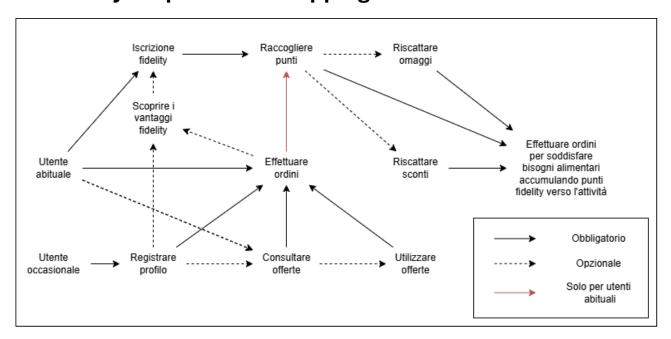
UCD Sprint – Gruppo 2 IUM 2024/2025

Riprogettazione dell'applicazione mobile di McDonald's per l'implementazione di un programma di fidelity del cliente.

Discovery Step 1: Initial Mapping



Revisionato post feedback del 29/10/2024

Discovery Step 2: User Group Analysis

밀		
NAME		
of 3	Utente Occasionale	Utente Abituale
MHO.		
WHO background	Age: 18+	Age: 18+
ckg	7.50. 10	7,50. 10.
ba	Gender: Tutti	Gender: Tutti
	dender. ratti	Gender. Tatti
	Education: Qualunque	Education: Qualunque
	Abilities/Disabilities: Non influenti	Abilities/Disabilities: Non influenti
	Abilities, Disabilities. Non illidenti	Abilities, Disabilities. Non influenti
	Computer skills: Base	Computer skills: Base
	Computer skins. Base	Computer skins. Base
	Number: 2x + 1	Number: x
WHY main goals		
> B	registrare un profilo, iscriversi al fidelity	consultare le offerte e utilizzarle se interessati,
mai	program, consultare le offerte e utilizzarle se	effettuare ordini, accumulare punti, utilizzarli
	interessati, effettuare ordini	per riscuotere omaggi o scontistiche
WHAT		
≱ ¤		
qui		
a		
	Dispositivi Mobile	Dispositivi Mobile
ERE		
WHERE		
iro v		
en	Qualunque, nei pressi del ristorante con	Qualunque, nei pressi del ristorante con offerta
	offerta attiva	attiva
E E		
WHEN	How often: raramente nell'arco dell'anno	How often: almeno tre volte al mese
WHEN usage of system	now often: raramente nen arco den anno	now orten: anneno tre voite ai mese
ge (Franks Landschaffer Landschaffer	Franks I am and the second second
nsa	For how long each time: alcuni minuti	For how long each time: alcuni minuti
> ±	Skills: beginner	Skills: beginner
HOW Important		
odi		
<u> </u>		
	importante, cercare di fidelizzarlo	cruciale

Discovery Step 3: Interviews

L'intervistatore, in procinto di intervistare la persona, legge ciò che è scritto di seguito:

Buongiorno, innanzitutto la ringrazio per avermi dato l'opportunità di intervistarla. I dati raccolti hanno come unica finalità quella di fornire al nostro gruppo di lavoro dell'università di Bari un feedback riguardo l'ambito di sviluppo di un progetto inerente alla fidelizzazione dei clienti per l'azienda Mc Donald's.

Scriverò quello che dice e userò i risultati del colloquio in fase di sviluppo del progetto. Non scriverò il suo nome sui risultati, quindi non sarà possibile vedere chi è stato intervistato. Prima di iniziare, la invito a compilare la liberatoria. Garantirò il suo completo anonimato.

C'è qualcosa che vorrebbe chiedermi prima di iniziare?

Intervista pilota per il gruppo di utenti: Utenti Occasionali

WARM UP

- 1. Come descriverebbe la frequenza delle sue visite da McDonald's?
 - "Visito McDonald's di rado, forse una o due volte all'anno, soprattutto se sono in giro e ho fame."
- 2. Domanda: Quali sono i fattori che la influenzano nel decidere di andare o meno da McDonald's?
 - "Di solito scelgo McDonald's per la comodità, specialmente se non ho tempo di cercare un altro ristorante o se voglio un pasto veloce."

MAIN SESSION

- 3. Quali aspetti di McDonald's apprezza maggiormente?
 - o "Apprezzo la velocità del servizio e la familiarità con il menù. È sempre facile trovare qualcosa che mi piace."
- 4. Ha mai visitato altri ristoranti simili? Se sì, cosa la spinge a scegliere uno piuttosto che l'altro?
 - "Sì, ho provato Burger King, ma in genere torno a McDonald's per il loro menù più vario e per le offerte promozionali."
- 5. Cosa favorirebbe la sua visita al McDonald's?
 - o RIMOSSA, RISPOSTA GIA' INCLUSA NELLA 4)
- 6. Ha utilizzato l'app ufficiale di McDonald's? Se sì, quali funzioni ha trovato utili?
 - "Ho provato a usare l'app una volta. Ho trovato utili le offerte e la possibilità di ordinare in anticipo, anche se non la uso regolarmente."

- 7. Se McDonald's offrisse una sezione di fidelizzazione nell'app, quali funzionalità o tipi di incentivi vorrebbe trovare?
 - "Mi piacerebbe vedere sconti occasionali o offerte speciali per chi visita di rado.
 Anche un programma punti sarebbe interessante."

FEEDBACK SUL SOFTWARE

- 7. Come si immagina dovrebbe essere integrata la sezione di fidelizzazione per renderla interessante e semplice da usare anche per un cliente che visita McDonald's solo occasionalmente?
 - "Dovrebbe essere intuitiva, con un design semplice e chiaro, in modo che sia facile per me capire come funziona e quali vantaggi posso ottenere."
- 8. Cosa potrebbe rendere la sezione di fidelizzazione talmente interessante da spingerla a diventare un cliente più assiduo?
 - "Se ci fossero premi facilmente ottenibili, come un pasto gratuito dopo un certo numero di acquisti, potrei essere più motivato a visitare di più."

COOL OFF

- 9. Ha suggerimenti su come McDonald's potrebbe migliorare l'esperienza complessiva nell'app per attirare clienti occasionali come lei?
 - "Potrebbero aggiungere funzionalità per personalizzare gli ordini o una sezione dedicata alle offerte speciali per i clienti occasionali. Questo mi farebbe sentire più valorizzato."



Intervista per il gruppo di utenti: Utenti Occasionali

WARM UP

- 1) Come descriverebbe la frequenza delle sue visite da McDonald's?
- 2) Quali sono i fattori che la influenzano nel decidere di andare o meno da McDonald's?

MAIN SESSION

- 3) Quali aspetti di McDonald's apprezza maggiormente?
- 4) Ha mai visitato altri ristoranti simili? Se sì, cosa la spinge a scegliere uno piuttosto che l'altro?
- 5) Ha utilizzato l'app ufficiale di McDonald's? Se sì, quali funzioni ha trovato utili? E ci sono caratteristiche delle app di altri ristoranti che preferisce?
- 6) Se McDonald's offrisse una sezione di fidelizzazione nell'app, quali funzionalità o tipi di incentivi vorrebbe trovare per rendere l'esperienza più interessante?

FEEDBACK SUL SOFTWARE

- 7) Come si immagina dovrebbe essere integrata la sezione di fidelizzazione per renderla interessante e semplice da usare anche per un cliente che visita McDonald's solo occasionalmente?
- 8) Cosa potrebbe rendere la sezione di fidelizzazione talmente interessante da spingerla a diventare un cliente più assiduo?

COOL OFF

9) Ha suggerimenti su come McDonald's potrebbe migliorare l'esperienza complessiva nell'app per attirare clienti occasionali come lei?

Intervista per il gruppo di utenti: Utenti Abituali

WARM UP

- 1) Con quale frequenza visita McDonald's?
- 2) Cosa la spinge a scegliere McDonald's come scelta abituale rispetto ad altri ristoranti?

MAIN SESSION

- 3) Quali aspetti di McDonald's apprezza maggiormente?
- 4) Utilizza l'app ufficiale di McDonald's? Se sì, quali funzioni trova più utili o interessanti?
- 5) Visita anche altri ristoranti simili?
- 6) Se sì, ha utilizzato app di questi ristoranti? Quali funzionalità o aspetti ha trovato utili o interessanti? C'è qualcosa che McDonald's potrebbe adottare?
- 7) Immaginando una sezione di fidelizzazione integrata nell'app, quali caratteristiche o funzionalità troverebbe indispensabili per un cliente assiduo come lei?
- 8) Quali tipi di premi o vantaggi sarebbero più apprezzati e adatti a un cliente abituale come lei?

FEEDBACK SUL SOFTWARE

- 9) Come pensa dovrebbe essere integrata la sezione di fidelizzazione per essere intuitiva e utile per un cliente abituale?
- 10) Ci sono caratteristiche o funzionalità che renderebbero questa sezione così interessante da aumentare ulteriormente la sua frequenza da McDonald's?

