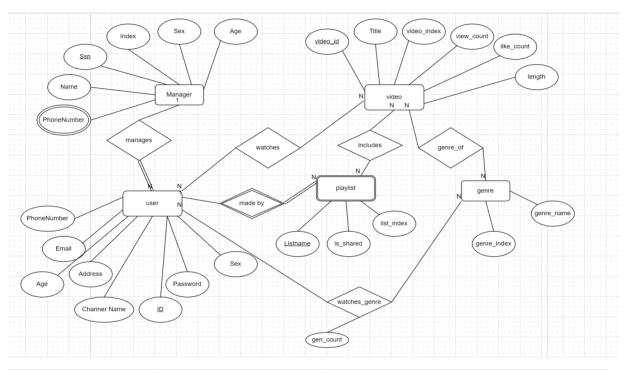
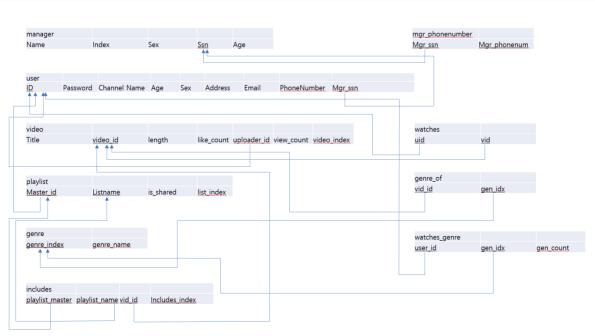
# 프로젝트 2: DBMS 프로그램 개발

컴퓨터 소프트웨어학부

2019049716 안재국

# 0. ER-Diagram과 Relational model





# 1. manager

매니저 entity들에 대한 정보를 저장하는 테이블입니다.

#### 2. user

사용자 entity들에 대한 정보를 저장하는 테이블입니다.

#### 3. video

영상 entity들에 대한 정보를 저장하는 테이블입니다.

# 4. playlist

플레이리스트 entity들에 대한 정보를 저장하는 테이블입니다.

# 5. genre

장르 entity들에 대한 정보를 저장하는 테이블입니다.

# 6. mgr\_phonenumber

매니저들은 여러개의 phonenumber를 가질 수 있기 때문에 새로운 테이블을 만들어 매니저의 전화번호를 저장했습니다. 이때 매니저 테이블의 PK인 Ssn을 새로운 테이블의 FK로 가져왔습니다.

# 7. watches

유저와 비디오 사이의 watches라는 관계를 저장하기 위한 테이블입니다. user의 PK인 ID와 video의 PK인 video\_id를 FK로 가져와서 PK로 사용합니다.

# 8. genre\_of

비디오와 장르 사이의 genre\_of 관계를 저장하기 위한 테이블입니다. genre의 PK인 genre\_index 와 video의 PK인 video\_id를 FK로 가져와서 사용합니다.

# 9. watches\_genre

유저와 장르 사이의 watches\_genre 관계를 저장하기 위한 테이블입니다. user의 PK인 ID와 genre 의 PK인 genre\_index를 FK로 가져와 사용하며 relation attribute인 gen\_count를 테이블의 일반 attribute로 가져옵니다.

#### 10. includes

플레이 리스트와 비디오 사이의 includes 관계를 저장하기 위한 테이블입니다. playlist의 PK인 {master\_id, Listname}과 video의 PK인 video\_id를 FK로 가져와서 사용합니다.

프로젝트 1. 요구사항 분석에 비해 추가된 점.

- 1. 인터페이스에서 원하는 영상이나 리스트 등을 선택할 때, 0부터 시작하는 인덱스를 보고 고를 수 있도록 video와 playlist에 index attribute를 추가하였습니다.
- Video에서의 index는 모든 영상을 구분 가능한 candidate key가 되며, playlist에서는 weak key가 됩니다.
- 2. manager table에 있던 '관리하는 이용자의 수' attribute는 굳이 따로 기록하지 않아도 추론될 수 있는 값이기 때문에 삭제했습니다.
- 3. user table에 있던 '업로드한 영상의 수' attribute 역시 relation을 통해 추론될 수 있는 값이기 때문에 삭제했습니다.
- 4. video table에 있던 '업로드 날짜' attribute는 사용하지 않게 되어 삭제했습니다.
- 5. user table에 있던 '구독자 수' attribute는 구독 기능을 구현하지 않게 되어 삭제했습니다.
- 6. playlist table에서 어떤 영상을 담고 있는지 나타내기 위해 넣어두었던 '영상 고유번호(video\_id)' attribute는 관계에 의해 표현된다고 생각하여 삭제했습니다.

- 1. 프로그램의 기능과 인터페이스 소개
  - 매니저 모드

What do you want?
0.Exit
1.Manager
2.User
3.Make new Id

먼저 처음 실행 시 유저가 하고싶은 작업을 물어봅니다.

