

# Proyecto – Test Automation Engineer

En este proyecto validaremos los conocimientos adquiridos durante la formación Test Automation Engineer.

Lee todo el documento antes de comenzar el desarrollo, el cual puede ser realizado en **grupo de hasta 3 personas**, para asegurarte de tener el máximo de puntaje y enfocar bien los esfuerzos.

## Descripción

Para este proyecto, deberás realizar 2 conjuntos de pruebas de acuerdo a los requerimientos y generar el reporte de resultados de cada una de ellas, incluyendo cobertura de requisitos y riesgos. Recuerda que el resultado esperado es un reporte claro que permita a todos los involucrados, tener una visión clara de la calidad del software construido.

Para el caso de las pruebas de front-end, usar el site: <https://test-adl.leonardojose.dev>

Para el caso de las pruebas de la capa de backend, usar el endpoint: <https://api-tester-adl.leonardojose.dev>

## Requerimientos

1. Implementar las pruebas e2e para las siguientes historias de usuario:
  - Como usuario registrado, quiero poder acceder al sistema y realizar la consulta de productos (**1 Punto**)
  - Como usuario registrado, quiero poder acceder al sistema y registrar un nuevo producto con nombre: Iphone 16 y otros datos complementarios (**1 Punto**)
  - Como usuario registrado, quiero poder acceder al sistema y actualizar el producto con nombre: Iphone 16 para Iphone 16 Pro Max y otros datos complementarios (**1 Punto**)
  - Como usuario registrado, quiero poder acceder al sistema y eliminar el producto con nombre: Iphone 16 Pro Max (**1 Punto**)
  - Como usuario no registrado, quiero validar que no puedo acceder al sistema (**1 Punto**)

Para esta actividad puedes usar Cypress, Selenium o Playwright, siendo recomendado aplicar BDD, para de esta forma poner en práctica la mayor cantidad de las herramientas estudiadas.

2. Aplicar pruebas e2e a la capa de backend mediante la validación de los siguientes end points

- /api/login. (1 Punto). Usar como email: [tester@adl.com](mailto:tester@adl.com) y clave: testerEngineer.
- GET /api/clients. Validar la consulta general de clientes. (1 Punto).
- POST /api/clients. Verificar el registro de un nuevo cliente. (1 Punto).
- PUT /api/clients. Actualizar la información de un cliente. (1 Punto).
- DELETE /api/clientes. Eliminar el cliente registrado de los pasos anteriores. . (1 Punto).

Recuerda que todos los endpoints, a excepción del login requieren autenticación. Puedes encontrar la documentación de la API en:

<https://documenter.getpostman.com/view/1142428/2sB34ijzCx>

Para esta actividad, puedes usar Postman + Newman o Supertest + Jest.

Como actividad opcional, te invitamos a realizar el conjunto de pruebas de cualquiera de las aplicaciones móviles que estudiamos en clase, donde puedas aplicar:

- Selectores
- Acciones
- Validaciones del comportamiento de la aplicación móvil.



¡Mucho éxito!