COOL OFF

11) Ha suggerimenti su come McDonald's potrebbe migliorare l'esperienza complessiva nell'app per rendere più piacevole l'interazione con un cliente abituale come lei?

Le interviste effettuate sono state preparate in funzione dell'intervistato, dopo aver effettuato una prima fase di conoscenza per spiegare l'obiettivo dell'intervista ed esaminare il background di ognuno. A seconda di ciò, in qualche caso si è leggermente modificata la lista delle domande da chiedere effettuando quindi un'intervista semi strutturata.

Utente #1 Occasionale

In questa intervista, parliamo con un cliente occasionale, uno studente di 23 anni che condivide le sue esperienze e opinioni su McDonald's, offrendo spunti su come migliorare l'esperienza per utenti come lui.

Warm Up	
Come descriverebbe la frequenza delle sue visite da McDonald's?	Visito McDonald's circa una volta ogni tre mesi, al massimo due.
Quali sono i fattori che la influenzano nel decidere di andare o meno da McDonald's?	La mia decisione di andare da McDonald's dipende principalmente da due fattori: innanzitutto, se ho mangiato cibo salutare nella settimana in cui sto considerando di andarci, il che influisce sul mio desiderio di un pasto veloce. In secondo luogo, la comodità è fondamentale; apprezzo il fatto di non dover cucinare e risparmiare tempo. Inoltre, se sono in compagnia di amici e loro decidono di andare, di solito li seguo e mi adeguo alla situazione.
Main Session	
Quali aspetti di McDonald's apprezza maggiormente?	Non è facile trovare molti aspetti positivi in McDonald's, ma se devo scegliere, apprezzo la velocità con cui posso cenare. Alcuni piatti sono anche piuttosto gustosi, anche se non sono esattamente salutari.
Ha mai visitato altri ristoranti simili? Se sì, cosa la spinge a scegliere uno piuttosto che l'altro?	Sì, ho visitato altri ristoranti fast food. Tendo a scegliere McDonald's perché è più famoso e, essendo stato il primo fast food che ho provato, ho sviluppato un'abitudine a frequentarlo.
Ha utilizzato l'app ufficiale di McDonald's? Se sì, quali funzioni ha trovato utili? E ci sono caratteristiche delle app di altri ristoranti che preferisce?	Sì, utilizzo l'app di McDonald's. Trovo utili le funzioni dedicate alle offerte e la possibilità di visualizzare le informazioni nutrizionali e le calorie dei cibi dato che dall'app è più complesso. Tuttavia, rispetto ad altre app, trovo più difficile trovare il prezzo di un panino sull'app di McDonald's.
Se McDonald's offrisse una sezione di fidelizzazione nell'app, quali funzionalità o tipi di incentivi vorrebbe trovare per rendere l'esperienza più interessante?	Mi piacerebbe avere la possibilità di provare panini speciali ed esclusivi riservati ai clienti fidelizzati. Questo potrebbe incentivare le persone a diventare più fedeli e a effettuare ordini più frequentemente.
Feedback sul software	
Come si immagina dovrebbe essere integrata la sezione di fidelizzazione per renderla interessante e semplice da usare	Per rendere la sezione di fidelizzazione interessante e facile da usare, vorrei poter visualizzare il punteggio attuale e quanti punti mancano per raggiungere ogni obiettivo. Inoltre, sarebbe utile avere una

anche per un cliente che visita McDonald's solo occasionalmente?	funzione di ricerca in cui posso vedere quanti punti guadagno per ogni combinazione di ordine, così da non perdere tempo effettuando una ricerca manuale.
Cosa potrebbe rendere la sezione di fidelizzazione talmente interessante da spingerla a diventare un cliente più assiduo?	Attualmente non sono particolarmente interessato alla sezione di fidelizzazione, poiché il mio focus è sulla salute.
Cool Off	
Ha suggerimenti su come McDonald's potrebbe migliorare l'esperienza complessiva nell'app per attirare clienti occasionali come lei?	Nell'app, sarebbe utile avere una funzione di monitoraggio in tempo reale del "traffico" all'interno del locale, così da sapere quante persone ci sono e quali sono i tempi di attesa. Per me, la priorità è andare, mangiare velocemente e tornare a casa.

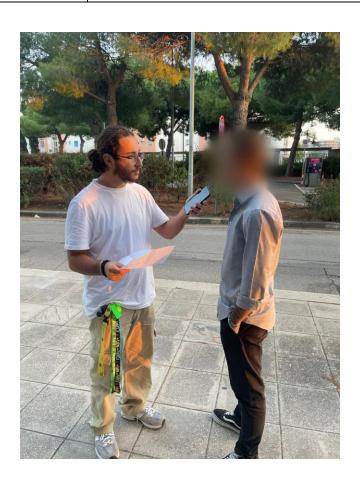


Utente #1 Abituale

In quest'intervista, scopriamo le esperienze e le opinioni su McDonald's di un cliente abituale, uno studente - lavoratore di 22 anni, che condivide suggerimenti per migliorare l'esperienza degli utenti come lui.

Warm Up	
Con quale frequenza visita McDonald's?	Al mese, vado al Mc Donald's almeno 5 volte
Cosa la spinge a scegliere McDonald's come scelta abituale rispetto ad altri ristoranti?	Innanzitutto, per una questione sentimentale legata all'infanzia. E poi anche per una questione di comodità e rapidità del servizio
Main Session	
Quali aspetti di McDonald's apprezza maggiormente?	La comodità principalmente, anche dovuta alla presenza del McDrive che facilita l'acquisto
Utilizza l'app ufficiale di McDonald's? Se sì, quali funzioni trova più utili o interessanti?	Utilizzo sempre l'app e principalmente visito la sezione delle offerte. Le altre sessioni, come quella delle specifiche dei prodotti o altre, non le visito così frequentemente
Visita anche altri ristoranti simili?	Non visito mai fast food simili al Mc Donald's
Se sì, ha utilizzato app di questi ristoranti? Quali funzionalità o aspetti ha trovato utili o interessanti? C'è qualcosa che McDonald's potrebbe adottare?	No. Non visitandoli, trovo inutile scaricare e utilizzare le loro app. Di conseguenza non saprei quali funzionalità potrebbero essere adottate ispirandosi alle app degli altri fast food.
Immaginando una sezione di fidelizzazione integrata nell'app, quali caratteristiche o funzionalità troverebbe indispensabili per un cliente assiduo come lei?	Probabilmente penserei ad un sistema di punteggi accumulabili grazie agli acquisti fatti.
Quali tipi di premi o vantaggi sarebbero più apprezzati e adatti a un cliente abituale come lei?	Tramite i punti, sarebbe carino poter ricevere pasti gratuiti, sconti sugli acquisti successivi o premi di qualsiasi tipo
Feedback sul software	

Come pensa dovrebbe essere integrata la sezione di fidelizzazione per essere intuitiva e utile per un cliente abituale?	Secondo me basterebbe creare una sezione a se stante, che non dipenda dagli ordini o dal mio profilo, nella quale posso consultare lo storico dei miei punteggi e magari vedere in che modo posso riscattare o guadagnare punti
Ci sono caratteristiche o funzionalità che renderebbero questa sezione così interessante da aumentare ulteriormente la sua frequenza da McDonald's?	Potrei pensare a punti bonus nelle occorrenze come il compleanno dell'utente o al primo acquisto del mese
Cool Off	
Ha suggerimenti su come McDonald's potrebbe migliorare l'esperienza complessiva nell'app per rendere più piacevole l'interazione con un cliente abituale come lei?	L'interfaccia, in generale, è molto disordinata per quanto bella sia. Soprattutto per chi non è abituale come me, ambientarsi all'interno dell'app può sembrare complicato. Quindi lavorerei in generale sull'interfaccia

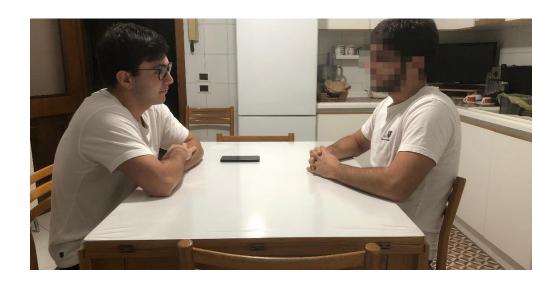


Utente #2 Occasionale

In questa intervista, parliamo con un cliente occasionale, neodiplomato e lavoratore di 18 anni che condivide le sue esperienze e opinioni su McDonald's, offrendo spunti su come migliorare l'esperienza per utenti come lui.

