```
┌─────────────────────────────────────┐
│           UserInterface             │
├─────────────────────────────────────┤
│ + bool quitGame                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + virtual UserInterface * render()=0│
│ + virtual ~UserInterface()          │
└─────────────────────────────────────┘
                   △
                   │
┌─────────────────────────────────────┐
│            UIWithPlayer             │
├─────────────────────────────────────┤
│ + Player player                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + UIWithPlayer()                    │
│ + UIWithPlayer(Player player)       │
└─────────────────────────────────────┘
                   △
                   │
┌─────────────────────────────────────┐
│            JovialCutscene           │
├─────────────────────────────────────┤
│                                     │
├─────────────────────────────────────┤
│ + JovialCutscene(Player player)     │
│ + UserInterface * render() override │
└─────────────────────────────────────┘
```