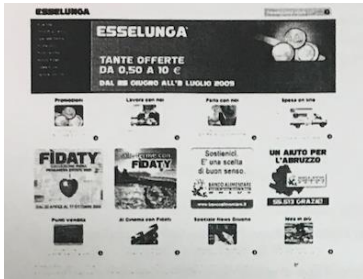


- DOMANDA : Il prototipo orizzontale:

RISPOSTA: fornisce tutte le informazioni del prodotto finale, anche se in versione semplificata o limitata

DOMANDA : la seguente finestra non rispetta :



RISPOSTA: la legge di somiglianza (p.s. anche se sul libro dice sia somiglianza che vicinanza).

- DOMANDA : La legge “stanca” per assicurare l’accesso degli utenti diversamente abili agli strumenti informatici prevede:

RISPOSTA: una verifica tecnica e una soggettiva

- DOMANDA : nei CSS3, il funzionamento a cascata prevede che :

RISPOSTA: uno stile definito inline cioè all’interno del codice html sovrascrive quello esterno (richiamato nella sezione <head>)

- DOMANDA : Il termine "usabilità universale" è stato coniato indicare:

RISPOSTA: un prodotto o servizio universalmente usabile può essere utilizzato facilmente da tutti, senza discriminazioni

- DOMANDA : nei CSS3 Il selettore del tipo .name :

RISPOSTA: seleziona tutti i tag avente classe name. (P.S. per selezionare gli elementi per tag si scrive solamente il nome del tag , per la classe si precede il nome della classe da un punto ' .' e per l'ID si fa precedere il nome dell'indicativo da un cancelletto ' #')

- DOMANDA : in un test di usabilità con i Prototipi su carta:

RISPOSTA: uno sviluppatore svolge il ruolo del computer, manipolando i prototipi di carta per simulare il comportamento del sistema

- DOMANDA : Esempi di tecniche di ispezione di usabilità:

RISPOSTA: valutazione euristica, cognitive walkthrough, ispezioni basate su linee guida.

- DOMANDA : L'affordance è:

RISPOSTA: la proprietà di un oggetto di influenzare, attraverso la sua apparenza visiva, il modo in cui deve essere usato.

- DOMANDA : un’interfaccia WIMP è :

RISPOSTA: formata da : finestre, icone, menù, puntatori

- DOMANDA : il tag <footer>:
RISPOSTA: contiene tutti i contenuti visualizzati in fondo alla pagina.
- DOMANDA : I ciclo di vita a stella di Hix e Hartoson:
RISPOSTA: pone la valutazione al centro della stella
- DOMANDA : La scelta del metodo di valutazione dipende da:
RISPOSTA: la fase del ciclo di sviluppo del software, il tipo di misure che si vogliono raccogliere, il tipo di utenti coinvolti, le risorse richieste.
- DOMANDA : Il caso d'uso descrive:
RISPOSTA: un insieme di interazioni fra uno o più attori e il sistema finalizzate a uno scopo utile per l'utente
- DOMANDA : La tecnica del Mago di OZ:
RISPOSTA: consiste nel realizzare un prototipo interattivo in cui le risposte sono fornite da parte di uno sviluppatore che opera all'insaputa dell'utente
- DOMANDA : un'interfaccia visuale :
RISPOSTA: consente di sostituire i comandi testuali digitali sulla tastiera con comandi impartiti con il mouse (ad esempio: click con i bottoni)
- DOMANDA : i microdata :
RISPOSTA: sono metadati NON visibili all'utente che enfatizzano la SEMANTICA della pagina
- DOMANDA : Quali delle seguenti terne include solo stili di interazione:
RISPOSTA: interfacce a righe di comando, interfacce wimp, interfacce tridimensionali
- DOMANDA : Il modello di interazione di Norman descrive:
RISPOSTA: l'interazione in termini di obiettivi e azioni dell'utente
- DOMANDA : In Javascript le variabili:
RISPOSTA: possono non avere un tipo
- DOMANDA : Il golfo di valutazione è:
RISPOSTA: la distanza tra la formulazione da parte dell'utente delle azioni per raggiungere l'obiettivo e le azioni permesse dal sistema
- DOMANDA : Le WCAG 2.0 si fondano sui seguenti principi:
RISPOSTA: perceibilità, utilizzabilità, comprensibilità e robustezza
- DOMANDA : Attraverso la valutazione euristica l'ispettore verifica:
RISPOSTA: le componenti statiche e dinamiche dell'interfaccia
- DOMANDA : Gli standard sono:
RISPOSTA: un insieme di regole ad alta coercitività e alta generalità