Marine III	
Warm Up	
Come descriverebbe la frequenza delle sue visite da McDonald's?	Visito McDonald's circa una volta ogni due mesi.
Quali sono i fattori che la influenzano nel decidere di andare o meno da McDonald's?	I fattori che influenzano la scelta sono l'alimentazione, la distanza e la compagnia. Cerco sempre di rispettare una dieta salutare quindi, se decido di andarci, avviene solo nei giorni in cui posso permettermi un pasto libero. Inoltre, nella mia città non è presente una sede McDonald's quindi sarei sempre costretto ad andare con un mezzo, spesso l'automobile, per raggiungere la prima città più vicina per andarci. Infine, non vado mai da solo ma è, spesso, una scelta che faccio in compagni di amici.
Main Session	
	La presenza di offerte, quindi un basso
Quali aspetti di McDonald's apprezza maggiormente?	costo del cibo e la velocità, nella maggior parte dei casi, del servizio.
Ha mai visitato altri ristoranti simili? Se sì, cosa la spinge a scegliere uno piuttosto che l'altro?	No, non mi è capitato, dunque non ho altri metri di paragone.
Ha utilizzato l'app ufficiale di McDonald's? Se sì, quali funzioni ha trovato utili? E ci sono caratteristiche delle app di altri ristoranti che preferisce?	Si, non riesco però a trovare una funzione particolarmente utile. Forse la funzionalità più comoda è il poter ordinare direttamente in app.
Se McDonald's offrisse una sezione di fidelizzazione nell'app, quali funzionalità o tipi di incentivi vorrebbe trovare per rendere l'esperienza più interessante?	Una cosa che mi piacerebbe trovare è la possibilità, dopo averlo acquistato più volte, di ottenere un prodotto una volta gratuitamente; oppure la possibilità di aver un prodotto gratuitamente dal menu, dopo aver superato una certa soglia di spesa.
Feedback sul software	
Come si immagina dovrebbe essere integrata la sezione di fidelizzazione per renderla interessante e semplice da usare anche per un cliente che visita McDonald's solo occasionalmente?	Facendo riferimento agli esempi che ho detto precedentemente, vorrei che sia strettamente integrata con l'app: ad esempio mi venga mostrata una sorta di tabella che marchi tutte le volte che ho acquistato un prodotto e mi indichi quando lo avrò gratuitamente, e che questa sia subito visibile. Oppure mi mostri subito alla fine dell'ordine che cosa comporterà in termini di fidelizzazione, ovvero, quanti punti avrò, se ho diritto a qualche sconto, ecc

Cosa potrebbe rendere la sezione di fidelizzazione talmente interessante da spingerla a diventare un cliente più assiduo?	In giorni in cui l'affluenza è ridotta, gradirei che l'app offra la possibilità di aver un maggior quantitativo di punti per una stessa spesa in modo da incentivarmi a venire più spesso, ad esempio, in settimana o giorni non festivi.
Cool Off	
Ha suggerimenti su come McDonald's potrebbe migliorare l'esperienza complessiva nell'app per attirare clienti occasionali come lei?	In caso di collaborazioni con altri brand o personaggi pubblici, sarebbe bello avere la possibilità di assaggiare una buona parte, se non tutti, gli oggetti del menu a condizioni però che si sia in gruppo e non soli.



Utente #2 Abituale

In quest'intervista, scopriamo le esperienze e le opinioni su McDonald's di un cliente abituale, uno studente di 21 anni, che condivide suggerimenti per migliorare l'esperienza degli utenti come lui.

Warm Up	
Con quale frequenza visita McDonald's?	Visito McDonald's almeno due o tre volte a settimana. È diventato un appuntamento fisso per me.
Cosa la spinge a scegliere McDonald's come scelta abituale rispetto ad altri ristoranti?	Scegliere McDonald's è spesso una questione di convenienza. Il cibo è gustoso, i prezzi sono accessibili e ci sono sempre ristoranti nelle vicinanze. Inoltre, mi piace la varietà del menu.
Main Sassian	
Main Session	
Quali aspetti di McDonald's apprezza maggiormente?	Apprezzo la rapidità del servizio, la qualità costante del cibo e l'ampia scelta di opzioni.
Utilizza l'app ufficiale di McDonald's? Se sì, quali funzioni trova più utili o interessanti?	Sì, utilizzo l'app ufficiale. Trovo particolarmente utili le offerte speciali e la possibilità di ordinare in anticipo, così da evitare le code.
Visita anche altri ristoranti simili?	Sì, visito anche altri fast food, ma McDonald's resta la mia scelta preferita.
Se sì, ha utilizzato app di questi ristoranti? Quali funzionalità o aspetti ha trovato utili o interessanti? C'è qualcosa che McDonald's potrebbe adottare?	Ho usato l'app di Burger King e KFC. Trovo utili le offerte personalizzate e i programmi di fidelizzazione.
Immaginando una sezione di fidelizzazione integrata nell'app, quali caratteristiche o funzionalità troverebbe indispensabili per un cliente assiduo come lei?	Una sezione di fidelizzazione dovrebbe avere un sistema di punti accumulabili per ogni acquisto, offerte esclusive per i membri e magari un livello VIP per i clienti più assidui.
Quali tipi di premi o vantaggi sarebbero più apprezzati e adatti a un cliente abituale come lei?	Sconti su pasti, un menù gratuito dopo un certo numero di visite e accesso anticipato a nuove promozioni sarebbero molto apprezzati.

Foodbook out ooftwee	
Feedback sul software	
Come pensa dovrebbe essere integrata la sezione di fidelizzazione per essere intuitiva e utile per un cliente abituale?	Dovrebbe essere semplice da navigare, con informazioni chiare su come guadagnare e riscattare i punti. Una sezione che mostri il progresso verso i premi sarebbe utile.
Ci sono caratteristiche o funzionalità che renderebbero questa sezione così interessante da aumentare ulteriormente la sua frequenza da McDonald's?	Un sistema di sfide o obiettivi, dove potrei guadagnare punti extra per ordini di nuovi prodotti o per visitare in giorni specifici, sarebbe stimolante.
Cool Off	
Ha suggerimenti su come McDonald's potrebbe migliorare l'esperienza complessiva nell'app per rendere più piacevole l'interazione con un cliente abituale come lei?	McDonald's potrebbe migliorare l'app introducendo una sezione dedicata ai feedback dei clienti e suggerimenti su nuovi prodotti basati sui miei acquisti precedenti.



Utente #3 Abituale

In quest'intervista, scopriamo le esperienze e le opinioni su McDonald's di un cliente abituale, una make-up artist di 30 anni, che condivide suggerimenti per migliorare l'esperienza degli utenti come lui.

Warm Up	
Con quale frequenza visita McDonald's?	Almeno 4 volte al mese
Cosa la spinge a scegliere	Il fatto che è un servizio molto
McDonald's come scelta abituale	economico e ci sono molti ristoranti
rispetto ad altri ristoranti?	vicino a me
Main Session	
Quali aspetti di McDonald's	La possibilità di poter ordinare dai totem
apprezza maggiormente?	e dall'app, senza dover necessariamente fare la fila o interagire con qualcuno
Utilizza l'app ufficiale di	La finestra delle offerte, giochi per
McDonald's? Se sì, quali funzioni	vincere offerte, la possibilità di vedere i
trova più utili o interessanti?	ristoranti McDonald's vicini a me
Visita anche altri ristoranti simili?	Si
Se sì, ha utilizzato app di questi	L'unica cosa che preferisco degli altri
ristoranti? Quali funzionalità o aspetti ha trovato utili o	ristoranti è che, non hanno limitazioni sulle offerte. Ad esempio il McDonald's
interessanti? C'è qualcosa che	ha limitazioni in base agli orari e utilizzo
McDonald's potrebbe adottare?	del McDrive.
Immaginando una sezione di	
fidelizzazione integrata nell'app,	Voglio poter capire come guadagnare
quali caratteristiche o	punti in base alle mie azioni, vedere il
funzionalità troverebbe indispensabili per un cliente	saldo dei punti e il suo andamento nell'ultimo mese o anno. Inoltre vorrei
assiduo come lei?	avere dei bonus se guadagno tanti punti
	5,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,
Quali tipi di premi o vantaggi sarebbero più apprezzati e adatti	Preferirei avere omaggi oppure offerte
a un cliente abituale come lei?	solo per gli utenti abituali
Feedback sul software	
	Semplice da navigare e con un grafico
Come pensa dovrebbe essere integrata la sezione di	per vedere facilmente l'andamento del saldo

fidelizzazione per essere intuitiva e utile per un cliente abituale?	
Ci sono caratteristiche o funzionalità che renderebbero questa sezione così interessante da aumentare ulteriormente la sua frequenza da McDonald's?	L'unica cosa che potrebbe spingermi a visitare McDonald's più frequentemente è la possibilità di avere accesso alle offerte in maniera anticipata in modo da poterle sfruttare di più
Cool Off	
Ha suggerimenti su come McDonald's potrebbe migliorare l'esperienza complessiva nell'app per rendere più piacevole l'interazione con un cliente abituale come lei?	No



Utente #3 Occasionale

In questa intervista, parliamo con un cliente occasionale di 23 anni che condivide le sue esperienze e opinioni su McDonald's, offrendo spunti su come migliorare l'esperienza per utenti come lui.

