

Développement en JAVA

Connexion aux base de données

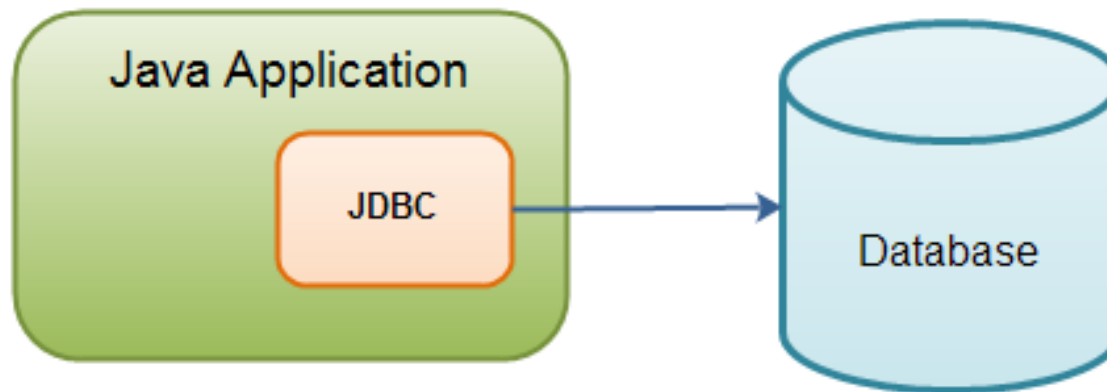


Agenda

- Le principe de JDBC
- Les classes de base
- Le pooling
- Les transactions

JDBC

- **Java Data Base Connection**
- **API** qui standardise l'accès à une base de données
- Une implémentation (Driver) existe pour chaque produit du marché (MySQL, PostgreSQL, Oracle...). L'interface est donc standard.



Configuration de JDBC

- JDBC est distribué sous la forme d'une library externe qu'il faut ajouter dans le buildPath du projet
- Afin de vérifier que le jar JDBC est bien présent dans notre projet, on peut forcer le chargement du Driver de la manière suivante:

```
Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver").newInstance();  
System.out.println("JDBC driver successfully loaded");
```

La classe DriverManager

- La classe `java.sql.DriverManager` s'occupe de gérer la configuration du driver JDBC
- La méthode `getConnection` permet d'ouvrir une connexion avec la BDD, elle attend en paramètre:
 - L'URL de la base
 - L'utilisateur
 - Le mot de passe
- L'object `Connection` obtenu doit **toujours être fermé** lorsque la connexion n'est plus nécessaire avec la méthode `close()`

La classe DriverManager

Exemple

```
Connection conn = null;
try{
    conn = DriverManager.getConnection(
        "jdbc:mysql://localhost:3306/test", "root", "");
} catch (Exception e){
    // Gestion des exceptions
} finally{
    // Fermeture de la connexion dans tous les cas
    if (conn != null){
        conn.close();
    }
}
```

La classe Statement

- Un objet de classe `java.sql.Statement` est capable d'exécuter une requête sur la base de données
- Un objet de type `Statement` est obtenu auprès de la base de données
- Cette classe possède notamment une méthode `executeQuery(String query)` qui permet de lancer directement une commande SQL sur la BDD

```
Statement stmt = conn.createStatement();  
ResultSet result = stmt.executeQuery("SELECT * FROM items");
```

La classe ResultSet

- La classe `java.sql.ResultSet` contient les résultats de la requête
- Elle se parcourt à l'aide comme un `Iterator` à l'aide de la méthode `next()` qui permet d'avancer à la ligne suivante
- On peut ensuite récupérer les valeurs en précisant le nom de la colonne ou son indice dans la réponse (cf. documentation d'Oracle)
- Une exception de type `SQLException` peut être levée

