

SPIL: OPGAVE 1

1) Ret i terningspillet, sådan at en sekser giver 20 kr, en ener og en firer giver 10 kr, og alle øvrige muligheder koster 15 kr.

2) Indfør 2 terninger i spillet. Du skal gøre følgende:

- Indsætte en ekstra celle (<td> til </td>) i tabellen i HTML-dokumentet.
- Rette “id” for terningerne, så de hedder noget forskelligt.
- Ændre på gevinsterne (brug “&&” hvis 2 betingelser skal være opfyldt samtidigt)

3) Få spillet til at tælle beløbene sammen undervejs. Det kan gøres med følgende sætning i javascriptet:

```
total = total + beloeb
```

Husk at nulstille variablen `total` i starten af javascriptet!

4) Man kan indsætte et linjeskift i en tekst i en alertboks. Det gøres med `\n` i teksten.