Warm Up	
Come descriverebbe la frequenza delle sue visite da McDonald's?	Frequento il McDonald's all'incirca 2 volte al mese.
Quali sono i fattori che la influenzano nel decidere di andare o meno da McDonald's?	Il fattore che incide principalmente è sicuramente il fattore tempo: quando non ho tempo o voglia di cucinare preferisco andare da McDoanald's.
Main Session	
Quali aspetti di McDonald's apprezza maggiormente?	La rapidità, controllo della qualità prodotti e anche perché, diversamente da molte altre attività di ristorazione (bar, paninoteche, ristoranti etc), i dipendenti sono assunti con contratti regolari ed equamente retribuiti.
Ha mai visitato altri ristoranti simili? Se sì, cosa la spinge a scegliere uno piuttosto che l'altro?	Si, è capitato di andare in posti simili al McDonald's, ma, mangiando prevalentemente pollo, preferisco quello di McDdonald's rispetto ad altri sia a livello di gusto che di qualità.
Ha utilizzato l'app ufficiale di McDonald's? Se sì, quali funzioni ha trovato utili? E ci sono caratteristiche delle app di altri ristoranti che preferisce?	Si ho usato l'app ed ho trovato molto utile la sezione dedicata alle promozioni. e no, non ci sono caratteristiche di altre app che preferisco poiché non ne uso.
Se McDonald's offrisse una sezione di fidelizzazione nell'app, quali funzionalità o tipi di incentivi vorrebbe trovare per rendere l'esperienza più interessante?	Sicuramente la possibilità di avere un ordine gratis dopo un tot di ordini effettuati.
Feedback sul software	
Come si immagina dovrebbe essere integrata la sezione di fidelizzazione per renderla interessante e semplice da usare anche per un cliente che visita McDonald's solo occasionalmente?	Penso che per poter rendere interessante e di facile utilizzo la sezione di fidelizzazione debba avere un'interfaccia facilmente intuibile: immagino una sezione dell'app dedicata al cliente abituale dove appare una tessera virtuale formata da N bollini. L'ultimo bollino contiene la parola "free order". Ogni bollino dopo l'ordine di un minimo di 15 euro viene timbrato con un

	visto verde, dunque arrivati al settimo ordine l'ottavo sarà gratis
Cosa potrebbe rendere la sezione di fidelizzazione talmente interessante da spingerla a diventare un cliente più assiduo?	Come detto in precedenza, la possibilità di avere ordini gratis dopo un tot di spese, oppure una sezione dedicata alla vincita di premi tramite l'accumulo di punti dati dagli ordini effettuati.
Cool Off	
Ha suggerimenti su come McDonald's potrebbe migliorare l'esperienza complessiva nell'app per attirare clienti occasionali come lei?	Scaricando per la prima volta l'app del McDonald's, si ricevono prodotti in omaggio (ad esempio, un Happy Meal). Ci sarebbe un doppio senso di appagamento, dato sia dall'Happy Meal gratuito sia dal regalo presente all'interno dell'Happy Meal.



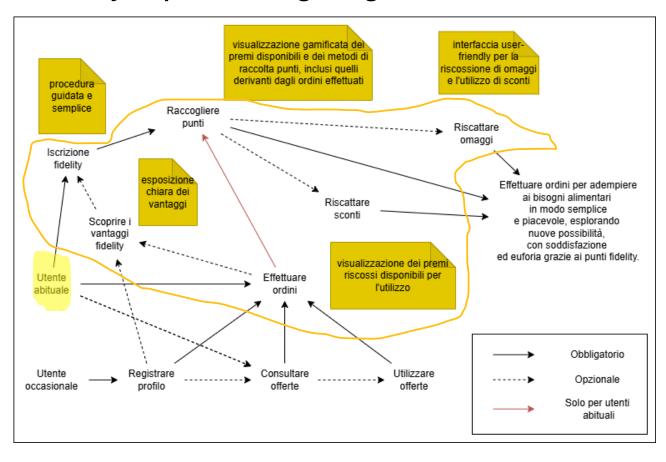
Discovery Step 4: UX Goals



Da questa collezione di UX Goals abbiamo selezionato i tre da seguire:

- Exploration: To investigating an object or situation
- Satisfaction: To enjoy the recent fulfillment of a need or desire
- Euphoria: To be carried away by an overwhelming experience of intense joy

Discovery Step 5: Selecting a Target



Discovery Step 6: Design Brief

Client/stakeholder	McDonald's
UCD sprint team	Ferrara M., Carella D., Colangelo Y., Ardito L., Di Chio MT.
Target user group	Utenti abituali del McDonald's
	Gli utenti abituali spesso percepiscono le attuali offerte e programmi
	fedeltà come poco coinvolgenti o ripetitivi, mancando di elementi che
Problem statement	incentivino interazioni frequenti e personalizzate.
	Progettare un sistema di fidelizzazione all'interno dell'app
	McDonald's che combini gamification, personalizzazione e premi
	tangibili per aumentare il coinvolgimento degli utenti abituali e la
Design statement	frequenza degli ordini.
	Ottenere vantaggi esclusivi, risparmiare denaro e sentirsi valorizzati
	come clienti abituali attraverso un'esperienza divertente e
Users' goal	appagante.
UX goals	Exploration , Satisfaction and Euphoria
Deliverables	Mockup interattivo del sistema di fidelizzazione.
	Deve essere integrato nell'app esistente senza complicare
Constraints	l'esperienza utente.
	Burger King
Competitor	KFC
	Minigiochi o sfide settimanali per guadagnare punti extra
• ,	Premi personalizzati in base alle abitudini di consumo
	Un sistema di progressione con livelli
group	Ispirarsi ai sistemi di Burger King e KFC

Design Step 1: Exploring Existing Design

Di seguito è riportato l'elenco delle idee di design selezionate a seguito del brainstorming, effettuato sulla base dell'analisi dei design dei competitor indicati come fonte di ispirazione dagli utenti.

- Gamification tramite livelli e relative progressioni, sfide settimanali e simili
- Premi personalizzati
- Dashboard personale di monitoraggio
- Scoreboard globale
- Facilità di navigazione tra le varie sezioni implementate
- Consistenza con le sezioni già esistenti

Design Step 2: Material for the User Tests

- 1. Task: Scoprire i vantaggi del programma fidelity
 - Descrizione: L'utente deve esplorare e comprendere i vantaggi del programma fidelity attraverso l'app.
 - b. Previsione delle azioni dell'utente:
 - i. L'utente accede alla sezione dedicata al programma fidelity nel menu principale.
 - ii. Visualizza una schermata che illustra chiaramente i benefici del programma, come la possibilità di accumulare punti, ottenere sconti e riscattare premi.
 - iii. L'utente legge le informazioni per valutare l'utilità del programma.
 - c. Durata stimata: 4-5 minuti.
- 2. Task: Iscriversi al programma fidelity
 - a. Descrizione: Dopo aver compreso i vantaggi, l'utente decide di iscriversi al programma fidelity utilizzando il proprio profilo già registrato.
 - b. Previsione delle azioni dell'utente:
 - i. L'utente clicca su un pulsante come "Iscriviti ora" nella sezione fidelity.
 - ii. Accetta i termini e condizioni del programma.
 - iii. Completa il processo di iscrizione e riceve una conferma, come un messaggio di benvenuto o un saldo punti iniziale (se applicabile).
 - c. Durata stimata: 3-4 minuti.
- 3. Task: Raccogliere punti attraverso un ordine
 - a. Descrizione: L'utente deve simulare un ordine per accumulare punti fidelity.
 - b. Previsione delle azioni dell'utente:
 - i. Dalla homepage o dalla sezione ordini, l'utente sfoglia il menu e seleziona uno o più articoli da aggiungere al carrello.
 - ii. Accede alla schermata del carrello, dove vede il riepilogo dell'ordine e il numero di punti che otterrà al completamento dell'acquisto.
 - iii. Procede al checkout e conferma l'ordine virtualmente (simulando il pagamento).
 - c. Durata stimata: 5-6 minuti.

- 4. Task: Consultare i premi disponibili
 - a. Descrizione: L'utente deve esplorare i premi riscattabili utilizzando i punti fidelity accumulati.
 - b. Previsione delle azioni dell'utente:
 - i. L'utente accede alla sezione "Premi disponibili" nella parte fidelity dell'app.
 - ii. Sfoglia una lista di premi, con informazioni chiare su descrizioni e costo in punti per ogni premio.
 - iii. Identifica un premio di interesse, senza riscattarlo.
 - c. Durata stimata: 3-4 minuti.
- 5. Task: Riscattare uno sconto fidelity
 - a. Descrizione: L'utente deve riscattare un premio utilizzando i punti accumulati.
 - b. Previsione delle azioni dell'utente:
 - i. Dalla lista dei premi, l'utente seleziona un premio di interesse.
 - ii. Conferma il riscatto, accettando di utilizzare i punti accumulati.
 - iii. Riceve una notifica o un codice relativo al premio riscattato, pronto per l'utilizzo.
 - c. Durata stimata: 4-5 minuti.
- 6. Task: Utilizzare uno sconto riscattato
 - a. Descrizione: L'utente deve utilizzare lo sconto appena riscattato per effettuare un nuovo ordine.
 - b. Previsione delle azioni dell'utente:
 - i. L'utente torna alla sezione ordini e seleziona nuovi articoli dal menu.
 - ii. Accede alla schermata del carrello, dove applica lo sconto riscattato in precedenza.
 - iii. Completa l'ordine simulando il pagamento con lo sconto applicato.
 - c. Durata stimata: 4-5 minuti.

