

Domande a crocette

Argomento	Domanda	Risposta
Accessibilità	La legge "stanca" per assicurare l'accesso	Prevede una verifica tecnica e una soggettiva
	Le tecnologie assistive sono:	Strumenti e soluzioni tecniche, hardware e software, che permettono alla persona disabile di accedere alle informazioni e ai servizi erogati dai sistemi informatici
	La valutazione reale di accessibilità:	
	I web form:	Implementano 23 tipologie diverse di campi di input
Ciclo di vita a stella	Il ciclo di vita a stella di Hix e Hartson:	Pone la valutazione al centro della stella
Concetti di Interazione	L'affordance è:	La proprietà di un oggetto di influenzare, attraverso la sua apparenza visiva, il modo in cui deve essere usato.
	Un'interfaccia visuale:	Consente di sostituire i comandi testuali digitali sulla tastiera con comandi impartiti con il mouse (ad esempio: click con i bottoni)
	Il modello di interazione di Norman descrive:	L'interazione in termini di obiettivi e azioni dell'utente
	Metafora scrivania:	È utilizzata nel sistema operativo windows (inventata da Xerox della Star)
	Chi ha coniato la definizione dell'Interfaccia manipolazione diretta:	Schneiderman, perché l'utente può operare direttamente sugli oggetti rappresentati graficamente sul video
	I concetti di accessibilità e usabilità:	Sono diversi tra loro ma condividono alcuni aspetti

CSS3 e HTML	Nei CSS3, il funzionamento a cascata prevede che:	Uno stile definito inline cioè all'interno del codice HTML sovrascrive quello esterno (richiamato nella sezione <head>)
	Nei CSS3 Il selettore del tipo .name:	Seleziona tutti i tag avente classe name. (Per selezionare gli elementi per tag si scrive solamente il nome del tag, per la classe si precede il nome della classe da un punto ' . ' e per l'ID si fa precedere il nome dell'indicativo da un cancelletto ' # ')
	Il CSS3:	Fornisce un supporto per la visualizzazione delle pagine HTML
	Il tag <footer>:	Contiene tutti i contenuti visualizzati in fondo alla pagina.
	Il tag <audio>:	Consente di inserire solo un certo tipo di file audio nel sito riproducendoli in un opportuno audio player e la loro compatibilità dipende dal dispositivo/browser utilizzato
	Tag "canvas":	Crea una tela sulla quale è possibile inserire funzioni JavaScript
Interfacce Utente	Un'interfaccia WIMP è:	Formata da finestre, icone, menù, puntatori
	Un'interfaccia visuale:	Consente di sostituire i comandi testuali digitali sulla tastiera con comandi impartiti con il mouse (ad esempio: click con i bottoni)
JavaScript e Programmazione	In Javascript le variabili:	Possono non avere un tipo
	In Javascript l'operatore === tra due variabil	Restituisce TRUE se le due variabili sono uguali in valore e tipo
Metodi di Valutazione	In un test di usabilità con i Prototipi su carta:	Uno sviluppatore svolge il ruolo del computer, manipolando i prototipi di carta per simulare il comportamento del sistema
	Esempi di tecniche di ispezione di usabilità:	Valutazione euristica, cognitive walkthrough, ispezioni basate su linee guida.
Principi di Progettazione e	Le WCAG 2.0 si fondano sui seguenti	Percepibilità, Robustezza, Utilizzabilità, Comprensibilità.

Normative	principi:	
	Il principio di dialogo "Adeguatezza al compito" dell'ISO 921:	Un sistema interattivo è adeguato al compito se supporta l'utente nel completamento del compito
	Le linee guida sono:	Un insieme di regole ad bassa coercitività e bassa generalità
	Le regole di progetto sono:	Un insieme di regole ad alta coercitività e bassa generalità
	Gli standard sono:	Un insieme di regole ad alta coercitività e alta generalità
	I principi sono	Un insieme di regole a bassa Coercitività e alta generalità
	I metodi di ispezione utilizzano:	Attraverso strumenti software automatici o semi automatici validano la sintassi nel linguaggio utilizzato
	Il golfo di valutazione è:	La distanza tra la formulazione da parte dell'utente delle azioni per raggiungere l'obiettivo e le azioni permesse dal sistema
	Attraverso la valutazione euristica l'ispettore verifica:	Le componenti statiche e dinamiche dell'interfaccia
	Gli scenari d'uso sono utili per:	Immaginare un nuovo sistema ed individuare correttamente i requisiti
Principi di Progettazione e Normative	Quali sono i principali principi di progettazione centrata sull'utente?	Alcuni principi chiave includono l'orientamento all'utente, la coerenza, la visibilità, la feedback, la flessibilità e la semplificazione.
	Cosa significa "design responsive" nell'ambito delle interfacce utente?	Il design responsive è una tecnica di progettazione che rende un sito web adattabile a diverse dimensioni e dispositivi, fornendo un'esperienza ottimale su desktop, tablet e smartphone.
JavaScript e Programmazione	Qual è l'uso principale di un ciclo "for" in JavaScript?	Un ciclo "for" viene utilizzato per eseguire una serie di istruzioni ripetutamente, in genere su un insieme di dati o per un numero specifico di volte.

