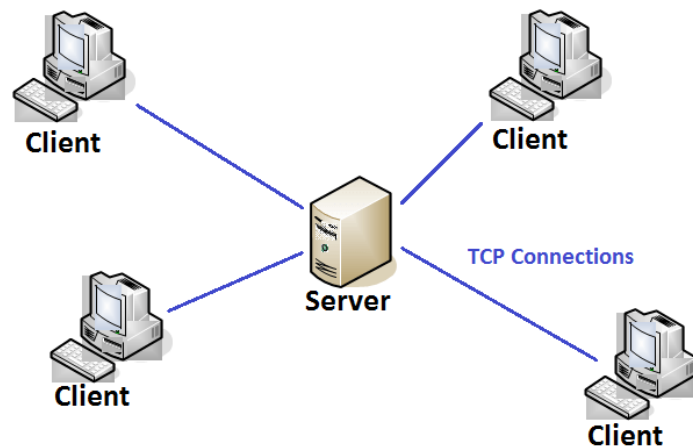
- Si possono invocare operazioni di qualsiasi strato inferiore
- Es. TCP/IP stack





Client-server

- Variante dello stile layered per sistemi distribuiti:
 - strati su 2 tipi di nodi: client e server
- Il client inizia la comunicazione spedendo una richiesta al server
- Il server è in attesa di essere contattato e risponde alle richieste
 - Il server gestisce le risorse condivise (es. database)
- Vincoli: nessuna comunicazione diretta tra client

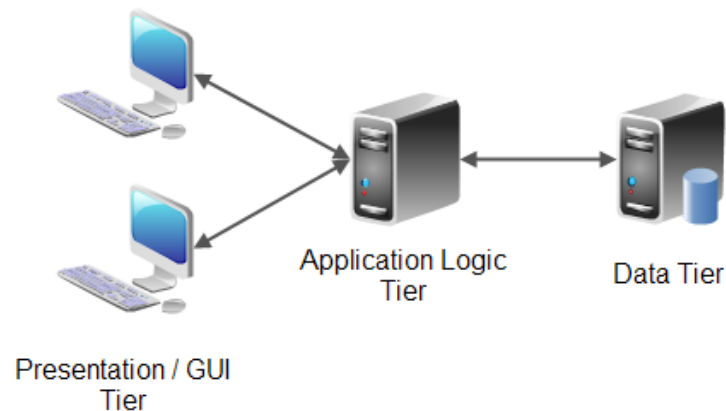




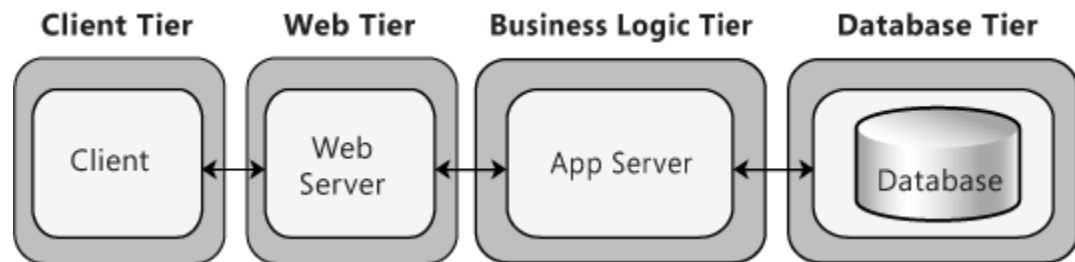
N-tier

- Variante dello stile layered per sistemi distribuiti:
 - strati localizzati su N nodi

3-tier per
applicazioni
gestionali



4-tier per
applicazioni
web



REpresentational State Transfer (REST)



- API accessibile mediante i metodi di HTTP
POST, GET, PUT, DELETE
equivalgono a
CREATE, READ, UPDATE, DELETE
applicati a una risorsa o a una collezione di risorse
- Risorsa identificate da URI
<http://example.com/customers/>
<http://example.com/orders/2007/10/>
<http://example.com/products/4554>
- Stato delle risorse restituito in un formato negoziabile tra client e server
 - JSON, XML