Durata totale stimata del test: 25-30 minuti

Revisionato post feedback del 27/11/2024

Materiale per User Testing

Stiamo progettando una nuova sezione dell'app McDonald's e apprezziamo molto il suo aiuto per migliorarla. Questo progetto riguarda l'aggiunta di un sistema di fidelizzazione dei clienti all'interno dell'app ufficiale di McDonald's, e il suo feedback è fondamentale per ottimizzarne l'utilizzo e l'esperienza utente.

L'obiettivo generale di questa nuova sezione è migliorare l'interazione con i clienti abituali, offrendo vantaggi esclusivi, premi e incentivi attraverso un sistema di raccolta punti. Il suo feedback sincero è essenziale per identificare problemi e opportunità di miglioramento.

Questa sessione sarà informale. Le farò alcune domande, ma non ci saranno risposte giuste o sbagliate: stiamo testando il prodotto, non lei. Se dovesse trovarsi bloccato/a o confuso/a, non è un problema: al contrario, ci aiuta a capire meglio cosa deve essere migliorato.

Le chiederò inoltre di utilizzare il prototipo attuale della sezione fidelity per svolgere alcuni task, in modo da osservare come questa nuova funzionalità si adatta alle sue necessità. Le va bene se registriamo?

Struttura della sessione:

Faremo alcune domande introduttive per conoscere meglio il suo background e il modo in cui utilizza l'app McDonald's.

Successivamente, le chiederemo di svolgere dei task specifici relativi alla sezione di fidelizzazione.

Alla fine, discuteremo delle sue impressioni e del feedback.

Ha qualche domanda prima di iniziare?

Domande di contesto

Può parlarmi brevemente di lei? Lavora o studia? Qual è la sua routine quotidiana?

Utilizza frequentemente app per il cibo o app con programmi fedeltà? Quali app usa più spesso?

Ha mai partecipato a programmi di raccolta punti o sistemi di fidelity? Se sì, com'è stata la sua esperienza?

Quando usa app come questa, cosa considera importante per un'esperienza positiva?

Ci sono aspetti delle app che trova particolarmente frustranti o difficili da utilizzare?

Introduzione al prototipo

Ora le mostrerò il nostro prototipo e le chiederò di risolvere alcuni task legati alla sezione di fidelizzazione dei clienti. Alcune parti potrebbero non essere ancora completamente funzionali, ma la invitiamo comunque a dare un'occhiata generale e a fornirci un feedback.

Ricordi che non ci sono risposte giuste o sbagliate: il suo parere sincero è ciò che ci aiuta di più.

Mentre svolge i task, le chiedo di esprimere ad alta voce cosa sta facendo, cosa pensa di fare e cosa si aspetta dal sistema. Se trova qualcosa di confuso o non chiaro, ce lo segnali. E se ci sono elementi che le piacciono, li riporti pure!

Ora le chiedo di affrontare il primo task.

Task dettagliati

- 1. Scoprire i vantaggi del programma fidelity
- 2. Iscrizione al programma fidelity
- 3. Raccogliere punti attraverso un ordine
- 4. Consultare i premi disponibili
- 5. Riscattare uno sconto fidelity
- 6. Utilizzare uno sconto riscattato

Revisionato post feedback del 27/11/2024

Domande di debriefing

- a. Come descriverebbe questa nuova sezione rispetto ad altre app o programmi fidelity che ha utilizzato?
- b. Cosa le è piaciuto di questa nuova sezione?
- c. Cosa non le è piaciuto o ha trovato difficile?
- d. Come descriverebbe questa sezione a un amico?
- e. Se potesse suggerire tre miglioramenti per questa sezione, quali sarebbero?

Pianificazione Test con gli utenti

User 1

Name of the user:	Andrea
Conductor:	Marco Ferrara
Notetaker:	Davide Carella
Place of the testing:	Bari
Time of the testing (date and time):	06/12/2024 - 10:00
What user group is the user reprenting:	Utente Abituale

User 2

Name of the user:	Alessandro
Conductor:	Davide Carela
Notetaker:	Yuri Colangelo
Place of the testing:	Trani
Time of the testing (date and time):	06/12/2024 - 18:00
What user group is the user reprenting:	Utente Abituale

User 3

Name of the user:	Jacopo
Conductor:	Yuri Colangelo
Notetaker:	Luca Ardito
Place of the testing:	Barletta
Time of the testing (date and time):	07/12/2024 - 10:00
What user group is the user reprenting:	Utente Abituale

User 4

Name of the user:	Valentina
Conductor:	Luca Ardito
Notetaker:	Maria Teresa Di Chio
Place of the testing:	Andria
Time of the testing (date and time):	07/12/2024 - 16:00
What user group is the user reprenting:	Utente Abituale

User 5

: Michele	Name of the user:
: Maria Teresa Di Chio	Conductor:
: Marco Ferrara	Notetaker:
: Bari	Place of the testing:
: 08/12/2024 - 11:00	Time of the testing (date and time):
: Utente Abituale	What user group is the user reprenting:

Design Step 3: Brainstorming Design Ideas

Di seguito è riportato l'elenco delle Greatest Hits selezionate a seguito del brainstorming:

- 1. Marco Ferrara
 - a. Sezione dedicata alla scoreboard globale
 - b. Sequenze di iterazioni semplici e naturali
 - c. Interfaccia minimale
- 2. Davide Carella
 - a. Palette colori consistente con le schermate già presenti
 - b. Sezione di monitoraggio punti con relativo storico
 - c. Interfaccia user-friendly e responsive
 - d. Navigazione con menù intuitivo
- 3. Yuri Colangelo
 - a. Sezione premi disponibili ordinata e non confusionaria
 - b. Campo per l'utilizzo di uno sconto già riscosso durante l'acquisto
 - c. Campo per scegliere se ritirare un omaggio già riscosso
 - d. Voce di notifica dei punti guadagnati con l'acquisto
- 4. Luca Ardito
 - a. Immagini autoesplicative e accattivanti in fase di promozione della fidelity
 - b. Condizioni e termini chiare ed evidenti
 - c. Procedura di iscrizione alla fidelity rapida e guidata
 - d. Finestra di conferma di avvenuta iscrizione o errori riscontrati
- 5. Maria Teresa Di Chio
 - a. Consistenza di colori, font e items con quelli già presenti nelle altre sezioni
 - b. Feedback sulle azioni degli utenti
 - c. Sezione fidelity facilmente navigabile
 - d. Praticità nella navigazione
 - e. Varietà di minigiochi semplici e attraenti per il guadagno dei punti

Crazy 8

Task 1



Somewins F.OD. TY

CO Cenus one

=

P 57.



Couldy ne un gu man!