- 0. 종료
- 1. 매니저 모드로 로그인
- 2. 유저 모드로 로그인
- 3. 새로운 아이디 만들기(유저)

이때 매니저는 함부로 아이디를 만들 수 없다고 생각하여 유저용 아이디만 만들 수 있도록 하였습니다.



0을 입력 시 바로 종료하는 것을 볼 수 있습니다.

```
What do you want?
0.Exit
1.Manager
2.User
3.Make new Id
1
Tell me your name
Jaeguk
Please tell me your Ssn 'Jaeguk'
12345
Welcome 'Jaeguk'!
0.delete video
1.view user's information
2.view user's viewing history
3. view videos uploaded by user
4.quit
```

1번을 통해 매니저 모드로 로그인을 하면

매니저는 이름과 Ssn으로 로그인이 가능합니다.

매니저가 사용할 수 있는 기능은 4개로

- 0. 전체 영상 목록에서 원하는 영상을 하나 삭제합니다.
- 1. 자신이 관리하는 유저들에 대한 정보를 볼 수 있습니다.
- 2. 자신이 관리하는 유저들의 시청기록을 볼 수 있습니다.
- 3. 자신이 관리하는 유저가 업로드한 영상을 유저별로 볼 수 있습니다.
- 4. 로그아웃 합니다.

1번을 입력하면 해당 매니저가 관리하는 모든 유저들에 대한 정보를 출력하는 것을 볼 수 있습니다.

2번을 입력하면 현재 본인이 관리하고 있는 유저들의 ID를 보여줍니다.

그리고 시청기록을 보고싶은 유저의 ID를 입력하면 해당 유저의 시청목록을 보여줍니다.

3번을 입력하면 마찬가지로 현재 본인이 관리하고 있는 유저들의 목록을 보여주며 업로드한 영상의 목록을 보고싶은 유저의 ID를 입력하면 해당 유저가 업로드한 영상의 목록을 보여줍니다.

4번을 입력하면 로그아웃하고 처음으로 돌아갑니다.

# ● 유저 모드

2번 유저모드로 로그인 시도 시

회원가입 시 입력했던 아이디와 비밀번호로 로그인을 하게 됩니다.

```
O.watch other's video
1.upload your own video
2.make a playlist
3.watch video in your playlist
4.view list of your playlists
5.delete the playlists
6.add or delete video from your playlist
7.delete video you uploaded
8.view the ranking of genre
9.quit
```

유저가 사용할 수 있는 기능은 로그아웃을 제외하고 9개가 있습니다.

- 0. 다른 사람이 업로드한 영상을 시청합니다.
- 1. 영상을 업로드합니다.
- 2. 자신만의 플레이 리스트를 만듭니다.
- 3. 자신의 플레이 리스트 안에 있는 영상을 시청합니다.
- 4. 자신이 가지고 있는 플레이 리스트의 목록을 확인합니다.
- 5. 플레이 리스트를 삭제합니다.
- 6. 특정 플레이 리스트에 영상을 추가하거나 삭제합니다.
- 7. 본인이 업로드한 영상을 삭제합니다.
- 8. 자신이 많이 시청한 장르의 순위를 확인합니다.

```
0. Title : Titanic, Channel : GoodMovie, view : 0 genre : Romance,
1. Title : About time, Channel : GoodMovie, view : 0 genre : Romance,
2. Title : Avengers, Channel : GoodMovie, view : 1 genre : Action, Comedy,
3. Title : Spiderman, Channel : GoodMovie, view : 0 genre : Romance, Action, Comedy,
4. Title : Love Rosie, Channel : GoodMovie, view : 0 genre : Romance,
5. Title : Pororo, Channel : GoodMovie, view : 0 genre : Kids,
6. Title : Chicken Mukbang, Channel : JohnTV, view : 0 genre : Mukbang,
What video do you want to see? tell me a number
1
You are watching video now...
Do you want to see more video?
0. yes
1. no
0
What video do you want to see? tell me a number
3
You are watching video now...
Do you want to see more video?
0. yes
1. no
1
```

0번을 입력하면 현재 업로드 되어 있는 모든 영상의 목록을 출력합니다.

그리고 자신이 보기를 원하는 영상의 인덱스 번호를 입력해서 영상을 볼 수 있습니다.

시청이 끝나면 영상을 더 볼 것인지 아니면 그만 볼 것인지 물어봅니다.

0을 입력하면 계속해서 다른 영상을 볼 수 있고

1을 입력하면 영상 시청을 종료합니다.

```
vou should determine vour channel name first
enter your own channel name to make
JaegukTV
Channel 'JaegukTV' is opened!
enter the title of your video(Don't use symbol ' for your title!)
MyFirstVideo
enter the length of your video(Ex) 1:25:05
45:50
enter all genres of your video(Ex) 1, 3, 5
0. action
1. romance
2. comedy
3. horror
4. eating show(mukbang)
5. talk show
6. kids
0, 1, 2
New video was uploaded.
```

1번을 입력하면 새로운 영상을 업로드할 수 있습니다.

