Testiraportti

Testi-ID	Syöte	Lopputulos	Huomiot	Testissä käytetty selainversio
001	Settings: Muutin kaikkia kolmea asetusta	Asetukset eivät muuttuneet	Asetukset tulisivat muuttua	Opera GX LVL 5 (core: 102.0.4880.90)
002	Clickasin läpi kaikki menu nappulat	Kaikki menu nappulat toimivat paitsi quit, joka ei sulje ikkunaa vaan jäädyttää	Musiikki jäkittää likkuen menuissa.	Opera GX LVL 5 (core: 102.0.4880.90)
003	Turrettien ostaminen maata klikkaamalla	Turretteja tuli osttettua		Opera GX LVL 5 (core: 102.0.4880.90)
004	Controlli näppäimet pelissä	Kontrolli näppäimet toimivat		Opera GX LVL 5 (core: 102.0.4880.90)
005	Levelin vaikeustason muuttaminen	Vaikeustason muutos muttaa aloitus summaa		Opera GX LVL 5 (core: 102.0.4880.90)
006	Turrettejen päivittäminen	Turretit päivittyy	Riippuen pelitasosta	Opera GX LVL 5 (core: 102.0.4880.90)
007	Yleinen pelaaminen	Peli pelaa	Lentokoneiden lentoradat olisi kiva nähdä	Opera GX LVL 5 (core: 102.0.4880.90)
008	Vaihtoehtoisten turrettien ostaminen	Kentälle saapuu vaihtoehtoisia turretteja		Opera GX LVL 5 (core: 102.0.4880.90)
009	Häviäminen vahingosta	Kun HP tippuu nollaan peli päättyy		Opera GX LVL 5 (core: 102.0.4880.90)
010	Turrettien myynti	Turreteista osan rahoista takaisin		Opera GX LVL 5 (core: 102.0.4880.90)
011	Levelin läpäseminen max hp vaikutus saatavaan tähteen	Kulta tähden saa täisistä HP:sta, hopean puolesta ja muulloin läpäisystä pronssin		Opera GX LVL 5 (core: 102.0.4880.90)
012	Mitalin korottaminen	Mitalli korottuu ehtojen mukaisesti		Opera GX LVL 5 (core: 102.0.4880.90)
013	Pysyykö tiedot kun avaan sivun uudestaan	Tiedot pysyy		Opera GX LVL 5 (core: 102.0.4880.90)

014	Ostaminen	Peli pysyy	Äänieffektiessä	Opera GX LVL 5
	kenttä täyteen	toiminnallisena	alkaa särinää	(core: 102.0.4880.90)
	torneja			
015	Asetin paljon	Teslat tekevät		Opera GX LVL 5
	tesla torneja	extra vahingoa		(core: 102.0.4880.90)
	tason alkuun,	voimakilpiin.		
	jotta näkisin	Teslat myös		
	tekeekö ne extra	osuivat		
	vahinko	satunnaisiin		
	shieldeihin	kohteisiin		
016	Asetin Tesla	Eri hahmojen		Opera GX LVL 5
	tunnelin levelin	kilpien kestävyys		(core: 102.0.4880.90)
	alkuun ja	vaihtelee		
	mittasin kauan	hahmon		
	kilvet kestävät	voimakkuuden		
		perusteella		
017	Päästin hahmoja	Eri hahmot		Opera GX LVL 5
	läpi levelin	tekevät		(core: 102.0.4880.90)
	katsoakseni	erimäärän		
	tekevätkö he	vahinko.		
	vahinkoa	Lähtökohtaisesti		
		mitä hitaampi ja		
		kestävämpi sitä		
		enemmän.		
018	Tornien myynti	Hinnat		Opera GX LVL 5
	hinnan	skaalautuu		(core: 102.0.4880.90)
	skaalaavuus	kaikissa paitsi		
		rakentin		
		heittimissä		
		oikein		
019	Asetin	Liekinheittimet		Opera GX LVL 5
	liekinheittimiä	eivät ampuneet		(core: 102.0.4880.90)
		lentokoneita		
020	Asetin turretin ja	Ne ampuvat	Rakentinheittimet	Opera GX LVL 5
	rakentinheittimiä	molempia	voivat ampua ohi	(core: 102.0.4880.90)
		lentokoneita ja		
		jalkavoimia.		

