



# PROGRAMACIÓN WEB 2

POO CON PYTHON

```
Nombre/identificador de la clase
↑
Palabra reservada ← class Coche:
                    """Esta clase define el estado y el comportamiento de un coche""" → Docstring
Atributos de clase ← ruedas = 4
Atributos de instancia ← def __init__(color, aceleracion):
                        self.color = color
                        self.aceleracion = aceleración
                        self.velocidad = 0
                        Constructor
Métodos { def acelera(self):
          self.velocidad = self.velocidad + self.aceleracion
          def frena(self):
            v = self.velocidad - self.aceleracion
            if v < 0:
              v = 0
            self.velocidad = v
```

**Profesor(a):**  
Quispe Cruz, Marcela

**Estudiantes:**  
Arias Quispe, Jhonatan David  
Mamani Huarsaya, Jorge Luis  
Velarde Saldaña Jhossep Fabritzio

**Repositorio GitHub:**  
<https://github.com/jorghee/OOP-with-python>

28 de mayo, 2024