만약 채널명 attribute가 null인 유저라면 영상을 올리기 전에 먼저 채널명을 정해야합니다.

채널이 개설되면 영상의 제목과 길이, 장르를 순서대로 입력하면 영상이 업로드 됩니다.

```
0
0. Title: Titanic, Channel: GoodMovie, view: 1 genre: Romance,
1. Title: About time, Channel: GoodMovie, view: 1 genre: Romance,
2. Title: Spiderman, Channel: GoodMovie, view: 3 genre: Romance, Action, Comedy,
3. Title: Love Rosie, Channel: GoodMovie, view: 0 genre: Romance,
4. Title: Pororo, Channel: GoodMovie, view: 0 genre: Kids,
5. Title: Chicken Mukbang, Channel: JohnTV, view: 0 genre: Mukbang,
6. Title: MyFirstVideo, Channel: JaegukTV, view: 0 genre: Romance, Action, Comedy,
What video do you want to see? tell me a number
```

영상을 업로드한 후 0번 명령을 통해 영상의 목록을 확인해 보면 새로 업로드한 영상이 올라와있는 것을 확인할 수 있습니다.

```
2
enter the Name of your new playlist(Don't use ' symbol)
Jaeguk List
Do you want to share your playlist to other people?
0. ves
1. no
New playlist was created
0.watch other's video
1.upload your own video
2.make a playlist
3.watch video in your playlist
4.view list of your playlists
5.delete the playlists
6.add or delete video from your playlist
7.delete video you uploaded
8. view the ranking of genre
9.quit
_____
0. Jaeguk List
_____
```

2번을 입력하면 새로운 플레이 리스트를 만들 수 있습니다.

먼저 만들 플레이 리스트의 이름을 입력합니다.

이때 제목에 '(따옴표)가 들어가게 되면 쿼리문에 영향을 주기 때문에 따옴표는 사용하지 않아야 합니다.

제목을 입력하면 그 다음 해당 플레이 리스트를 다른 사람도 볼 수 있도록 할 것인지의 여부를 물어봅니다.

이번 프로그램에서는 구현하지 않았지만 다른 사람의 플레이 리스트를 퍼오는 기능을 만들 때 사용할 수 있습니다.

그리고 4번 명령을 통해 현재 내 리스트를 확인해보면 새로 만든 플레이 리스트가 들어있는 것을 볼 수 있습니다.

플레이 리스트를 만들었다면 3번 명령을 통해 리스트 안에 있는 영상을 시청할 수 있습니다.

하지만 방금 만든 리스트이기 때문에 안에 영상이 없어서 이때는 리스트 안에 영상이 없다는 문구를 출력합니다.

그렇다면 먼저 리스트에 영상을 추가해보겠습니다.

6번 기능을 사용하면 리스트에 영상을 추가하거나 제거할 수 있습니다.

먼저 건드리고 싶은 리스트의 번호를 입력받습니다.

그리고 리스트에 영상을 추가하고 싶은 것인지 아니면 리스트에서 영상을 삭제하고 싶은 것인지 를 물어봅니다. 추가하는 것이라면 0번을, 삭제하는 것이라면 1번을 입력 받습니다.

0번을 입력해서 영상을 추가하게 되면 현재 업로드 되어있는 모든 영상들을 출력합니다.

자신이 시청했던 시청목록에서 추가하는 것으로 처음 생각했으나 그렇게 하면 시청하지 않은 영

상은 리스트에 담을 수 없다는 단점이 있어서 전체 영상 중에서 선택하는 것으로 구현했습니다.

리스트에 담고싶은 영상의 번호를 입력하면 새로운 영상이 추가되었다는 메세지를 출력합니다.

리스트에 영상을 담은 다음 다시 3번 명령을 통해 리스트에 있는 영상을 시청해보면,

먼저 보고싶은 리스트를 선택합니다. 그럼 해당 리스트에 있는 영상의 목록들을 보여주고 시청할 영상의 번호를 입력받습니다. 그러면 영상을 시청할 수 있습니다.

```
_____
0. Jaeguk List
_____
enter number of the list you want to delete
That playlist was deleted from your playlists
0.watch other's video
1.upload your own video
2.make a plavlist
3.watch video in your playlist
4. view list of your playlists
5.delete the playlists
6.add or delete video from your playlist
7.delete video you uploaded
8.view the ranking of genre
9.quit
you don't have any playlist now...
how about making your own playlist?
```

리스트가 더이상 필요없게 되면 5번 명령을 통해 리스트를 삭제할 수 있습니다.

지우고 싶은 플레이 리스트의 번호를 입력하면 해당 리스트를 삭제하게 됩니다.

다시 4번 명령을 통해 리스트의 목록을 확인해보면 아무 리스트도 없다는 메세지를 출력하는 것을 볼 수 있습니다.

```
7
you didn't upload any video
-----
```

7번은 자산이 업로드한 영상을 삭제하는 기능입니다.