Cruce Permis Rises

... | OGen



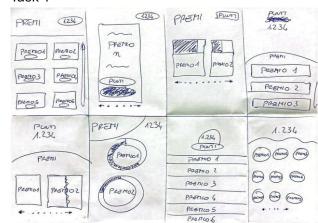
MeLovacto Gradayne cor - yu water







Task 4



Task 2















Task 5

3













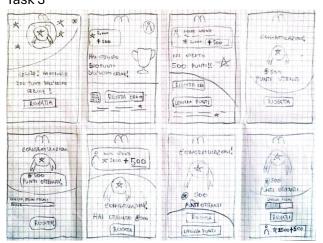








Task 3











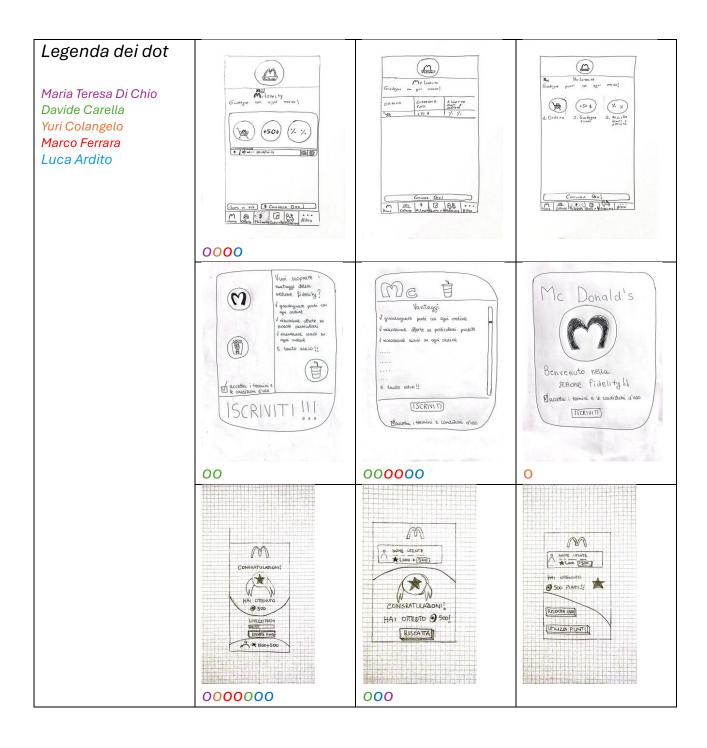


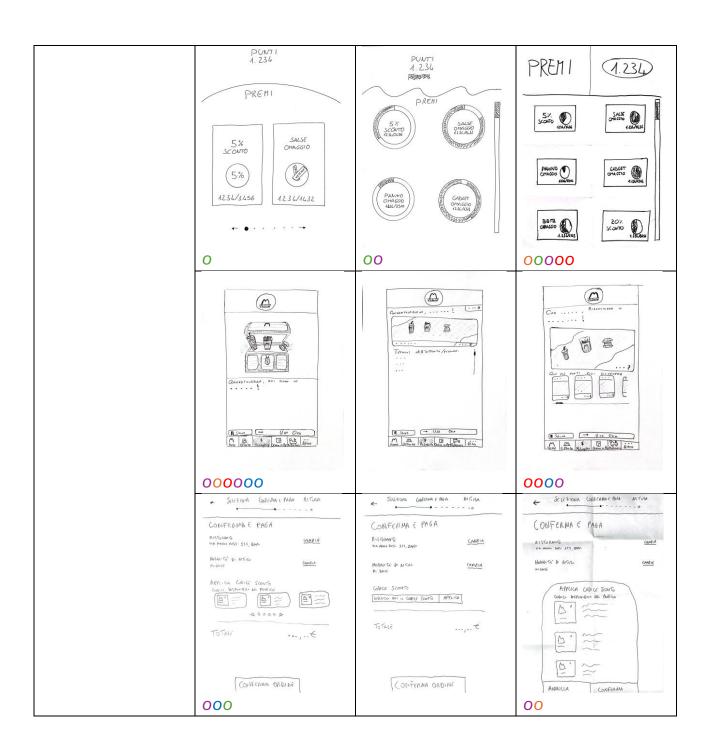




Design Step 4: Making and Selecting Good Designs

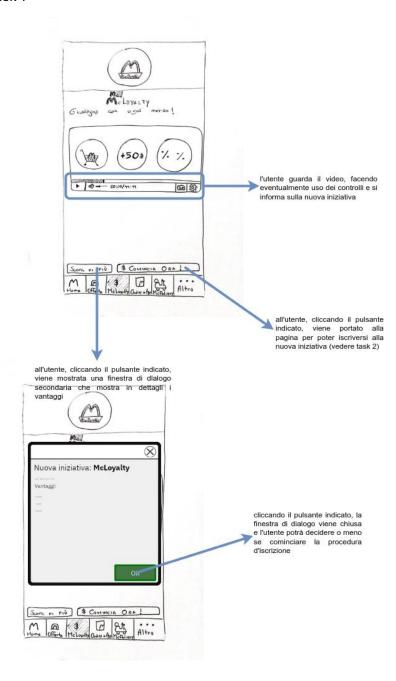
Votazione migliore soluzione di Design



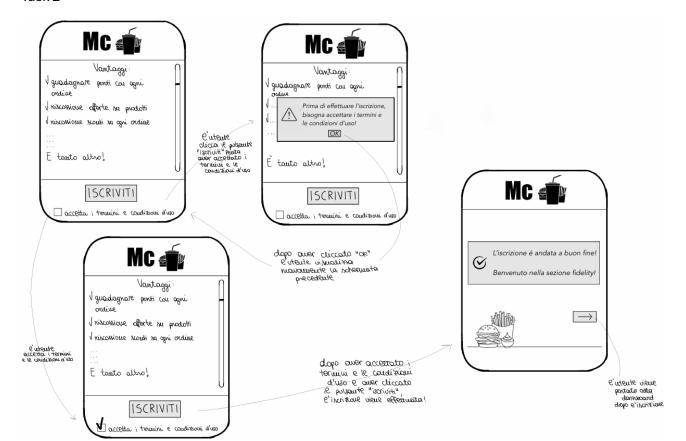


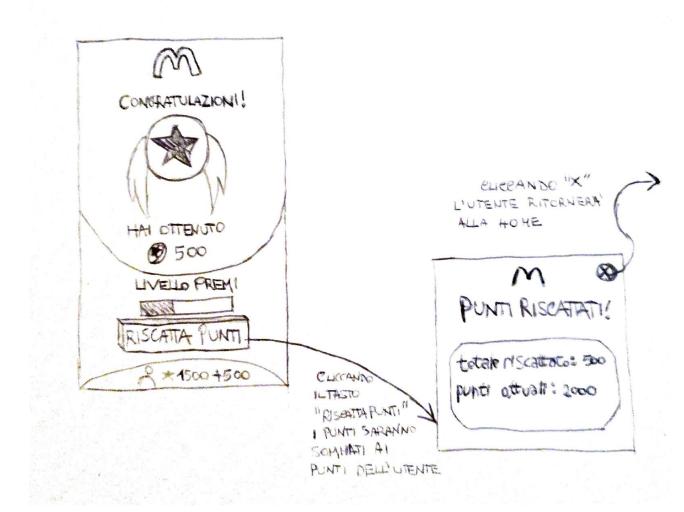
Design Step 5: Making Happy Paths

Task 1

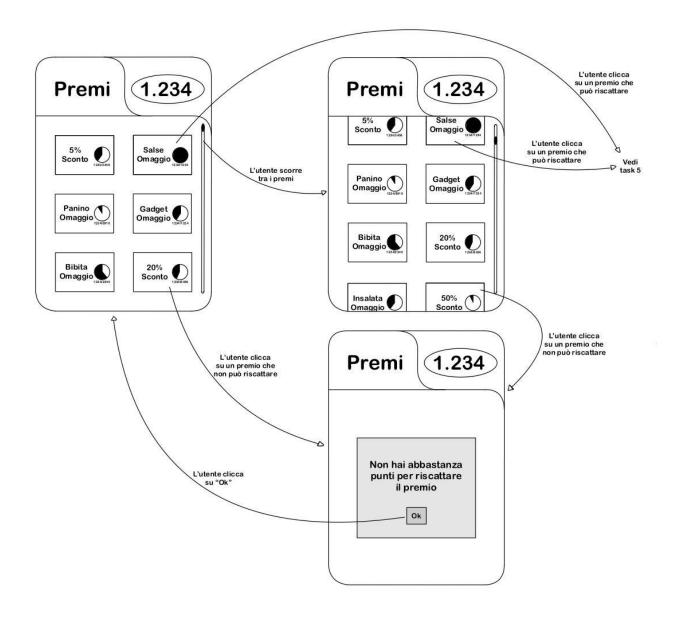


Task 2

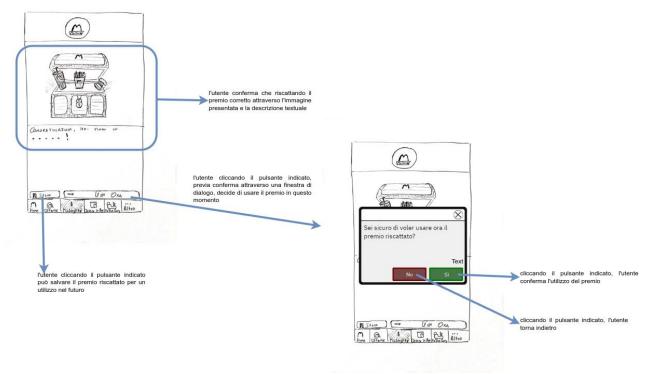




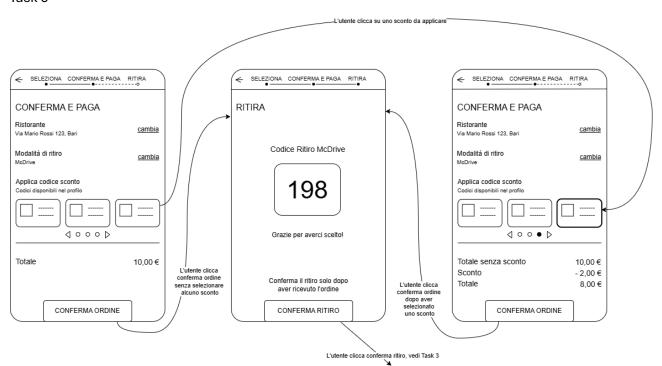
Task 4



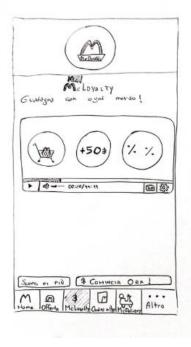
Task 5



Task 6



Design Step 6: Making Low-fidelity Prototypes







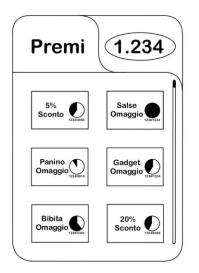


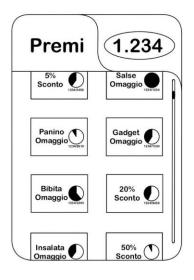


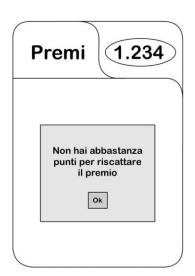


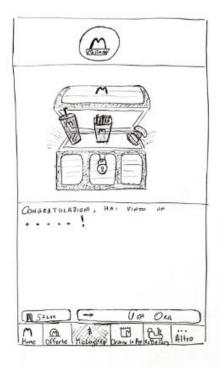




















Reality Check Step 1: Low-fi Prototype Testing

Domande di contesto

Domande	Pilota	User 1	User 2	User 3	User 4	User 5
Può parlarmi brevemente di lei? Lavora o studia? Qual è la sua routine quotidiana?	È una studentess a del corso di Informatic a a Bari. Durante la giornata segue le lezioni universitari e. Nel tempo libero va in palestra e ascolta musica.	Frequenta il corso magistrale in Ingegneria dell'Autom azione. Durante la giornata di solito segue le lezioni in università e, quando riesce, va in palestra ad allenarsi.	Programm atore con 2 anni di esperienza , ha congelato gli studi. Fino al tardo pomeriggio dedica il tempo al lavoro, per poi passare il tempo libero con amici e giocando ai videogioch i.	Impiegato in un ufficio amministra tivo. Lavora 8 ore al giorno e nel tempo libero si dedica alla lettura e alle passeggiat e.	Studente di 21 anni del corso DAMS a Bari. Studia e, nel tempo libero, dedica il suo a musica e film.	Lavora come impiegata amministra tiva in una concessio naria d'auto. La sua giornata inizia al mattino con la palestra, dopo la quale si reca a lavoro per un turno di 8 ore. Rientra a casa verso le 19, cucina, cena e poi va a dormire.
Utilizza frequentemente app per il cibo o app con programmi fedeltà? Quali app usa più spesso?	No, non le capita così spesso di utilizzare app per il cibo, a maggior ragione con programmi fedeltà.	Sì, utilizza spesso app per il cibo, specialme nte quando non ha voglia di cucinare. Usa solitament e l'app del McDonald' s oppure del KFC.	Si, utilizza spesso app per il cibo, soprattutto per la pausa pranzo a lavoro. Usa solitament e l'app del McDonald' s oppure del Burger King.	Sì, utilizza app come Just Eat, McDonald's e Deliveroo per comodità durante le pause pranzo e nei weekend. Nessuna di queste ha programmi di fedeltà.	Sì, utilizza spesso Glovo per la consegna a casa oppure Godez (un ristorante con un'app per le ordinazioni omonima).	Si, utilizza app come Glovo, Deliveroo, Mcdonald' s ed Esselunga.

Г	T	T	Γ	T	T	T
Ha mai	No, non le è mai	Sì, ha	Si,	Sì, ha	Si, ha a	Si, ha
partecipato a programmi di	e mai capitato.	partecipat o a diversi	possiede un account	partecipat o a diversi	volte usato l'app	partecipat o alla
1 ' -	Сарпасо.				fedeltà Lidl	raccolta
raccolta punti o		programmi	fidelity per	programmi		
sistemi di		di raccolta	il Burger	, come	Plus.	punti per
fidelity? Se sì,		punti.	King e	quello di	L'esperienz	Esselunga
com'è stata la		L'esperienz	l'esperienz	Burger	a è nel	e Conad.
sua esperienza?		a è stata	a nel	King.	complesso	L'esperienz
		positiva nel	complesso	L'esperien	positivo,	a è stata
		senso che	è positiva.	za è 	grazie alla	positiva in
		trova	La	positiva,	convenienz	quanto ha
		motivante	presenza	ma a volte	a dei	potuto
		accumular	di premi lo	si 	premi.	usare i
		e punti per	spinge ad	dimentica		punti