Bugiraportti

Päivämäärä ja aika	16:04 05/10/2023
Testin kuvaus	Yritin laskea äänen tasoa
Testin ID	001
Suoritetut askeleet	Avasin sovelluksen asetukset ja siirsin musiikki sekä ääni effectin
	volume slideria alaspäin
Syötteet	Asetuksissa olevien slidereiden klickaaminen ja raahaaminen
Odotettu lopputulos	Musiikki olisi heljempi
Saavutettu lopputulos	Musiikin äänitaso ei muuttunut
Muita huomioita	
Virheen vakavuus	Low

Päivämäärä ja aika	16:17 05/10/2023
Testin kuvaus	Quit nappulan klickkaaminen
Testin ID	002
Suoritetut askeleet	Klickkasin Quit nappulaa
Syötteet	Quit nappulan klikkaaminen
Odotettu lopputulos	Ikkuna sammuisi
Saavutettu lopputulos	Ikkuna jäätyy ja musiikki loppuu
Muita huomioita	Mahdollisesti tarkoitettu toimenpide
Virheen vakavuus	Nonexistant

Päivämäärä ja aika	16:27 05/10/2023
Testin kuvaus	Liikkuminen menussa
Testin ID	002
Suoritetut askeleet	About:ista palatessa tai New game:en mennessä sekä sieltä tulessa
	vaihtuessa
Syötteet	Menuen klikkaaminen
Odotettu lopputulos	Musiikki ei jäkitä ja sivu vaihtuu
Saavutettu lopputulos	Musiikki jäkittää ja sivu vaihtuu
Muita huomioita	Voi johtua pelimoottorista
Virheen vakavuus	nonexistant

Päivämäärä ja aika	007
Testin kuvaus	16:54 05/10/2023
Testin ID	007
Suoritetut askeleet	Pelintason avaaminen ja pelamisen aloittaminen
Syötteet	Klikkattu pelitasoa, playta, contiunea ja start wave nappulaa
Odotettu lopputulos	Indikaattori joka kertoo lentokoneiden lentoradan
Saavutettu lopputulos	Lentokoneet lentävät tuntemattomalla radalla
Muita huomioita	Pelikokemus kärsii
Virheen vakavuus	low

Päivämäärä ja aika	17:25 05/10/2023
Testin kuvaus	Satunnais löytö
Testin ID	007
Suoritetut askeleet	Pelasin tason 2 helppon läpi ja aloitin helpon taso 2 pelin
Syötteet	Klikkasin taso 2 ja sitten easy ja sitten contiune
Odotettu lopputulos	Pässisin uudestaan peliin
Saavutettu lopputulos	Kertoi minun voittaneeni ja jää jumiin.
Muita huomioita	En voi korottaa kultaan
Virheen vakavuus	medium

Päivämäärä ja aika	17:36 05/01/2023
Testin kuvaus	Asetan kentälle mahdollisimman paljon torneja
Testin ID	014
Suoritetut askeleet	Avasin tason, käytin Rahat aina uuteen torniin

Syötteet	Klikkailin torneja ympäri karttaa
Odotettu lopputulos	Ääni effektit eivät särisisi
Saavutettu lopputulos	Äänieffektit välillä särisi kun usea torni ampuisi samaan aikaan
Muita huomioita	Voi johtua godotista
Virheen vakavuus	low

Päivämäärä ja aika	18:13 05/10/2023
Testin kuvaus	Tornien myyntihinnan testaus
Testin ID	018
Suoritetut askeleet	Menin 6 leveliin, ostin tornin kaikki kolme muotoa ja myin ne yksitellen
Syötteet	Asetin torneja maahan ja myön ne
Odotettu lopputulos	Saatu raha kasvaa tornin myydessä
Saavutettu lopputulos	Muiden tornien hinnat skaalautuivat, mutta rakentinheitin tornin
	ensimmäinen myyntihinta on 35, 2 tason 25 ja 3 tason 35.
Muita huomioita	
Virheen vakavuus	high