영상을 업로드하지 않은 유저가 7번 기능을 사용하면 아무런 영상을 업로드하지 않았다는 메세지를 출력합니다.

```
<list of videos you uploaded>
0. title : Titanic, length : 1:25:30, view : 0, genres : Romance,
1. title : About time, length : 1:30:15, view : 1, genres : Romance,

    title : Avengers, length : 1:22:58, view : 1, genres : Action, Comedy,
    title : Spiderman, length : 1:15:43, view : 3, genres : Romance, Action, Comedy,
    title : Love Rosie, length : 1:40:01, view : 0, genres : Romance,

5. title : Pororo, length : 48:20, view : 0, genres : Kids,
enter the number of video to delete
0.watch other's video
1.upload your own video
2.make a playlist
3.watch video in your playlist
4. view list of your playlists
5.delete the playlists
6.add or delete video from your playlist
7.delete video you uploaded
8.view the ranking of genre
9.quit
0. Title : Titanic, Channel : GoodMovie, view : 0 genre : Romance,
1. Title : About time, Channel : GoodMovie, view : 1 genre : Romance,

    Title : Spiderman, Channel : GoodMovie, view : 3 genre : Romance, Action, Comedy,
    Title : Love Rosie, Channel : GoodMovie, view : 0 genre : Romance,

   Title : Pororo, Channel : GoodMovie, view : 0 genre : Kids,
5. Title : Chicken Mukbang, Channel : JohnTV, view : 0 genre : Mukbang,
What video do you want to see? tell me a number
```

만약 업로드한 영상이 있는 유저라면 자신이 업로드했던 영상의 리스트를 보여주고 삭제하고 싶은 영상의 번호를 입력받습니다.

그리고 0번을 통해 영상의 목록을 보면 해당 영상이 지워진 것을 확인할 수 있습니다.

유저의 마지막 기능은 자신이 시청한 장르를 많이 시청한 장르부터 순서대로 확인할 수 있습니다. 8번 명령을 사용하여 시청한 장르와 장르별 시청 횟수를 볼 수 있습니다.

# ● 계정 생성

```
anter your new id
Database
enter your password
thank
enter your new channel name. If you don't want to make channel just press enter
enter your age
23
enter your sex(F or M)
M

enter your Address(Ex) Seoul)
Seoul
enter your Email(Ex) "jk6722@naver.com" )
Database@hanyang.ac.kr
enter your phone number(Ex)01012345678)
01012345678
Congratulate to join us!
You can login with your new id
```

처음 화면에서 3번을 입력하면 새로운 계정을 생성할 수 있습니다.

아이디, 비밀번호, 채널명, 나이, 성별, 거주지, 이메일, 전화번호를 입력하면 계정이 생성됩니다. 이때 아이디는 다른 유저와 겹치지 않아야 하며, 채널명은 원하지 않으면 입력하지 않아도 됩니

```
What do you want?
0.Exit
1.Manager
2.User
3.Make new Id
Please enter your id(Ex) 'jk6722')
Database
please enter your password
thank
0.watch other's video
1.upload your own video
2.make a playlist
3.watch video in your playlist
4. view list of your playlists
5.delete the playlists
6.add or delete video from your playlist
7.delete video you uploaded
8. view the ranking of genre
9.quit
```

새로 생성한 계정으로 로그인을 해보면 로그인이 되는 것을 확인할 수 있습니다.

```
_____
What do you want?
0.Exit
1.Manager
2.User
3.Make new Id
3
enter your new id
Database
Another user is using that ID!!
Please enter again.
enter your new id
jk6722
Another user is using that ID!!
Please enter again.
enter your new id
```

회원가입시 이미 다른 유저가 사용하고 있는 아이디를 생성하려고 하면, 다른 사람이 이미 사용하고 있다는 메세지를 출력하고 다시 입력받습니다.

# 2. 코드 설명

```
try {
    String url = "jdbc:mysql://localhost:3307/youtube";
    String user = "root";
    String password = "gmffhdn33!";

    Connection connection = DriverManager.getConnection(url, user, password);
    Statement statement = connection.createStatement();
    Statement update_stat = connection.createStatement();
    Statement temp_stat = connection.createStatement();
    ResultSet result, temp_set;
```

먼저 jdbc connector를 설치하여 외부라이브러리에 추가해서 mysql과 연동할 수 있도록 합니다.

그리고 url에는 접소갈 sql의 주소를 넣어주고, user에는 아이디, password에는 비밀번호를 문자열로 입력해줍니다.

그리고 Connection을 만들어서 url, 아이디, 비밀번호를 매개변수로 넘겨주면 Connection이 형성 됩니다. 그럼 이 connection을 이용해서 쿼리문을 요청할 때 사용할 Statement와 결과 테이블을 저장할 ResultSet 인스턴스를 만들어 줍니다.

