```
┌─────────────────────────────────────┐
│           UserInterface             │
├─────────────────────────────────────┤
│ + bool quitGame                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + virtual UserInterface * render()=0│
│ + virtual ~UserInterface()          │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│            UIWithPlayer             │
├─────────────────────────────────────┤
│ # Player player                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + UIWithPlayer()                    │
│ + UIWithPlayer(Player player)       │
└─────────────────────────────────────┘
                  △
                  │
┌─────────────────────────────────────┐
│             MainMenu                │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + MainMenu(Player player)           │
│ + UserInterface * render() override │
└─────────────────────────────────────┘
```