		ottenere	effettuare	di usare i		accumulati
		premi o	acquisti.	punti		per
		sconti, ma		accumulati		riscattare
		a volte		•		premi
		dimentica				contenuti
		di				all'interno
		riscattarli				del
		entro la				catalogo
		scadenza.				del
						supermerc
						ato.
Quando usa app	Non le	Per lui è	Facilità di	La velocità	La facilità	L'importan
come questa,	utilizza ma,	importante	navigazion	di	d'uso e la	te è che
cosa considera	se dovesse	che l'app	e,presenza	navigazion	velocità	un'app di
importante per	utilizzarle,	sia intuitiva	di una	е,	dell'app	questo tipo
un'esperienza	le 	e semplice	pagina che	informazio 	sono molto	sia
positiva?	piacerebbe	da usare,	mostri il	ni chiare	importanti	semplice
	che siano	senza	resoconto	sui premi	ma, a	ed
	semplici	dover	degli ordini	disponibili	maggior	intuitiva.
	da usare e	cercare	e dei punti	е .	ragione,	
	convenient	troppo a	utilizzati e	aggiornam	ritiene che	
	i.	lungo	di un	enti	i premi	
		quello che	counter dei	immediati	debbano	
		serve.	punti	del saldo	valere il	
		Ad .	disponibili	punti.	tempo	
		esempio,	con relativi		speso per	
		vuole	premi		raccogliere 	
		vedere	riscattabili.		i punti.	
		subito				
		quanti				
		punti ha				
		accumulat 				
		o e quali				
		premi può				
		riscattare.				
Ci sono aspetti	No, non	SI, una	Nessuno in	Troppi pop-	In alcuni	Si: quando
delle app che	LOVODDO	LOCCOCHO	narticolara	LIIN	casi	II MODII
trova	avendole mai usate	cosa che trova	particolare	up promozion	l'eccessiva	il menù non è

particolarmente	non ha	frustante è	ali che	lentezza	chiaro e
frustranti o	termini di	quando	interrompo	dell'app	non riesce
difficili da	paragone.	l'app	no	nell'effettu	a cercare
utilizzare?		richiede	l'esperienz	are le	in modo
		troppi	a di	operazioni	immediato
		passaggi	utilizzo.	oppure la	ciò che le
		per		presenza	serve.
		riscattare		di troppi	
		un premio.		passaggi,	
				non chiari,	
				per	
				effettuare	
				un'operazi	
				one.	

Feedback degli utenti sui task

+/-	Pilota	User 1	User 2	User 3	User 4	User 5
Task 1	Ha trovato l'interfaccia semplice ma con qualche suggerimen to per migliorarla. Per primo ha trovato il titolo dell'interfac cia poco accattivant e poco chiara l'utilità del pulsante "Scopri di più".	Non ha gradito il pulsante "scopri di più"; lo considera un passo inutile poiché i dettagli vengono già illustrati cliccando su "comincia ora".	Apprezza il video riassuntivo. Non capisce l'utilità del tasto "scopri di più" poichè cliccando su "Comincia ora" vengono comunque spiegati i dettagli dei vantaggi.	Ha trovato utile la spiegazione iniziale dei vantaggi, ma suggerisce di rendere più visibili i premi principali già sulla home della sezione fidelity.	Per l'utente sarebbe meglio se il video si trovasse in alto, con il logo in basso. I due pulsanti si possono rimuovere, in quanto lo "Scopri di più" non è rilevante e "Comincia ora" può essere integrato nel logo rendendolo un pulsante.	Pensa che il video di promozione per il programma fidelity non sia essenziale e che sia poco utile in quanto potrebbe servire anche solo un'immagin e esplicativa.
Task 2	Ha trovato la procedura logica e veloce senza troppi passaggi complessi.	Gradisce la chiarezza dei vantaggi che sono elencati nella schermata iniziale.	Apprezza la possibilità di iscriversi senza dover leggere obbligatoria mente tutti i vantaggi.	Il processo è stato semplice e veloce. Ha apprezzato il riepilogo finale dei vantaggi.	Ha gradito la presenza di pochi passaggi chiari e veloci per la procedura d'iscrizione.	Ha apprezzato questa sezione, ad eccezione del pulsante "Accetta i termini e le condizioni d'uso", che secondo lei dovrebbe essere posizionato sopra al pulsante "Iscriviti" per garantire una disposizion e più logica.
Task 3	Ha gradito molto le	Ha intuito facilmente	Riferisce chiarezza e	Ha percepito la	Ha trovato l'interfaccia	Ha apprezzato