전체 코드는 0번 exit를 입력받을 때 까지 동작합니다.

```
public static int Manager(){
    Scanner scan = new Scanner(System.in);
    int cmd = -1;
    System.out.println("------");
    System.out.println("0.delete video");
    System.out.println("1.view user's information");
    System.out.println("2.view user's viewing history");
    System.out.println("3.view videos uploaded by user");
    System.out.println("4.quit");
    System.out.println("------");
    cmd = scan.nextInt();
    scan.nextLine();
    return cmd;
}
```

```
public static int User(){
   int cmd = -1;
   System.out.println("----");
   System.out.println("0.watch other's video");
   System.out.println("1.upload your own video");
   System.out.println("2.make a playlist");
   System.out.println("3.watch video in your playlist");
   System.out.println("4.view list of your playlists");
   System.out.println("5.delete the playlists");
   System.out.println("6.add or delete video from your playlist");
   System.out.println("7.delete video you uploaded");
   System.out.println("8.view the ranking of genre");
   System.out.println("9.quit");
   System.out.println("-----");
   cmd = scan.nextInt();
   scan.nextLine();
```

매너저 모드와 유저모드에서의 인터페이스 출력과 명령어 입력은 Manager, User 메소드를 통해 입력받습니다.

#### #Delete video

쿼리문을 사용해 전체 video 테이블의 터플을 불러옵니다.

만약 데이터베이스 내에 터플이 하나도 존재하지 않는다면, 아직 업로드된 영상이 하나도 없다는 뜻이므로 "There is no video now" 메세지를 출력하고 종료합니다.

영상이 존재한다면 모든 영상의 목록을 출력합니다. 이때 genre\_of 테이블과 video 테이블을 join 하여 영상의 장르도 같이 출력할 수 있도록 합니다. join attribute는 genre\_of table의 vid\_id와 video 테이블의 video\_id가 됩니다.

사용자가 원하는 영상의 번호를 입력받을 때 인덱스를 0부터 시작해서 편하게 볼 수 있도록 video\_index를 출력시 마다 업데이트 해줍니다. 중간에 삭제된 영상이 있다면 0,1,2,6,...이렇게 여

질 수 있기 때문입니다.

영상을 모두 출력했다면 매니저가 지우고 싶어하는 영상의 index를 입력받습니다.

잘못된 입력이 들어왔다면 "No such video" 라는 메세지를 출력하고 나갑니다.

정상적인 입력이 들어오더라도 삭제하기 전에 정말로 삭제할 것인지 한 번 더 물어본 후 확실하다면 Delete 구문을 사용해서 해당 영상과 관련된 모든 터플들을 삭제합니다.

영상이 지워지게 되면 건드려야 할 테이블은 video, genre\_of, includes, watches 4개가 있습니다. 지우고자하는 영상의 video\_id를 이용해서 터플들을 지웁니다.

#### #show user's information

유저의 정보만을 출력하는 기능이기 때문에 현재 해당 기능을 이용중인 매니저의 Ssn과 user의 attribute인 Mgr\_ssn을 join condition으로 하여 해당 매니저가 관리하는 유저들의 정보를 Select 합니다.

그리고 유저들의 정보를 차례로 출력합니다.

### #show user's watching history

Mgr\_ssn과 Ssn을 join condition으로 해당 매니저가 관리하고 있는 유저들의 Id를 Select 합니다.

그리고 그 유저들의 ID를 모두 출력한 후, 시청기록을 보고싶은 유저의 ID를 입력받습니다.

유저의 시청 기록은 watches라는 테이블을 이용해서 가져올 수 있습니다. watches 테이블의 vid, uid를 FK로 해서 해당 유저가 시청한 영상과 관련된 터플을 불러옵니다.

불러온 터플들을 차례로 출력합니다.

String을 쿼리문에 사용할 때는 문자열 앞뒤에 '(작은 따옴표)를 붙여주어야 합니다.

#show list of the videos uploaded by user

앞서와 마찬가지로 자신이 관리하고 있는 유저들의 아이디를 출력한 후 정보를 보고싶은 유저의 아이디를 입력받습니다.

video 테이블에 있는 uploader\_id를 FK로 해서 유저 테이블의 ID와 join하면 해당 유저가 업로드 한 영상에 대한 정보를 불러올 수 있습니다.

#### #user mode

```
else if(cmd == 2) { //user mode
    System.out.println("Please enter your id(Ex) 'jk6722')");

String uid = scan.nextLine();

uid = "'" + uid + "'";

String answer = "";

result = statement.executeQuery( sqk "Select Id, Password from user where Id = " + uid);

if (!result.next()) {
    System.out.println("No such User...sorry");
    continue;
}

else
    answer = result.getString( columnLabek "Password");

System.out.println("please enter your password");

String upass = scan.nextLine();

if (!answer.equals(upass)) {
    System.out.println("wrong password!");
    continue;
}

System.out.println("Hello, " + uid + "!");
```

유저는 자신이 회원가입할 때 등록한 ID와 비밀번호로 로그인을 할 수 있습니다. 입력받은 ID가 존재하지 않는다면 "No such user" 메세지를 출력하고 , 비밀번호가 일치하지 않는다면 "wrong password!" 라는 메세지를 출력합니다.

