



Docker





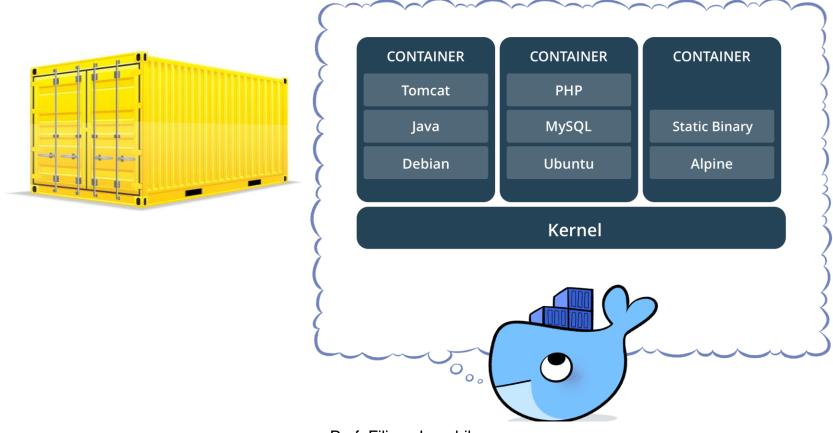
- Requisito non funzionale relativo alla capacità di eseguire un software su computer differenti
 - «Sul mio computer funzionava»
- Differenze dovute all'infrastruttura utilizzata
- Soluzioni parziali: linguaggi portabili (C, Java)
 - «Write once, run everywhere»
- Soluzioni estreme: macchine virtuali
 - Copia completa del sistema operativo (decine di GB)
 - Prestazioni rallentate se le MV sono molte



Containerizzazione

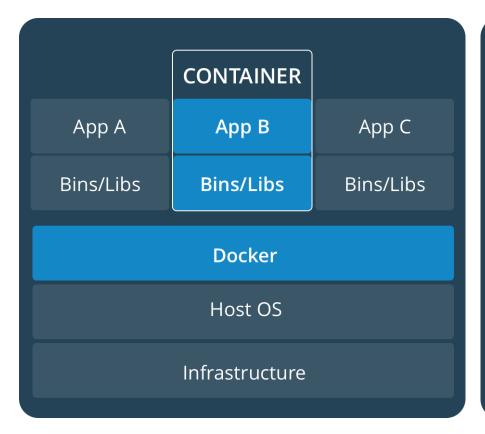
Virtualizzazione a livello di sistema operativo

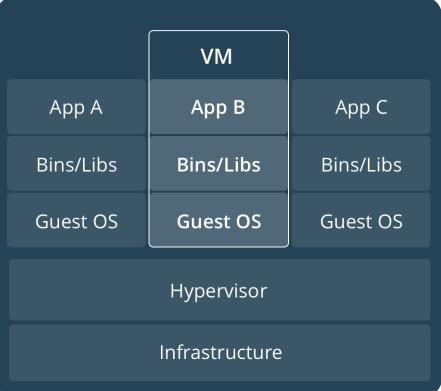
- virtualizzazione: isolamento di processo e di rete (come per le VM)
- OS-level: condivisione del kernel (nessuna emulazione)



Prof. Filippo Lanubile

Containerizzazione vs virtualizzazione







Elementi base di Docker



- Build: Dockerfile: definizione di cosa va messo in un container tramite istruzioni dichiarative
- Share: Docker image: risultato del comando docker build che usa il Dockerfile
 - È un file statico (decine/centinaia di MB)
 - Può essere caricato in un repository (es. <u>Docker Hub</u>) ed essere scaricato in locale con il comando docker pull
- Run: Docker container: risultato dell'esecuzione di un Docker image tramite comando docker run

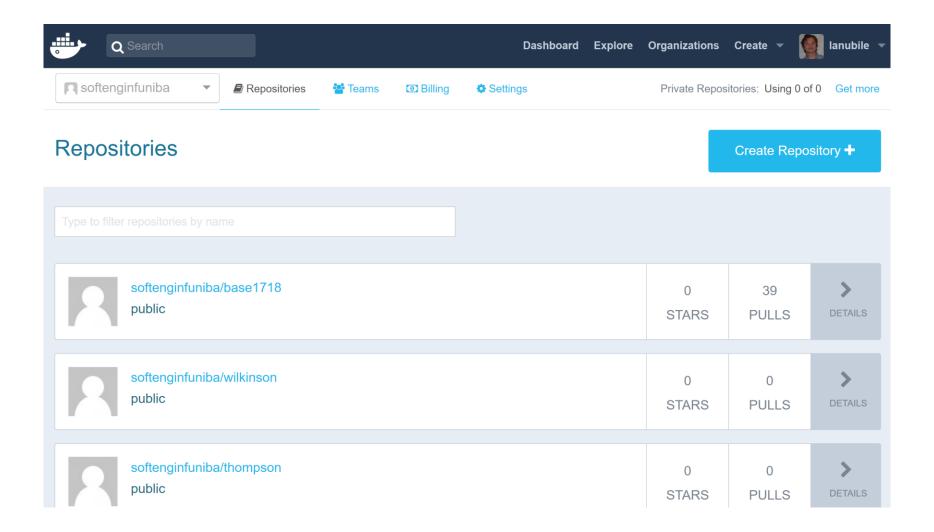


Build: Esempio di Dockerfile

FROM openjdk:8-alpine
RUN mkdir /app
COPY ./build/libs/wordle-all.jar /app
WORKDIR /app
ENTRYPOINT ["java", "-jar", "wordle-all.jar"]

Share: esempio di repository di Docker image: **Docker Hub**





Share: esempio di repository di

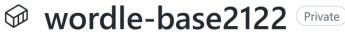


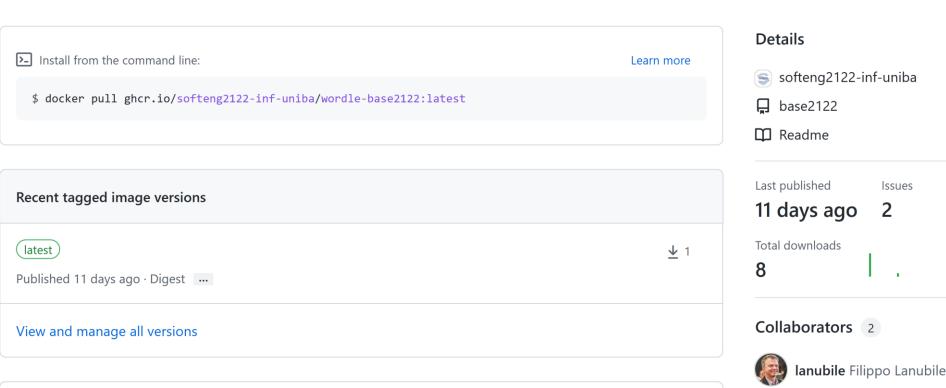
louieQ Luigi Quaranta

Docker image:

GitHub Packages







Run: esempio di esecuzione di un Docker cointainer



- Avviare Docker Desktop localmente
- Effettuare l'autenticazione di Docker a GitHub Packages
 - al primo utilizzo di Docker con GitHub Packages
- Scaricare dal repository l'immagine Docker
- Eseguire il container

```
docker run --rm -it <nome_immagine> <parametri>
```