La classe ResultSet

Exemple

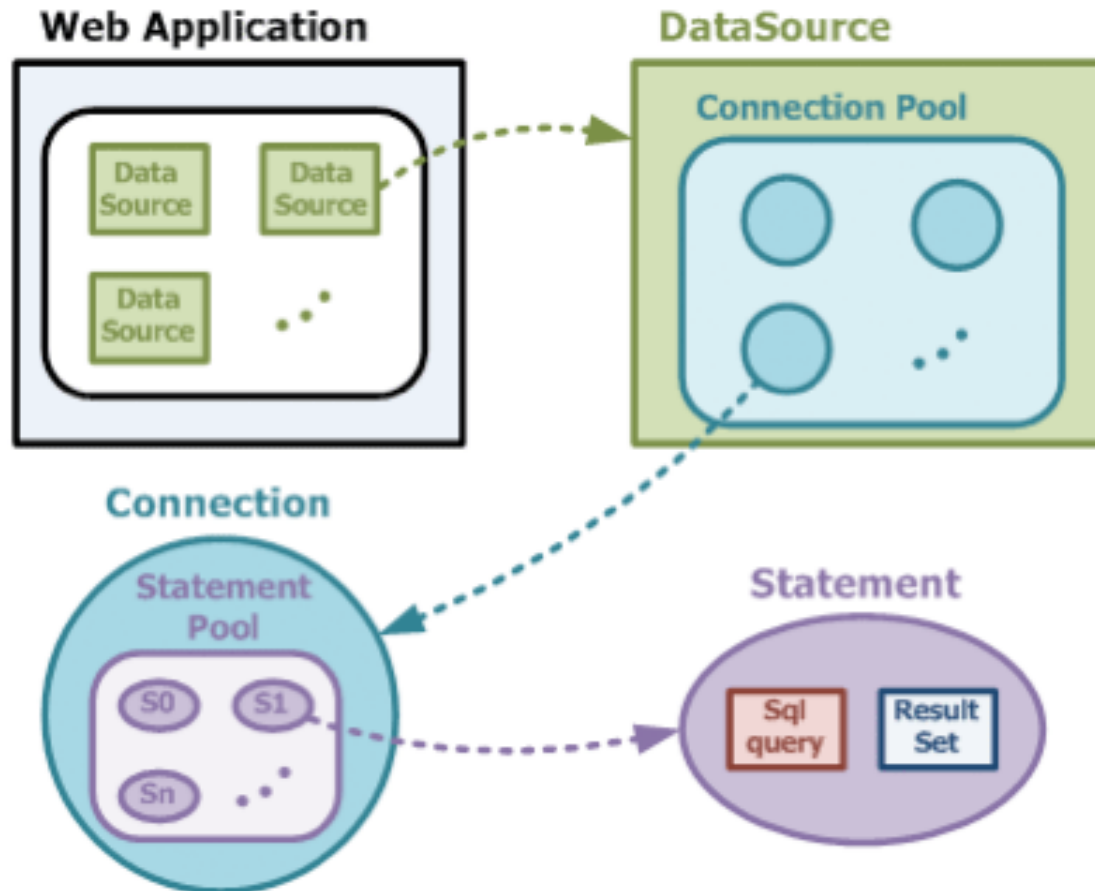
```
try{
ResultSet result = stmt.executeQuery("SELECT * FROM items");

// Affichage de toutes les lignes de la table items
while(result.next()){
    System.out.print(result.getInt(1) + result.getString(3) );
    System.out.print(result.getInt("id") + result.getString("name"));
}
}catch(SQLException e){
// Peut être par exemple déclenché si la requête est incorrecte
}
```

Pooling

- L'ouverture d'une connexion à la base de données est une opération qui peut s'avérer coûteuse pour une application
- D'autre part une base de données n'autorise souvent qu'un faible nombre de connexion en parallèle par application afin de garantir qu'un programme n'utilise pas toute les connexions
- Afin de gérer ces deux aspects, il est conseillé de mettre un mécanisme de pooling
- La plus part des framework modernes (JEE, Spring) proposent de mécanisme de pooling

Pooling



Les transactions

- La plus part des base relationnels sont transactionnels
- Une transaction est un ou plusieurs ordres envoyés à la BDD ensembles. Si un des ordres échoue, l'ensemble de la transaction est annulée
- Une transaction est considérée comme fiable si elle respecte les 4 propriétés ACID:
 - Atomicité
 - Cohérence
 - Isolation
 - Durabilité

Les transactions

- Par défaut JDBC effectue un commit (envoi de l'ordre en base) à chaque exécution de Statement
- Ce comportement doit être désactivé pour pouvoir bénéficier de la puissance des transactions

```
con.setAutoCommit(false);
```

- Lorsque l'ensemble des Statement constituant la transaction ont été exécuté, on effectue un commit

```
con.commit();
```