데이터 베이스에 저장된 ID와 Password와 일치하면 성공적으로 로그인이 됩니다.

### #watching video

```
case 0: // show video to user
    result = statement.executeQuery( sqt "Select * from video");
    if(!result.next()){
        System.out.println("There is no video now");
        break;
    }
    result = statement.executeQuery( sqt "Select * from video, user where uploader_id = ID onder by video_index ASC");
    update_stat = connection.createStatement();
    temp_stat = connection.createStatement();
    int v_ids = 0;
    while (result.next()) {
        String v_title = result.getString( columnlabet: "Title");
        int v_ount = result.getInt( columnlabet: "vieo_id");
        String channel = result.getInt( columnlabet: "channelWane");
        ResultSet genres = temp_stat.executeQuery( sqt "Select genre_name from genre_of, video, genre where video_id = vid_id AND gen_idx = genre_index AND vid_id = " + v_id);
        System.out.print(v_idx + ". Title : " + v_title + ", Channel : " + channel + ", view : " + v_count + " genre : ");
        while (genres.next()) {
            System.out.print(genres.getString( columnlabet "genre_name") + ", ");
        }
        System.out.print(genres.getString( columnlabet "genre_name") + ", ");
    }
        System.out.print(genres.getString( columnlabet "genre_name") + ", ");
    }
     }
        System.out.print(n();
        update_stat.executeUpdate( sqt "update video set video_index = " + v_idx + " where video_id = " + v_id);
        v_idx++;
    }
}
```

먼저 모든 video 테이블의 터플들을 Select하여 유저에게 보여줍니다.

이때 genre\_of, genre, video 테이블을 join하여 영상에 대한 정보와, 영상과 관련된 장르명까지 알수 있도록 보여줍니다.

join attribue는 genre\_of의 vid\_id, gen\_idx, genre의 genre\_index, video의 video\_id가 됩니다.

그리고 유저가 보기를 원하는 영상의 index를 입력받습니다.

```
white (is_continue == 0) {
    System.our.printIn("What video do you want to see? tell me a number");
    int ids_to_watch = scan.nextInt();
    scan.nextLine();
    result = statement.executeQuery( set "Select video_id from video where video_index = " + idx_to_watch);
    if (!result.next());
        continue;
}

result = statement.executeQuery( set "Select video_id from video where video_index = " + idx_to_watch);
    continue;
}

result.next();
int v.id = result.getInt( columntable "video_id");
    update_stat.executeQuery( set "Select video_id from video where video_index = " + idx_to_watch);
    Resultset genres = statement.executeQuery( set "Select gen_idx from genre_of where video_index = " + idx_to_watch);

Resultset genres = statement.executeQuery( set "Select sen_idx from genre_of where video_index = " + v_id);

white (genres.next()) {
    int v.id = result.stat.executeQuery( set "Select * from watches_genre where user_id = " + uid + " AND gen_idx = " + genres.getInt( columntable "gen_idx"));

if(temp_set.next())

    update_stat.executeQuery( set "Gelect * from watches_genre values(" + uid + " ," + genres.getInt( columntable "gen_idx"));

else update_stat.executeQuery( set "Select * from watches_genre values(" + uid + " ," + genres.getInt( columntable "gen_idx") + "," + 1 + ")");

result = statement.executeQuery( set "Select * from watches_genre values(" + uid + " ," + y_id + "," + y_id + " ," + y_id + " ," + y_id + "," +
```

video와 관계를 맺고있는 테이블들은 video\_id를 FK로 가지고 있기 때문에 index를 이용해서 video\_id를 불러옵니다.

유저가 영상을 시청하게 되면, 영상의 조회수, 해당 유저가 시청한 장르별 시청횟수를 업데이트 하고 만약 해당 영상을 처음 시청한 것이라면 watches 테이블에 새로운 터플을 생성해서 시청 기록을 남겨야 합니다.

유저의 id인 uid와 video\_id인 v\_id를 사용해서 wataches\_genre, video, watches 테이블에서 관련된 터플들을 업데이트 합니다.

## #uploading new video

```
case 1: //upload video
    result = statement.executeQuery( sqk: "Select * from user where Id = " + uid + " AND ChannelName IS NULL");

if(result.next()){
    System.out.println("you should determine your channel name first");
    while(true){
        System.out.println("enter your own channel name to make");
        String new_channel = scan.nextLine();
        new_channel = "'" + new_channel + "'";
        temp_set = statement.executeQuery( sqk: "Select * from user where ChannelName = " + new_channel);

        if(!temp_set.next()){
            update_stat.executeUpdate( sqk: "update user set ChannelName = " + new_channel + " where Id = " + uid);
            System.out.println("Channel " + new_channel + " is opened!");
            break;
        }
        else System.out.println("There is alreay same name of channel...try again");
    }
}
```

영상을 올리고 싶은 유저라면 ChannelName이 존재해야 합니다.