	Ι	T		Ι .		
	immagini	come	facilità nel	procedura	esteticame	questa
	usate per	riscattare i	riscattare i	come	nte	sezione,
	rappresenta	punti.	punti	semplice e	piacevole e	tuttavia,
	re		guadagnati	intuitiva	gratificante.	darebbe
	l'aumento		e apprezza			una
	di livello e il		l'aggiornam			definizione
	guadagno		ento del			a quel
	dei punti.		totale dei			500(punti?)
			punti.			
Task 4	Non ha gradito il modo di presentare i premi all'utente, potrebbero, secondo lei, essere organizzati con un qualcosa la cui descrizione è simile ad un	Ha individuato subito la barra per scorrere la schermata. Ha gradito la chiarezza con cui si possono visualizzare i punti.	Apprezza la struttura dei premi riscattabili. Preferirebb e visualizzarli in ordine di completam ento in base ai punti	I premi sono ben organizzati, ma suggerisce di aggiungere una sezione "Premi consigliati" in base al saldo punti dell'utente.	Ha gradito la visualizzazi one compatta dei premi disponibili e la facile identificazio ne di quelli riscattabili attraverso il grafico accanto.	Anche in questo caso, suggerisce di definire meglio il "1234" posizionato in alto a destra. Per quanto riguarda i premi disponibili, ha trovato i grafici a
	carosello.					torta non
						totalmente
						intuitivi.
Task 5	Ha apprezzato molto la scelta del forziere per rappresenta re il premio, trovandola divertente ma ha trovato di poca utilità il pulsante "Salva" (a detta sua l'utente riscatta un premio solo nel momento in cui lo deve ordinare)	Ha gradito la chiarezza dei passaggi per confermare l'uso del premio.	Gradisce l'illustrazion e, trova poco utile la conferma della riscossione.	Il processo è stato chiaro. Ha apprezzato il riepilogo del riscatto, ma vorrebbe una conferma opzionale per velocizzare l'operazion e.	Ha trovato l'animazion e del forziere molto bella e simpatica. Pensa che la si potrebbe migliorare facendo aprire il forziere all'utente con ripetuti click su di esso, in modo da renderlo più interattivo/.	Ha apprezzato molto la scelta grafica e la chiarezza dei passaggi.
Task 6	Ha gradito molto il	На	Apprezza il	Ha trovato il	На	Anche qui
		individuato	fatto che	processo	apprezzato	ha

fatto che	la subito	l'aggiunta si	ben	la	apprezzato
scelta de		mescoli e	integrato e	semplicità	la
premio da		sia	non ha	con cui si	semplicità
utilizzare	in uno sconto	coerente	riscontrato	sceglie lo	dell'interfac
fase di	riscattato.	con la	nessun	sconto e	cia,
ordinazio	ne	schermata	problema	l'integrazion	essenziale
sia integra	ata	già	nell'applica	e coerente	quando si
in manier	a	presente.	re lo	con l'app	tratta della
chiara,		Preferirebb	sconto.	originale.	sezione
semplice	е	e che lo			dedicata
coerente		scorrimento			alla
con l'app		degli sconti			conferma di
originale.		disponibili			un ordine.
		mostrasse			
		un solo			
		sconto così			
		da avere più			
		spazio per i			
		dettagli.			

Domande di debriefing

Domande	Pilota	User 1	User 2	User 3	User 4	User 5
Come	Non	C'è un	Coerente	Una	Una	È chiara,
descriverebbe	avendone	buon	con la	sezione	sezione	semplice
questa nuova	mai usata	equilibrio	struttura	ben	ben	da
sezione rispetto	una non ha	tra	pre-	strutturata	integrata e	utilizzare e
ad altre app o	termini di	innovazion	esistente	che unisce	strutturata	con un
programmi fidelity	paragone,	e e pattern	dell'applic	chiarezza e	che rende	design
che ha utilizzato?	nonostant	che sono	azione, in	funzionalit	l'esperienz	piacevole,
	e questo	già	grado di	à simili a	a più	anche se
	ribadisce che in	conosciuti.	competere con la	quelle di	gradevole	alcuni
	generale		fidelity di	programmi già	e divertente.	dettagli potrebbero
	l'ha trovata		Burger	affermati.	divertente.	essere
	chiara e		King.	anomiati.		meglio
	ben		18.			definiti.
	integrata.					
Cosa le è piaciuto	La	La	La	La	La	La
di questa nuova	semplicità	chiarezza	possibilità	semplicità	semplicità	chiarezza
sezione?	d'uso e la	dei	di vedere	della	d'uso e la	dei
	bellezza	vantaggi e	in tempo	navigazion	chiarezza	passaggi,
	estetica di	la	reale lo	e e la	di tutti i	la scelta
	alcune	conferma	stato di	trasparenz	passaggi.	grafica e la
	delle	finale di	completa	a delle		semplicità
	interfacce	iscrizione.	mento per	informazio		dell'interfa
	a lei		la riscossion	ni sui		ccia.
	presentate		e dei premi	vantaggi.		
	•		disponibili.			
Cosa non le è	Non c'è	Non ha	Il bottone		Oltre al	
piaciuto o ha	nulla che	gradito la	ridondante		pulsante	Ha trovato
trovato difficile?	ha trovato	scroll bar	nella	Vorrebb	"Scopri di	i grafici a
	difficile,	per	pagina	e meno	più" nel	torta poco
	tuttavia	visualizzar	iniziale	passaggi	Task 1,	intuitivi e
	non ha	еi	della	per	l'utente	suggerisce
	gradito la	vantaggi;	sezione di	riscattar	non ha	di
	lunghezza	avrebbe	fidelity.	e i premi	trovato	aggiungere
	di alcuni	preferito		e più	nulla di	una
	passaggi.	visualizzarl		premi	difficile o	dicitura (punti) ai
		i tutti		visibili	spiacevole	numeri
		insieme.		nella	•	che
				scherma		rappresent
				ta		ano i punti
				principal		accumulat
				e.		i.
Come	Un app	Una valida	Ottimo	Una	La	Un'app
descriverebbe	interessant	alternativa	competitor	piattaform	consigliere	semplice
	e che	alle app	per la	a facile da	bbe	e, in linea

questa sezione a un amico?	consigliere bbe ai suoi amici più stretti.	che sono già conosciute	fidelity di Burger King.	usare che rende interessant e accumular e punti per ottenere sconti e premi.	vivamente anche a chi, prima, non faceva uso di app per il fast food.	generale, abbastanz a intuitiva, che offre vantaggi significativi per i clienti abituali.
Se potesse suggerire tre miglioramenti per questa sezione, quali sarebbero?	Rimozione del pulsante "Scopri di più" iniziale, cambio della modalità di visualizzazi one dei premi e rimozione del pulsante "Salva" al momento della riscossion e.	Aggiunta di elementi più visivi, riduzione di passaggi inutili ed evidenza del valore del programm a.	Aggiunta di una classifica globale degli utenti, premi dedicati per occorrenze come il complean no, rendere più evidente la sezione aggiunta.	Visualizzaz ione immediata dei premi in base ai punti disponibili.	Una maggiore semplicità nell'interfa ccia del Task 1, premi dedicati ad un utente specifico e premi a tempo limitato.	Aggiunta di una dicitura per i numeri che rappresent ano i punti; scambio di posizione tra i tasti "Iscriviti" e "Accetta i termini e condizioni d'uso"; rimozione dei grafici a torta nella sezione dedicata agli sconti e utilizzo di tasti cliccabili per gli sconti sbloccati, mentre quelli ancora bloccati saranno non cliccabili e visualizzati in grigio.

Interpretazione dei risultati

Cons possismo imperero della user test?	Abbiemo imperato aba gli utanti apprazzana
Cosa possiamo imparare dallo user test?	Abbiamo imparato che gli utenti apprezzano un'interfaccia intuitiva e chiara con pochi
	·
	passaggi semplici. Abbiamo notato anche che
	gli utenti sono anche più incentivati ad usare
	app che giocano molto sul fattore gamification.
Ci piace continuare lo sviluppo di questo	Sì, i feedback indicano che gli utenti trovano
prodotto?	l'app promettente, con margini di miglioramento
	ben definiti
Se si, c'è qualcosa che dovremmo aggiungere o	In generale dai test si è notato che la
rimuovere?	maggioranza degli utenti vuole che venga
	rimosso il pulsante "Scopri di più" in quanto
	ridondante a causa della presenza del video e
	della schermata d'iscrizione che spiega
	nuovamente i vantaggi in maniera più estesa e
	dettagliata. Inoltre è stata segnalata la poca
	chiarezza del numero di punti nella pagina di
	riscossione dei premi e il dubbio sulla posizione
	dell'accettazione dei termini nell'interfaccia di
	iscrizione alla fidelity.
	Molti utenti desiderano anche più feature che
	accentuino l'aspetto "minigioco" dell'app.
Pensiamo che gli utenti potranno avere	In generale abbiamo notato che sono stati
	raggiunti, con le migliorie a seguito di questi test
l'esperienza indicata dagli UX goal?	lo saranno sicuramente.
Dobbiamo cambiare l'interfaccia?	Si, come descritto sopra bisogna rimuovere il
	pulsante "Scopri di più", cambiare la posizione
	del pulsante "iscriviti" e del check dei termini di
	utilizzo, infine rendere più chiaro il totale dei
	punti
Dobbiamo cambiare il flow?	No, in generale è stato trovato semplice e chiaro.
Dobbiamo cambiare le parole?	No, il linguaggio usato è stato trovato coerente
	con quello dell'app originale.

Prototipo a bassa fedeltà modificato in seguito al testing

