

알고리즘 중급 세미나

06: 고급 정수론

연세대학교 전우제^{kiwiyou}

2023.01.22.r1

분할 정복을 이용한 거듭제곱

- a^b 를 계산하기
- $b = x_1 2^0 + x_2 2^1 + x_3 2^2 + x_4 2^3 + \dots$
- $a^b = a^{x_1} \times a^{2x_2} \times a^{4x_3} \times a^{8x_4} \times \dots$
- $\mathcal{O}(\log b)$ 번의 곱셈으로 충분
- 덧셈에도 응용 가능

분할 정복을 이용한 거듭제곱

- 비트 연산을 이용

```
1: function POWER( $a, b$ )  
2:    $r \leftarrow 1$   
3:   while  $b > 0$  do  
4:     if  $b \text{ bitand } 1 = 1$  then  
5:        $r \leftarrow r \times a$   
6:        $a \leftarrow a \times a$   
7:        $b \leftarrow \text{rshift}(b, 1)$   
8:   return  $r$ 
```

분할 정복을 이용한 거듭제곱

- 행렬곱을 이용한 선형 점화식의 계산

$$a_{n+2} = 3a_{n+1} + 2a_n + 1$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{n+1} \\ a_n \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{n+2} \\ a_{n+1} \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}^n \begin{pmatrix} a_2 \\ a_1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{n+2} \\ a_{n+1} \\ 1 \end{pmatrix}$$

분할 정복을 이용한 거듭제곱

- 행렬곱에 $\mathcal{O}(k^3)$ 시간이 걸리므로 $\mathcal{O}(k^3 \log n)$
- 슈트라센 알고리즘: 행렬곱은 $\mathcal{O}(k^{2.8})$ 정도에 계산 가능
- 기타마사법: $\mathcal{O}(k \log k \log n)$

분할 정복을 이용한 거듭제곱

- Functional Graph: 진출차수가 1인 그래프
- 어떤 정점 v 에서 그래프를 따라 k 번 이동한 위치를 구하시오.
- $\mathcal{O}(N \log k)$

모듈러 곱셈 역원

- 연산 \circ 의 항등원 $e: a \circ e = e \circ a = a$
- a 의 역원 $a^{-1}: a \circ a^{-1} = a^{-1} \circ a = e$
- a 의 법 N 에 대한 곱셈 역원 $a^{-1}: a \times a^{-1} \equiv 1 \pmod{N}$
- $\exists x \in \mathbb{Z} : a \times a^{-1} + N \times x = 1$

모듈러 곱셈 역원

- 페르마의 소정리: $a^{p-1} \equiv a \pmod{p}$
- $a^{p-2} \times a = a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$
- $a^{-1} \equiv a^{p-2} \pmod{p}$

모듈러 곱셈 역원

- 확장 유클리드 호제법

- $ax + by = \gcd(a, b)$ 를 만족하는 두 정수 x, y

$$a \times 1 + b \times 0 = a \quad a \times 0 + b \times 1 = b$$

$$a \times 0 + b \times 1 = b \quad a \times 1 + b \times (-q) = c \quad \dots (a = bq + c)$$

$$a \times 1 + b \times (-q) = c \quad a \times (-1) + b \times (1 + q') = d \quad \dots (b = cq' + d)$$

\vdots

$$ax + by = \gcd(a, b) \quad ax' + by' = 0$$

- 유클리드 호제법과 같은 $\mathcal{O}(\log \max(a, b))$