Segunda clase Python

If/else

```
clase2 >  main.py > ...

1 age = int(input("Enter your age: "))
2 if age >= 18:
3     print("You are eligible to vote")
4 else:
5     print("You are not eligible to vote")
```

If/else

```
clase2 > 🕏 sum.py > ...
   2 #suma de los digitos de un numero de 4 digitos
      # 1234 -> 1+2+3+4 = 10
      sum = 0
      number = int(input("Enter a positive number with almost 4 digits: "))
      if (number > 0 and number < 9999):
          sum += number % 10
          number = number // 10
          if number > 0:
  10
              sum += number % 10
              number = number //10
  11
          if number > 0:
  12
              sum += number % 10
  13
  14
              number = number //10
          if number > 0:
  15
              sum += number % 10
  16
              number = number //10
  17
          print ("The sum of the digits is: ", sum)
  18
  19 else:
          print ("The number is not valid")
  20
```

- Calcular el pago: El programa debería calcular el pago de un empleado basado en las horas trabajadas. El input incluye el total de horas trabajadas por semana y su pago por hora.
- Se le pagara sobre una base de 40 horas a la semana y si se pasa de las 40 horas se le pagara un extra time (150% del pago base).
- La salida debe mostrar el pago regular, el pago de horas extras y el total a pagar por semana en la pantalla.

- Calcular el pago.
- Ejemplo 1:
 - 30
 - 10
 - Regular pay: 300
- Ejemplo 2:
 - 50
 - 10
 - Regular pay: 400
 - Overtime pay: 150
 - Total pay: 550

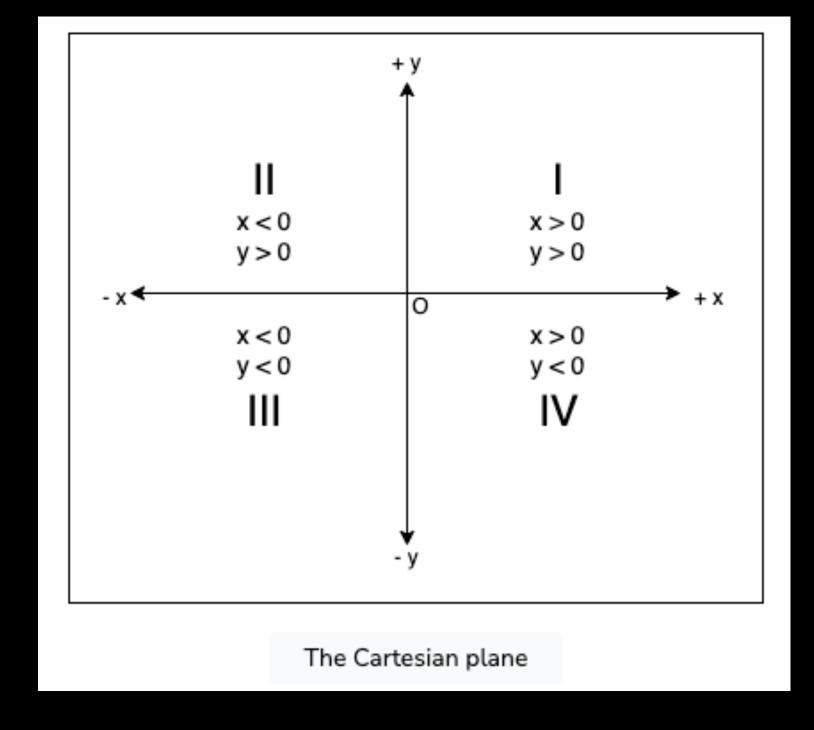
¿Cual es tu solución al problema?

- Calcular el pago.
- Ejemplo 1:
 - 30
 - 10
 - Regular pay: 300
- Ejemplo 2:
 - 50
 - 10
 - Regular pay: 400
 - Overtime pay: 150
 - Total pay: 550

```
quiz1.py X
    hours = int(input("Enter the number of hours worked: "))
    payRate = int(input("Enter the pay rate: "))
 3 if hours<=40:</pre>
        regPay = hours * payRate
        print("Regular pay: ", regPay)
   else:
        regPay = 40 * payRate
        overTime = hours - 40
        increasePay = payRate + (payRate / 2)
10
        overPay = increasePay * overTime
        print("Regular pay: ", regPay)
11
12
        print("Overtime pay: ", overPay)
13
        print("Total pay: ", regPay + overPay)
```

• Escribe un programa que toma un punto (x, y) ingresado por el usuario y debes encontrar en que cuadrante el punto cae del plano

cartesiano.



- Ejemplo 1:
 - $2 \rightarrow X$
 - 6 -> y
 - Salida: The point lies in the 1st quadrant
- Ejemplo 2:
 - -2
 - -6
 - Salida: The point lies in the 3rd quadrant

¿Cual es tu solución?

Errores de programación ¿Cómo los manejamos?

```
variable = 5 +
                                                    SyntaxError: invalid syntax
print (variable)
value = 5
if value > 0:
                                               IndentationError: expected an indented block after 'else' statement on line 7
       print (value, "es positivo")
  else:
  print (value, "es negativo")
```

Error lógico

```
a = 8
if a % 2 == 0:
    print(a, "es impar")
else:
    print(a, "es par")
```

Excepciones Exceptions

Principio que establece que "si algo puede salir mal, saldrá mal." Esta ley se aplica a situaciones en las que las cosas parecen tomar un giro inesperado o negativo.

```
a = 5
```

b = 0

print (a)

print (b)

result = a / b

print (result)

ZeroDivisionError: division by zero

Loops

Repeticiones

```
a = 0
```

print a

a = 1

print a

a = 2

print a

Tabla del 5 Quiz 2

Input: 5

Salida:

$$5 \times 1 = 5$$

$$5 \times 2 = 10$$

. . . .

$$5 \times 20 = 100$$

El promedio Quiz 3

1. Primero debe preguntar, cuantos valores deseas ingresar? Input:

4

El programa debe pedir en este caso 4 números.

(Si ingresaste: 10, 20, 30, 40)

Output:

El promedio de los 4 números es: 25