## **Proyecto – Test Automation Engineer**

En este proyecto validaremos los conocimientos adquiridos durante la formación Test Automation Engineer.

Lee todo el documento antes de comenzar el desarrollo, el cual puede ser realizado en **grupo de hasta 3 personas**, para asegurarte de tener el máximo de puntaje y enfocar bien los esfuerzos.

## Descripción

Para este proyecto, deberás realizar 2 conjuntos de pruebas de acuerdo a los requerimientos y generar el reporte de resultados de cada una de ellas, incluyendo cobertura de requisitos y riesgos. Recuerda que el resultado esperado es un reporte claro que permita a todos los involucrados, tener una visión clara de la calidad del software construido.

Para el caso de las pruebas de front-end, usar el site: <a href="https://test-adl.leonardojose.dev">https://test-adl.leonardojose.dev</a>

Para el caso de las pruebas de la capa de backend, usar el endpoint: <a href="https://api-tester-adl.leonardojose.dev">https://api-tester-adl.leonardojose.dev</a>

## Requerimientos

- 1. Implementar las pruebas e2e para las siguientes historias de usuario:
- Como usuario registrado, quiero poder acceder al sistema y realizar la consulta de productos (1 Punto)
- Como usuario registrado, quiero poder acceder al sistema y registrar un nuevo producto con nombre: Iphone 16 y otros dados complementarios (1 Punto)
- Como usuario registrado, quiero poder acceder al sistema y actualizar el producto con nombre: Iphone 16 para Iphone 16 Pro Max y otros dados complementarios (1 Punto)
- Como usuario registrado, quiero poder acceder al sistema y eliminar el producto con nombre: Iphone 16 Pro Max (1 Punto)
- Como usuario no registrado, quiero validar que no puedo acceder al sistema (1 Punto)

Para esta actividad puedes usar Cypress, Selenium o Playwright, siendo recomendado aplicar BDD, para de esta forma poner en práctica la mayor cantidad de las herramientas estudiadas.

Aplicar pruebas e2e a la capa de backend mediante la validación de los siguientes end points

- /api/login. (1 Punto). Usar como email: tester@adl.com y clave: testerEngineer.
- GET /api/clients. Validar la consulta general de clientes. (1 Punto).
- POST /api/clients. Verificar el registro de un nuevo cliente. (1 Punto).
- PUT /api/clients. Actualizar la información de un cliente. (1 Punto).
- DELETE /api/clientes. Eliminar el cliente registrado de los pasos anteriores. . (1
  Punto).

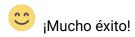
Recuerda que todos los endpoints, a excepción del login requieren autenticación. Puedes encontrar la documentación de la API en:

https://documenter.getpostman.com/view/1142428/2sB34ijzCx

Para esta actividad, puedes usar Postman + Newman o Supertest + Jest.

Como actividad opcional, te invitamos a realizar el conjunto de pruebas de cualquiera de las aplicaciones móviles que estudiamos en clase, donde puedas aplicar:

- Selectores
- Acciones
- Validaciones del comportamiento de la aplicación móvil.



1

www.desafiolatam.com