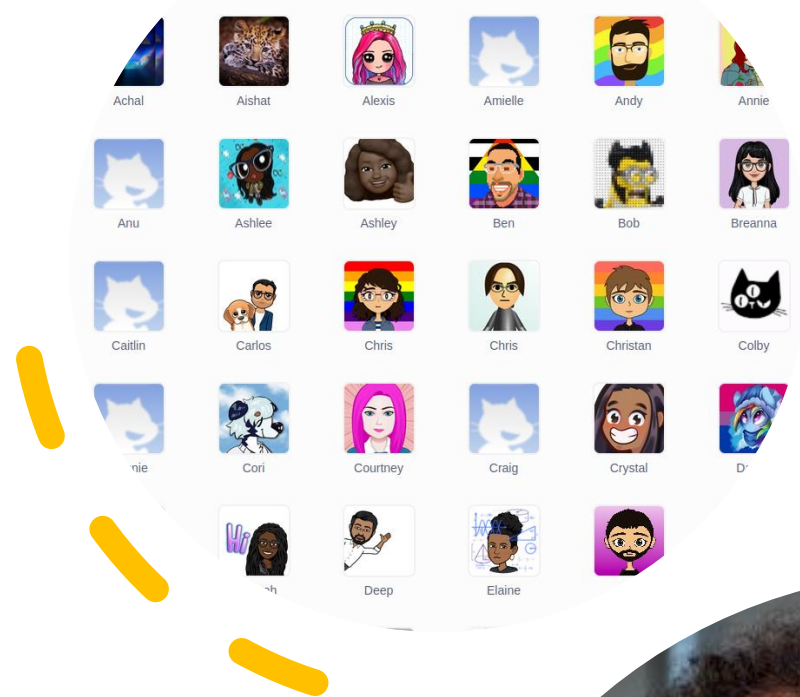




SCRATCH

# Entwickler

- Damals:
  - MIT Media Lab (Lifelong Kindergarten-Forschungsgruppe)
  - Mitchel Resnick
  - Entwicklung begann 2003
  - Veröffentlichung 2007
- Heutzutage:
  - Mitchel Resnick leitet die Lifelong Kindergarten Group
  - Seit 2019 -> Team der Scratch Foundation
  - Non-profit Organisation



# Philosophie



ERSCHAFFEN EINES "LANDES", IN DAS  
MAN "REISEN" KANN



ES GEHT UM DAS "LERNEN ZU  
PROGRAMMIEREN", SONDERN  
"PROGRAMMIEREN UM ZU LERNEN"



~~THEORIE~~ <--> PRAXIS

# Eigenschaften

- Leicht zu verstehen
- Der Fokus liegt auf leichter Bedienbarkeit
- Visuelle Programmiersprache
- Man baut aus Blöcken scripte
- Blöcke sind an der Seite aufgelistet
- Blöcke müssen nur aus dieser Auflistung gezogen werden
- Wird im Browser programmiert



