```
┌─────────────────────────────────────┐
│            UserInterface            │
├─────────────────────────────────────┤
│ + bool quitGame                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + virtual UserInterface * render()=0│
│ + virtual ~UserInterface()          │
└─────────────────────────────────────┘
                    △
                    │
┌─────────────────────────────────────┐
│             UIWithPlayer            │
├─────────────────────────────────────┤
│ + Player player                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + UIWithPlayer()                    │
│ + UIWithPlayer(Player player)       │
└─────────────────────────────────────┘
                    △
                    │
┌─────────────────────────────────────┐
│            JovialAftermath          │
├─────────────────────────────────────┤
│ + string battleStatus               │
├─────────────────────────────────────┤
│ + JovialAftermath(Player player,    │
│     string bs)                      │
│ + UserInterface * render() override │
└─────────────────────────────────────┘
```