```
┌─────────────────────────────────────────┐
│              UserInterface                │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + bool quitGame                           │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + virtual UserInterface * render()=0      │
│ + virtual ~UserInterface()                │
└─────────────────────────────────────────┘
                    △
                    │
┌─────────────────────────────────────────┐
│               UIWithPlayer                │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + Player player                           │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + UIWithPlayer()                          │
│ + UIWithPlayer(Player player)             │
└─────────────────────────────────────────┘
                    △
                    │
┌─────────────────────────────────────────┐
│               FirstChoice                 │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + list< string > stayResps                │
├─────────────────────────────────────────┤
│ + FirstChoice(Player player)              │
│ + UserInterface * render() override       │
└─────────────────────────────────────────┘
```