```
┌─────────────────────────────────────────────┐
│                UserInterface                │
├─────────────────────────────────────────────┤
│ + bool quitGame                             │
├─────────────────────────────────────────────┤
│ + virtual UserInterface * render()=0        │
│ + virtual ~UserInterface()                  │
└─────────────────────────────────────────────┘
                      △
                      │
                      │
┌─────────────────────────────────────────────┐
│                  GameOver                   │
├─────────────────────────────────────────────┤
│                                             │
├─────────────────────────────────────────────┤
│ + UserInterface * render() override         │
└─────────────────────────────────────────────┘
```