ChannelName attribute의 값이 null인 유저라면 새로운 Channel을 개설하도록 요청합니다.

update 구문을 사용해서 null로 되어있던 값을 새로 입력받은 값으로 변경합니다.

유저로부터 업로드할 영상의 제목, 길이, 장르의 인덱스를 입력받습니다.

이때 관련된 장르는 여러 개 선택할 수 있도록 했습니다.

새로운 영상의 video\_id는 기존에 저장되어있던 video\_id 값 중 가장 큰 id에 + 1을 해서 사용했습니다. 가장 큰 값을 찾기 위해 Max aggregate function을 사용했습니다.

그리고 video 테이블에 새로운 터플을 생성하고, genre\_of 테이블에 새로운 터플을 생성하여 해당 영상의 장르를 등록합니다.

#### #making new playlist

유저로부터 만들고자하는 리스트의 이름을 입력받습니다.

ListName은 weak entitiy이기 때문에 같은 유저가 같은 이름의 플레이 리스트를 2개 이상 만들

수 없습니다. 이를 Select 구문을 사용하여 체크해줍니다.

만약 중복된 이름의 리스트가 존재하지 않는다면 Insert 구문을 사용해서 playlist 테이블에 새로 운 터플을 생성합니다.

## #watching video in the playlist

먼저 해당 유저가 플레이 리스트를 가지고 있는지를 먼저 체크합니다.

만약 플레이 리스트를 가지고 있지 않다면 해당 기능을 사용할 수 없으므로 "you don't have any playlist now"라는 메세지를 출력하고 종료합니다.

플레이 리스트를 가지고 있는 유저라면 해당 유저의 플레이 리스트 목록을 보여줍니다.

시청하고자 하는 영상이 들어있는 플레이 리스트의 인덱스를 입력받습니다.

리스트 인덱스와 유저의 ID를 이용해서 해당 플레이 리스트에 있는 영상의 목록을 불러옵니다.

플레이 리스트 안에 어떤 영상이 들어있는지는 includes 테이블을 이용하면 알 수 있습니다.

video, includes, playlist 를 join하여 플레이 리스트에 들어있는 영상들의 정보를 불러옵니다.

이때 유저의 id, video\_id, playlis의 이름을 join attribute로 사용합니다.

그리고 불러온 ResultSet을 바탕으로 플레이 리스트 내의 영상들에 대한 정보를 유저에게 보여주고 시청하고싶은 영상의 index를 입력받습니다.

이후의 코드는 0번(영상 시청)에서의 코드와 동일합니다.

## #show list of playlist

현재 프로그램을 사용중인 유저의 ID를 join key로 하여 해당 유저의 플레이 리스트 이름을 불러옵니다.

만약 join한 결과로 나온 테이블에 터플이 존재하지 않는다면 해당 유저는 플레이 리스트가 없는 것이므로 "you don't have any playlist now..."라는 메세지를 출력하고 종료합니다.

터플이 존재한다면 해당 터플들의 attribute value를 이용해서 유저에게 플레이 리스트 목록을 보여줍니다.

유저의 ID를 join key로 해서 앞선 기능에서와 마찬가지로 해당 유저가 가지고 있는 플레이리스트를 불러옵니다.

list\_index 역시 Listname과 마찬가지로 weak entity 이므로 유저의 ID와 list\_index를 사용해서 지 우고자 하는 플레이 리스트를 찾을 수 있습니다.

플레이 리스트를 지우게 되면 플레이 리스트에 담긴 영상에 대한 정보를 기록하는 includes 테이블에서도 관련 터플들을 지워야 합니다.

Delete 구문을 사용해서 includes와 playlist 테이블에서 관련 터플들을 삭제합니다.

#add video to playlist or delete video from playlist

유저의 ID를 이용해서 해당 유저의 모든 playlist에 대한 정보를 불러와서 출력합니다.

그리고 변경하고자 하는 리스트의 index를 입력받습니다.

원래 플레이 리스트 테이블의 PK는 {유저의 ID, 리스트 이름} 이지만 리스트의 index역시 weak entity 이므로 유저의 ID와 리스트 인덱스를 이용해서 해당 플레이리스트를 불러올 수 있습니다.