API Console Tool

Public API

[Uploading Media](#)[The Search API](#)[The Search API: Tweets by Place](#)[Working with Timelines](#)[API Rate Limits](#)[API Rate Limits: Chart](#)[GET statuses/mentions_timeline](#)[GET statuses/user_timeline](#)[GET statuses/home_timeline](#)[GET statuses/retweets_of_me](#)[GET statuses/retweets/:id](#)[GET statuses/show/:id](#)

REST APIs

The [REST APIs](#) provide programmatic access to read and write Twitter data. Author a new Tweet, read author profile and follower data, and more. The REST API identifies Twitter applications and users using [OAuth](#); responses are available in JSON.

If your intention is to monitor or process Tweets in real-time, consider using the [Streaming API](#) instead.

Overview

Below are the documents that will help you get going with the REST APIs as quickly as possible

- [API Rate Limiting](#)

- [API Rate Limits](#)



YouTube Data API X

Cerca

lanubile@di.uniba.it

Esci



HOME PAGE

GUIDE

RIFERIMENTI

ESEMPI

ASSISTENZA

about or private to the currently authenticated user.

Overview

Client Libraries

Authorize Requests

Overview

Get Auth Credentials

Server-side Web Apps

Client-side Web Apps

Installed Apps

Devices

Guides and Tutorials

Upload a Video

Send Resumable Uploads

Subscribe to Push Notifications

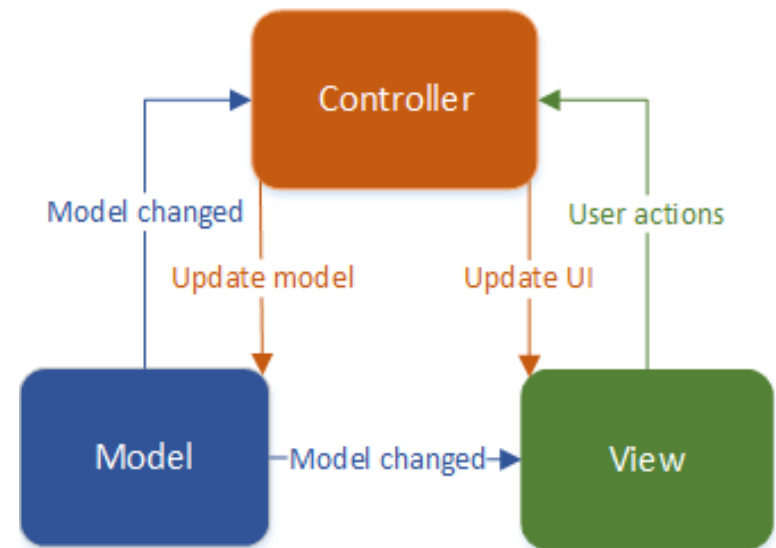
Supported Operations

	list	insert	update	delete
activity	✓	✓	✗	✗
caption	✓	✓	✓	✓
channel	✓	✗	✗	✗
channelBanner	✗	✓	✗	✗
channelSection	✓	✓	✓	✓
comment	✓	✓	✓	✓
commentThread	✓	✓	✓	✗
guideCategory	✓	✗	✗	✗



Model-View-Controller (MVC)