- DOMANDA : Il principio di dialogo “Adeguatezza al compito” dell’ISO 921:
RISPOSTA: un sistema interattivo è adeguato al compito se supporta l’utente nel completamento del compito
- DOMANDA : Gli scenari d’uso sono utili per:
RISPOSTA: immaginare un nuovo sistema ed individuare correttamente i requisiti
- DOMANDA : Le tecnologie assistive sono:
RISPOSTA: strumenti e soluzioni tecniche, hardware e software, che permettono alla persona disabile, di accedere alle informazioni e ai servizi erogati dai sistemi informatici
- DOMANDA : La valutazione reale di accessibilità:
RISPOSTA: è un vero e proprio test condotto applicando RIGIDAMENTE i protocolli di valutazione
- DOMANDA : I web form:
RISPOSTA: implementano 23 tipologie diverse di campi di input
- DOMANDA : Il tag <audio>:
RISPOSTA: consente di inserire solo un certo tipo di file audio nel sito riproducendoli in un opportuno audio player e la loro compatibilità dipende dal dispositivo/browser utilizzato
- DOMANDA : In Javascript l’operatore === tra due variabili restituisce true se le due variabili sono:
RISPOSTA: uguali in valore e tipo
- DOMANDA :Le ispezioni e i test di usabilità:
RISPOSTA: possono evidenziare problemi simili
- DOMANDA : Metafora scrivania:
RISPOSTA: è utilizzata nel sistema operativo windows (inventata da Xerox della Star)
- DOMANDA : Chi ha coniato e definizione dell’Interfaccia manipolazione diretta:
RISPOSTA: Schneiderman, perché l’utente può operare direttamente sugli oggetti rappresentati graficamente sul video
- DOMANDA : secondo Nielsen l’ Usabilità è :
RISPOSTA: apprendibilità, efficienza, memorabilità, basso livello di errori, soddisfazione
- DOMANDA : La partecipazione degli utenti alla fase di progettazione di sistemi innovativi:
RISPOSTA: aiuta a prevenire gravi errori relativi alle funzionalità implementate nel sistema finale
- DOMANDA : I concetti di accessibilità e usabilità:
RISPOSTA: sono diversi tra loro ma condividono alcuni aspetti

- DOMANDA : La validità teorica dell'accessibilità può avvenire in quali dei seguenti modi:
RISPOSTA: un valutatore verifica che tutte le wcag siano soddisfatte nel codice

- DOMANDA : WCAG 2.0 /// I metodi di ispezione utilizzano: ???
RISPOSTA: attraverso strumenti software automatici o semi automatici validano la sintassi nel linguaggio utilizzato

- DOMANDA : Tag "canvas":
RISPOSTA: crea una tela sulla quale è possibile inserire funzioni javascript

- DOMANDA : Il CSS3:
RISPOSTA: forniscono un supporto per la visualizzazione delle pagine html

- DOMANDA : i principi sono:
RISPOSTA: un insieme di regole ad bassa coercitività e alta generalità

- DOMANDA : le linee guida sono:
RISPOSTA: un insieme di regole ad bassa coercitività e bassa generalità

- DOMANDA : le regole di progetto sono:
RISPOSTA: un insieme di regole ad alta coercitività e bassa generalità