includes와 video 테이블을 join하여 해당 플레이 리스트에 들어있는 영상들을 출력합니다.

```
System.out.println("=========");

System.out.println("enter number of list you want to modify");
int idx.to_modify = scan.nextInt(); //index of the playlist to modify
scan.nextInt(); //move cursor to first point

String name_to_modify = result.getString( columnlabet "Listname");
System.out.println("<-list of the video in " + name_to_modify + ">");

System.out.println("<-list of the video in " + name_to_modify + ">");

name_to_modify = "" + name_to_modify + """;

result = statement.executeQuery( sqt "Select Title, length, includes_index, video_id from includes, video where video_id = vid_id"

+ " AND playlist_master = " + uid + " AND playlist_name = " + name_to_modify + "
//table that user want to modify
inc.idx = 0;

while (result.next()) {

String v_length = result.getString( columnlabet "Title");

String v_length = result.getString( columnlabet "length");

System.out.println(inc.idx + ". Title : " + v_title + ", length : " + v_length);

update_stat.executeUpdate( sqt "Update includes Set includes_index = " + inc.idx + "

" AND playlist_name = " + name_to_modify + " AND vid_id = " + result.getInt( columnlabet "video_id"));

inc.idx++;

}

System.out.println("0. add video to playlist");

System.out.println("1. delete video from playlist");

int add_or_delete = scan.nextInt();
scan.nextLine();
```

이때 join attribute는 playlist의 이름, playlist의 주인, video\_id가 됩니다.

이후 영상을 추가할 것인지 아니면 영상을 제거할 것인지를 입력받습니다.

### #영상 추가

영상을 추가하는 것이라면 현재 업로드 되어있는 모든 영상들의 목록을 보여준 후, 추가하고자 하는 영상의 인덱스를 입력으로 받습니다. 인덱스로부터 video\_id를 불러내어 해당 플레이 리스트에 이미 해당 영상이 들어있는지를 체크합니다.

만약 들어있지 않다면 Insert 구문을 이용해서 includes 테이블에 새로운 터플을 생성합니다.

# #영상 삭제

영상을 삭제하는 것이라면 삭제할 영상의 번호를 입력받은 후 유저의 아이디, 플레이 리스트 이름, 지울 영상의 번호를 이용해서 includes 테이블로부터 해당 영상과 관련된 터플을 삭제합니다.

### #delete video uploaded

먼저 해당 유저가 업로드한 모든 영상을 보여줍니다.

그리고 삭제하고자 하는 영상의 video\_id를 입력으로 받아서 해당 영상을 삭제합니다.

영상이 삭제되면 영상의 장르를 저장하는 genre\_of, 유저들의 시청 기록을 저장하는 watches, 플레이 리스트에 담긴 영상들을 저장하는 includes, 그리고 video 에서 관련된 터플들을 모두 삭제해야 합니다.

#show rank of genre user watched

```
case 8:
    result = statement.executeQuery( sqt "Select genre_index, genre_name, gen_count from watches_genre, genre where user_id = " + uid + " AND gen_idx = genre_index" + " order by gen_count DESC");
String rank_str[] = {"1st", "2nd", "3rd", "4th", "5th", "6th", "7th"};
int rank_idx = 9;
white(result.next()) {
    System_out.println(rank_str[rank_idx] + ". " + result.getString( columnlabet "genre_name") + " " + result.getString( columnlabet "gen_count") + " times.");
    rank_idx++;
}
break;
```

watches\_genre와 genre 테이블을 join하여 해당 유저의 장르별 시청 횟수와 그에 대응되는 장르의 이름을 불러옵니다.

이때 join attribute는 유저의 ID, genre\_index가 되며 많이 본 순서대로 출력해야 하므로 시청횟수를 나타내는 gen\_count를 기준으로 Order by를 사용하여 내림차순으로 추출합니다.

그리고 장르별 시청횟수를 유저에게 출력합니다.

# 4. 사용된 Query문 명세

- a) 사용자에게 보여주어야 할 터플들이 담긴 테이블을 불러오기 위해서 Select Statement를 사용했습니다. 이때 특정 attribute를 기준으로 정렬된 테이블을 보여주기 위해서 Order by를 사용하기도 했습니다.
- b) 새로운 영상을 업로드 한다거나, 회원가입을 한다거나, 새로운 플레이 리스트를 만드는 등 새로운 entity와 relation을 형성하기 위해서 Insert Into Statement를 사용했습니다.
- c) 기존에 저장되어 있던 터플들을 삭제하기 위해서 Delete Statement를 사용했습니다.
- d) 기존에 저장되어 있던 테이블에서 특정 attribute value를 바꾸기 위해서 Update Statement를 사용했습니다.
- e) 영상을 업로드하기 위해서는 ChannelName이 null값이 되면 안되는데, 해당 조건을 체크하기 위해 Select Statement에서 where절 안에 Is null을 사용했습니다.
- f) 영상이나, 관계 인스턴스를 새로 생성할 때 인덱스, 고유번호 값을 기존 값 중 가장 큰 값에서 +1 한 값을 사용했습니다. 이때 기존 값들 중 가장 큰 값을 찾기 위해 Select 와 Max aggregate function을 사용했습니다.

# 5. cmd창에서 실행 방법

java 파일이 들어있는 디렉토리에 들어가서 java -cp 다음 connector 파일을 연결시켜주고 실행할 자바 파일의 이름을 쓰면 실행이 됩니다.