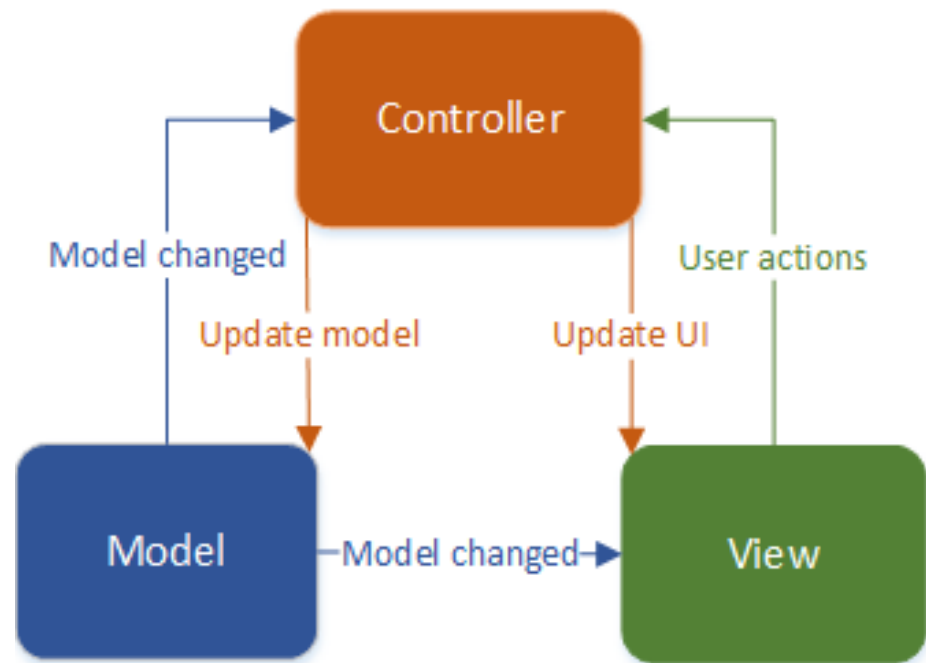
- Per sistemi interattivi
- Separa la logica di presentazione dei dati (View) dalla logica di business (Model)
- Implementato da OO framework
 - Spring per Java
 - Laravel per PHP
 - Rails per Ruby
 - Django per Python
 - ASP.NET MVC per C#
 - AngularJS per JavaScript





MVC: i tre sottosistemi

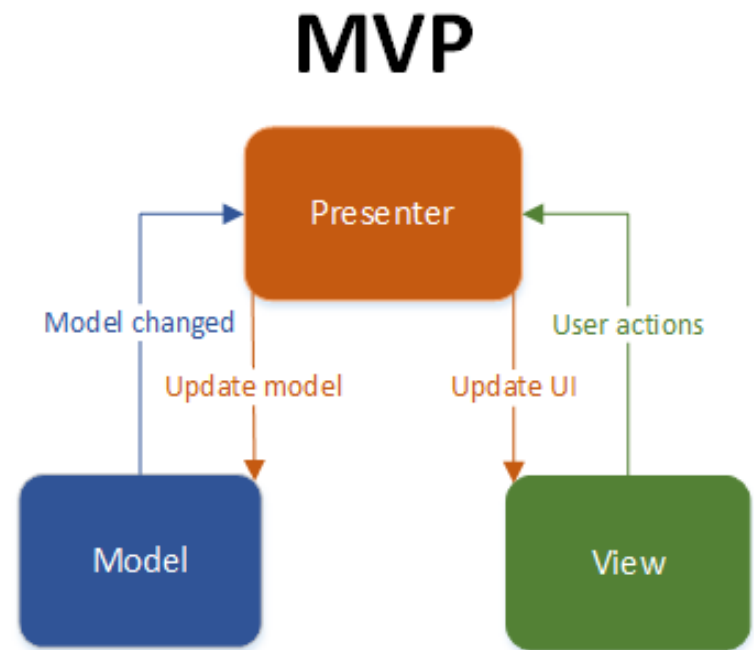
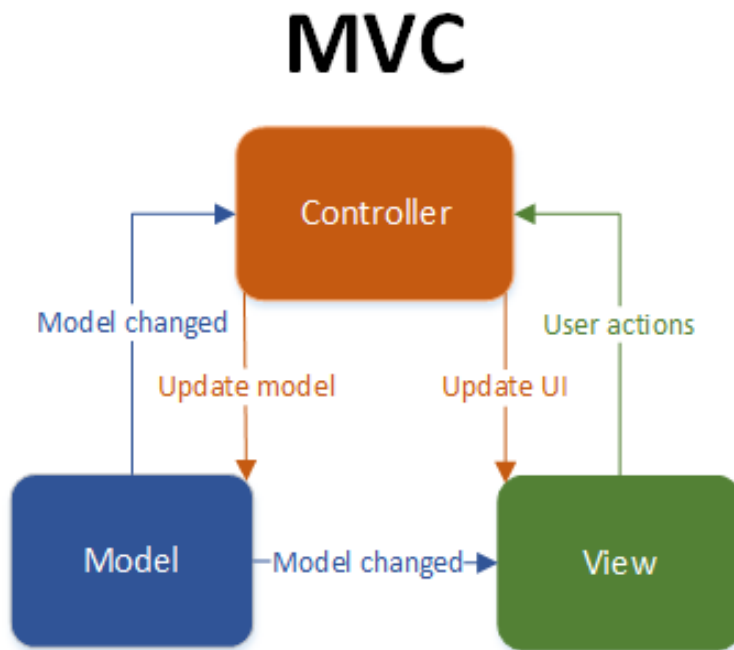
- **Model**
 - Include oggetti che rappresentano la conoscenza del dominio dell'applicazione
 - Include i metodi per l'accesso ai dati
- **View**
 - Include la rappresentazione visuale dei dati
 - Sono possibili viste multiple
- **Controller**
 - Gestisce la sequenza di interazioni con l'utente
 - Accetta l'input e lo trasforma in comandi per il modello o la vista
 - Es. Elaborazione richieste REST
 - Media tra gli oggetti del Model e le viste (View) che li rappresentano