	Cosa rappresenta il termine "DOM" nell'ambito di JavaScript?	Il DOM rappresenta la struttura gerarchica di un documento HTML o XML ed è utilizzato da JavaScript per interagire con il contenuto della pagina web.
Accessibilità	Quali sono alcune delle tecnologie assistive utilizzate da persone con disabilità motorie?	Alcune tecnologie assistive includono joystick, trackball, tastiere speciali e software di controllo vocale.
Interfacce Utente	Qual è il concetto di "feedback" nell'interfaccia utente?	Il feedback si riferisce alle risposte visive o informative che un sistema fornisce agli utenti in risposta alle loro azioni, aiutandoli a comprendere lo stato del sistema.
	Come possono le icone essere utilizzate per migliorare l'usabilità dell'interfaccia utente?	Le icone possono essere utilizzate per rappresentare visivamente azioni, oggetti o concetti, migliorando la comprensione e l'usabilità.
Ciclo di vita a stella	Qual è il ruolo della fase di valutazione nel ciclo di vita a stella?	La fase di valutazione mira a identificare e correggere problemi di usabilità ed efficienza nel sistema o prodotto prima del rilascio.
	In che modo il ciclo di vita a stella promuove il coinvolgimento degli utenti?	Coinvolge gli utenti attraverso fasi come la valutazione e la valutazione euristica, raccogliendo il loro feedback durante lo sviluppo.
Principi di Progettazione e Normative	Quali sono i principali principi di progettazione centrata sull'utente?	Alcuni principi chiave includono l'orientamento all'utente, la coerenza, la visibilità, la feedback, la flessibilità e la semplificazione.
	Cosa significa "design responsive" nell'ambito delle interfacce utente?	Il design responsive è una tecnica di progettazione che rende un sito web adattabile a diverse dimensioni e dispositivi, fornendo un'esperienza ottimale su desktop, tablet e smartphone.
JavaScript e Programmazione	Qual è l'uso principale di un ciclo	Un ciclo "for" viene utilizzato per eseguire una serie di istruzioni ripetutamente, in genere su un insieme

	"for" in JavaScript?	di dati o per un numero specifico di volte.
	Cosa rappresenta il termine "DOM" nell'ambito di JavaScript?	Il DOM rappresenta la struttura gerarchica di un documento HTML o XML ed è utilizzato da JavaScript per interagire con il contenuto della pagina web.
Accessibilità	Quali sono alcune delle tecnologie assistive utilizzate da persone con disabilità motorie?	Alcune tecnologie assistive includono joystick, trackball, tastiere speciali e software di controllo vocale.
Interfacce Utente	Qual è il concetto di "feedback" nell'interfaccia utente?	Il feedback si riferisce alle risposte visive o informative che un sistema fornisce agli utenti in risposta alle loro azioni, aiutandoli a comprendere lo stato del sistema.
	Come possono le icone essere utilizzate per migliorare l'usabilità dell'interfaccia utente?	Le icone possono essere utilizzate per rappresentare visivamente azioni, oggetti o concetti, migliorando la comprensione e l'usabilità.
Ciclo di vita a stella	Qual è il ruolo della fase di valutazione nel ciclo di vita a stella?	
	In che modo il ciclo di vita a stella promuove il coinvolgimento degli utenti?	
Valutazione e Test	Cosa significa "valutazione euristica" nell'usabilità?	
	In cosa consiste un "test di usabilità con il Mago di Oz"?	
JavaScript e Programmazione	Qual è la differenza tra "let" e "var" in JavaScript?	

	Cosa significa "callback" in JavaScript?	
Principi di Progettazione e Normative	Qual è il principio dell'"aesthetic-usability effect" nei principi di progettazione?	
	Cosa significa "principio di Fitts" nell'usabilità delle interfacce utente?	
Accessibilità	Quali sono alcune tecniche per migliorare l'accessibilità delle immagini in un sito web?	
	Cosa sono i "colori accessibili" nell'ambito dell'accessibilità?	
Interfacce Utente	Cos'è un "mockup" nell'ambito della progettazione dell'interfaccia utente?	
	Quali sono alcuni principi chiave del "mobile-first design"?	
Ciclo di vita a stella	Qual è il ruolo della fase di definizione dei requisiti nel ciclo di vita a stella?	
	Qual è il principale obiettivo della fase di progettazione	

	dettagliata nel ciclo di vita a stella?	
JavaScript e Programmazione	Cosa rappresenta il termine "closure" in JavaScript?	
	Cosa sono le "arrow functions" (funzioni freccia) in JavaScript?	
Accessibilità	Qual è l'importanza dell'uso corretto delle etichette dei moduli nei formulari web per l'accessibilità?	
	Cosa rappresenta il termine "ARIA" nell'accessibilità web?	
Principi di Progettazione e Normative	Qual è il principio dell'"esplorabilità" nell'usabilità dell'interfaccia utente?	
	Cos'è l'"affordance" nel contesto delle interfacce utente?	L'affordance è la percezione visiva di come un oggetto o un elemento dell'interfaccia può essere utilizzato o manipolato dall'utente.
WCAG	Le WCAG 2.0 si fondano sui seguenti principi:	Percepibilità, Robustezza, Utilizzabilità, Comprensibilità.
	Cosa sono le "linee guida WCAG" e qual è il loro scopo?	Le linee guida WCAG sono linee guida internazionali per rendere i contenuti web accessibili a tutte le persone, inclusi coloro con disabilità. Il loro scopo è migliorare l'accessibilità dei siti web.
	Cosa sono le "linee guida WCAG" e qual è il loro scopo?	Le linee guida WCAG sono linee guida internazionali per rendere i contenuti web accessibili a tutte le persone, inclusi coloro con

		disabilità. Il loro scopo è migliorare l'accessibilità dei siti web.
	La validità teorica dell'accessibilità può avvenire in quali dei seguenti modi:	Un valutatore verifica che tutte le WCAG siano soddisfatte nel codice