# Attraktiv für:

- Kinder
- Jugendliche
- Schulen
- Bildungsstätten



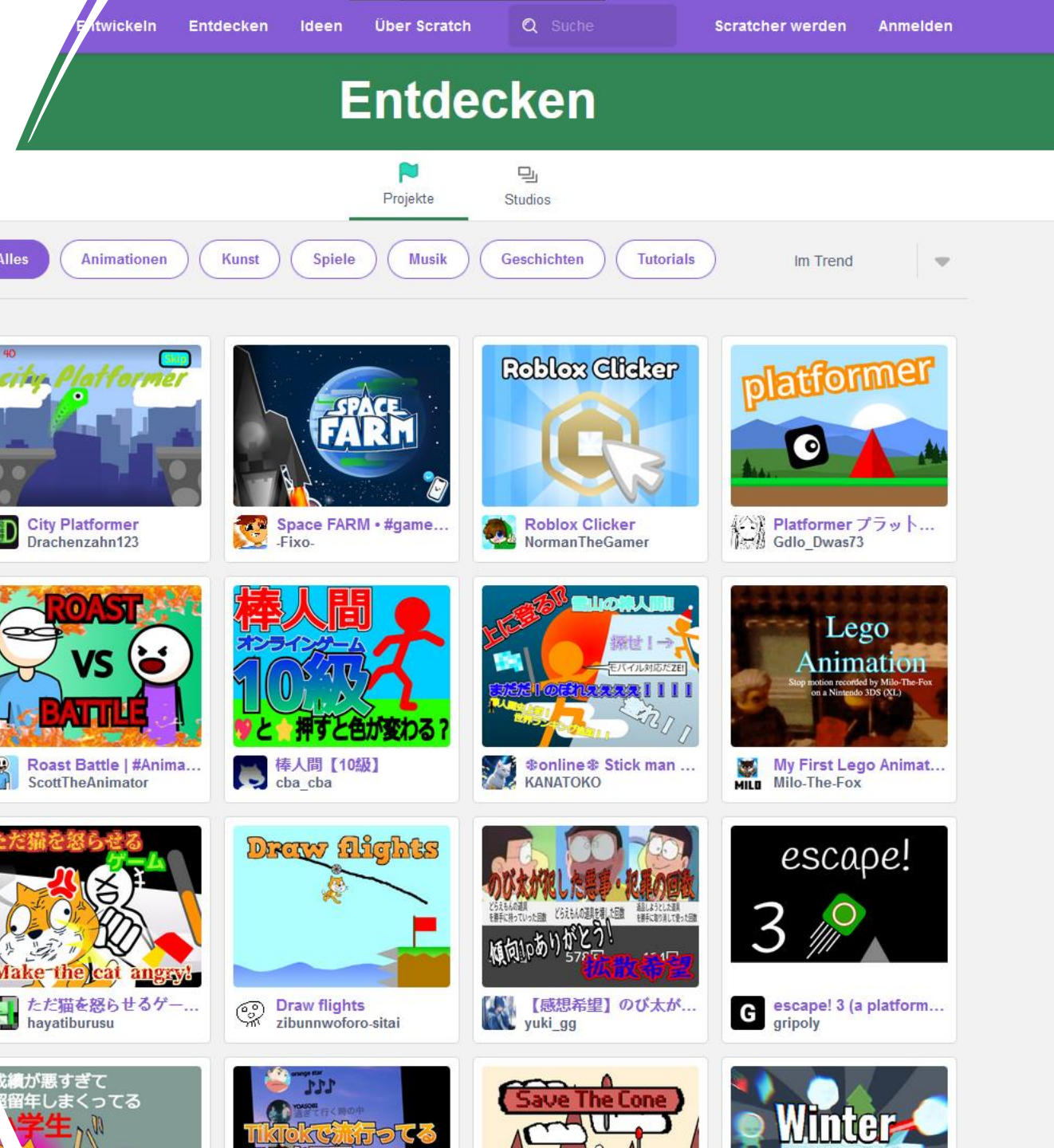
A large orange circle occupies the left side of the slide, partially cut off by the edge.

Leichte  
Bedienbarkeit:

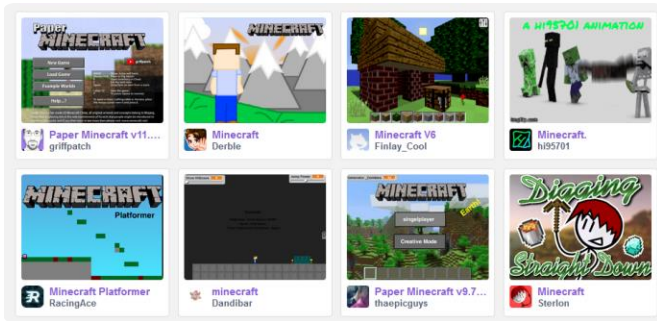
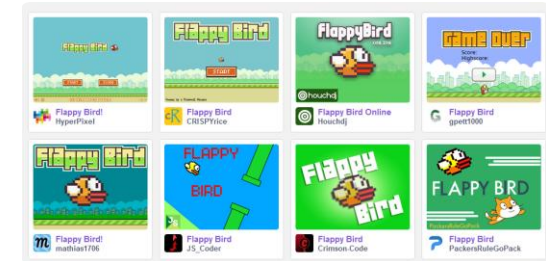
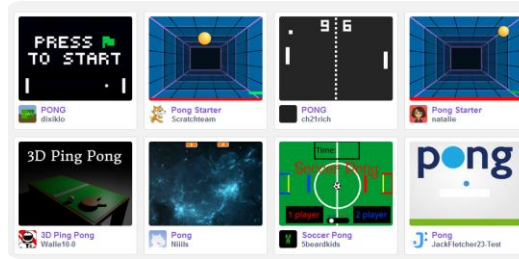
- <https://scratch.mit.edu/projects/editor/>



# Community







# Gameremakes mit Scratch



# Quellen

- [https://de.scratch-wiki.info/wiki/Geschichte und Zukunft erziehungsorientierter Programmiersprachen](https://de.scratch-wiki.info/wiki/Geschichte_und_Zukunft_erziehungsorientierter_Programmiersprachen)
- [https://www.youtube.com/watch?v=A\\_0XzM34\\_Ew](https://www.youtube.com/watch?v=A_0XzM34_Ew)
- <https://scratch.mit.edu/explore/projects/all>
- <https://scratch.mit.edu/projects/editor/>
- <https://scratch.mit.edu/credits>
- <https://www.media.mit.edu/groups/lifelong-kindergarten/overview/>