Model-View-Presenter (MVP)

- Variante di MVC in cui
 - la View non sa niente del Model
 - il Model non notifica eventi alle viste
- di fatto Entity-Boundary Control





Pipe and filter

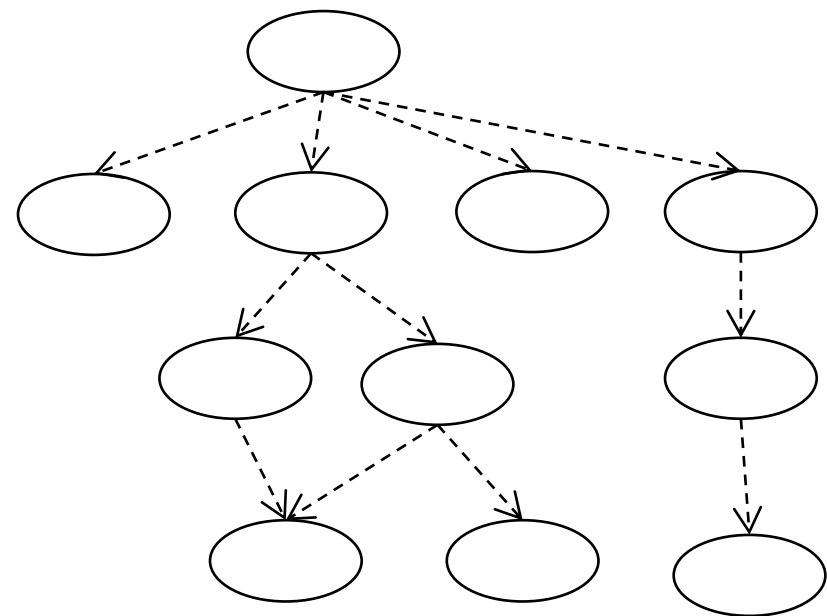
- I sottosistemi elaborano i dati ricevuti in input e mandano l'output in input ad altri sottosistemi
 - **Filter** è un sottosistema (inclusi programmi indipendenti)
 - **Pipe** è un'associazione tra sottosistemi (realizzata dal sistema operativo o da un tool)
 - **Pipeline** è una sequenza lineare di filtri
- Es. UNIX shell
 - `cat esami.txt | grep "superato" | wc -l`



Microservice architecture

A collection of services in which

- each service is an **independent unit of deployment**
- each service **communicates** with other services **through service interfaces**
 - usually, **RESTful APIs**
- each service provides a small amount of functionality
- the total functionality of the system is derived from composing multiple services



A user request may activate tens of services (e.g. 70 in LinkedIn)